

swtd

by Cecilia Situmorang

Submission date: 08-Jun-2023 03:28PM (UTC+0700)

Submission ID: 2111633766

File name: swtd_ini.docx (1.9M)

Word count: 15295

Character count: 94441

1 1. Introduction

Bab ini berisi pendahuluan yang terdiri dari tujuan penulisan dokumen (*purpose of document*), ruang lingkup (*scope*), definisi, akronim dan singkatan yang digunakan (*definition, acronym, and abbreviation*), aturan penomoran (*identification and numbering*), dokumen rujukan (*reference document*) dan ringkasan dokumen (*document summary*).

2 1.1 Purpose of Document

Dokumen ini ditulis untuk para developer dan user sebagai acuan dalam merancang pembangunan Sistem Pemesanan Lago Hotel.

Tujuan penulisan dokumen ini adalah:

- 1** 1. Sebagai dokumen rujukan yang menjadi panduan bagi tim pengembang dalam membangun *software* berbasis web sehingga setiap proses pembangunan dan pengembangan mengacu pada dokumen ini.
2. Menjelaskan *system overview*, *software description*, *system features*, dan data requirements dalam pembangunan software.
3. Menjelaskan spesifikasi dari kebutuhan client pada sistem yang akan dibangun.

1.2 Scope

Ruang lingkup dokumen software requirement specification pada *website* Sistem Pemesanan Lago Hotel mencakup spesifikasi kebutuhan yang dilakukan oleh sistem dalam pembangunannya, kebutuhan data, desain, implementasi dan deskripsi *software*, dan sebagai dokumen rujukan yang menjadi panduan bagi tim pengembang dan pengembangannya mengacu pada dokumen ini. Sehingga setiap proses pembangunan dan pengembangannya mengacu pada dokumen ini.

2 1.3 Definition,Acronym and Abbreviation

Berikut ini adalah daftar definisi, akronim, dan singkatan yang digunakan dalam dokumen. Daftar definisi yang digunakan dalam dokumen ini tertera pada Tabel 1.

Table 1. Definition

No	Definisi	Deskripsi
1.	<i>Current System</i>	Sistem yang berlaku saat ini yang digunakan oleh user dalam mengelola Sistem Pemesanan Hotel.
2.	<i>Developer</i>	Sebutan untuk seseorang yang bertanggung jawab untuk mengembangkan perangkat lunak.

3.	<i>Owner</i>	Pemilik bisnis atau perusahaan yang bertanggung jawab atas operasional dari bisnis.
4.	<i>Requirement</i>	Kebutuhan yang diperlukan client yang harus ada di sistem.
5.	<i>Service Time</i>	Waktu yang dibutuhkan <i>user</i> untuk menangani permintaan pemesanan kamar.
6.	<i>Target System</i>	Hasil yang ingin dicapai dalam pembuatan sistem.
7.	<i>User</i>	Sebutan untuk orang yang menggunakan sistem.

2
Table 2.Akronim dan Singkatan

No	Akronim dan Singkatan	Kepanjangan
1.	ToR	Term of Reference
2.	PiP	Project Implementation Plan
3.	PHP	Processor Hypertext
4.	PA-1	Proyek Akhir Tahun Pertama
5.	SRS	Software Document Specification, merupakan dokumen spesifik dari sistem yang akan dibangun.
6.	BPMN	Business Process Modeling Notation

7.	ERD	Entity Relationship Diagram
----	-----	-----------------------------

1.4 Identification and Numbering

Aturan penamaan dan penomoran yang digunakan pada dokumen ini dapat dilihat pada Tabel 3.

Table 3. Aturan dan Penomoran

No	Deskripsi Aturan yang Digunakan
1.	<p>Aturan penamaan dokumen dengan nama SWT-XX Contoh: SWT-02 XX: Nomor Kelompok</p>
2.	<p>Aturan penomoran dan penamaan bab dan sub-bab</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Untuk penulisan penomoran bab: 1,2,3 Contoh: 1 Pendahuluan 2. Untuk penulisan penomoran sub-bab: 1.1, 1.2, 1.3 Contoh: 1.1 Tujuan Penulisan Dokumen 3. Untuk penulisan penomoraan sub sub-bab: 1.1.1 , 1.1.2 , 1.1.3 Contoh: 2.1.1 Current sistem
3.	<p>Aturan penomoran dan penamaan tabel dan gambar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Untuk tabel: Tabel 1 Definisi dan Deskripsi (Caption diletakkan di atas tabel) 2. Untuk gambar: Gambar 1 Current Sistem (Caption diletakkan di atas tabel) 3. Jenis font: <i>Times New Roman</i> 4. Jenis font Judul: Arial 5. Ukuran font: 12 6. Ukuran judul: 12 7. Ukuran font <i>caption</i>: 10

2.1.5 Reference Documents

Dokumen yang menjadi rujukan dokumen ini adalah sebagai berikut,

1. SRS-PA1-2023-D3TI
 Merupakan dokumen yang mendeskripsikan rancangan kerja pada pembangunan website Sistem Pemesanan Lago Hotel
2. PiP-PA1-2023-D3TI
 Merupakan dokumen yang berisi mengenai rencana pada pelaksanaan proyek website Sistem Pemesanan Lago Hotel

3. MoM-PA1-2023-D3TI

Merupakan dokumen yang berisi hasil diskusi mengenai hasil diskusi antara developer dengan *user/client*

1.6 Document Summary

Dokumen ini memiliki sistematika pembahasan dokumen SWTD yang terdiri dari 7 bab, yakni

2

- Bab 1 Pendahuluan (*Introduction*) menjelaskan mengenai **tujuan** dari **penulisan dokumen**, batasan dokumen, **daftar istilah**, aturan penamaan **dan** penomoran pada bab dan sub-bab dokumen, referensi penulisan dokumen dan ringkasan dari dokumen.
- Bab 2 Gambaran umum sistem (*system overview*) menjelaskan mengenai deskripsi dari aplikasi yang akan dibangun, yang meliputi current system overview dan target system overview
- Bab 3 Deskripsi umum perangkat lunak (*software general description*) menjelaskan mengenai spesifikasi sistem, yaitu fungsi utama dari aplikasi, pengguna aplikasi, batasan aplikasi dan lingkungan software aplikasi
- Bab 4 Definisi persyaratan (*requirement definition*) menjelaskan mengenai deskripsi interface yang dibutuhkan untuk pengoperas**an** aplikasi yang dibuat, deskripsi fungsional, kebutuhan data yang diperlukan, **kebutuhan fungsional**, **kebutuhan non-fungsional** dan batasan desain pada sistem.
- Bab 5 penjelasan mengenai desain (*design*) menjelaskan mengenai deskripsi data yang akan digunakan dalam pembangunan sistem.
- Bab 6 deskripsi detail desain (*detail design description*) menjelaskan secara rinci mengenai *table structure*, *class diagram*, *sequence diagram*, *physical file* dan *traceability* pada sistem
- Bab 7 Pengujian (*testing*) menjelaskan mengenai persiapan pengujian, **perencanaan pengujian** dan identifikasi serta hasil pengujian terhadap aplikasi.

2 System Overview

Pada bab ini menjelaskan mengenai deskripsi sistem yang akan dibangun, yang meliputi *current system* dan *target system*

2.1 Current System Overview

Saat ini, Sistem Pemesanan Lago Hotel masih dilakukan secara manual dengan *pelanggan* harus mengunjungi hotel atau memesan melalui aplikasi WhatsApp dengan mencari nomor kontak pemilik hotel terlebih dahulu. Setelah menemukan nomor kontak, *pelanggan* akan menghubungi hotel untuk melakukan permintaan pesanan. Hotel akan memverifikasi pesanan dan menolak jika kamar yang diminta tidak tersedia. Jika kamar tersedia, hotel akan memberikan informasi tentang kamar termasuk harga dan *pelanggan* akan memberikan konfirmasi bahwa pesanan tersebut sesuai. Jika pesanan tidak sesuai, *pelanggan* dapat membatalkannya. Setelah itu, hotel akan memberikan informasi pembayaran dan setelah *pelanggan* membayar, mereka akan mengirimkan bukti pembayaran dan hotel akan mencatat riwayat pesanan dan menyiapkan kamar.

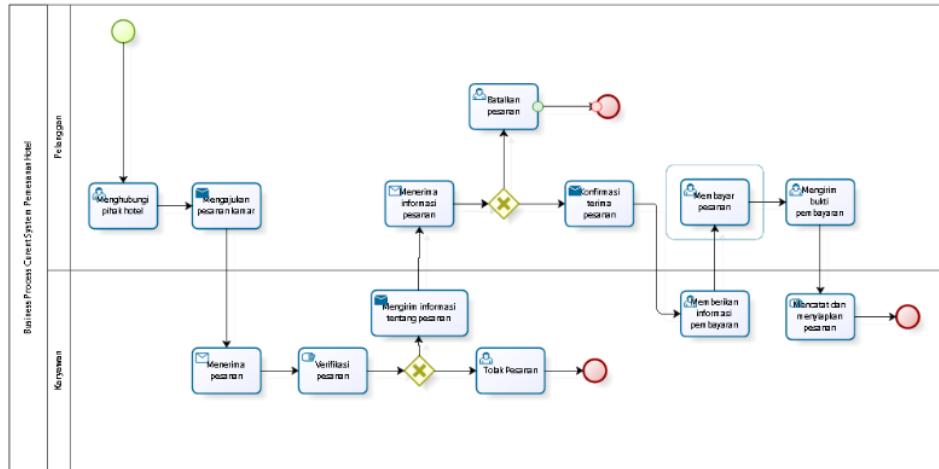
2.2 Target System

Deskripsi ini menjelaskan tentang target pengembangan Sistem Pemesanan Lago Hotel, yang mencakup lingkup, proses bisnis, dan prosedur yang dibutuhkan untuk setiap tahap. Sistem ini akan berupa situs web yang dirancang untuk memberikan kemudahan bagi pengunjung atau pelanggan untuk mendapatkan informasi tentang kamar yang tersedia dihotel. Diharapkan bahwa sistem ini akan mempermudah pencarian informasi dengan menyediakan detail yang jelas tentang setiap kamar dan fasilitas yang tersedia dihotel. Selain itu, situs website ini akan menampilkan gambar dan informasi tentang fasilitas yang tersedia disetiap tempat hotel. Pengguna situs website ini juga dapat berkontribusi dengan memberikan informasi tambahan tentang fasilitas yang belum terdokumentasikan dalam sistem. Hal ini akan memungkinkan informasi yang diperoleh menjadi lebih lengkap dari berbagai sumber yang tersedia. Melalui fitur ini, pengguna situs website dapat memberikan informasi terbaru tentang hotel yang ada disistem dan menambahkan informasi yang belum terdokumentasikan didalamnya.

2.2.1 Business Process Mendapatkan Informasi

Saat ini, Sistem Pemesanan Lago Hotel masih dilakukan secara manual dengan pelanggan harus mengunjungi hotel atau memesan melalui aplikasi WhatsApp dengan mencari nomor kontak pemilik hotel terlebih dahulu. Setelah menemukan nomor kontak, pelanggan akan menghubungi hotel untuk melakukan permintaan pesanan. Hotel akan memverifikasi pesanan dan menolak jika kamar yang diminta tidak tersedia. Jika kamar tersedia, hotel akan memberikan informasi tentang kamar termasuk harga dan pelanggan akan memberikan konfirmasi bahwa pesanan tersebut sesuai. Jika pesanan tidak sesuai, pelanggan dapat membatalkannya. Setelah itu, hotel akan memberikan informasi

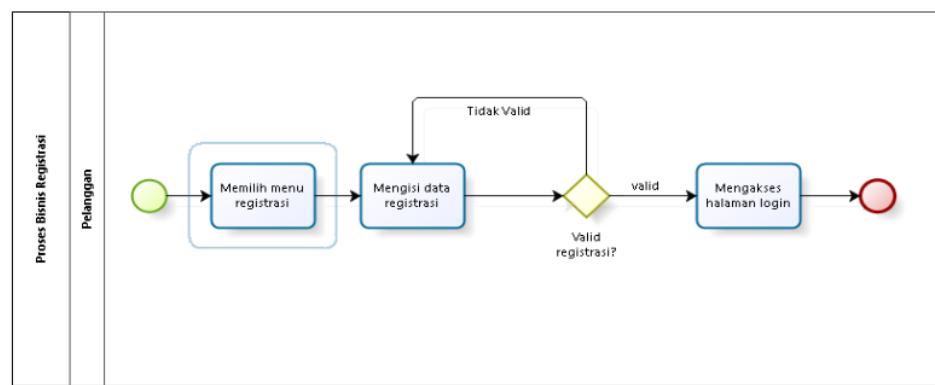
pembayaran dan setelah pelanggan membayar, mereka akan mengirimkan bukti pembayaran dan hotel akan mencatat riwayat pesanan dan menyiapkan kamar



Gambar 1. Business Process Mendapatkan Informasi

2.2.2 Business Process Registrasi

Sebelum dapat menggunakan situs website ini, pelanggan harus mendaftarkan akun terlebih dahulu melalui proses *registrasi*. Untuk memulai proses *registrasi*, pelanggan harus memilih menu registrasi, lalu pelanggan mengisi data registrasi, kemudian pelanggan menunggu validasi data registrasi apakah valid atau tidak valid. Proses bisnis *registrasi* dapat dilihat pada gambar 2.

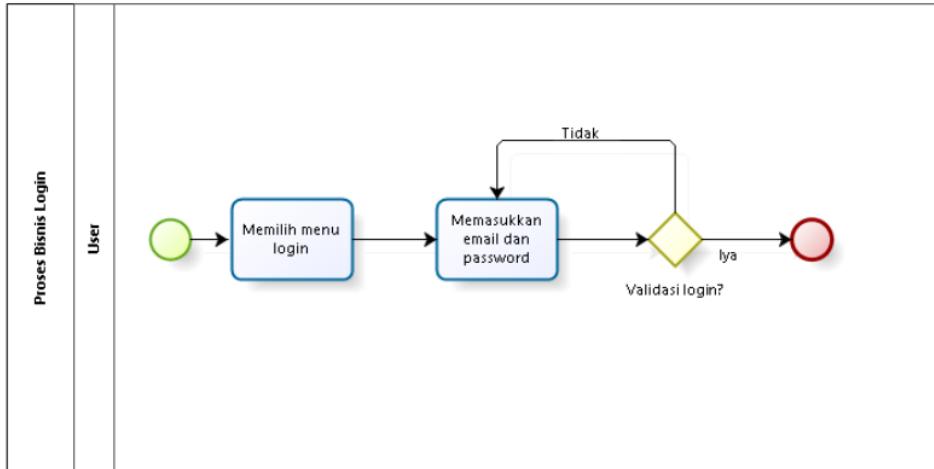


Gambar 2. Business Process Registrasi

2.2.3. Business Process Login

24

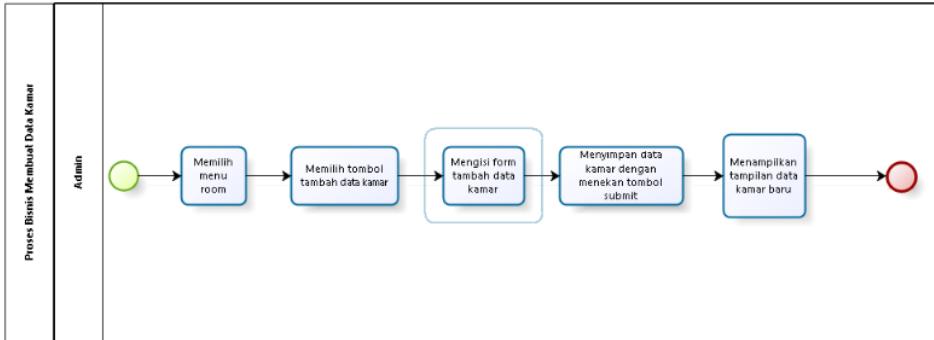
Untuk masuk ke dalam sistem, pengguna harus memilih menu *login* dan mensukukan *username* dan *password* serta melakukan validasi login apakah iya jika akun *valid*, atau tidak jika akun *tidak valid*. Jika akun *tidak valid*, maka akan diarahkan ke memasukkan email dan password. Proses bisnis *login* dapat dilihat pada gambar 3.



Gambar 3. Business Process Login

2.2.4. Business Process Membuat Data Kamar

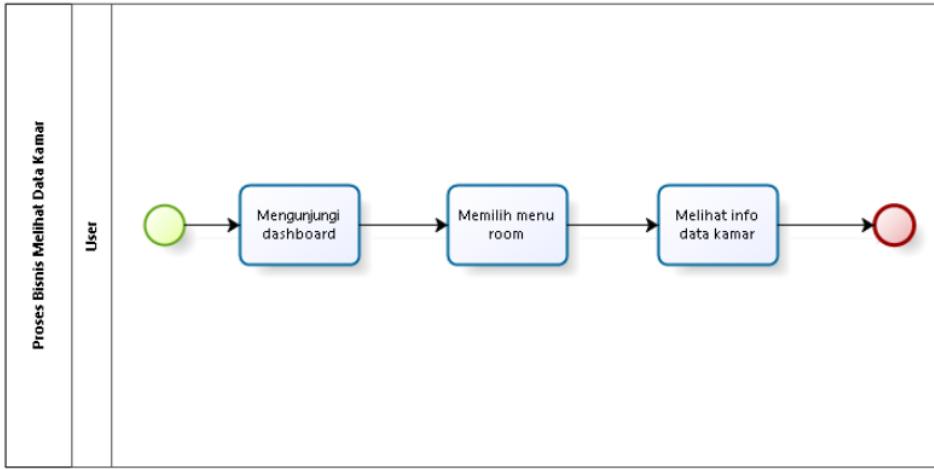
Pada saat *admin* membuat data kamar, *admin* memilih menu room, lalu *admin* memilih tombol tambah data kamar, setelah itu *admin* mengisi form tambah data kamar, menyimpan data kamar dengan menekan tombol submit, menampilkan tampilan data kamar baru. Proses bisnis membuat data kamar dapat dilihat pada gambar 4.



Gambar 4. Business Process Membuat Data Kamar

2.2.5. Business Process Melihat Data Kamar

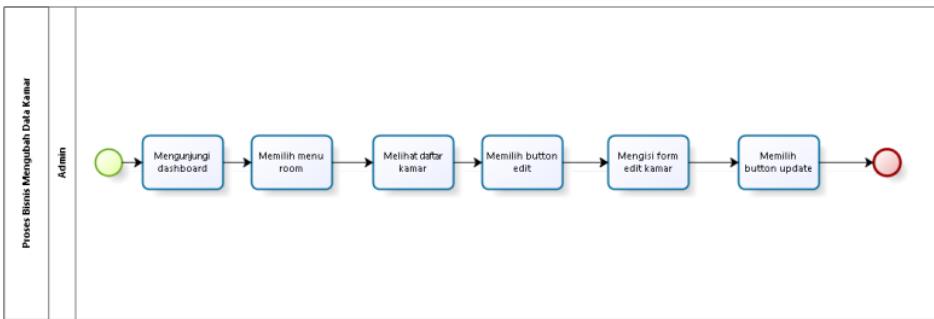
Sebelum *user* dapat melihat data kamar, *user* terlebih dahulu mengunjungi dashboard, lalu memilih menu room, kemudian melihat info data kamar. Proses bisnis melihat data kamar dapat dilihat pada gambar 5.



Gambar 5. Business Process Melihat Data Kamar

2.2.6. Business Process Mengubah Data Kamar

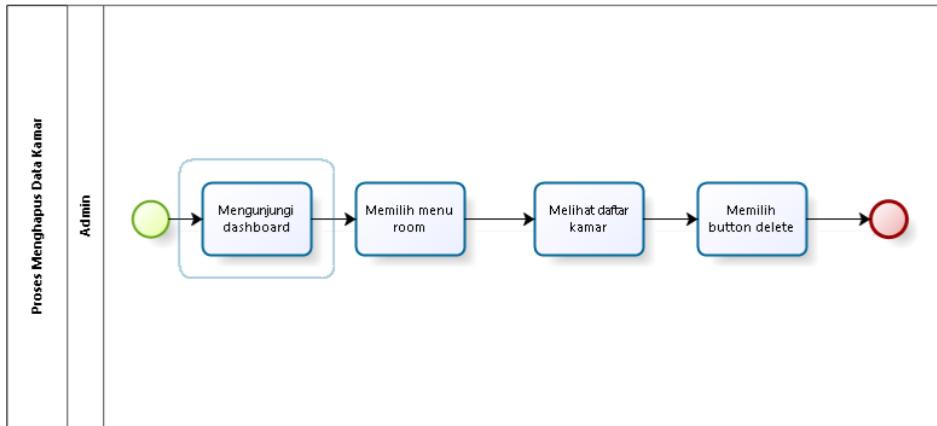
Proses yang dilakukan si **admin** dalam mengubah data kamar adalah **admin** mengunjungi dashboard, memilih menu room, lalu melihat daftar kamar, memilih button **edit**, kemudian mengisi form edit kamar, memilih button update. Proses bisnis mengubah data kamar dapat dilihat pada gambar 6.



Gambar 6. Business Process Mengubah Data Kamar

2.2.7. Business Process Menghapus Data Kamar

Proses bisnis yang dilakukan si **admin** adalah terlebih dahulu, **admin** mengunjungi dashboard, memilih menu room⁴⁰ lalu melihat daftar kamar, memilih button delete. Proses bisnis menghapus data kamar dapat dilihat pada gambar 7.

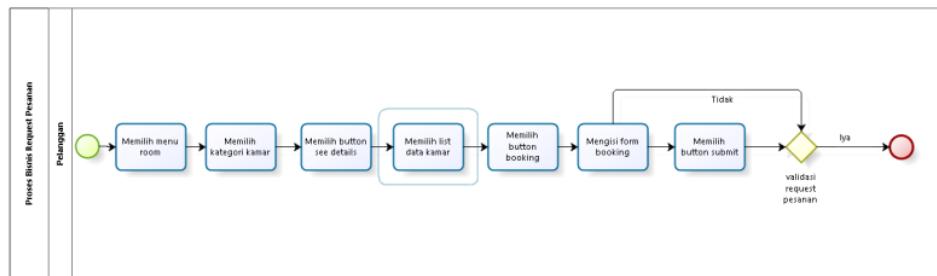


Gambar 7. Business Process Menghapus Data Kamar

2.2.8. Business Process Request Pesanan

12

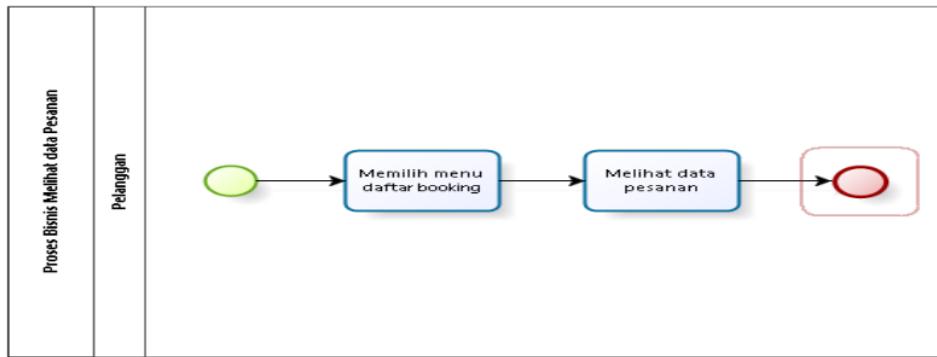
Proses bisnis yang diinginkan dari sistem yang sedang dikembangkan adalah memungkinkan *pelanggan* untuk melakukan pemesanan kamar melalui sistem. Sebelum melakukan pemesanan, *pelanggan* harus memilih menu room, memilih kategori kamar. Lalu memilih button see details, memilih list data kamar. Kemudian, memilih button booking, mengisi form booking dan validasi. Setelah itu pelanggan memilih button submit, dan menunggu approve dari *admin*. Proses bisnis request pesanan dapat dilihat pada gambar 8.



Gambar 8. Business Process Request Pesanan

2.2.9. Business Process Melihat Data Pesanan

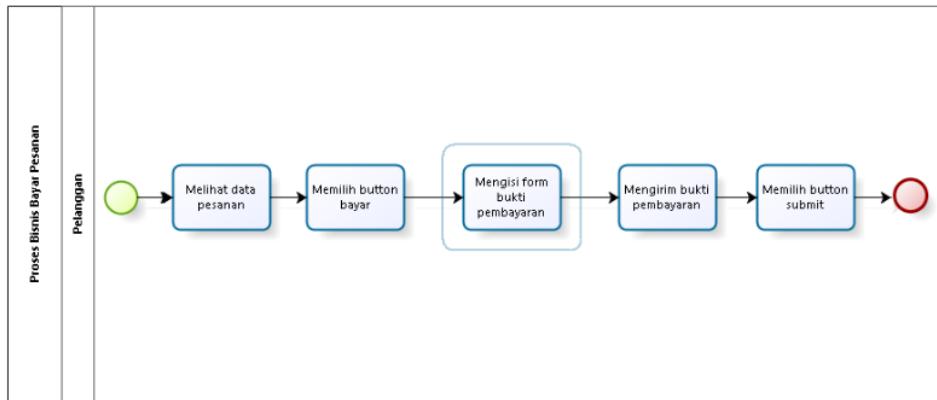
Pada proses ini *pelanggan* memilih menu daftar booking, lalu melihat data pesanan. Proses bisnis melihat data pesanan dapat dilihat pada gambar 9.



Gambar 9.Business Process Melihat Data Pesanan

2.2.10. Business Process Bayar Pesanan

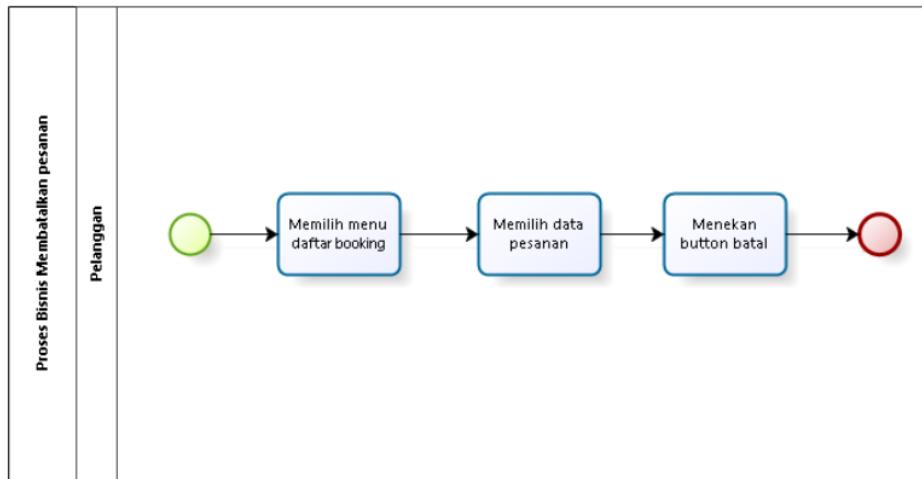
Pada proses ini, setelah *pelanggan* memilih kamar yang ingin dipesan, *pelanggan* dapat melanjutkan ke bayar pesanan. *Pelanggan* akan melihat data pesanan, memilih button bayar. Lalu, mengisi form bukti pembayaran, meng¹² bukti pembayaran kemudian memilih button submit. Proses bisnis bayar pesanan dapat dilihat pada gambar 10.



Gambar 10.Business Process Bayar Pesanan

2.2.11. Business Process Batalkan Pesanan

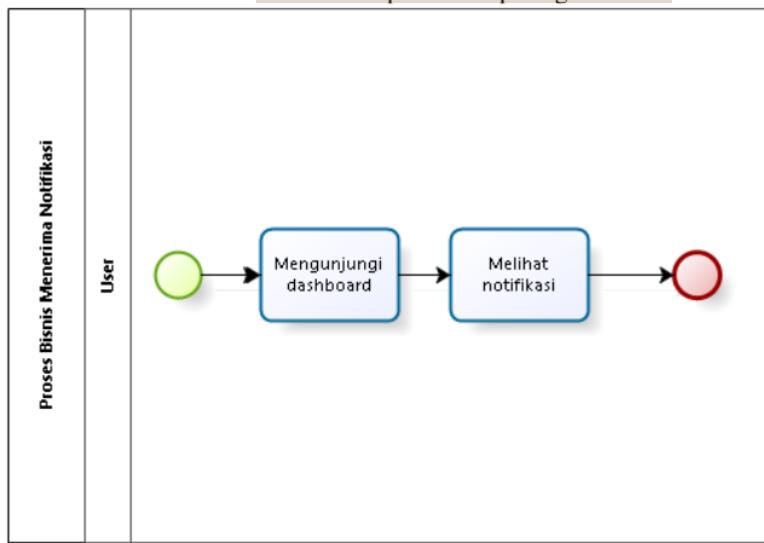
Pada bagian ini, terdapat proses bisnis dimana pelanggan akan menerima notifikasi Pada proses ini, *pelanggan* melakukan pembatalan pesanan. Pela¹²gan melihat data pesanan, lalu membatalkan pesanan. Proses bisnis batalkan pesanan dapat dilihat pada gambar 11.



Gambar 11. Business Process Batalkan Pesanan

2.2.12. Business Process Menerima Notifikasi

Pada bagian ini, terdapat proses bisnis dimana *pelanggan* akan menerima notifikasi pesanan dari *admin*. Pelanggan akan mengunjungi dashboard lalu melihat notifikasi. Proses bisnis menerima notifikasi dapat dilihat pada gambar 12.



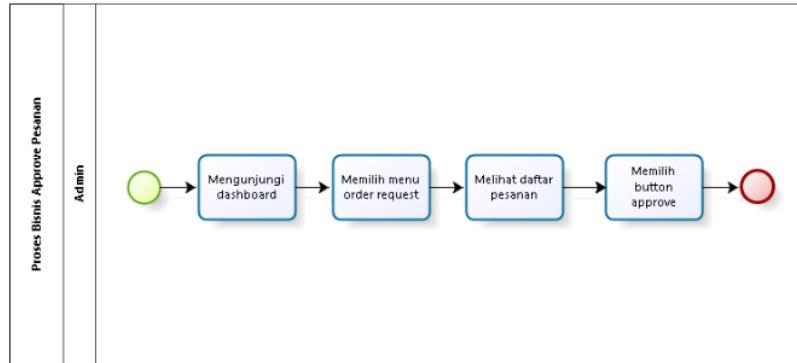
Gambar 12. Business Process Menerima Notifikasi

2.2.13 . Business Process Approve Pesanan

Bagian ini menjelaskan tentang proses bisnis approve pesanan yang dilakukan *admin*. Admin mengunjungi dashboard, memilih menu order request. Lalu melihat daftar pesanan,

12

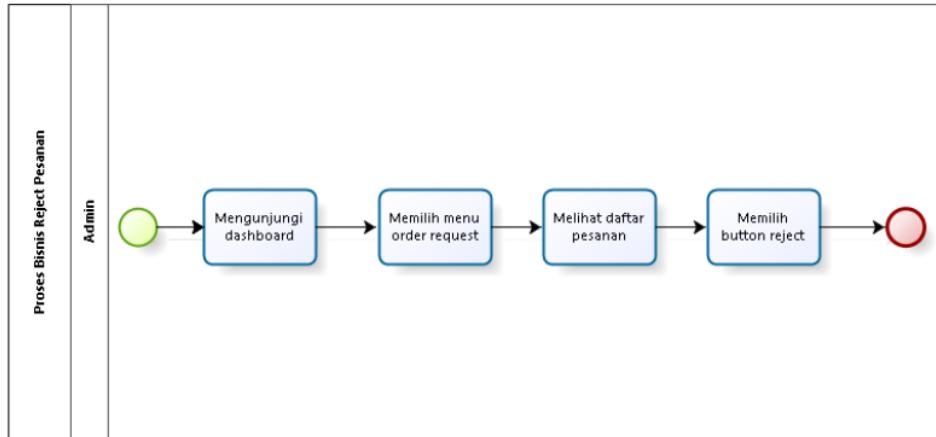
kemudian memilih button approve. Proses bisnis approve pesanan dapat dilihat pada gambar 13.



Gambar 13. Business Process Approve Pesanan

2.2.14. Business Process Reject Pesanan

Bagian ini menjelaskan tentang proses bisnis reject pesanan yang dilakukan *admin*. *Admin* akan mengunjungi dashboard, memilih menu order request lalu melihat daftar pesanan, kemudian memilih button reject. Proses bisnis reject pesanan dapat dilihat pada gambar 14.

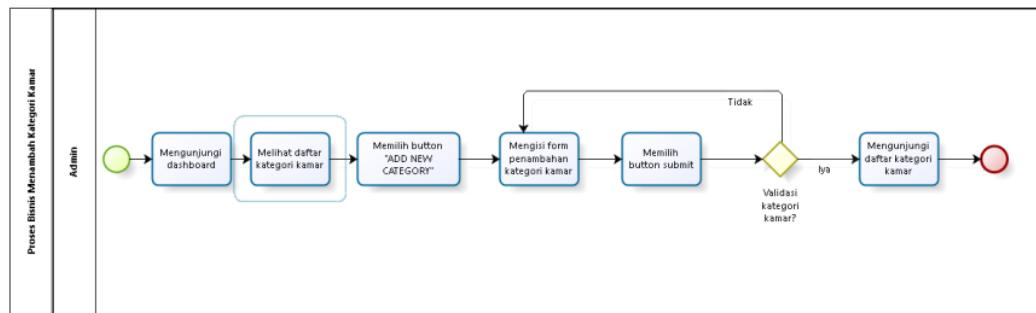


Gambar 14. Business Process Reject Pesanan

2.2.15. Business Process Menambah Kategori Kamar

Pada proses ini, *admin* mengunjungi dashboard lalu melihat daftar kategori kamar, memilih button “ADD NEW CATEGORY”, kemudian memilih button submit, validate

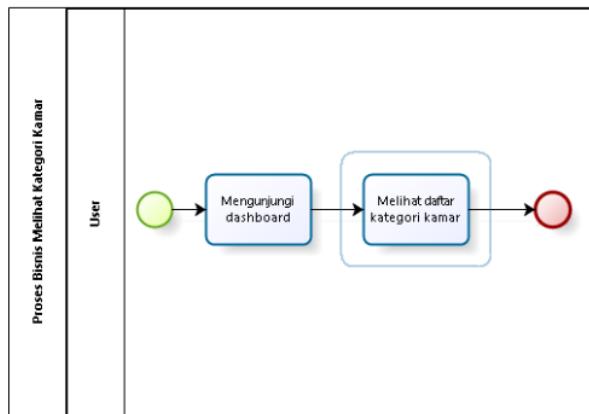
kategori kamar, mengunjungi daftar kategori kamar. Proses bisnis menambah kategori kamar dapat dilihat pada gambar 15.



Gambar 15.Business Process Menambah Kategori Kamar

2.2.16. Business Process Melihat Kategori Kamar

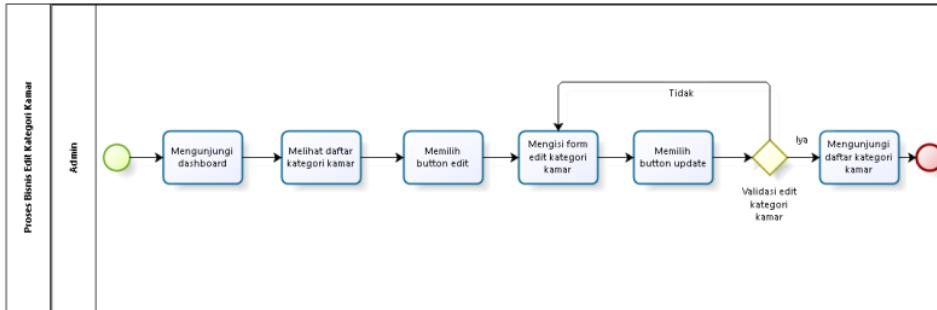
Pada proses ini, *user* mengunjungi dashboard lalu melihat daftar kategori kamar. Proses bisnis melihat kategori kamar dapat dilihat pada gambar 16.



Gambar 16.Business Process Melihat Kategori Kamar

2.2.17. Business Process Edit Kategori Kamar

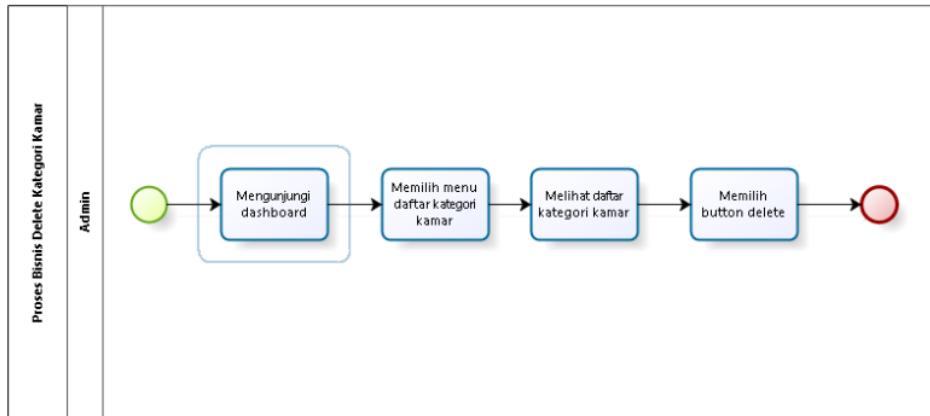
Pada proses ini, *admin* mengunjungi dashboard lalu melihat daftar kategori kamar, memilih button update, lalu validasi, kemudian mengunjungi daftar kategori kamar. kemudian memilih button submit, validate kategori kamar, mengunjungi daftar kategori kamar. Proses bisnis edit kategori kamar dapat dilihat pada gambar 17.



Gambar 17.Business Process Edit Kategori Kamar

2.2.18. Business Process Delete Kategori Kamar

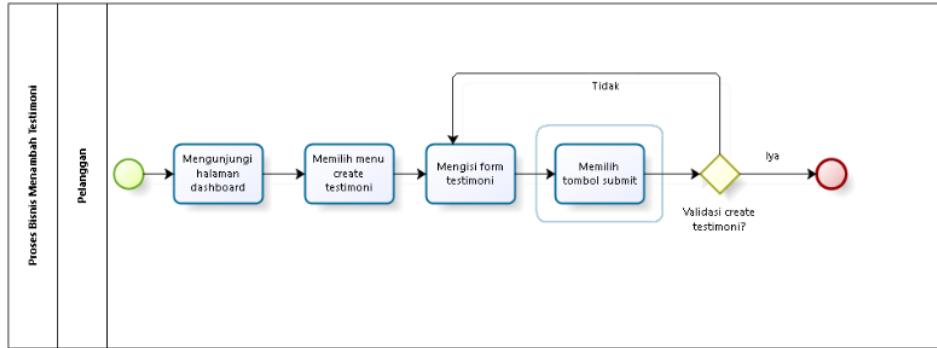
Pada proses ini, *admin* mengunjungi dashboard lalu melihat daftar kategori kamar, kemudian memilih button delete. Proses bisnis delete kategori kamar dapat dilihat pada gambar 18.



Gambar 18.Business Process Delete Kategori Kamar

2.2.19. Business Process Menambah Testimoni

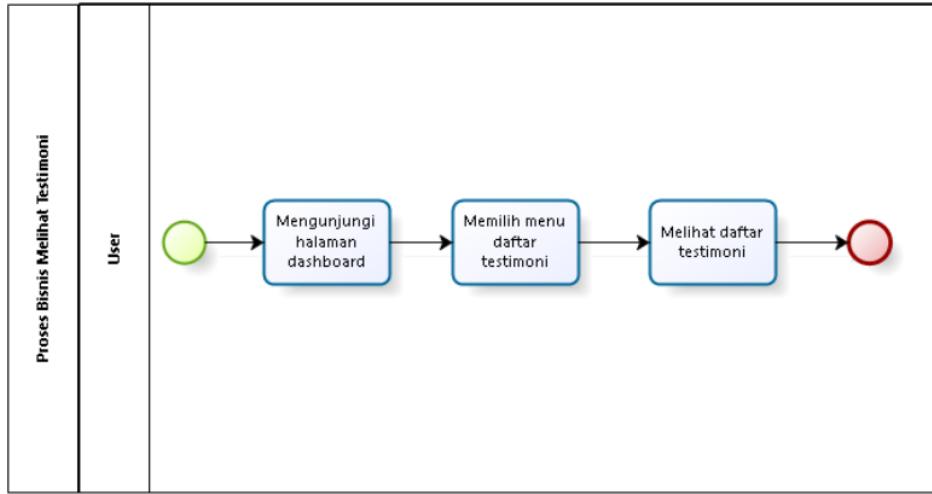
Pada proses ini, pelanggan mengunjungi halaman dashboard lalu mengisi form testimoni melihat daftar kategori kamar, kemudian memilih button delete. Proses bisnis delete kategori kamar dapat dilihat pada gambar 19.



Gambar 19.Business Process Menambah Testimoni

2.2.20. Business Process Melihat Testimoni

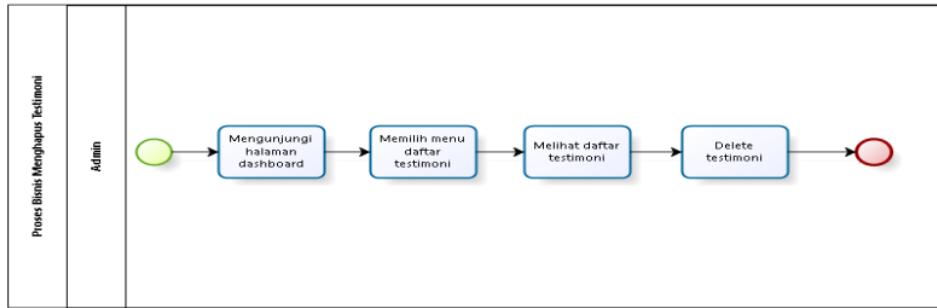
Pada proses ini, *user* mengunjungi halaman dashboard lalu memilih menu daftar testimoni kemudian melihat daftar testimoni. Proses bisnis melihat testimoni dapat dilihat pada gambar 20.



Gambar 20.Business Process Melihat Testimoni

2.2.21. Business Process Menghapus Testimoni

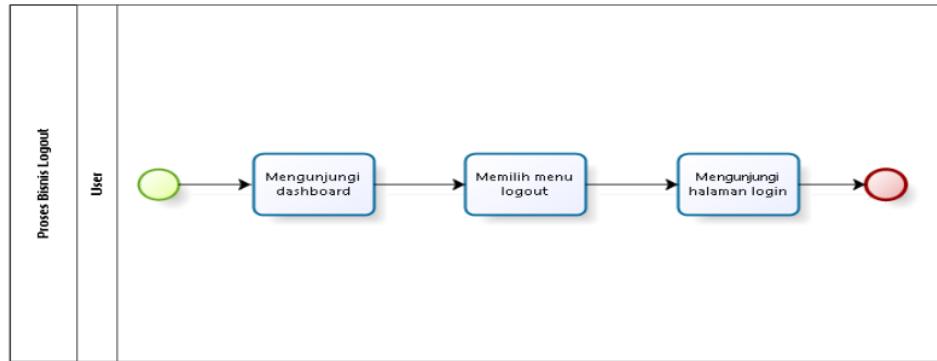
Pada proses ini, *admin* mengunjungi halaman dashboard lalu memilih menu daftar testimoni kemudian melihat daftar testimoni, selanjutnya delete testimoni. Proses bisnis menghapus testimoni dapat dilihat pada gambar 21.



Gambar 21.Business Process Menghapus Testimoni

2.2.22. Business Process Logout

Pada proses ini, *user* mengunjungi dashboard lalu memilih menu *logout* kemudian mengunjungi halaman *login*. Proses bisnis *logout* dapat dilihat pada gambar 22.



Gambar 22.Business Process Logout

3 Software General Description

Bab ini berisi penjelasan secara keseluruhan mengenai sistem atau perangkat lunak secara umum, yang mencakup fungsi utama sistem (*product main function*), karakteristik *user* (*user characteristic*), batasan (*constraints*), dan lingkungan pengembangan sistem (*SW environment*).

3.1 1 Product Main Function

Fungsi -fungsi utama dari sistem yang akan diberikan kepada pengguna untuk menampilkan website Lago Hotel mempunyai beberapa fungsi dalam kebutuhan *user*. Adapun fungsi-fungsi yang terdapat dalam website Lago Hotel adalah sebagai berikut.

1. Fungsi Registrasi

Fungsi ini digunakan oleh pelanggan untuk mendaftarkan akun ke dalam website.

2. Fungsi Login

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk mengakses website dengan menggunakan akun yang sudah terdaftar.

3. Fungsi Membuat Data Kamar

2 Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk membuat data kamar baru sesuai dengan kebutuhan pelanggan.

4. Fungsi Melihat Data Kamar

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat informasi rincian tentang kamar yang tersedia.

5. Fungsi Mengubah Data Kamar

2 Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk memperbarui informasi kamar dan ketersediaanya.

6. Fungsi Menghapus Data Kamar

7 Fungsi ini digunakan untuk menghapus data kamar yang tidak tersedia.

7. Fungsi Request Pesanan

Fungsi ini digunakan untuk membuat permintaan pesanan oleh pelanggan.

8. Fungsi Melihat Data Pesanan

Fungsi ini digunakan untuk melihat pesanan yang telah dibuat oleh pelanggan dalam memastikan ketersediaan kamar dan tanggal penyewaan yang diminta.

9. Fungsi Bayar Pesanan

Fungsi ini digunakan untuk melakukan pembayaran pesanan oleh pelanggan.

10. Fungsi Membatalkan Pesanan

Fungsi ini digunakan untuk melakukan pembatalan pesanan yang telah dibuat pelanggan ketika permintaan pelanggan tidak tersedia.

11. Fungsi Menerima Notifikasi

Fungsi ini digunakan untuk menerima pemberitahuan dari *admin* atas permintaan pelanggan melakukan *request* pesanan, membayar pesanan, dan membatalkan pesanan.

12. Fungsi Approve Pesanan

Fungsi ini dilakukan untuk memberikan persetujuan atau penolakan dari *admin* dalam *request* pesanan oleh pelanggan.

13. Fungsi Reject Pesanan

Fungsi ini dilakukan untuk jika pelanggan tidak tersedia pada sistem, maka admin akan mereject pesanan yang diminta oleh pelanggan.

14. Fungsi Melihat Kategori Kamar

Fungsi ini digunakan untuk melihat jenis kamar yang tersedia di hotel

15. Fungsi Menambah Kategori Kamar

Fungsi ini digunakan untuk menambah kategori kamar yang dibutuhkan bagi pelanggan.

16. Fungsi Edit Kategori Kamar

Fungsi ini digunakan untuk melakukan perubahan pada ketersediaan kategori kamar.

17. Fungsi Menghapus Kategori Kamar

7 Fungsi ini digunakan untuk menghapus data kategori kamar yang tidak tersedia.

18. Fungsi Membaca Testimoni

Fungsi ini digunakan untuk melihat ulasan atau keputusan pelanggan pada kamar.

19. Fungsi Menghapus Testimoni

Fungsi ini digunakan untuk menghapus testimoni yang melanggar privasi pelanggan dan admin harus menghapus testimoni tersebut.

20. Fungsi Logout

Fungsi ini digunakan oleh user untuk keluar dari akun dan telah selesai melihat informasi yang tersedia pada sistem dan kembali ke halaman login.

3.2 User Characteristics

³ Pada sub bab ini akan dijelaskan karakteristik pengguna yang terdapat dalam Sistem Pemesanan Lago Hotel. Dua jenis pengguna untuk menampilkan sistem pemesanan Lago Hotel yaitu:

1. Admin
2. User
3. Guest

Pada tabel 4 akan dijelaskan karakteristik pengguna yang akan mempengaruhi fungsional dari produk perangkat lunak.

Table 4. Karakteristik Pengguna

Kategori Pengguna	Fasilitas	Hak Akses ke Aplikasi
Admin	<ul style="list-style-type: none">2. Melakukan login kedalam sistem3. Mengelola pesanan4. Mengelola kategori kamar5. Mengola testimoni6. Menerima notifikasi	<ul style="list-style-type: none">1. Menampilkan menu login2. Akses ke menu informasi untuk melakukan CRUD (Create, Read, Update, Delete)3. Akses ke menu kategori kamar4. Akses ke menu testimoni5. Akses ke menu notifikasi
Pelanggan	<ul style="list-style-type: none">1. Melakukan registrasi2. Melakukan Login3. Melihat data kamar4. Melakukan data pesanan5. Melihat data pesanan6. Mengirimkan bukti pembayaran7. Melakukan pembatalan pesanan8. Menerima notifikasi9. Melihat kategori kamar	<ul style="list-style-type: none">1. Akses ke menu dashboard2. Akses ke menu form login3. Akses ke menu data kamar4. Akses ke menu pemesanan5. Akses ke menu data pesanan6. Akses ke menu bukti pembayaran7. Akses ke menu batalkan pesanan8. Akses ke menu notifikasi

Kategori Pengguna	Fasilitas	Hak Akses ke Aplikasi
	10. Menambah testimoni 11. Melihat testimoni 12. Melakukan logout	9. Akses ke menu kategori kamar 10. Akses ke menu testimoni 11. Akses ke menu logout
Guest	1. Melihat data kamar 2. Melihat Kategori Kamar 3. Melihat Testimoni	1. Akses ke menu data kamar 2. Akses ke menu kategori kamar 3. Akses ke menu testimoni

2.3.1 Pengguna 1

Description of user : Staf yang bekerja di bagian pemesanan kamar

Role : Admin

Prerequisite : Admin harus memiliki akun agar dapat masuk ke dalam sistem

Task Description : Admin dapat mengelola data menu pemesanan kamar seperti menambah, mengedit, menghapus dan melihat data menu kamar.

2.3.2 Pengguna 2

Description of user : Semua orang yang berkunjung ke Lago Hotel

Role : User

Prerequisite : Pengguna harus memiliki akun untuk masuk ke dalam sistem

Task Description : Pengguna dapat melihat pemesanan kamar, melakukan pemesan pada kamar, dan melakukan pembayaran atau pembatalan pembayaran pada kamar.

2.3.3 Pengguna 3

Description of user : Semua orang yang berkunjung ke Lago Hotel

Role : Guest

Prerequisite : Guest hanya bisa melihat tampilan pada sistem

Task Description : Guest bisa melihat data kamar, melihat kategori kamar, dan melihat testimoni

3.3 Constraints

Sistem ini hanya dapat diakses dengan menggunakan browser seperti Mozilla Firefox, Google Chrome. Sistem Pemesanan Lago Hotel dapat diakses oleh admin dan user. Sistem ini juga nantinya sangat bergantung kepada jaringan internet. Apabila tidak terdapat jaringan internet, maka sistem tidak akan dapat dijalankan dan diakses oleh user.

3.4 SW Environment

Subbab lingkungan perangkat lunak berisi penjelasan mengenai lingkungan perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan oleh tim pengembang dalam pembangunan dan pengoperasian website untuk menampilkan website Sistem Pemesanan Lago Hotel yang mencakup pengembangan dan lingkungan operasional.

3.4.1 Development

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan website Sistem Pemesanan Lago Hotel terlampir sebagai berikut.

3.4.1.1 Infrastructure

Pada bab ini dijelaskan spesifikasi yang direkomendasikan lingkungan operasional yang dibutuhkan oleh website yang akan dibangun. Semua kebutuhan ini berguna agar website dapat berjalan dengan baik. Spesifikasi minimal perangkat keras yang dibutuhkan dalam pengoperasian Sistem Pemesanan Lago Hotel adalah:

1. Server

- a.) Processor : AMD Ryzen 7 5700U with Radeon Graphics (1.80 GHz)
b.) RAM : 8.00 GB
c.) Flasdisk : 32 GB

2. Client

- a.) Processor : Intel Core i3-2350M CPU @2.30 GHz 2.30 GHz
b.) RAM : 4.00 GB
c.) Flashdisk : 32 GB

3.4.1.2 Hardware requirement

Pada subbab ini dijelaskan mengenai spesifikasi perangkat yang digunakan untuk fase operasional dapat dilihat pada tabel 5

Table 5.Hardware requirement

Hardware	Spesification
13 ptop	HP
Processor	AMD Ryzen 7 5700U with Radeon Graphics (1.80 GHz)
RAM	8 GB
Operating System	Windows 10

3.4.1.3 S/W development Tools

Pada subbab ini dijelaskan mengenai tool yang digunakan dalam pengembangan website Sistem Pemesanan Lago Hotel dapat dilihat pada tabel 6.

Table 6.S/W development Tools

Groups	Tools	Spesification
<i>HomePage dev Tools</i>	<i>Frontpage</i>	<i>HTML, CSS, JavaScript, dan PHP</i>
<i>Image editor</i>	<i>Photoshop</i>	<i>XAMPP, MySQL</i>
<i>Client</i>	<i>Browser</i>	<i>XAMPP, MySQL</i>
<i>Dokumentasi</i>	<i>Paket Office</i>	<i>Microsoft Office</i>

3.4.2 Operational

Spesifikasi minimal perangkat lunak (*hardware*) yang digunakan dalam pengoperasian website Sistem Pemesanan Lago Hotel terlampir sebagai berikut.

3.4.2.1 Infrastructure

Pada bagian ini dijelaskan spesifikasi lingkungan *hardware* yang digunakan oleh tim pengoperasi dalam membangun sistem serta lingkungan pengguna yang dapat mengoperasikan sistem dalam cakupan lingkungan pengembang.

1. Server

a.) Processor : AMD Ryzen 7 5700U with Radeon Graphics (1.80 GHz)

b.) RAM : 8.00 GB

c.) Flasdisk : 32 GB

2. Client

a.) Processor : Intel Core i3-2350M CPU @2.30 GHz 2.30 GHz

b.) RAM : 4.00 GB

c.) Flashdisk : 32 GB

3.4.2.2 Hardware requirement

2

Tabel 7 merupakan spesifikasi minimal perangkat keras yang digunakan oleh tim pengoperasi dalam pengembangan website Sistem Pemesanan Lago Hotel.

Table 7.Hardware requirement

Hardware	Spesification
13 ptop	HP
Processor	AMD Ryzen 7 5700U with Radeon Graphics (1.80 GHz)
RAM	8 GB
Operating System	Windows 10

3.4.2.3 S/W Requirement

2
Tabel 8 merupakan spesifikasi persyaratan perangkat lunak yang digunakan dalam pengoperasian agar sistem dapat berjalan dengan baik.

Table 8.S/W Requirement

Groups	Components	Spesification
<i>Monitoring tools</i>	<i>Web Server</i>	<i>XAMPP 3.3.0</i>
<i>Editor</i>	<i>Visual Studio Code</i>	<i>Visual Studio Code</i>
<i>Browser</i>	<i>Microsoft Internet Explorer</i>	<i>Chrome, Mozilla Firefox, Google</i>
<i>Bahasa Pemograman</i>	<i>PHP</i>	<i>PHP</i>
<i>Client</i>	<i>Operating System</i>	<i>Windows 10</i>

4 Requirement Definition

4ada bab ini dijelaskan keseluruhan kebutuhan dari sistem secara spesifik mencakup *external interface, functional description, data requirement, functional requirement, non-functional requirement* dan *design constraints* dari sistem yang akan dibangun.

4.1 External Interface

Subbab ini menjelaskan tentang *external interface* (kebutuhan antarmuka) yang terdapat dalam sistem. Kebutuhan pengguna dapat dilihat dari beberapa *interface*, diantaranya:

1. *User Interface*
2. *Hardware interface*
3. *Software interface*

Secara detail, kebutuhan antarmuka akan dijelaskan dalam sub- subbab berikut.

4.1.1 User Interface

Sistem Pemesanan Lago Hotel ini dikembangkan dalam bentuk *website*. 20 tarmuka pengguna diperlukan dalam pengeoperasian sistem yang akan dibangun. Perangkat lunak yang akan dikembangkan membantu interaksi dengan pengguna. Interaksi antara pengguna dengan sistem membutuhkan suatu alat untuk mentransformasikan masukan (*input*) dan keluaran (*output*) dari dan untuk pengguna.

Perangkat tersebut adalah sebagai berikut.

1. *Monitor*
Monitor digunakan sebagai wadah untuk melihat tampilan output proses yang dilakukan.
2. *Keyboard*
Keyboard digunakan sebagai media dalam memasukkan data yang diperlukan kedalam sistem.
3. *Mouse*
Mouse digunakan untuk membantu dalam proses memasukkan data sebagai *pointer* kursor dilayar monitor.

4.1.2 Hardware Interface

Hardware interface (antarmuka perangkat keras) memiliki fungsi untuk menjalankan sekumpulan perintah atau instruksi yang diberikan lalu menghasilkan keluaran dalam bent 8 informasi. Jadi, fungsi utama dari hardware interface adalah menjalankan sistem atau perangkat lunak (software). Adapun perangkat keras yang dibutuhkan untuk dapat berinteraksi dengan sistem adalah keyboard, Laptop/PC, dan mouse.

4.1.3 Software Interface

Antarmuka perangkat lunak merupakan serangkaian pe2ngkatan lunak yang digunakan agar dapat berinteraksi pada sistem yang dibangun. Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan Sistem Pemesanan Lago Hotel adalah sebagai berikut.

- | | |
|-------------------|---------------------------------|
| 1. DBMS | :MySQL |
| 2. Graphics | :Bizagi |
| 3. Browser | :Google Chrome, Mozilla Firefox |
| 4. Text Editor | :Visual Studio Code |
| 5. Sistem Operasi | :Windows 11 |

6. Bahasa Pemrograman :PHP, JavaScript, dan Bootstrap
7. Aplikasi database :SQLyog, MySQL dan Apache

4.1.4 Communication Description

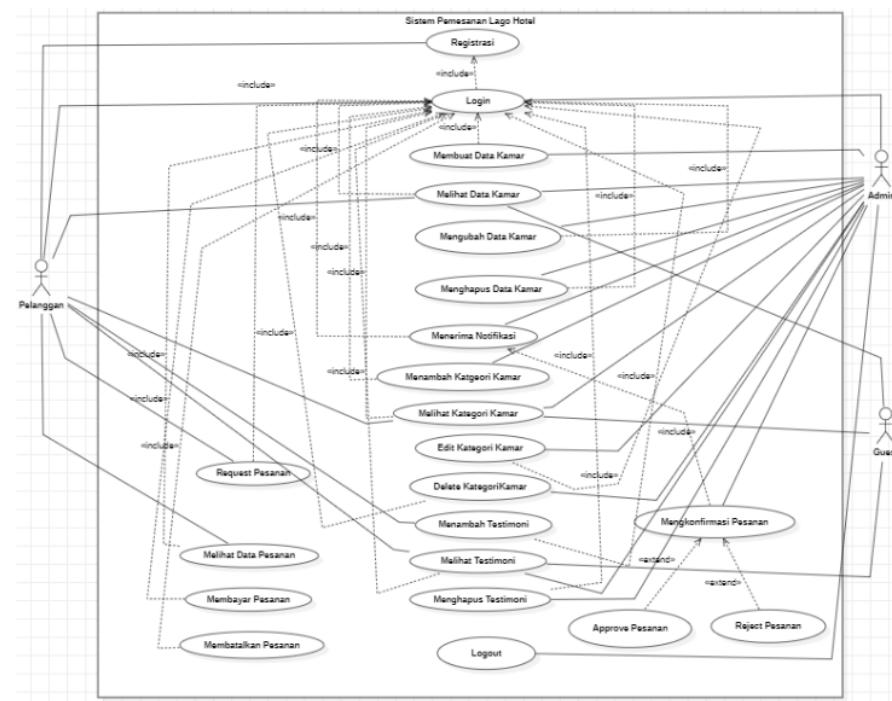
Antarmuka komunikasi yang dibutuhkan oleh sistem berbasis *web* yaitu website Sistem Pemesanan Lago Hotel untuk interaksi sistem pemesanan berbasis *web* adalah jaringan seperti *wifi*, *LAN*, dan modem.

4.2 Functional Description

Pada bab ini menjelaskan tentang deskripsi fungsional yang dimiliki oleh *Website* Sistem Pemesanan Lago Hotel. Pada bagian ini juga digambarkan usecase diagram *Website* Sistem Pemesanan Lago Hotel.

24

Usecase diagram menggambarkan hal apa saja yang dapat dilakukan oleh aktor terhadap sistem, dapat dilihat pada gambar 23.



Gambar 23. *Use Case Diagram Website Sistem Pemesanan Lago Hotel*

1

4.2.1 Use Case Scenario

Pada bagian ini dijelaskan mengenai usecase scenario Website Sistem Pemesanan Lago Hotel yang menunjukkan alur sistem dari masing-masing usecase dan role masing-masing aktor.

4.2.1.1 Fungsi/Fitur Registrasi

Fungsi dibawah ini adalah fungsi Register.

4.2.1.2. Deskripsi dan Prioritas

Fungsi registrasi digunakan oleh pelanggan untuk mendaftarkan akun ke sistem. Sehingga pelanggan memiliki username dan password yang digunakan untuk login.

4.2.1.3. Kebutuhan Fungsional

Pada saat pelanggan ⁱ₃₆ mengakses semua fitur yang ada pada website , pelanggan terlebih dahulu harus melakukan registrasi pada sistem untuk mendapatkan *username* dan *password*. Pelanggan akan mengisi form *registrasi* yang sudah disediakan oleh sistem.

4.2.1.4. Urutan Stimulus/Respon

Use Case Scenario dari fungsi registrasi dapat dilihat pada table 9

¹
Table 9. Use Case Scenario Registrasi

<i>Use case ID Number</i>	UC-01	
<i>Use case Name</i>	Registrasi	
<i>Brief description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana pelanggan melakukan pendaftaran akun terhadap sistem	
¹	Pelanggan	
<i>Primary actor</i>	-	
<i>Secondary actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	Pelanggan berhasil terhubung ke jaringan komputer dan sudah mengakses link Sistem Pemesanan Lago Hotel	
<i>Post-condition</i>	Pelanggan berhasil login kedalam Sistem Pemesanan Lago Hotel	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's action</i>	<i>System's response</i>
	1. Pelanggan memilih menu button daftar akun	¹⁰ 2. Sistem menampilkan halaman registrasi
	3. Pelanggan mengisi data registrasi dan menekan button daftar	
		4. Sistem memvalidasi data register

		5. Sistem menyimpan data registrasi pelanggan
<i>Alternative flow of events</i>		3a. Jika pelanggan tidak mengisi kolom nama pada form, maka sistem akan menampilkan pesan “nama harus diisi” 3b. Jika pelanggan tidak mengisi kolom email pada form, maka sistem akan menampilkan pesan “email harus diisi” 3c. Jika pelanggan tidak mengisi kolom password pada form, maka sistem akan menampilkan pesan “password harus diisi”
<i>Extension points</i>		-

4.2.2. Fungsi/Fitur Login

Fungsi di bawah ini adalah fungsi *login*.

4.2.2.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi login digunakan oleh user untuk dapat mengakses sistem.

4.2.2.2 Kebutuhan Fungsionalitas

Pada saat user melakukan login, maka pengguna harus memasukkan data **username** dan **password** dengan benar. Jika pengguna memasukkan **username** dan **password** tidak benar, maka sistem ²⁹ akan menampilkan pesan “Maaf akun anda belum terdaftar”. Fungsi Login merupakan salah satu Langkah pertama untuk masuk ke dalam Sistem Pemesanan Lago Hotel.

4.2.2.3. Urutan Stimulus/Respon

Use Case Scenario dari fungsi *login* dapat dilihat pada tabel 10.

Table 10. Use Case Scenario Login

Use Case ID Number	UC-02	
Use Case Name	Login	
Brief description	Use case ini menggambarkan bagaimana user masuk kedalam sistem	
Primary Actor	User	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	User sudah melakukan registrasi, sudah terhubung kedalam jaringan dan sudah mengunjungi link Sistem Pemesanan Lago Hotel	
Post-condition	User berhasil login ke dalam Sistem Pemesanan Lago Hotel	
Basic Flow of Events	Actor's action	System's response

	1. User memilih menu login	
	2. Sistem menampilkan halaman login	
	3. User memasukkan email dan password	
	4. Sistem memvalidasi data login user	
Alternative Flow of Events	3a. Jika username salah dan password benar, maka sistem akan menampilkan error 3b. Jika username benar dan password salah, maka sistem akan menampilkan error 3c. Jika username salah dan password salah, maka sistem akan menampilkan error	
Extension Points	-	

4.2.3. Fungsi/Fitur Membuat Data Kamar

Fungsi ini adalah fungsi Membuat Data Kamar

4.2.3.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk membuat data kamar pada sistem. Namun terlebih dahulu admin harus melakukan *login* kedalam sistem.

4.2.3.2. Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* melakukan pembuatan data kamar pada sistem, sistem akan menyimpan data sehingga pelanggan dapat melihat informasi data kamar yang tersedia pada Lago Hotel.

4.2.3.3. Urutan Stimulus/Respon

1
Use Case Scenario dari fungsi membuat data kamar dapat dilihat pada tabel 11

Table 11. Use Case Scenario Membuat Data Kamar

Use Case ID Number	UC-03 26
Use Case Name	Membuat Data Kamar
Brief Description	Use case ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> membuat data kamar pada website
Primary Actor	<i>Admin</i>
Pre-Condition	<i>Admin</i> melakukan <i>login</i> pada website

<i>Post Condition</i>	<i>Admin berhasil menambah data kamar</i>	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>User's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin mengakses dashboard	10
	8	2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. Admin memilih menu room	
		4. Sistem menampilkan halaman room
	5. Admin memilih tombol tambah data kamar	
		6. Sistem menampilkan form tambah kamar
	7. Admin mengisi form tambah data kamar	
	8. Admin menyimpan data kamar dengan menekan tombol submit	
		9. Sistem akan memvalidasi data tambah kamar
		10. Sistem menyimpan data kamar yang ditambahkan
<i>Alternative flow of events</i>	3a. Apabila admin tidak mengisi nama kamar, maka sistem akan menampilkan pop-up "Nama kamar tidak boleh kosong" 3b. Apabila admin tidak mengisi fasilitas kamar, maka sistem akan menampilkan pop-up "Fasilitas kamar tidak boleh kosong" 7c. Apabila admin tidak menge-upload gambar kamar, maka sistem akan menampilkan pop-up "Gambar kamar tidak boleh kosong" 3d. Apabila admin tidak mengisi kapasitas kamar, maka sistem akan menampilkan pop-up "Kapasitas kamar tidak boleh kosong"	

<i>Extension points</i>	
-------------------------	--

4.2.4. Fungsi/Fitur Melihat Data Kamar

Fungsi dibawah ini adalah fungsi melihat data kamar.

4.2.4.1. Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat data kamar, dengan melakukan *login* kedalam sistem. *User* dapat memilih menu *rooms* dan menekan tombol *views* kamar. Maka sistem akan menampilkan data kamar yang akan dilihat.

4.2.4.2. Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* mengakses sistem ini, *user* dapat melihat data pada kamar.

4.2.4.3. Urutas Stimulus/Respon

Use case Scenario dari fungsi melihat data kamar dapat dilihat pada tabel 12.

Table 12. Use Case Scenario Melihat Data Kamar

<i>Use Case ID Number</i>	3C-04	
<i>Use Case Name</i>	Melihat Data Kamar	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> melihat data kamar pada website	
<i>Primary Actor</i>	<i>User</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-Condition</i>	<i>User</i> telah melakukan <i>login</i>	
<i>Post-Condition</i>	<i>User</i> berhasil melihat data kamar	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>User's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>User</i> mengunjungi dashboard	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>User</i> memilih menu room	
		4. Sistem menampilkan halaman room
	5. <i>User</i> melihat info data kamar	
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

4.2.5. Fungsi/Fitur Mengubah Data Kamar

Fungsi dibawah ini adalah fungsi mengubah data kamar.

4.2.5.1. Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk mengubah data kamar, dengan melakukan *login* kedalam sistem. *Admin* dapat menambahkan data kamar, memilih menu rooms. Lalu memilih kamar dan menekan tombol *edit*. Maka sistem akan menampilkan form kamar yang mau diubah. Selanjutnya, *admin* mengisi data kamar yang akan diubah. Kemudian, *admin* menekan tombol *simpan*. Sistem akan menyimpan data kamar yang telah diubah

4.2.5.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* mengakses sistem ini, *admin* dapat mengubah data pada kamar.

4.2.5.3. Urutan Stimulu/Respon

Use case Scenario dari fungsi mengubah data kamar dapat dilihat pada tabel 13

Table 13. Use Case Scenario Mengubah Data Kamar

1		
<i>Use Case ID Number</i>	UC-05	
<i>Use Case Name</i>	Mengubah Data Kamar	
<i>Brief Description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana <i>Admin</i> mengubah data kamar pada website	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-Condition</i>	<i>Admin</i> melakukan login	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil menambahkan data kamar	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>User's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengunjungi dashboard	10
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin</i> memilih room	
		4. Sistem akan menampilkan halaman room
	5. <i>Admin</i> memilih daftar kamar	
		6. Sistem menampilkan halaman daftar kamar
	7. <i>Admin</i> memilih button edit	

		8. Sistem menampilkan halaman button edit
	3 Admin mengisi form edit kamar	
		10. Sistem akan menampilkan halaman form edit kamar
	6 11. Admin memilih button update	
		12. Sistem menampilkan halaman data akmar yang telah diubah
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

4.2.6. Fungsi/Fitur Menghapus Data Kamar

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menghapus data kamar.

4.2.6.1. Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk menghapus data kamar, dengan melakukan *login* kedalam sistem. *Admin* dapat berhasil menghapus data pada kamar. Sebelumnya *admin* memilih menu rooms, lalu memilih kamar yang tidak tersedia pada sistem dan menekan tombol hapus. Maka sistem akan menampilkan form kamar yang mau dihapus. Selanjutnya, *admin* melakukan penghapusan data kamar dan sistem akan menyimpan data kamar yang telah dihapus.

4.2.6.2. Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* mengakses sistem ini, *admin* dapat menghapus data pada kamar.

4.2.6.3. Urutan Stimulu/Respon

Use case Scenario dari fungsi menghapus data kamar dapat dilihat pada tabel 14

3

Table 14. Use Case Scenario Menghapus Data Kamar

<i>Use Case ID Number</i>	UC-06
<i>Use Case Name</i>	Menghapus Data Kamar
<i>Brief description</i>	<i>Use Case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> menghapus data kamar
<i>Primary actor</i>	<i>Admin</i>

²⁶ Secondary actor	-	
Pre-condition	<i>Admin</i> melakukan <i>login</i>	
Post-condition	<i>Admin</i> berhasil menghapus data kamar	
Basic Flow of Events	User's action	System's response
	1. <i>Admin</i> mengunjungi dashboard	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin</i> melihat daftar kamar	⁶
		4. Sistem menampilkan halaman daftar kamar
	5. <i>Admin</i> memilih button delete	
		6. Sistem menampilkan halaman data kamar yang sudah dihapus
Alternative Flow of Events	-	
Extension points	-	

4.2.7. Fungsi/Fitur Request Pesanan

Fungsi dibawah ini adalah fungsi melakukan request pesanan.

4.2.7.1. Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh pelanggan untuk melakukan *request* pemesanan pada kamar,dengan memilih jenis kamar yang ditampilkan pada sistem dan mengisi data yang diinginkan. Kemudian dapat memilih metode request pemesanan yang diinginkan dan mengklik tombol selesaikan pesanan agar pemesanannya terkonfirmasi oleh *admin*.

4.2.7.2. Kebutuhan Fungsional

Pada saat pelanggan mengakses sistem ini, pelanggan dapat melakukan request pesanan.

4.2.7.3. Urutan Stimulus/Respon

²⁷ Use Case Scenario dari fungsi *request* pesanan dapat dilihat pada tabel 15

¹ Table 15. Use Case Scenario Request Pesanan

Use Case ID Number	UC-07
Use Case Name	Request Pesanan
Brief description	<i>Use Case</i> ini menggambarkan bagaimana pelanggan melakukan <i>request</i> pesanan
Primary actor	<i>Pelanggan</i>

<i>Secondary actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Pelanggan</i> melakukan <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>Pelanggan</i> berhasil request pesanan	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>User's action</i>	<i>System's response</i>
	1. <i>Pelanggan</i> memilih menu room	10 2. <i>Sistem</i> menampilkan halaman room
	3. <i>Pelanggan</i> memilih kategori kamar	4. <i>Sistem</i> menampilkan halaman kategori kamar
	5. <i>Pelanggan</i> memilih button see details	6. <i>Sistem</i> menampilkan halaman button see details
	7. <i>Pelanggan</i> memilih list data kamar	3 8. <i>Sistem</i> menampilkan halaman list data kamar
	9. <i>Pelanggan</i> memilih button booking	10. <i>Sistem</i> menampilkan form booking
	11. <i>Pelanggan</i> mengisi form booking	
	12. <i>Pelanggan</i> memilih button submit	
		13. <i>Sistem</i> akan memvalidasi data request.
<i>Alternative Flow of Events</i>	12a. Jika <i>Pelanggan</i> tidak mengisi nama, maka akan menampilkan pesan “nama harus diisi” 12b. Jika <i>Pelanggan</i> memasukkan tanggal check-out lebih awal daripada tanggal check-in maka akan menampilkan pesan “tanggal check-out harus diubah”	
<i>Extension points</i>	-	

4.2.8. Fungsi/Fitur Melihat Data Pesanan

Fungsi dibawah ini adalah fungsi melihat data pesanan.

4.2.8.1. Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh pelanggan untuk melihat data pesanan pada kamar, dengan menekan menu booking, lalu memilih pesanan. Kemudian pelanggan dapat melihat data pesanan. Maka sistem akan menampilkan data pesanan yang ingin dilihat.

4.2.8.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pelanggan mengakses sistem ini, pelanggan dapat melihat data pesanan.

4.2.8.3 Urutan Stimulus/Respon

Use Case Scenario dari fungsi melihat data pesanan dapat dilihat pada tabel 16

Table 16. Use Case Scenario Melihat Data Pesanan

Use Case ID Number	UC-08	
Use Case Name	Melihat Data Pesanan	
Brief Description	Use case ini menggambarkan bagaimana pelanggan melihat data pesanan	
Primary Actor	User	
Pre-Condition	User telah melakukan login	
Post Condition	User berhasil melihat data pesanan	
Basic Flow of Events	User's Action	System's Response
	1. User memilih menu daftar booking	10. Sistem menampilkan halaman daftar booking
	3. User memilih data pesanan	4. Sistem menampilkan halaman data pesanan
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

4.2.9. Fungsi/Fitur Bayar Pesanan

Fungsi dibawah ini adalah fungsi melakukan bayar pesanan.

4.2.9.1. Deskripsi dan prioritas

Fungsi ini melakukan bayar pesanan yang dilakukan oleh *client*. Fungsi ini digunakan *client* pada saat ingin melakukan bayar pesanan terhadap Sistem Pemesanan Lago Hotel.

4.2.9.2. Kebutuhan Fungsional

Pada saat *client* melakukan bayar pesanan, sistem akan menampilkan metode bukti pembayaran yang diinginkan sistem. Jika *client* melakukan bukti pembayaran tidak sesuai dengan yang diinginkan sistem, maka sistem akan menolak bukti pembayaran pesanan pada *client*. Sebaliknya, jika *client* melakukan bukti pembayaran yang sesuai dengan yang diinginkan sistem, maka sistem akan menerima bukti pembayaran pelanggan. Jika *client* melakukan pembatalan pembayaran, maka *client* akan mengklik tombol pembatalan pembayaran pada sistem.

4.2.9.3. Urutan Stimulus/Respon

12

Use Case Scenario dari fungsi melakukan bayar pesanan dapat dilihat pada tabel 17.

Table 17. Use Case Scenario Bayar Pesanan

UseCase ID Number	UC-09	
UseCase Name	Bayar Pesanan	
Brief Description	Use case ini menggambarkan pelanggan melakukan bayar pada sistem pemesanan	
Primary Actor	Pelanggan	
Pre-condition	Pelanggan telah melakukan <i>login</i> dan memiliki kamar yang sudah dipesan pada sistem	
Post-Condition	Pelanggan berhasil melakukan pembayaran	
Basic Flow of Events	User's Action	System's Response
	1. Pelanggan melihat data pesanan	10
		2. Sistem menampilkan halaman data pesanan
	3. Pelanggan memilih button bayar	
		4. Sistem menampilkan halaman button bayar
	5. Pelanggan mengisi form bukti pembayaran	
		6. Sistem menampilkan halaman form bukti pembayaran
	7. Pelanggan mengirim bukti pembayaran	
		8. Sistem menampilkan

		halaman bukti pembayaran
	9. Pelanggan memilih button submit	
		10. Sistem menampilkan bukti pembayaran berhasil.
<i>Alternative flow of events</i>		5a. Jika Pelanggan tidak mengirimkan bukti pembayaran 5b. Sistem akan menampilkan notifikasi “Bukti pembayaran”
<i>Extension points</i>		-

4.2.10. Fungsi/Fitur Batalkan Pesanan

Fungsi dibawah ini adalah fungsi batalkan pesanan.

4.2.10.1. Deskripsi dan Prioritas

Fungsi batalkan pesanan digunakan oleh *client*. Pada fungsi ini *client* dapat batalkan pesanan terkait pemesanan kamar.

4.2.10.2. Urutan Stimulus/Respon

Use Case Scenario dari fungsi batalkan pesanan dapat dilihat pada 18.

1

Table 18. Use Case Scenario Membatalkan Pesanan

<i>Use Case ID Number</i>	UC-10	
<i>Use Case Name</i>	Membatalkan Pesanan	
<i>Brief Description</i>	<i>Use Case</i> ini menggambarkan bagaimana pelanggan membatalkan pesanan kamar	
<i>Primary Actor</i>	Pelanggan	
<i>Pre-Condition</i>	Pelanggan telah melakukan <i>login</i> dan memiliki kamar yang sudah dipesan pada sistem	
<i>Post Condition</i>	Pelanggan berhasil melakukan pembatalan pesanan	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>User's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Pelanggan melihat data pesanan	5
		2. Sistem menampilkan halaman data pesanan
	3. Pelanggan membatalkan pesanan	

		4. Sistem menampilkan halaman batalkan pesanan
	5. Pelanggan memilih tombol batal	
		6. Sistem menampilkan notifikasi pembatalan berhasil
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

4.2.11. Fungsi/Fitur Menerima Notifikasi

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menerima notifikasi.

4.2.11.1. Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini menerima notifikasi oleh *user*. Pada fungsi ini *user* dapat menerima notifikasi terhadap pesanan yang dibutuhkan.

4.2.11.2. Urutan Stimulus/Menerima notifikasi 1

Use Case Scenario dari fungsi menerima notifikasi dapat dilihat pada tabel 19.

Table 19. Use Case Scenario Menerima Notifikasi

<i>Use Case ID Number</i>	UC-11	
<i>Use Case Name</i>	Menerima Notifikasi	
<i>Brief description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> menkonfirmasi pesanan <i>pelanggan</i> apakah pesanan diterima atau ditolak	
<i>Primary actor</i>	<i>User</i>	
<i>Secondary actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>User</i> telah melakukan <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>User</i> telah menerima notifikasi	
1 <i>Basic Flow of Events</i>	<i>User's Action</i>	<i>System's response</i>
	1. <i>User</i> Mengunjungi dashboard	5
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard

	3. User melihat notifikasi	
		4. Sistem menampilkan halaman notifikasi
Alternative Flow of Events	-	
Extension points	-	

4.2.12. Fungsi/Fitur Approve Pesanan

Fungsi dibawah ini adalah fungsi *approve* pesanan.

4.2.12.1. Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini mengapprove pesanan pelanggan. Pada fungsi ini *admin* dapat mengapprove pesanan yang dibutuhkan pelanggan.

4.2.12.2. Urutan Stimulus/Approve Pesanan

Use Case Scenario dari fungsi approve pesanan dapat dilihat pada 20.

Table 20. Use Case Scenario Approve Pesanan

Use Case ID Number	UC-12	
Use Case Name	Approve Pesanan	
Brief description	Use case ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> menkonfirmasi apakah pesanan diterima atau ditolak	
1		
Primary actor	<i>Admin</i>	
Secondary actor	-	
Pre-condition	<i>Admin</i> telah melakukan <i>login</i>	
Post-condition	<i>Admin</i> menerima pesanan atau menolak pesanan	
Included usecase	-	
Basic Flow of Events	Actor's action	System's response
	1. Admin Mengunjungi dashboard	5
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. Admin memilih menu order request	
		4. Sistem menampilkan halaman order request

	5. Admin melihat daftar pesanan	
		6. Sistem menampilkan halaman daftar pesanan
	7. Admin memilih button approve	
		8. Sistem menampilkan halaman button approve
Alternative Flow of Events	-	
Extension points	-	

4.2.13. Fungsi/Fitur Reject Pesanan

Fungsi dibawah ini adalah fungsi *reject* pesanan.

4.2.13.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi *reject* pesanan digunakan oleh *pelanggan*. Pada fungsi ini *pelanggan* dapat mereject pesanan terkait pemesanan kamar yang telah dipesan sebelumnya.

4.2.13.2. Urutan Stimulus/Reject Pesanan

Use Case Scenario dari fungsi mengkonfirmasi pesanan pelanggan dapat dilihat pada tabel 21.

1
Table 21. Use Case Scenario Reject Pesanan

Use Case ID Number	UC-13	
Use Case Name	Reject Pesanan	
Brief description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>pelanggan</i> membatalkan pesanan	
1		
Primary actor	Admin	
Secondary actor	-	
Pre-condition	<i>Admin</i> telah melakukan <i>login</i>	
Post-condition	<i>Pelanggan</i> menambahkan pesanan baru pada sistem jika pesanan tidak tersedia	
Basic Flow of Events	User's Action	System's response
	1. Admin mengakses dashboard	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard

	3. Admin memilih menu order request	
		4. Sistem menampilkan halaman order request
	5. Admin melihat daftar pesanan	
		6. Sistem menampilkan halaman daftar pesanan
	7. Admin memilih button reject	
		8. Sistem menampilkan halaman button reject
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

4.2.14. Fungsi/Fitur Menambah Kategori Kamar

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menambah kategori kamar

4.2.14.1. Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah kategori kamar digunakan oleh *admin*. Pada fungsi ini *admin* dapat menambah kategori kamar

4.2.14.2. Urutan Stimulus/Menambah Kategori Kamar^[2]

Use Case Scenario dari fungsi menambah kategori kamar dapat dilihat pada tabel 22.

Table 22. Use Case Scenario Menambah Kategori Kamar

1	Use Case ID Number	UC-14				
	Use Case Name	Menambah Kategori kamar				
	Brief description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> menambah kategori kamar				
1	Primary actor	<i>Admin</i>				
	Secondary actor	-				
	Pre-condition	<i>Admin</i> telah melakukan login				
	Post-condition	<i>Admin</i> menambahkan kategori kamar baru pada sistem				
1	Basic Flow of Events	<table border="1"> <thead> <tr> <th><i>User's Action</i></th> <th><i>System's response</i></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. <i>Admin</i> Mengunjungi dashboard</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	<i>User's Action</i>	<i>System's response</i>	1. <i>Admin</i> Mengunjungi dashboard	
<i>User's Action</i>	<i>System's response</i>					
1. <i>Admin</i> Mengunjungi dashboard						

	2. Sistem menampilkan halaman dashboard	
	3. Admin melihat daftar kategori kamar	6
		4. Sistem menampilkan halaman kategori kamar
	5. Admin memilih button “Add new category”	
		6. Sistem menampilkan halaman “Add new category”
	7. Admin mengisi form penambahan kategori kamar	
		8. Sistem menampilkan halaman form penambahan kategori kamar
	9. Admin memilih button submit	6
		10. Sistem menampilkan halaman kategori kamar yang telah ditambahkan
Alternative Flow of Events	-	
Extension points	-	

4.2.15. Fungsi/Fitur Melihat Kategori Kamar

Fungsi dibawah ini adalah fungsi melihat kategori kamar

4.2.15.1. Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat kategori kamar digunakan oleh *user*. Pada fungsi ini *user* dapat melihat kategori kamar

4.2.15.2. Urutan Stimulus/Melihat Kategori Kamar 1

Use Case Scenario dari fungsi melihat kategori kamar dapat dilihat pada tabel 23.

Table 23. Use Case Scenario Melihat Kategori Kamar

Use Case ID Number	UC-15 3
Use Case Name	Melihat Kategori kamar
Brief description	Use case ini menggambarkan bagaimana user melihat kategori kamar
Primary actor	User

<i>Secondary actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>User</i> telah melakukan login	
<i>Post-condition</i>	<i>User</i> melihat kategori kamar baru pada sistem	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>User's Action</i>	<i>System's response</i>
	1. <i>User</i> Mengunjungi dashboard	3 2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>User</i> melihat daftar kategori kamar	4. Sistem menampilkan halaman kategori kamar
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

4.2.16. Fungsi/Fitur Edit Kategori Kamar

Fungsi dibawah ini adalah fungsi edit kategori kamar

4.2.16.1. Deskripsi dan Prioritas

Fungsi edit kategori kamar digunakan oleh *admin*. Pada fungsi ini *admin* dapat edit kategori kamar

4.2.16.2. Urutan Stimulus/Edit Kategori Kamar

Use Case Scenario dari fungsi edit kategori kamar dapat dilihat pada tabel 24.

1
Table 24. Use Case Scenario Edit Kategori

<i>Use Case ID Number</i>	UC-16	
<i>Use Case Name</i>	Edit Kategori kamar	
<i>Brief description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> mengedit kategori kamar	
1 <i>Primary actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Secondary actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> telah melakukan login	
<i>Post-condition</i>	<i>Admin</i> mengedit kategori kamar yang tidak tersedia pada sistem	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>User's Action</i>	<i>System's response</i>
	1. <i>Admin</i> Mengunjungi	

	dashboard	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. Admin melihat daftar kategori kamar	6 4. Sistem menampilkan halaman kategori kamar
	5. Admin memilih button edit	
		6. Sistem menampilkan halaman button edit
	7. Admin mengisi form edit kategori kamar	
	8. Admin memilih button update	
		9. Sistem memvalidasi data kategori
		10. Sistem menyimpan data kategori
Alternative Flow of Events	-	
Extension points	-	

4.2.17. Fungsi/Fitur Delete Kategori Kamar

Fungsi dibawah ini adalah fungsi *delete* kategori kamar

4.2.17.1. Deskripsi dan Prioritas

Fungsi *delete* kategori kamar digunakan oleh *admin*. Pada fungsi ini *admin* dapat delete kategori kamar

4.2.17.2. Urutan Stimulus/Delete Kategori Kamar

Use Case Scenario dari fungsi *delete* kategori kamar dapat dilihat pada tabel 25.

1
Table 25. Use Case Scenario Delete Kategori

Use Case ID Number	UC-17
Use Case Name	Delete Kategori kamar
Brief description	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin</i>
1	menghapus kategori kamar
Primary actor	Admin

<i>Secondary actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin login</i> <i>Admin</i> akan menghapus kategori kamar	
<i>Post-condition</i>	<i>Admin</i> menghapus kategori kamar yang tidak tersedia pada sistem	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>User's Action</i>	<i>System's response</i>
	1. <i>Admin</i> Mengunjungi dashboard	6
		2. <i>Sistem</i> menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin</i> memilih daftar kategori kamar	
		4. <i>Sistem</i> menampilkan halaman kategori kamar
	5. <i>Admin</i> memilih button delete	
		6. <i>Sistem</i> memvalidasi data
		7. <i>Sistem</i> menghapus data kategori kamar.
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

4.2.18. Fungsi/Fitur Menambah testimoni

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menambah testimoni

4.2.18.1. Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah testimoni digunakan oleh *pelanggan*. Pada fungsi ini *pelanggan* dapat menambah testimoni

4.2.18.2. Urutan Stimulus/Respon

Use Case Scenario dari fungsi menambah testimoni dapat dilihat pada tabel 26.

1

Table 26, Use Case Scenario Menambah Testimoni

<i>Use Case ID Number</i>	UC-14
<i>Use Case Name</i>	Menambah testimoni
<i>Brief description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>pelanggan</i> menambah testimoni

16

<i>Primary actor</i>	<i>Pelanggan</i>	
<i>Secondary actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Pelanggan</i> telah melakukan <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>Pelanggan</i> menambah testimoni pada sistem	
<i>Included usecase</i>	-	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>User's Action</i>	<i>System's response</i>
	1. <i>Pelanggan</i> mengunjungi <i>dashboard</i>	
		22 2. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i>
	3. <i>Pelanggan</i> memilih menu <i>create testimoni</i>	
		4. Sistem menampilkan halaman <i>create testimoni</i>
	5. <i>Pelanggan</i> mengisi <i>form</i> testimoni	
	6. <i>Pelanggan</i> memilih tombol <i>submit</i>	
		7. Sistem menyimpan testimoni pelanggan.
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

4.2.19. Fungsi/Fitur Melihat Testimoni

Fungsi dibawah ini adalah fungsi melihat testimoni

4.2.19.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat testimoni digunakan oleh *user*. Pada fungsi ini *user* dapat melihat testimoni.

4.2.19.2. Urutan Stimulus/Respon

Use Case Scenario dari fungsi melihat testimoni dapat dilihat pada Tabel 27.

1
Table 27. Use Case Scenario Melihat Testimoni

<i>Use Case ID Number</i>	UC-19
<i>Use Case Name</i>	Melihat Testimoni

<i>Brief description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> melihat testimoni	
<i>Primary actor</i>	<i>User</i>	
<i>Secondary actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>User</i> telah melakukan <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>User</i> melihat testimoni pada sistem	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>User's Action</i>	<i>System's response</i>
	1. <i>User</i> mengunjungi dashboard	5
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>User</i> memilih menu daftar testimoni	
		4. Sistem menampilkan halaman daftar testimoni
	5. <i>User</i> melihat daftar testimoni	
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

4.2.20. Fungsi/Fitur Menghapus Testimoni

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menghapus testimoni

4.2.20.1. Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus testimoni digunakan oleh *admin*. Pada fungsi ini *admin* dapat menghapus testimoni

4.2.20.2. Urutan Stimulus/Respon

Use Case Scenario dari fungsi menghapus testimoni dapat dilihat pada 28.

1	<i>Use Case ID Number</i>	UC-20
	<i>Use Case Name</i>	Menghapus testimoni
	<i>Brief description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> menghapus testimoni
1	<i>Primary actor</i>	<i>Admin</i>
	<i>Secondary actor</i>	-
	<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> telah melakukan <i>login</i>
	<i>Post-condition</i>	<i>Admin</i> menghapus testimoni pada sistem

<i>Basic Flow of Events</i>	<i>User's Action</i>	<i>System's response</i>
	1. Admin Mengunjungi <i>dashboard</i>	6
		2. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i>
	3. Admin memilih menu daftar testimoni	
		4. Sistem menampilkan halaman daftar testimoni
	5. Admin memilih button delete testimoni	
		6. Sistem memvalidasi data hapus testimoni
		7. Sistem menghapus testimoni.
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

4.2.21. Fungsi/Fitur Logout

Fungsi dibawah ini adalah fungsi *logout*.

4.2.21.1. Deskripsi dan Prioritas

Fungsi *logout* digunakan oleh *user* untuk dapat keluar dari sistem.

4.2.21.2 Urutan Stimulus/Respon

Use Case Scenario *logout* dapat dilihat pada tabel 29.

Table 28. Use Case Scenario Logout

<i>Use Case ID Number</i>	UC-21	
<i>Use Case Name</i>	Logout	
<i>Brief description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> keluar dari sistem	
<i>Primary actor</i>	<i>User</i>	
<i>Secondary actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>User</i> telah melakukan login	
<i>Post-condition</i>	<i>User</i> telah keluar dari sistem	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>User's Action</i>	<i>System's response</i>
	1. <i>User</i> mengunjungi <i>dashboard</i>	

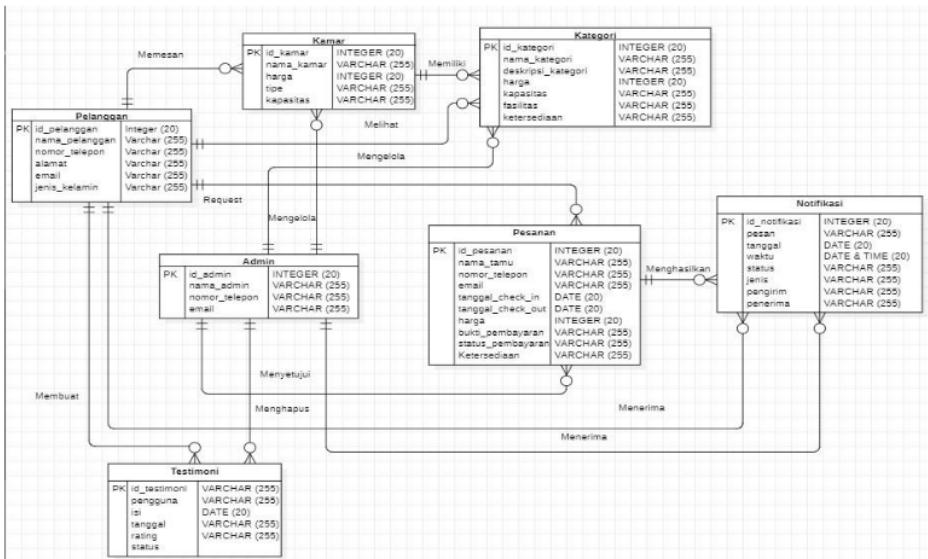
	3	2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3.	User memilih menu logout
		4. Sistem menampilkan halaman logout
Alternative Flow of Events	-	
Extension points	-	

4.3 Data Requirement

Pada bab ini dijelaskan mengenai *Requirement Definition* yang berisi tentang *interface* dari aplikasi yang dibangun dan dijelaskan mengenai aliran-aliran data yang terjadi di dalam aplikasi yang dikembangkan.

4.3.2 E-R Diagram

Gambar 24 merupakan *ER-Diagram* yang dirancang untuk membangun website Sistem Pemesanan Lago Hotel.



Gambar 24. ER-Diagram Website Sistem Pemesanan Lago Hotel

4.4 Functional Requirement

Website Sistem Pemesanan Lago Hotel memiliki 21 fungsi dalam memenuhi kebutuhan yang diberikan kepada pengguna:

4.4.1 Fungsi Registrasi

Fungsi registrasi digunakan oleh pengguna untuk mendaftar ke sistem. Sehingga user memiliki akun yang terdaftar pada sistem untuk digunakan saat login.

44 **4.4.2 Fungsi Login**

Fungsi login digunakan oleh *admin*, dan pelanggan untuk mengakses ke dalam sistem dengan menggunakan akun yang sudah terdaftar sebelumnya.

4.4.3. Fungsi Membuat Data Kamar

Fungsi Membuat Data Kamar digunakan oleh *admin* untuk membuat data kamar baru yang ada pada Lago Hotel.

4.4.4. Fungsi Melihat Data Kamar

Fungsi Melihat Data Kamar digunakan oleh *user* untuk melihat data kamar yang tersedia pada Lago Hotel.

4.4.5. Fungsi Mengubah Data Kamar

Fungsi Mengubah Data Kamar digunakan oleh *admin* untuk memperbaharui informasi kamar dan ketersediaanya.

4.4.6. Fungsi Menghapus Data Kamar

Fungsi Menghapus Data Kamar digunakan oleh *admin* untuk menghapus data kamar yang tidak lagi tersedia pada Lago Hotel.

4.4.7. Fungsi Request Pesanan

Fungsi *Request* Pesanan digunakan oleh pelanggan untuk memesan kamar sesuai dengan kebutuhan pelanggan.

4.4.8. Fungsi Melihat Data Pesanan

Fungsi Melihat Data Pesanan ²⁷ digunakan oleh *user* untuk melihat dan memastikan pesanan yang telah di *request* oleh pelanggan.

4.4.9. Fungsi Bayar Pesanan

Fungsi Bayar Pesanan digunakan oleh pelanggan untuk melakukan pembayaran pesanan yang telah di *request* sebelumnya.

4.4.10. Fungsi Membatalkan Pesanan

Fungsi Membatalkan Pesanan digunakan oleh pelanggan untuk melakukan pembatalan pesanan yang tidak sesuai dengan keinginan pelanggan.

4.4.11. Fungsi Menerima Notifikasi

Fungi Menerima Notifikasi digunakan untuk menerima pemberitahuan dari admin atas permintaan pelanggan dalam melakukan *request* pesanan, membayar pesanan dan membatalkan pesanan.

4.4.12. Fungsi Approve Pesanan

Fungsi Approve Pesanan digunakan oleh *admin* untuk memberikan persetujuan terhadap request pesanan yang dilakukan oleh pelanggan.

4.4.13. Fungsi Reject Pesanan

Fungsi Reject Pesanan digunakan oleh *admin* untuk menolak permintaan pesanan yang tidak tersedia atau pembayaran yang dilakukan tidak valid.

4.4.14. Fungsi Melihat Kategori Kamar

Fungsi Melihat Kategori Kamar digunakan oleh *user* untuk melihat kategori kamar yang tersedia pada Lago Hotel

4.4.15. Fungsi Menambah Kategori Kamar

Fungsi Menambah Kategori Kamar digunakan oleh *admin* untuk menambah kategori kamar yang terbaru pada Lago Hotel

4.4.16. Fungsi Edit Kategori Kamar

Fungsi Edit Kategori Kamar digunakan oleh *admin* untuk mengubah informasi kategori kamar.

4.4.17. Fungsi Menghapus Kategori Kamar

Fungsi Menghapus Kategori Kamar digunakan oleh *admin* untuk menghapus kategori kamar yang tidak lagi tersedia pada Lago Hotel

4.4.18. Fungsi Menambah Testimoni

Fungsi Menambah Testimoni digunakan oleh *user* untuk memberikan ulasan testimoni terhadap Lago Hotel.

4.4.19. Fungsi Melihat Testimoni

Fungsi Melihat Testimoni digunakan oleh *user* untuk melihat ulasan testimoni yang diberikan oleh pelanggan.

4.4.20. Fungsi Menghapus Testimoni

Fungsi Menghapus Testimoni digunakan oleh *admin* untuk menghapus testimoni yang melanggar privasi pelanggan.

4.4.21. Fungsi Logout

Fungsi logout digunakan oleh *user* untuk dapat keluar dari akun.

4.3 Non-Functional Requirement

Tabel 29 adalah *non-functional requirement* pada *Website Sistem Pemesana Lago Hotel*

Table 29. Non-Functional Requirement

SRS-ID	Parameter	Requirement
NF-01	<i>Availability</i>	<ul style="list-style-type: none">a. Sistem ini dapat diakses dimana saja dan kapan saja oleh penggunab. Aplikasi sistem dapat dilakukan sekaligusc. Sistem dapat mengolah data dalam jumlah banyakd. Kecepatan akses sistem tergantung pada kecepatan internet yang digunakan oleh pengguna
NF-02	<i>Reliability</i>	Sistem dapat gagal diakses jika koneksi internet pengguna tidak ada atau jika koneksi yang digunakan pengguna tidak stabil
NF-03	<i>Ergonomics</i>	Sistem ini dapat digunakan oleh pengguna dengan aman dan nyaman.
NF-04	<i>Portability</i>	Sistem ini dapat digunakan di platform mana saja. Sistem juga dapat diakses di laptop ataupun HP, sistem dapat menyesuaikan layar untuk mengakses sistem.
NF-05	<i>Response Time</i>	Aplikasi harus mampu menampilkan hasil dalam waktu 10 detik.
NF-06	<i>Security</i>	Aspek keamanan yang dipakai adalah berupa <i>username</i> dan <i>password</i> yang dimiliki oleh <i>admin</i> .
NF-07	²¹ Bahasa Komunikasi	Se semua tanya jawab harus menggunakan bahasa Indonesia

4.4 Design Constraints

Pada subbab *Design Constraints* dijelaskan batasan terhadap sistem yang akan dibangun. Batasan yang ada pada website untuk menampilkan *website Sistem Pemesanan Lago Hotel* adalah Sistem Pemesanan berbasis *web* dan dapat berjalan pada sistem atau

platform apapun yang mendukung sistem pemesanan berbasis web. Sistem dapat diakses oleh *user* dengan bantuan aplikasi penyedia server, seperti XAMPP. Sistem ini juga nantinya sangat bergantung kepada jaringan. Apabila tidak terdapat jaringan dan aplikasi bantuan penyedia *server*, maka sistem berbasis *web* ini tidak akan dapat dijalankan dan diakses oleh *user*.

5 Design

Pada Bab *Design Description* akan dijelaskan mengenai Deskripsi desain dari Website sistem Pemesanan Lago Hotel yang meliputi *data description, type definition, conceptual data model, physical data model*, serta tabel yang akan digunakan pada sistem tersebut.

5.1 Data Description

Pada bagian ini dijelaskan mengenai data dari sistem yang dibangun, tipe definisi atau domain, pemodelan data secara konseptual(*conceptual data model*) dan pemodelan secara fisik (*physical data model*) dan deskripsi tabel-tabel pada basis data.

5.1.1 Domain/ Type Definition

Nama domain atau *type definition* yang terdapat pada basis data sistem informasi yang dibangun terlampir pada tabel 30.

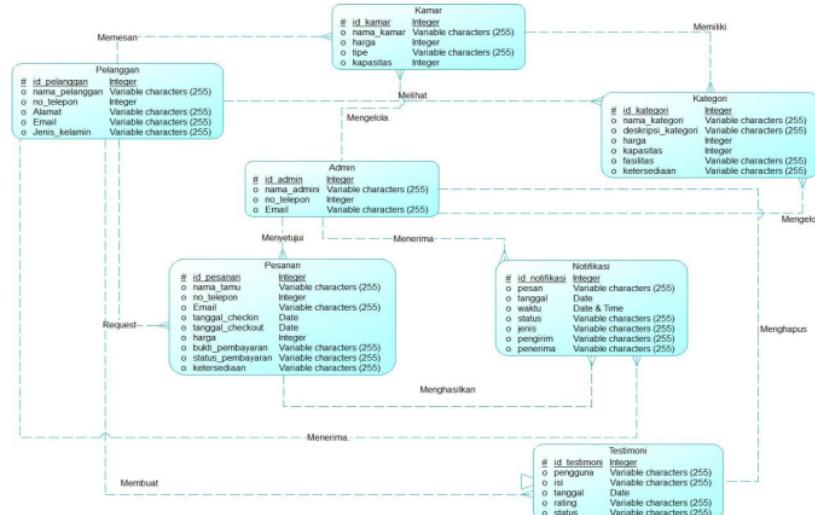
Table 30.Domain/ Type Definition

Domain Name	Power Designer Type
<i>User_id</i>	BIGINT(20)
<i>Name</i>	VARCHAR(225)
<i>Email</i>	VARCHAR(225)
<i>Email_verified_at</i>	TIMESTAMP
<i>Password</i>	VARCHAR(225)
<i>Id_Role</i>	TIMESTAMP
<i>Remember_token</i>	VARCHAR(225)
<i>Created_at</i>	TIMESTAMP
<i>Updated_at</i>	TIMESTAMP
<i>Id_rooms</i>	BIGINT(20)
<i>Name</i>	VARCHAR(225)
<i>Category_id</i>	BIGINT(20)
<i>Capacity</i>	INT(11)
<i>Linkbed</i>	ENUM
<i>Created_at</i>	TIMESTAMP
<i>Updated_at</i>	TIMESTAMP
Gambar	VARCHAR(225)
<i>Id_orders</i>	BIGINT(20)
Nama	VARCHAR(225)
Tanggal_checkin	DATE
Tanggal_checkout	DATE
<i>Room_id</i>	BIGINT(20)
<i>Category_id</i>	BIGINT(20)
<i>Created_at</i>	TIMESTAMP
<i>Updated_at</i>	TIMESTAMP
Kategori_kamar	VARCHAR(225)
Status	BIGINT(20)
Domain Name	Power Designer Type
<i>User_id</i>	BIGINT(20)

Gambar_pembayaran	VARCHAR(225)
Id_categories	BIGINT(20)
Name	CHAR(225) ³⁷
Price	INT(11)
Created_at	TIMESTAMP
Updated_at	TIMESTAMP
Gambar_kategori	VARCHAR(225)
Id_notification	BIGINT(20)
Message	TEXT
Sender	VARCHAR(225)
Receiver	VARCHAR(225)
Status ⁴⁸	VARCHAR(225)
sent_at	TIMESTAMP
Created_at	TIMESTAMP
Updated_at	TIMESTAMP
type	VARCHAR(225)

5.1.2 Conceptual Data Model

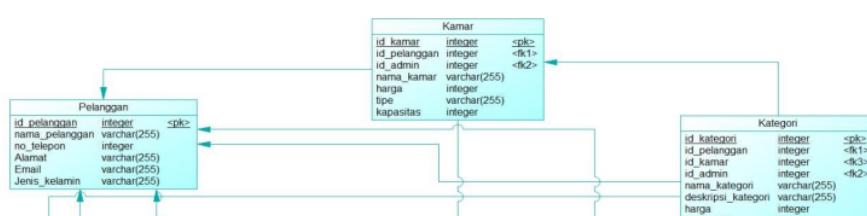
Berikut ini merupakan gambar dari *conceptual data model website* untuk menampilkan website Sistem Pemesanan Lago Hotel terlampir pada gambar 25.



Gambar 25. Conceptual Data Model Website Sistem Pemesana Lago Hotel

5.1.3 Physical Data Model

Physical data model dari website **Sistem** Pemesanan Lago Hotel terlampir pada gambar 26.



Gambar 26. Physical Data Model Website Sistem Pemesanan Lago Hotel

5.1.4 Tables

Tabel 31 merupakan tabel yang dirancang untuk digunakan dalam pengembangan *website* Sistem Pemesanan Lago Hotel.

Table 31. Daftar Tabel Sistem

Nama Tabel	Primary Key	Deskripsi Isi
Pelanggan	<i>id</i>	Tabel ini berisi data dari pelanggan.
Admin	<i>id</i>	Tabel ini berisi data dari admin. 30
Pesanan	<i>id</i>	Tabel ini berisi data pemesanan.
Kamar	<i>id</i>	Tabel ini berisi data kamar
Kategori	<i>id</i>	Tabel ini berisi data kategori kamar
Testimoni	<i>id</i>	Tabel ini berisi data testimoni pelanggan.
Notifikasi	<i>id</i>	Tabel ini berisi data tentang notifikasi pemesanan dan konfirmasi.

6 Detail Design Description

Pada bab ini akan **dijelaskan** rincian mengenai desain data yang akan digunakan dalam pengelolaan Website **Sistem** Pemesanan Lago Hotel yang terdiri dari *table structure*, *class diagram*, *sequence diagram*, *physical file*, dan *traceability*.

6.1 Table Structure

Pada sub bab ini menjelaskan keseluruhan tabel yang telah dirancang untuk Sistem Pemesanan *website* Lago Hotel. Setiap tabel akan berisi nama tabel, deskripsi isi, tipe dan *length*, dan *primary key*.

6.1.1 Tabel Users

Identifikasi/Nama : *Users*

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang *users*

Jenis : Tabel master

Volume : 9 *fields*

Primary Key : id

Data dictionary tabel *users* terlampir dalam tabel 32.

Table 32. Data Dictionary Tabel Users

11 Field	Deskripsi	Tipe and Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Id</i>	Berisi <i>id</i>	BIGINT(20)	No	none	Primary key
<i>Name</i>	Berisi nama <i>user</i>	VARCHAR(225)	No	none	attribute non key
<i>Email</i>	Berisi <i>email</i>	VARCHAR(225)	No	none	attribute non key
<i>Email_verified_at</i>	Berisi verifikasi <i>email</i>	TIMESTAMP	Yes	null	attribute non key
<i>Password</i>	Berisi <i>password</i>	VARCHAR(225)	No	none	attribute non key
<i>Id_Role</i>	Berisi <i>id_role</i>	TIMESTAMP	Yes	none	Foreign key
<i>Remember_token</i>	Berisi token dalam proses <i>remember me</i>	VARCHAR(225)	Yes	null	attribute non key
<i>Created_at</i>	Berisi waktu pembuatan <i>users</i>	TIMESTAMP	Yes	null	attribute non key

<i>Updated_at</i>	Berisi waktu pembaharuan <i>users</i>	TIMESTAMP	Yes	<i>null</i>	<i>attribute non key</i>
-------------------	---------------------------------------	-----------	-----	-------------	--------------------------

6.1.2 Tabel *rooms*

Identifikasi/Nama	: <i>rooms</i>
Deskripsi Isi	: Tabel ini berisi tentang data kamar
Jenis	: Tabel master
Volume	: 8 <i>fields</i>
Primary Key	: <i>id</i>

Data dictionary tabel *rooms* terlampir dalam tabel 33.

Table 33. Data Dictionary Tabel Rooms

Field	Deskripsi	Tipe and Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Id</i>	Berisi id kamar	BIGINT(20)	No	<i>none</i>	<i>Primary key</i>
<i>Name</i>	Berisi nama kamar	VARCHAR(225)	No	<i>none</i>	<i>attribute non key</i>
<i>Category_id</i>	Berisi category id kamar	BIGINT(20)	No	<i>none</i>	<i>attribute non key</i>
<i>Capacity</i>	Berisi kapasitas kamar	INT(11)	No	<i>none</i>	<i>attribute non key</i>
<i>Bunkbed</i>	Berisi jenis bunkbed	ENUM	No	<i>none</i>	<i>attribute non key</i>
<i>Created_at</i>	Berisi waktu pembuatan kamar	TIMESTAMP	Yes	<i>null</i>	<i>attribute non key</i>
<i>Updated_at</i>	Berisi waktu pembaharuan kamar	TIMESTAMP	Yes	<i>null</i>	<i>attribute non key</i>
gambar	Berisi gambar kamar	VARCHAR(225)	No	<i>none</i>	<i>attribute non key</i>

6.1.3. Tabel *Orders*

Identifikasi/Nama	: <i>Orders</i>
Deskripsi Isi	: Tabel ini berisi tentang data <i>orders</i>
Jenis	: Tabel master
Volume	: 13 <i>fields</i>

Primary Key : id

Data dictionary tabel *orders* terlampir dalam tabel 34.

Table 34. Data Dictionary Tabel Orders

11 Field	Deskripsi	Tipe and Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Id</i>	Berisi id	BIGINT(20)	No	None	Primary key
<i>Nama</i>	Berisi nama orders	VARCHAR(225)	No	None	attribute non key
Tanggal_checkin	Berisi tanggal check in	DATE	No	None	attribute non key
Tanggal_checkout	Berisi tanggal check out	DATE	No	None	attribute non key
<i>Room_id</i>	Berisi id room	BIGINT(20)	No	None	Foreign key
<i>Category_id</i>	Berisi id kategori kamar	BIGINT(20)	No	None	Foreign key
<i>Created_at</i>	Berisi waktu pembuatan orders	TIMESTAMP	Yes	Null	attribute non key
<i>Updated_at</i>	Berisi waktu pembaharuan order	TIMESTAMP	Yes	Null	attribute non key
Kategori_kamar	Berisi kategori kamar	VARCHAR(225)	No	None	attribute non key
Status	Berisi status orders	BIGINT(20)	No	None	attribute non key
<i>User_id</i>	Berisi user id	BIGINT(20)	Yes	Null	Foreign key
Gambar_pembayaran	Berisi gambar pembayaran	VARCHAR(225)	Yes	Null	attribute non key

15 **6.1.4. Tabel Categories**

Identifikasi/Nama	: <i>Categories</i>
Deskripsi Isi	: Tabel ini berisi tentang data kategori kamar
Jenis	: Tabel master
Volume	: 6 fields
<i>Primary Key</i>	: id

Data dictionary tabel *categories* terlampir dalam tabel 35.

Table 35 . Data Dictionary Tabel Categories

11 Field	Deskripsi	Tipe and Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Id</i>	Berisi id kategori	BIGINT(20)	No	None	Primary key
<i>Name</i>	Berisi nama kategori	VARCHAR(225)	No	None	attribute non key
<i>Price</i>	Berisi harga kategori kamar	INT(11)	No	None	attribute non key
<i>Created_at</i>	Berisi waktu pembuatan kategori	TIMESTAMP	Yes	Null	attribute non key
<i>Updated_at</i>	Berisi waktu pembaharuan kategori	TIMESTAMP	Yes	Null	attribute non key
Gambar_kategori	Berisi gambar kategori	VARCHAR(225)	No	None	attribute non key

15
6.1.5. Tabel Notifications

Identifikasi/Nama	: Notifications
Deskripsi Isi	: Tabel ini berisi tentang data notifikasi
Jenis	: Tabel master
Volume	: 9 fields
Primary Key	: id

Data dictionary tabel *Notifications* terlampir dalam tabel 36.

Table 36.Data Dictionary Tabel Notifications

11 Field	Deskripsi	Tipe and Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Id</i>	Berisi id	BIGINT(20)	No	None	Primary Key
<i>Message</i>	Berisi message notifikasi	TEXT	No	None	attribute non key
<i>Sender</i>	Berisi pengirim notifikasi	VARCHAR(225)	No	None	attribute non key
<i>Receiver</i>	Berisi receiver	VARCHAR(225)	No	None	attribute non key
<i>Status</i>	Berisi status	VARCHAR(225)	No	None	attribute non key
<i>sent_at</i>	Berisi	TIMESTAMP	Yes	Null	attribute non key

<i>Created_at</i>	Berisi waktu pembuatan	TIMESTAMP	Yes	Null	attribute non key
<i>Updated_at</i>	Berisi waktu pembaharuan	TIMESTAMP	Yes	Null	attribute non key
<i>type</i>	Berisi type	VARCHAR(225)	Yes	Null	attribute non key

6.1.6. Tabel Testimoni

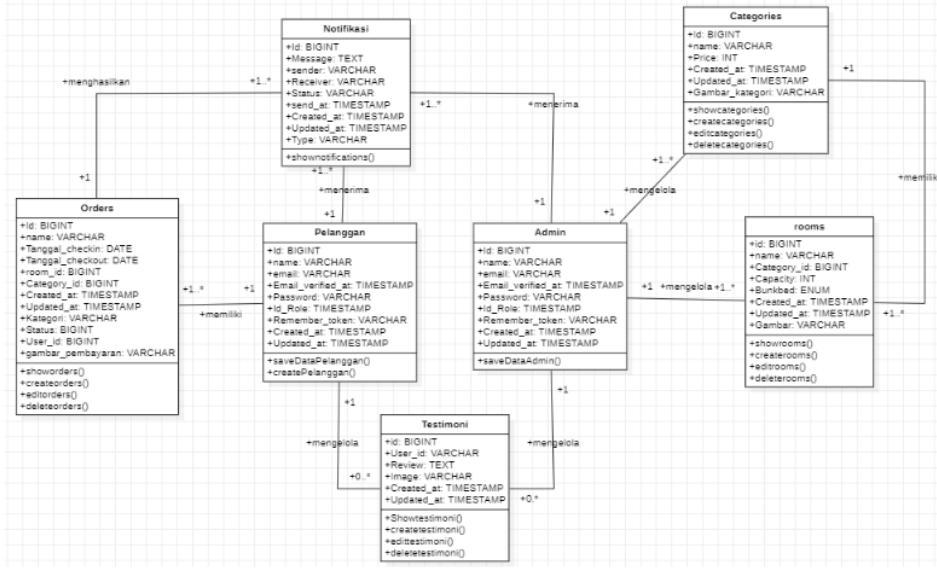
¹⁵ Identifikasi/Nama	: Testimoni
Deskripsi Isi	: Tabel ini berisi tentang data testimoni
Jenis	: Tabel master
Volume	: 6 fields
Primary Key	: <i>id</i>

Tabel *Data dictionary* Testimoni terlampir dalam tabel 37

¹¹ Field	Deskripsi	Tipe and Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Id</i>	Berisi <i>id</i> testimoni	BIGINT(20)	No	None	Primary key
<i>User_id</i>	Berisi <i>user id</i>	BIGINT(20)	No	None	attribute non key
<i>review</i>	Berisi <i>review</i>	TEXT	No	None	attribute non key
<i>image</i>	Berisi gambar testimoni	VARCHAR(225)	Yes	Null	attribute non key
<i>Created_at</i>	Berisi waktu pembuatan testimoni	TIMESTAMP	Yes	Null	attribute non key
<i>Updated_at</i>	Berisi pembaharuan testimoni	TIMESTAMP	Yes	Null	attribute non key

³ 6.2 Class Diagram

Pada gambar ⁴⁶ merupakan *Class Diagram* dari keseluruhan website Sistem Pemesanan Lago Hotel dapat dilihat pada gambar 27



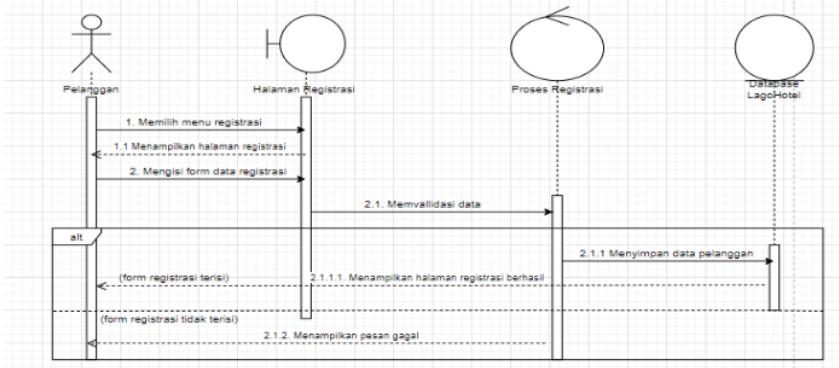
Gambar 27. Class Diagram Website Sistem Pemesanan Lago Hotel

23 6.3 Sequence Diagram

Sequence diagram adalah diagram yang digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan dari sebuah kejadian yang menghasilkan keluaran tertentu. Pada bagian ini disertakan gambar *sequence diagram* dari masing-masing modul atau fungsi yang ada pada website untuk menampilkan website Sistem Pemesanan Lago Hotel.

6.3.1 Sequence Diagram Registrasi

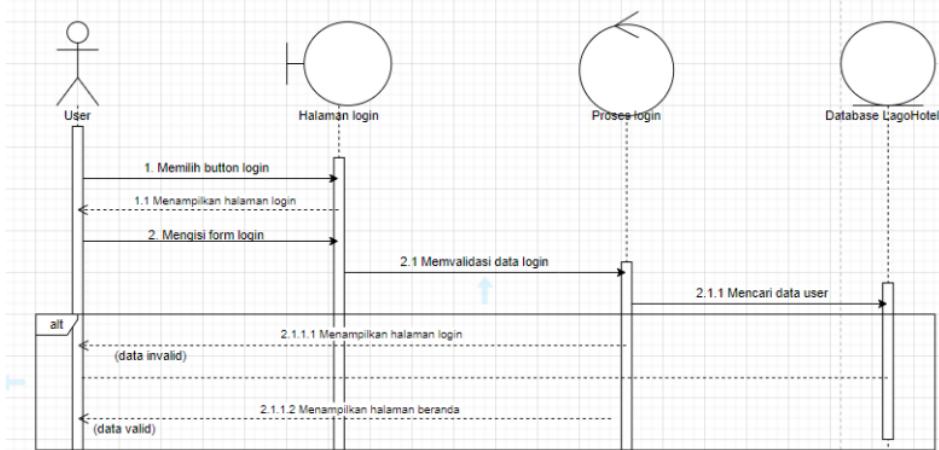
Gambar 28 adalah rangkaian kegiatan registrasi yang dilakukan *user* untuk memiliki akun agar dapat melakukan login.



Gambar 28.Sequence Diagram Registrasi

6.3.2 Sequence Diagram Login

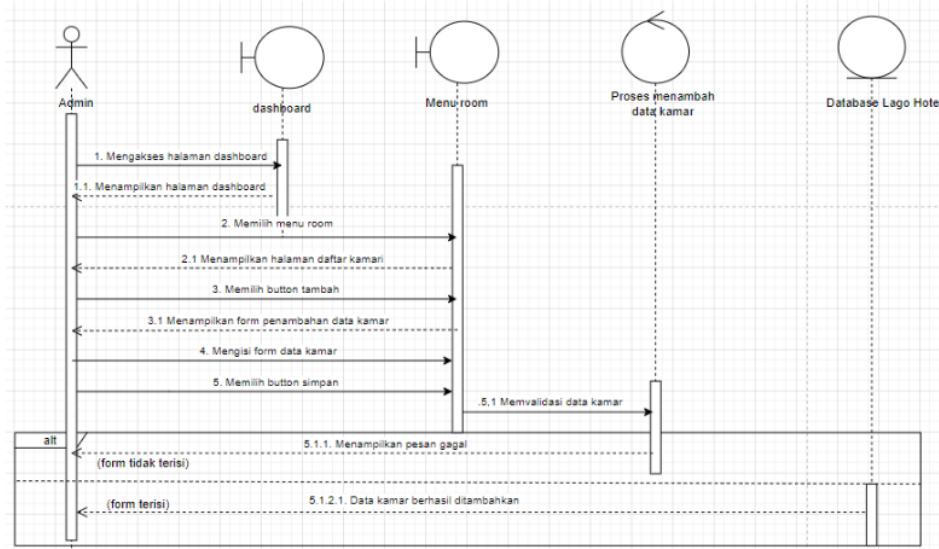
Berikut merupakan gambar dari *sequence diagram* untuk melakukan *login* pada website Lago Hotel. *Sequence diagram login* dapat dilihat pada gambar 29.



Gambar 29. *Sequence Diagram Login*

6.3.3 Sequence Diagram Membuat Data Kamar

Berikut merupakan gambar dari *sequence diagram* untuk membuat data kamar pada website Lago Hotel. *Sequence diagram membuat data kamar* dapat dilihat pada gambar 30.

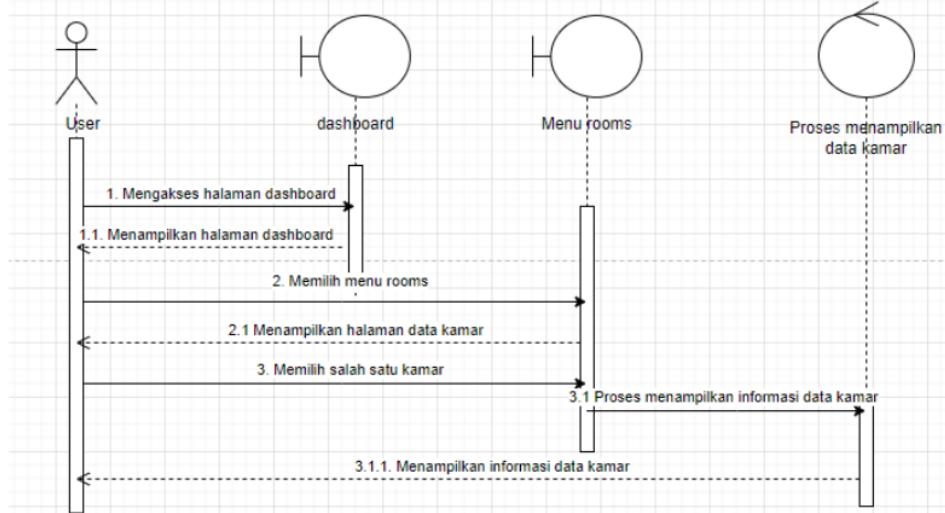


Gambar 30. *Sequence Diagram Membuat Data Kamar*

8

6.3.4 Sequence Diagram Melihat Data Kamar

Berikut merupakan gambar dari *sequence diagram* untuk melihat data kamar pada website Lago Hotel. *Sequence diagram* melihat data kamar dapat dilihat pada gambar 31.

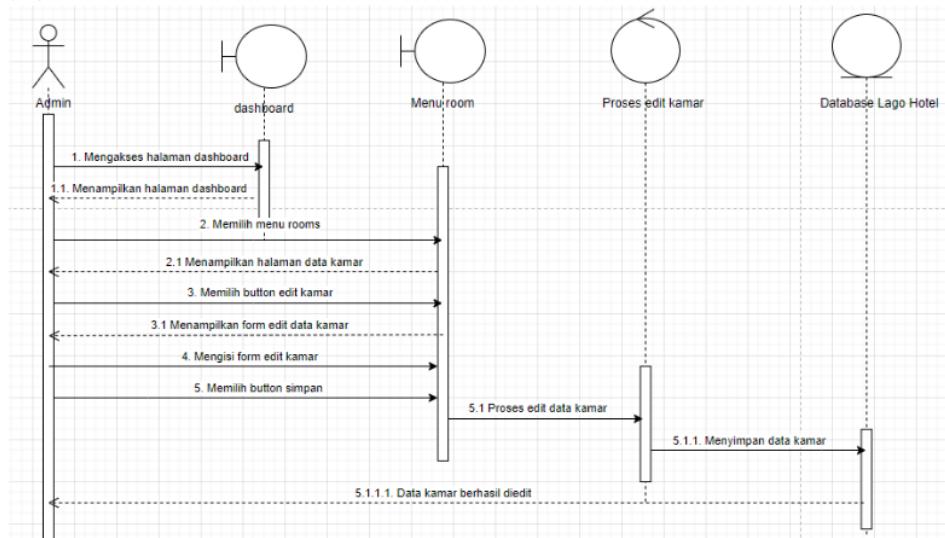


Gambar 31 *Sequence Diagram* Melihat Data Kamar

10

6.4.5 Sequence Diagram Mengubah Data Kamar

Berikut merupakan gambar dari *sequence diagram* untuk mengubah data kamar pada website Lago Hotel. *Sequence diagram* mengubah data kamar dapat dilihat pada gambar 32.

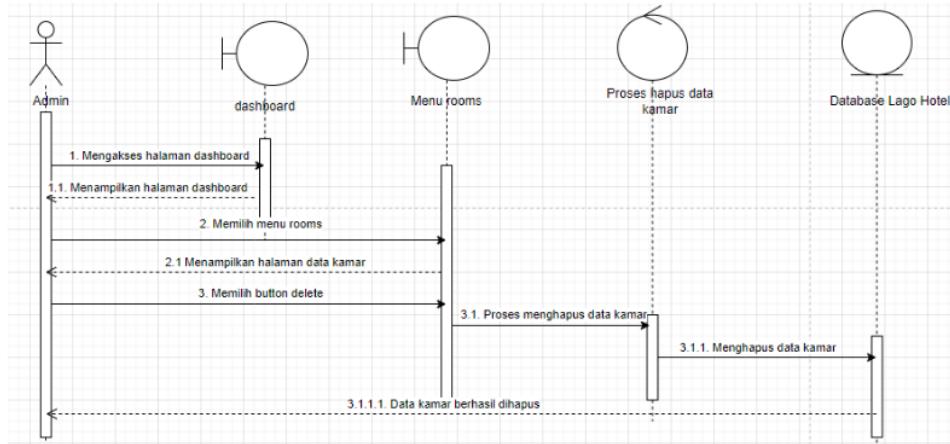


Gambar 32 *Sequence Diagram* Mengubah Data Kamar

3

6.4.6. Sequence Diagram Menghapus Data Kamar

Berikut merupakan gambar dari sequence diagram untuk menghapus data kamar pada website Lago Hotel. Sequence diagram menghapus data kamar dapat dilihat pada gambar 33

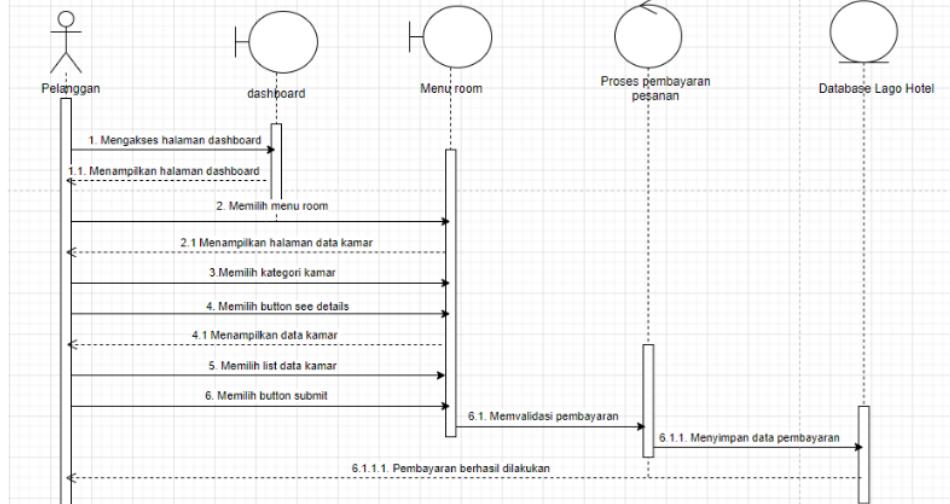


Gambar 33.Sequence Diagram Menghapus Data Kamar

8

6.4.7. Sequence Diagram Request Pesanan

Berikut merupakan gambar dari sequence diagram untuk request pesanan pada website Lago Hotel. Sequence diagram request pesanan dapat dilihat pada gambar 34.

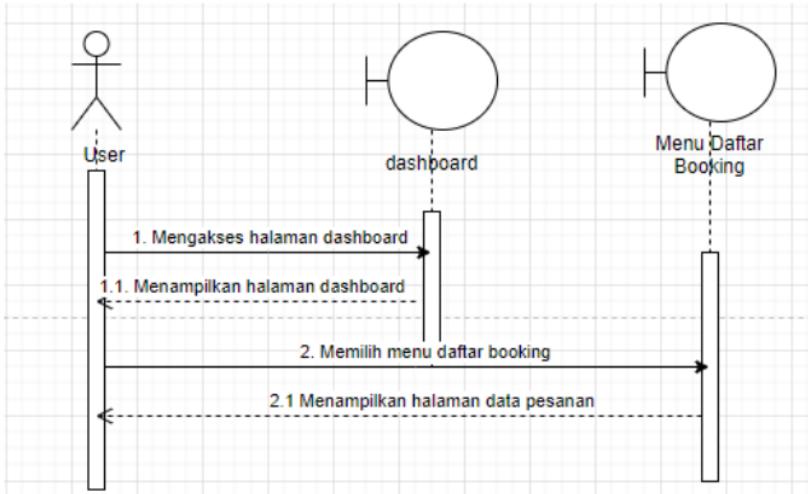


Gambar 34.Sequence Diagram Request Pesanan

3

6.4.8. Sequence Diagram Melihat Data Pesanan

Berikut merupakan gambar dari sequence diagram untuk melihat data pesanan pada website Lago Hotel. Sequence diagram melihat data pesanan dapat dilihat pada gambar 35

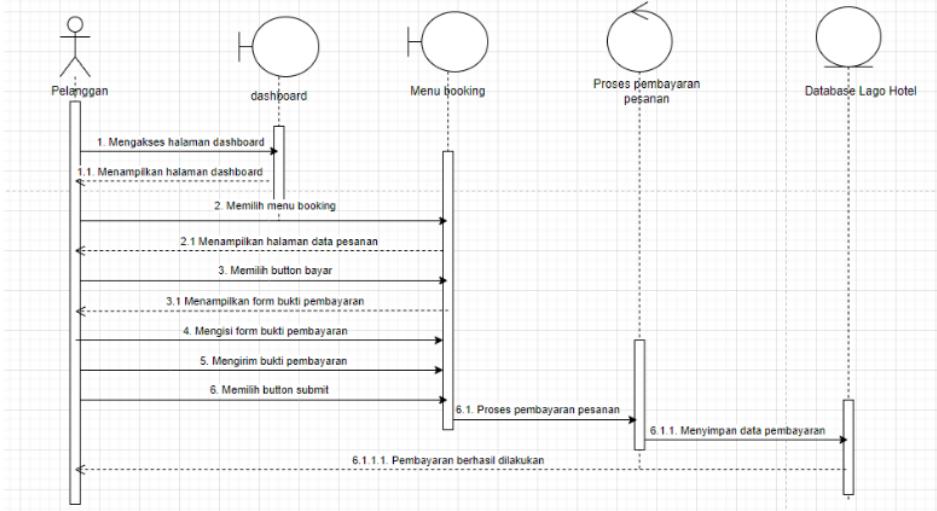


Gambar 35. Sequence Diagram Melihat Data Pesanan

8

6.4.9 Sequence Diagram Bayar Pesanan

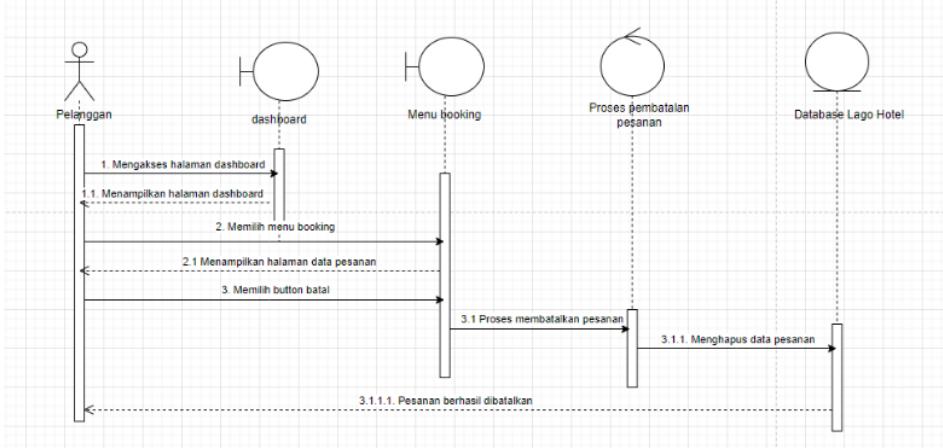
Berikut merupakan gambar dari sequence diagram untuk bayar pesanan pada website Lago Hotel. Sequence diagram bayar pesanan dapat dilihat pada gambar 36.



Gambar 36. Sequence Diagram Bayar Pesanan

6.4.10 Sequence Diagram Batalkan Pesanan

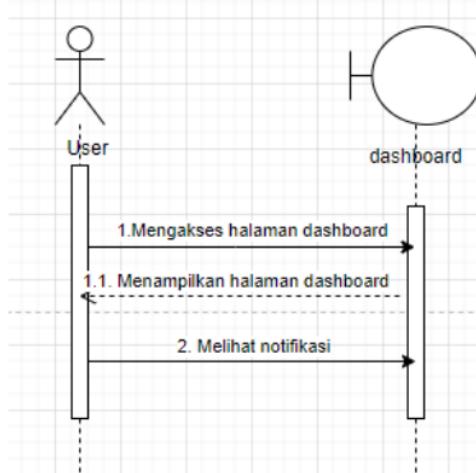
Berikut merupakan gambar dari sequence diagram untuk Batalkan pesanan pada website Lago Hotel. Sequence diagram membatalkan pesanan dapat dilihat pada gambar 37.



Gambar 37.Sequence Diagram Batalkan Pesanan

6.4.11. Sequence Diagram Menerima Notifikasi

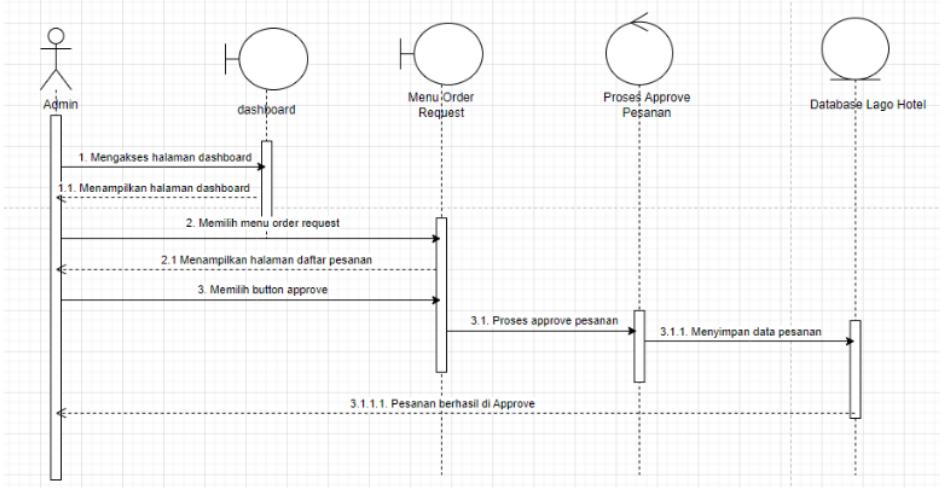
Berikut merupakan gambar dari *sequence diagram* untuk menerima notifikasi pada website Lago Hotel. *Sequence diagram* menerima notifikasi dapat dilihat pada gambar 38.



Gambar 38.Sequence Diagram Menerima Notifikasi

6.4.12. Sequence Diagram Approve Pesanan

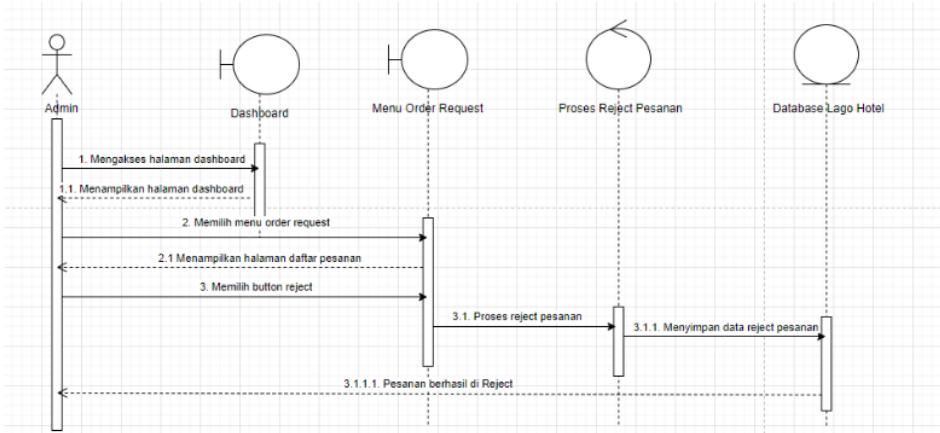
Berikut merupakan gambar dari *sequence diagram* untuk approve pesanan pada website Lago Hotel. *Sequence diagram* approve pesanan dapat dilihat pada gambar 39.



Gambar 39.Sequence Diagram Approve Pesanan

6.4.13. Sequence Diagram Reject Pesanan

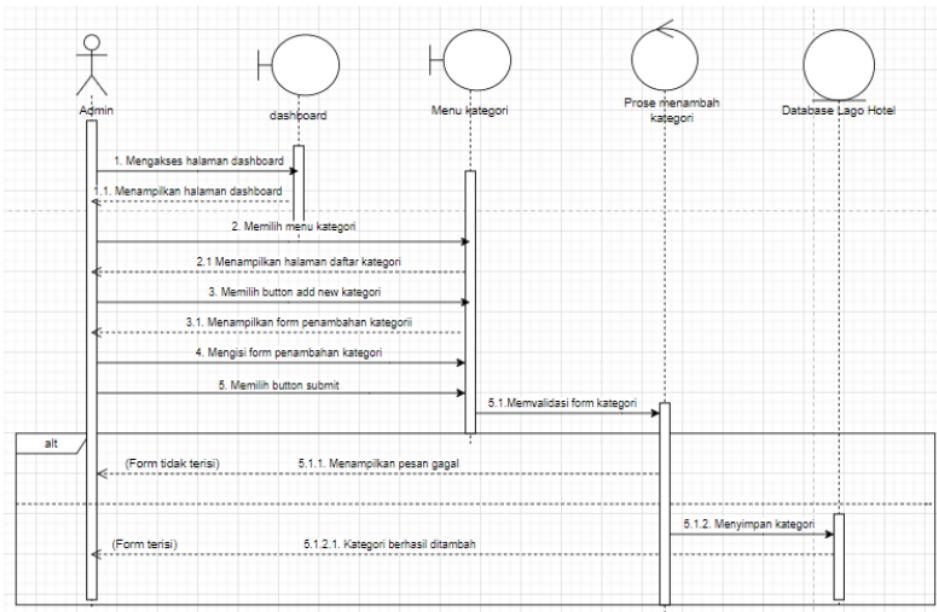
Berikut merupakan gambar dari *sequence diagram* untuk *reject* pesanan pada website Lago Hotel. *Sequence diagram* reject pesanan dapat dilihat pada gambar 40.



Gambar 40.Sequence Diagram Reject Pesanan

6.4.14. Sequence Diagram Menambah Kategori

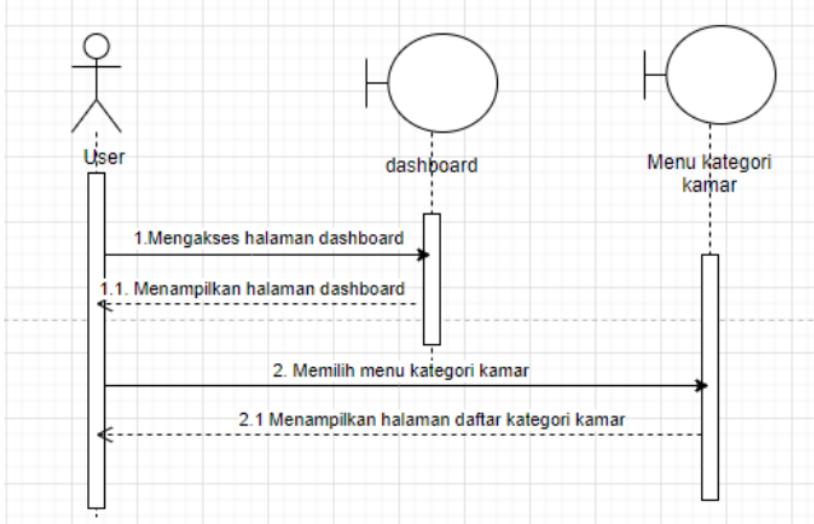
Berikut merupakan gambar dari *sequence diagram* untuk menambah kategori pada website Lago Hotel. *Sequence diagram* menambah kategori dapat dilihat pada gambar 41



Gambar 41. Sequence Diagram Menambah Kategori

6.4.15. Sequence Diagram Melihat Kategori Kamar

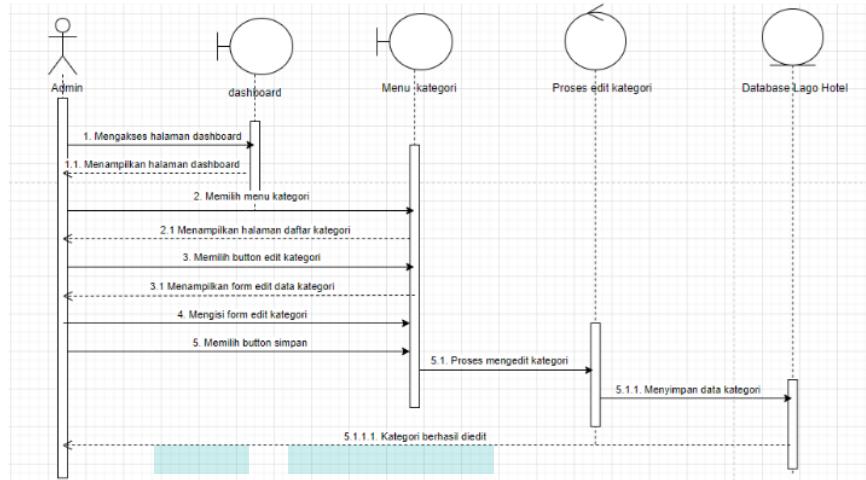
Berikut merupakan gambar dari *sequence diagram* untuk melihat kategori kamar pada website Lago Hotel. *Sequence diagram* melihat kategori kamar dapat dilihat pada gambar 42.



Gambar 42. Sequence Diagram Melihat Kategori Kamar

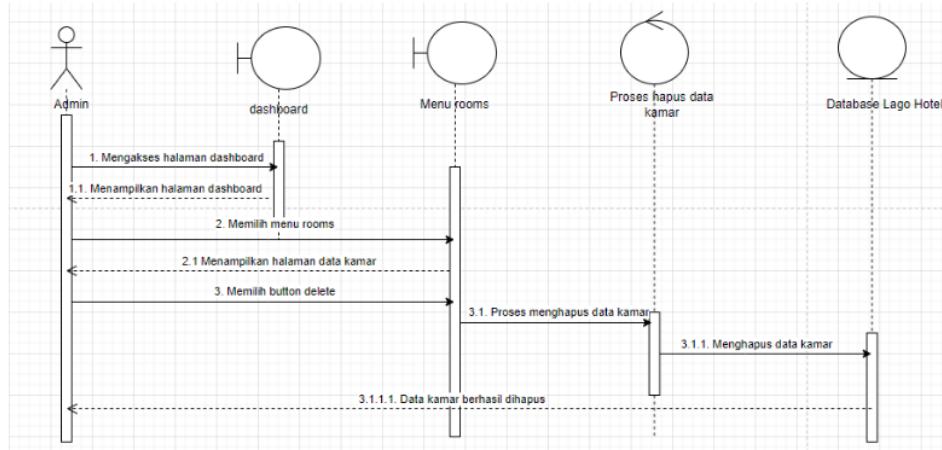
6.4.16. Sequence Diagram Edit Kategori Kamar

Berikut merupakan gambar dari *sequence diagram* untuk edit kategori kamar pada website Lago Hotel. *Sequence diagram* edit kategori kamar dapat dilihat pada gambar 43.



6.4.17. Sequence Diagram Delete Kategori Kamar

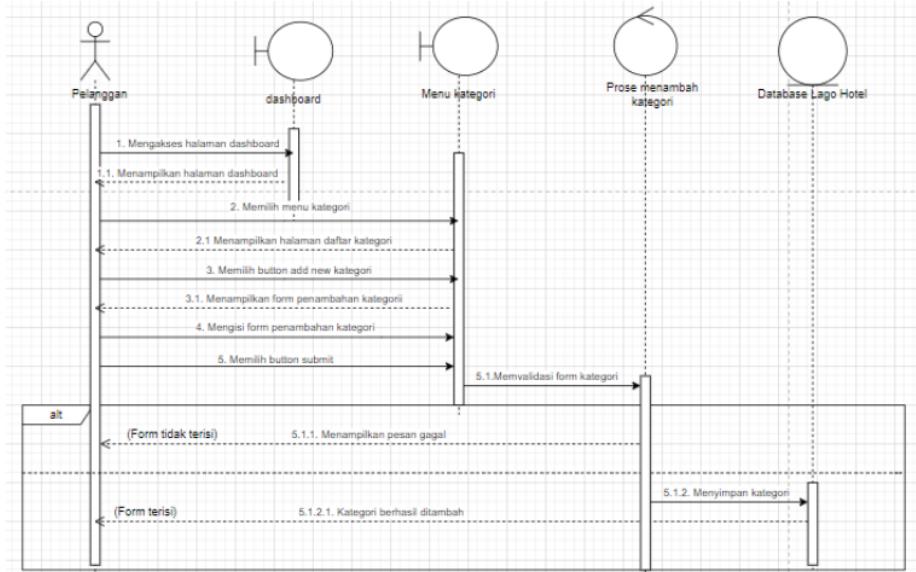
Berikut merupakan gambar dari *sequence diagram* untuk delete kategori kamar pada website Lago Hotel. *Sequence diagram* delete kategori kamar dapat dilihat pada gambar 44.



Gambar 44. *Sequence Diagram Delete Kategori Kamar.*

6.4.18. Sequence Diagram Menambah Testimoni

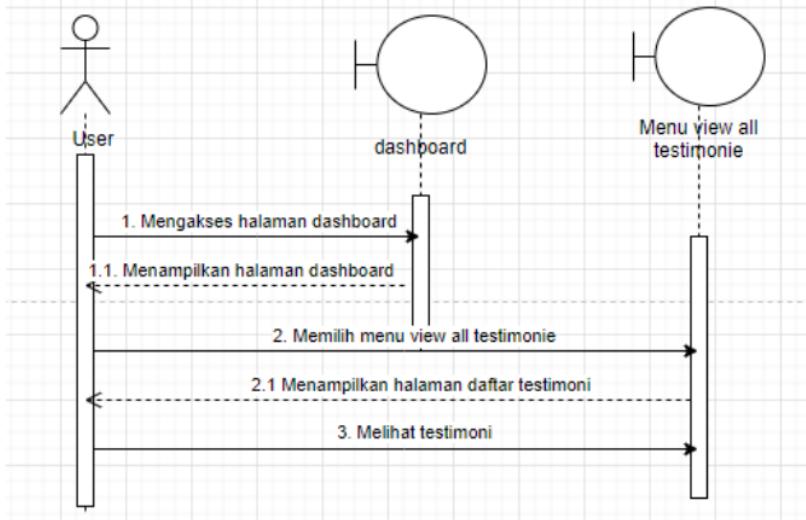
Berikut merupakan gambar dari sequence diagram untuk menambah testimoni pada website Lago Hotel. Sequence diagram menambah testimoni dapat dilihat pada gambar 45.



Gambar 45. Sequence Diagram Menambah Testimoni

6.4.19. Sequence Diagram Melihat Testimoni

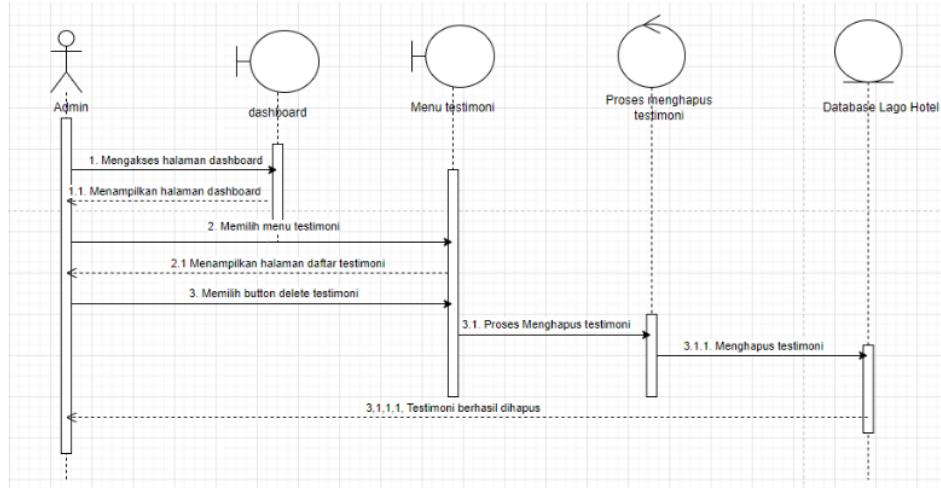
Berikut merupakan gambar dari sequence diagram untuk melihat testimoni pada website Lago Hotel. Sequence diagram melihat testimoni dapat dilihat pada gambar 46.



Gambar 46 Sequence Diagram Melihat Testimoni

6.4.20. Sequence Diagram Menghapus Testimoni

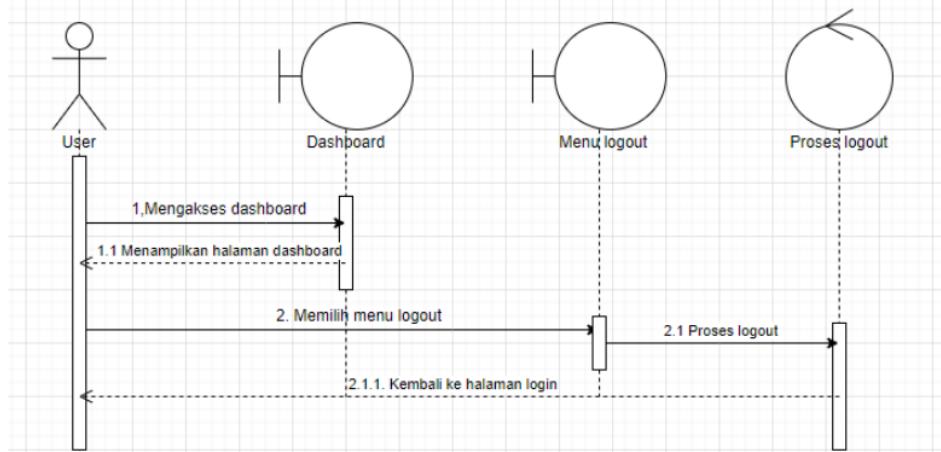
Berikut merupakan gambar dari *sequence diagram* untuk menghapus testimoni pada website Lago Hotel. *Sequence diagram* menghapus testimoni dapat dilihat pada gambar 47.



Gambar 47 Sequence Diagram Menghapus Testimoni

6.4.21. Sequence Diagram Logout

Berikut merupakan gambar dari *sequence diagram* untuk melakukan *logout* pada website Lago Hotel. *Sequence diagram* logout dapat dilihat pada gambar 48.



Gambar 48 Sequence Diagram Logout

6.4 Physical File

Subbab ini menjelaskan tentang dekomposisi fisik dari modul yang berisi struktur direktori dan pengumpulan fungsi menjadi file. Tabel 37 merupakan uraian nama direktori serta nama file dari fungsi yang ada di kebutuhan fungsional.

Table 37. Tabel Physical File

Nama Direktori	Nama File	Nama Modul	Nama Fungsi di Functional Requirement
app/http/controllers/	- bookingcontroller.php - controller.php - logincontroller.php - registercontroller.php - roomcontroller.php - testimonycontroller.php	App	<i>Controller</i> sebagai pengatur antara view dan model
app/http/controllers/auth	- loginrequest.php - registerrequest.php	App	<i>Controller</i> sebagai pengatur antara view dan model
app/http/controllers/models	- category.php - notification.php - order.php - room.php - testimony.php - user.php	App	Model sebagai penghubung aplikasi ke database
database/seeds	- databaseseeder.php	App	Pengatur roles dan permission pada aplikasi
public	- admin - assets - css - images - js - lib - login - storage	App	Pengatur tampilan aplikasi
resources/view/admin	- category - orders - room - testimonies	App	View sebagai interface
resources/view/admin/category	- create.blade.php - edit.blade.php - index.blade.php	App	View sebagai interface
resources/view/admin/orders	- index.blade.php	App	View sebagai interface
resources/view/admin/room	- create.blade.php - edit.blade.php - index.blade.php	App	View sebagai interface

<code>resources/view/admin/testimonies</code>	- <code>index.blade.php</code>	App	View sebagai interface
<code>resources/view/user</code>	- <code>auth</code> - <code>booking</code> - <code>room</code> - <code>testimon¹⁴</code> - <code>booking.blade.php</code> - <code>index.blade.php</code> - <code>payment.blade.php</code> - <code>room.blade.php</code>	App	View sebagai interface
<code>resources/view/user/auth</code>	- <code>login.blade.php</code> - <code>register.blade.php</code>	App	View sebagai interface
<code>resources/view/user/booking</code>	- <code>booking.blade.php</code> - <code>orderlist.blade.php</code> - <code>paymentform.blade.php</code>	App	View sebagai interface
<code>resources/view/user/room</code>	- <code>list.blade.php</code>	App	View sebagai interface
<code>resources/view/user/testimonies</code>	- <code>create.blade.php</code> - <code>show-all.blade.php</code>	App	View sebagai interface
<code>routes</code>	- <code>api.php</code> - <code>channels.php</code> - <code>console.php</code> - <code>web.php</code>	App	View sebagai interface

6.5 Traceability

Pada bagian ini, dituliskan *traceability* dari table website Sistem Pemesanan Lago Hotel yang dirancang terhadap *Entity Class* dan *ER Diagram*. Tabel *Traceability* dapat dilihat pada table 38.

Table 38.Tabel Traceability

Product Main Function	Use Case	Keterangan
Fungsi Registrasi	UC_01	Fungsi registrasi digunakan oleh pelanggan untuk mendaftar ke system. Sehingga user memiliki akun yang terdaftar pada sistem untuk digunakan saat login.
Fungsi Login	UC_02	Fungsi login digunakan oleh <i>admin</i> , dan pelanggan untuk mengakses ke dalam sistem dengan menggunakan akun yang sudah terdaftar sebelumnya.
Fungsi Membuat Data Kamar	UC_03	Fungsi Membuat Data Kamar digunakan oleh <i>admin</i> untuk membuat data kamar baru yang ada pada Lago Hotel.

Fungsi Melihat Data Kamar	UC_04	Fungsi Melihat Data Kamar digunakan oleh <i>user</i> untuk melihat data kamar yang tersedia pada Lago Hotel.
Fungsi Mengubah Data Kamar	UC_05	Fungsi Mengubah Data Kamar digunakan oleh <i>admin</i> untuk memperbarui informasi kamar dan ketersediaanya.
Fungsi Menghapus Data Kamar	UC_06	Fungsi Menghapus Data Kamar digunakan oleh <i>admin</i> untuk menghapus data kamar yang tidak lagi tersedia pada Lago Hotel.
Fungsi Request Pesanan	UC_07	Fungsi Request Pesanan digunakan oleh pelanggan untuk memesan kamar sesuai dengan kebutuhan pelanggan. ²⁷
Fungsi Melihat Data Pesanan	UC_08	Fungsi Melihat Data Pesanan digunakan oleh <i>user</i> untuk melihat dan memastikan pesanan yang telah di request oleh pelanggan.
Fungsi Bayar Pesanan	UC_09	Fungsi Bayar Pesanan digunakan oleh pelanggan untuk melakukan pembayaran pesanan yang telah di request sebelumnya.
Fungsi Membatalkan Pesanan	UC_10	Fungsi Membatalkan Pesanan digunakan oleh pelanggan untuk melakukan pembatalan pesanan yang tidak sesuai dengan keinginan pelanggan.
Fungsi Menerima Notifikasi	UC_11	Fungsi Menerima Notifikasi digunakan untuk menerima pemberitahuan dari <i>admin</i> atas permintaan pelanggan dalam melakukan request pesanan, membayar pesanan dan membatalkan pesanan.
Fungsi Approve Pesanan	UC_12	Fungsi Approve Pesanan digunakan oleh <i>admin</i> untuk memberikan persetujuan terhadap request pesanan yang dilakukan oleh pelanggan.
Fungsi Reject Pesanan	UC_13	Fungsi Reject Pesanan digunakan oleh <i>admin</i> untuk menolak permintaan pesanan yang tidak tersedia atau pembayaran yang dilakukan tidak valid.
Fungsi Melihat Kategori Kamar	UC_14	Fungsi Melihat Kategori Kamar digunakan oleh <i>user</i> untuk melihat kategori kamar yang tersedia pada Lago Hotel
Fungsi Menambah Kategori Kamar	UC_15	Fungsi Menambah Kategori Kamar digunakan oleh <i>admin</i> untuk menambah kategori kamar yang terbaru pada Lago Hotel

Fungsi Edit Kategori Kamar	UC_16	Fungsi Edit Kategori Kamar digunakan oleh <i>admin</i> untuk mengubah informasi kategori kamar.
Fungsi Menghapus Kategori Kamar	UC_17	Fungsi Menghapus Kategori Kamar digunakan oleh <i>admin</i> untuk menghapus kategori kamar yang tidak lagi tersedia pada Lago Hotel
Fungsi Menambah Testimoni	UC_18	Fungsi Menambah Testimoni digunakan oleh <i>user</i> untuk memberikan ulasan testimoni terhadap Lago Hotel
Fungsi Melihat Testimoni	UC_19	Fungsi Melihat Testimoni digunakan oleh <i>user</i> untuk melihat ulasan testimoni yang diberikan oleh pelanggan.
Fungsi Menghapus Testimoni	UC_20	Fungsi Menghapus Testimoni digunakan oleh <i>admin</i> untuk menghapus testimoni yang melanggar privasi pelanggan.
Fungsi Logout	UC_21	Fungsi logout digunakan oleh <i>user</i> untuk dapat keluar dari akun.

7 Testing

2

Pada bab ini berisi penjelasan mengenai persiapan pengujian, perencanaan pengujian, identifikasi, dan hasil pengujian dari aplikasi.

7.1 Test Preparation

Persiapan tes yang harus dilakukan sebelum melakukan pengujian perencanaan pengujian, identifikasi, dan hasil pengujian dari website

4

7.1.1 Procedural Preparation

Persiapan procedural yang dilakukan sebelum melakukan pengujian terhadap Website Sistem Pemesanan Lago Hotel adalah sebagai berikut:

- 1 Mempersiapkan tools untuk menjalankan aplikasi tersebut.
2. Mempersiapkan database aplikasi.

7.1.2 HW & Network Preparation

Persiapan perangkat keras dan jaringan yang diperlukan sebelum pengujian adalah sebagai berikut:

1. Menyiapkan perangkat keras berupa komputer sebagai media untuk menjalankan aplikasi.
2. Menyiapkan router atau jaringan internet untuk mendukung jalannya aplikasi.
3. Beberapa perangkat lunak yang harus disiapkan untuk melakukan pengujian adalah:
 1. Sistem Operasi: Windows 10
 2. Web Server : Apache
 4. Web Browser : Mozilla Firefox, Google Chrome
 5. DBMS : MySQL

7.2 Test Plan and Identification

Hasil pengujian terhadap aplikasi yang dibangun telah sesuai dengan yang diharapkan. Semua fungsi pada aplikasi sudah berjalan dengan baik. Tahap pengujian yang dilakukan juga berjalan dengan baik dimana aplikasi dapat digunakan dengan baik tanpa ada error. Berikut penjelasan secara rinci hasil dari setiap pengujian yang dilakukan.

Tabel 39 merupakan tabel identifikasi perencanaan pengujian

Table 39.Tabel Test Plan and Identification

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian n	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Fungs i	No. Butir Uji		
Pengujian autentikasi	Pengujian registrasi	Pengujian unit	F-01	TS-01	Black Box	7 Juni 2023
	Pengujian login	Pengujian Unit	F-02	TS-02	Black Box	7 Juni 2023
	Pengujian logout	Pengujian Unit	F-021	TS-21	Black Box	7 Juni 2023

<i>Kelas Uji</i>	<i>Butir Uji</i>	<i>Tingkat Pengujian n</i>	<i>Traceability</i>		<i>Jenis Pengujian</i>	<i>Jadwal</i>
			<i>No. Fungs i</i>	<i>No. Butir Uji</i>		
Pengujian kamar	Pengujian Membuat data kamar	Pengujian Unit	F-03	TS-03	Black Box	7 Juni 2023
Pengujian Kelola kamar	Pengujian Melihat data Kamar	Pengujian Unit	F-04	TS-04	Black Box	7 Juni 2023
Pengujian Kelola kamar	Pengujian Mengubah data Kamar	Pengujian Unit	F-05	TS-05	Black Box	7 Juni 2023
Pengujian Kelola kamar	Pengujian Menghapus data Kamar	Pengujian Unit	F-06	TS-06	Black Box	7 Juni 2023
Pengujian Pesanan	Pengujian Request Pesanan	Pengujian Unit	F-07	TS-07	Black Box	7 Juni 2023
Pengujian Kelola Pesanan	Pengujian Melihat Data Pesanan	Pengujian Unit	F-08	TS-08	Black Box	7 Juni 2023
Pengujian Kelola Pesanan	Pengujian Bayar Pesanan	Pengujian Unit	F-09	TS-09	Black Box	7 Juni 2023
Pengujian Kelola Pesanan	Pengujian Batalkan Pesanan	Pengujian Unit	F-10	TS-10	Black Box	7 Juni 2023
Pengujian Kelola Pesanan	Pengujian Approve Pesanan	Pengujian Unit	F-12	TS-12	Black Box	7 Juni 2023
Pengujian Kelola Pesanan	Pengujian Reject Pesanan	Pengujian Unit	F-13	TS-13	Black Box	7 Juni 2023
Pengujian Notifikasi	Pengujian Menerima Notifikasi	Pengujian Unit	F-11	TS-11	Black Box	7 Juni 2023
Pengujian Kategori	Pengujian Menambah Kategori	Pengujian Unit	F-15	TS-15	Black Box	7 Juni 2023
Pengujian Kelola Kategori	Pengujian Melihat kategori kamar	Pengujian Unit	F-14	TS-14	Black Box	7 Juni 2023

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian n	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Fungs i	No. Butir Uji		
Pengujian Kelola Kategori	Pengujian Edit kategori kamar	Pengujian Unit	F-16	TS-16	Black Box	7 Juni 2023
Pengujian Kelola Kategori	Pengujian Delete kategori kamar	Pengujian Unit	F-17	TS-17	Black Box	7 Juni 2023
Pengujian Testimoni	Pengujian Menambah Testimoni	Pengujian Unit	F-18	TS-18	Black Box	7 Juni 2023
Pengujian Kelola Testimoni	Pengujian Melihat testimoni	Pengujian Unit	F-19	TS-19	Black Box	7 Juni 2023
Pengujian Kelola Testimoni	Pengujian Menghapus testimoni	Pengujian Unit	F-20	TS-20	Black Box	7 Juni 2023

7.3 Test Script & Result

Hasil pengujian terhadap aplikasi yang dibangun telah sesuai dengan yang diharapkan. Semua fungsi pada aplikasi sudah berjalan dengan baik. Tahapan pengujian yang dilakukan juga berjalan dengan baik dimana aplikasi dapat digunakan dengan baik tanpa ada *error*. Berikut penjelasan secara rinci hasil dari setiap pengujian yang dilakukan.

7.3.1 Test Script Butir-Uji-1

Tabel 40 merupakan test script butir uji pada fungsi registrasi.

Table 40. Test Script Butir-Uji-1

Identifikasi	TS-01
No. Fungsi	F-01
Nama Butir Uji	Pengujian Registrasi
Tujuan	Untuk membuat akun yang terdaftar pada sistem sehingga dapat digunakan untuk login
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar Pelanggan dapat login ke dalam sistem
Kondisi Awal	Masuk ke halaman website
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023
Penguji	Sabar Martua Tamba
Skenario Pengujian	

- 3**
1. User mengakses halaman registrasi **3**
 2. User memasukkan data seperti **nama, email, password**, dan konfirmasi **password**
 3. Sistem memvalidasi **data yang dimasukkan**
 4. Sistem akan menampilkan halaman login

Kriteria Evaluasi Hasil

1. User berhasil melakukan registrasi dan mendapatkan akun.
2. User tidak mengisi kolom nama, maka sistem akan menampilkan pesan “Nama anda belum terisi”. **3**
3. User memasukkan karakter nama kurang dari 5 karakter pada kolom nama, maka sistem akan menampilkan pesan “Karakter nama harus memiliki minimal 5 karakter”.
4. User memasukkan karakter nama anda lebih dari 225 karakter pada kolom nama, maka sistem akan menampilkan pesan “Karakter nama anda terlalu banyak”
5. User tidak mengisi kolom email, maka sistem akan menampilkan pesan “Email anda belum terisi” **25**
6. User memasukkan email tidak sesuai dengan format yang benar, maka sistem akan menampilkan pesan “Mohon input email dengan format yang benar”
7. User memasukkan karakter password kurang dari 6 karakter, maka sistem akan menampilkan pesan “Karakter password harus memiliki minimal 6 karakter”.
8. User tidak mengisi password pada kolom **password**, maka sistem akan menampilkan pesan “Tolong isi kolom ini”.

Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama, email, password dan konfirmasi password	User berhasil melakukan registrasi	Sesuai dengan yang diharapkan 7	[X] diterima
Email, password dan konfirmasi password	User gagal mendaftarkan akun	Sesuai dengan yang diharapkan 7	[X] diterima
Nama, password dan konfirmasi password	User gagal mendaftarkan akun	Sesuai dengan yang diharapkan 7	[X] diterima
Nama, email dan konfirmasi password	User gagal mendaftarkan akun	Sesuai dengan yang diharapkan 7	[X] diterima
Nama, email dan password	User gagal mendaftarkan akun	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] diterima

4

7.3.2 Test Script Butir-Uji-2

Tabel 41 merupakan test script butir uji **1** ada fungsi login.

Table 41. Test Script Butir-Uji-2

Identifikasi	TS-02
No. Fungsi	F-02
Nama Butir Uji	Pengujian Login
Tujuan	Untuk dapat mengakses website

Deskripsi	Fungsi ini berguna agar user dapat mengakses semua fitur pada website		
Kondisi Awal	Masuk ke halaman <i>login</i>		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Cecilia Situmorang		
Skenario Pengujian			
3	1. User mengakses halaman login 2. User memasukkan data seperti <i>nama</i> , <i>email</i> , dan <i>password</i> 3. Sistem memvalidasi data yang dimasukkan 4. Sistem akan menampilkan halaman home		
2			
Kriteria Evaluasi Hasil			
1.	User berhasil login ke sistem.		
2.	User tidak mengisi kolom email, maka sistem akan menampilkan pesan “Email anda belum terisi”.		
3.	User memasukkan email tidak sesuai dengan format yang benar, maka sistem akan menampilkan pesan “Email anda salah”		
4.	User tidak mengisi kolom password, maka sistem akan menampilkan pesan “Tolong masukkan password anda”.		
7			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	31 Ngamatian	Kesimpulan
Email dan password	User berhasil melakukan login	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Email yang salah	User gagal melakukan login	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Password yang salah	User gagal melakukan login	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

4 7.3.3. Test Script Butir-Uji-3

Tabel 42 merupakan test script butir uji pada fungsi membuat data kamar.

Table 42. *Test Script Butir-Uji-3*

Identifikasi	TS-03
No. Fungsi	F-03
Nama Butir Uji	Pengujian Membuat Data Kamar
Tujuan	Untuk dapat menambah data kamar
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar <i>admin</i> dapat membuat data kamar yang baru.
Kondisi Awal	Masuk ke halaman <i>website</i>
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023
Penguji	Sabar Martua Tamba
Skenario Pengujian	

1. Admin mengakses halaman website
2. Sistem menampilkan halaman home
3. Admin memilih menu room
4. Sistem akan menampilkan halaman data kamar
5. Admin memilih button tambah kamar baru
6. Sistem akan menampilkan form data kamar
7. Admin mengisi form data kamar.
8. Admin memilih button add.
9. Sistem menampilkan pesan "data kamar berhasil ditambahkan".

Kriteria Evaluasi Hasil

1. Admin berhasil menambah data kamar
2. Admin tidak mengisi kolom room name, maka sistem akan menampilkan pesan "Tolong isi kolom room name" 3
3. Admin tidak memilih kategori kamar, maka sistem akan menampilkan pesan "Silakan pilih salah satu item dalam daftar"
4. Admin tidak memilih tipe bunkbed, maka sistem akan menampilkan pesan "Silakan pilih salah satu item dalam daftar" 3
5. Admin tidak mengisi kapasitas kamar, maka sistem akan menampilkan pesan "Mohon isi kolom ini". 3
6. Admin tidak memasukkan gambar kamar, maka sistem akan menampilkan pesan "Mohon masukkan gambar" 7

Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Room name, kategori kamar,tipe bunkbed,kapasitas kamar dan gambar kamar	Admin berhasil menambahkan data kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Room name, kategori kamar, tipe bunkbed, dan kapasitas kamar	Admin gagal menambahkan data kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Room name,kategori kamar,tipe bunkbed dan gambar kamar	Admin gagal menambahkan data kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Kategori kamar,tipe bunkbed,kapasitas kamar, dan gambar kamar.	Admin gagal menambahkan data kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Room name,tipe bunkbed,kapasitas kamar dan gambar kamar.	Admin gagal menambahkan data kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.4. Test Script Butir-Uji-4

Tabel 43 merupakan test script butir uji pada fungsi melihat data kamar.

2
Table 43.Test Script Butir-Uji-4

Identifikasi	TS-04		
No. Fungsi	F-04		
Nama Butir Uji	Pengujian Melihat Data Kamar		
Tujuan	Untuk dapat melihat data kamar		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar <i>user</i> dapat melihat data kamar pada website.		
Kondisi Awal	Masuk ke halaman <i>website</i>		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Johanna Romauli Siagian		
Skenario Pengujian			
5. <i>User</i> mengakses halaman website			
2. Sistem menampilkan halaman home			
3. <i>User</i> memilih menu <i>rooms</i>			
4. Sistem menampilkan halaman data <i>rooms</i>			
5. <i>User</i> melihat data kamar. 2			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>User</i> berhasil melihat data kamar.			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	<i>User</i> berhasil melihat data kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

4
7.3.5. Test Script Butir-Uji-5

Tabel 44 merupakan test script butir uji 2 ada fungsi mengubah data kamar.

Table 44.Test Script Butir-Uji-5

Identifikasi	TS-05
No. Fungsi	F-05
Nama Butir Uji	Pengujian Mengubah Data Kamar
Tujuan	Untuk dapat mengubah data kamar.
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar <i>admin</i> dapat mengubah data kamar pada website.
Kondisi Awal	Masuk ke halaman <i>website</i>
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023
Penguji	Sabar Martua Tamba
Skenario Pengujian	

1. Admin mengakses halaman website
6. Sistem menampilkan halaman home
3. Admin memilih menu rooms
4. Sistem menampilkan halaman data rooms
5. Admin memilih button edit kamar
6. Sistem menampilkan form edit kamar
7. Admin mengisi form edit kamar
8. Admin memilih button update
9. Sistem menyimpan pembaharuan data kamar.

Kriteria Evaluasi Hasil

1. Admin berhasil memperbarui data kamar
2. Admin tidak mengisi kolom room name, maka sistem akan menampilkan pesan “Tolong isi kolom room name” 3
3. Admin tidak memilih kategori kamar, maka sistem akan menampilkan pesan “Silakan pilih salah satu item dalam daftar” 3
4. Admin tidak memilih tipe bunkbed, maka sistem akan menampilkan pesan “Silakan pilih salah satu item dalam daftar” 3
5. Admin tidak mengisi kapasitas kamar, maka sistem akan menampilkan pesan “Mohon isi kolom ini”. 3
6. Admin tidak memasukkan gambar kamar, maka sistem akan menampilkan pesan “Mohon masukkan gambar” 7

Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Room name, kategori kamar,tipe bunkbed,kapasitas kamar dan gambar kamar	Admin berhasil memperbarui data kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Room name, kategori kamar, tipe bunkbed, dan kapasitas kamar	Admin berhasil memperbarui data kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Room name,kategori kamar,tipe bunkbed dan gambar kamar	Admin berhasil memperbarui data kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Kategori kamar,tipe bunkbed,kapasitas kamar, dan gambar kamar.	Admin berhasil memperbarui data kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Room name,tipe bunkbed,kapasitas kamar dan gambar kamar.	Admin berhasil memperbarui data kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

4

7.3.6. Test Script Butir-Uji-6

Tabel 45 merupakan test script butir uji pada fungsi menghapus data kamar.

2
Table 45.Test Script Butir-Uji-6

Identifikasi	TS-06		
No. Fungsi	F-06		
Nama Butir Uji	Pengujian Menghapus Data Kamar		
Tujuan	Untuk dapat menghapus data kamar.		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar <i>admin</i> dapat menghapus data kamar yang tidak tersedia lagi di Lago Hotel		
Kondisi Awal	Masuk ke halaman <i>website</i>		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Sabar Martua Tamba		
Skenario Pengujian			
5. Admin mengakses halaman website. 2. Sistem menampilkan halaman home. 3. Admin memilih menu <i>rooms</i> . 4. Sistem menampilkan halaman data <i>rooms</i> . 5. Admin memilih button hapus, 6. Sistem menghapus data kam[2].			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Admin berhasil menghapus data kamar pada website.			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Admin berhasil menghapus data kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.7. Test Script Butir-Uji-7

Tabel 46 merupakan test script butir uji pada fungsi *Request Pesanan*.

1
Table 46.Test Script Butir-Uji-7

Identifikasi	TS-07
No. Fungsi	F-07
Nama Butir Uji	Pengujian <i>Request Pesanan</i>
Tujuan	Untuk dapat melakukan <i>request</i> pesanan
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar pelanggan dapat melakukan request pesanan pada <i>website</i> .
Kondisi Awal	Masuk ke halaman <i>website</i>
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023
Penguji	Erlangga Abel Napitupulu
Skenario Pengujian	

5. Pelanggan mengakses halaman website.
 2. Sistem menampilkan halaman home.
 3. Pelanggan memilih menu rooms.
 4. Sistem menampilkan daftar data kamar.
 5. Pelanggan memilih menu see details.
 6. Sistem menampilkan halaman detail informasi kamar.
 7. Pelanggan memilih button booking
 8. Sistem menampilkan form booking kamar
 9. Pelanggan mengisi form booking kamar
 10. Pelanggan memilih button submit
 11. Sistem menyimpan data request kamar

Kriteria Evaluasi Hasil

- Pelanggan berhasil melakukan request pesanan
- Pelanggan tidak mengisi nama pada kolom nama, maka sistem akan menampilkan pesan “Mohon mengisi nama”
- Pelanggan tidak memilih tanggal check in, maka sistem akan menampilkan pesan “Tanggal checkin belum dipilih”
- Pelanggan tidak memilih tanggal check out, maka sistem akan menampilkan pesan “Tanggal check out belum dipilih”
- Pelanggan memilih tanggal check out lebih awal dibandingkan tanggal check in, maka sistem akan menampilkan pesan “Silahkan ubah tanggal check out anda”

7 Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Observasi	Kesimpulan
Nama, tanggal check in, dan tanggal check out	Pelanggan berhasil melakukan request pesanan	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Nama, dan tanggal check in	Pelanggan gagal melakukan request pesanan	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Nama, dan tanggal check out	Pelanggan gagal melakukan request pesanan	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.8. Test Script Butir-Uji-8

Tabel 48 merupakan test script butir uji pada fungsi Melihat Data Pesanan

2
Table 47. Test Script Butir-Uji-8

Identifikasi	TS-08
No. Fungsi	F-08
Nama Butir Uji	Pengujian Melihat Data Pesanan
Tujuan	Untuk dapat melihat data pesanan.
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar user dapat melihat data pesanan
Kondisi Awal	Masuk ke halaman website
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023
Penguji	Erlangga Abel Napitupulu

Skenario Pengujian			
5. User mengakses halaman website. 2. Sistem menampilkan halaman home. 3. User memilih menu daftar booking 4. Sistem menampilkan halaman data daftar pesanan. 5. User melihat data daftar pesanan.			
Kriteria Evaluasi Hasil			
User berhasil melihat data pesanan.			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	User berhasil melihat data pesanan	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.9. Test Script Butir-Uji-9

Tabel 48 merupakan test script butir uji pada fungsi Bayar Pesanan.

1
Table 48. Test Script Butir-Uji-9

Identifikasi	TS-09		
No. Fungsi	F-09		
Nama Butir Uji	Pengujian Bayar Pesanan		
Tujuan	Untuk dapat membayar pesanan.		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar user dapat membayar pesanan.		
Kondisi Awal	Masuk ke halaman website		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Erlangga Abel Napitupulu		
Skenario Pengujian			
5. User mengakses halaman website. 2. Sistem menampilkan halaman home. 3. User memilih menu daftar booking 4. Sistem menampilkan halaman data daftar pesanan. 5. User memilih button bayar 6. Sistem menampilkan rincian pembayaran 7. User memilih button masukkan bukti pembayaran 8. User memasukkan gambar bukti pembayaran. 9. User memilih button submit pembayaran 10. Sistem memvalidasi pembayaran 11. Sistem menyimpan data pembayaran.			
Kriteria Evaluasi Hasil			
1. User berhasil melakukan pembayaran pesanan. 2. Jika user tidak memasukkan bukti pembayaran, maka sistem akan menampilkan pesan "Bukti pembayaran belum diunggah".			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Bukti Pembayaran	User berhasil melihat data pesanan	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
-	User gagal melakukan pembayaran pesanan	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.10. Test Script Butir-Uji-10

Tabel 49 merupakan test script butir uji pada fungsi Batalkan Pesanan.

1
Table 49. Test Script Butir-Uji-10

Identifikasi	TS-10		
No. Fungsi	F-10		
Nama Butir Uji	Pengujian Batalkan Pesanan		
Tujuan	Untuk dapat membatalkan pesanan.		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar user dapat membatalkan pesanan.		
Kondisi Awal	Masuk ke halaman website		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Erlangga Abel Napitupulu		
Skenario Pengujian			
5. User mengakses halaman website. 2. Sistem menampilkan halaman home. 3. User memilih menu daftar booking 4. Sistem menampilkan halaman data daftar pesanan. 5. User memilih button cancel 6. Sistem menghapus data pesanan.			
2 Kriteria Evaluasi Hasil			
User berhasil membatalkan pesanan.			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	User berhasil membatalkan pesanan	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.11. Test Script Butir-Uji-11

Tabel 50 merupakan test script butir uji pada fungsi Menerima Notifikasi.

1
Table 50. Test Script Butir-Uji-11

Identifikasi	TS-11
No. Fungsi	F-11
Nama Butir Uji	Pengujian Menerima Notifikasi
Tujuan	Untuk dapat menerima notifikasi.
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar user dapat menerima notifikasi.
Kondisi Awal	Masuk ke halaman website

Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Cecilia Situmorang		
3 Skenario Pengujian			
1. User mengakses halaman website.			
2. Sistem menampilkan halaman home.			
3. User menerima notifikasi. 2			
Kriteria Evaluasi Hasil			
User berhasil menerima notifikasi			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	User berhasil menerima notifikasi	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.12. Test Script Butir-Uji-12

Tabel 12 merupakan test script butir uji pada fungsi Approve Pesanan.

1
Table 51. Test Script Butir-Uji-12

Identifikasi	TS-12		
No. Fungsi	F-12		
Nama Butir Uji	Pengujian Approve Pesanan		
Tujuan	Untuk dapat mengapprove pesanan.		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar admin dapat mengapprove pesanan.		
Kondisi Awal	Masuk ke halaman website		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Sabar Martua Tamba		
Skenario Pengujian			
5 Admin mengakses halaman website.			
2. Sistem menampilkan halaman home.			
3. Admin memilih menu order request.			
4. Sistem menampilkan halaman daftar pesanan.			
5. Admin memilih button approve			
6. Sistem menampilkan pesan “pesanan berhasil di-approve”			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Admin berhasil meng-appro 1 pesanan pada website			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Admin berhasil meng-approve pesanan	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.13. Test Script Butir-Uji-13

Tabel 52 merupakan test script butir uji pada fungsi Reject Pesanan.

Table 52. Test Script Butir-Uji-13

Identifikasi	TS-13
---------------------	-------

No. Fungsi	F-13		
Nama Butir Uji	Pengujian <i>Reject</i> Pesanan		
Tujuan	Untuk dapat me- <i>reject</i> pesanan pada website		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar admin dapat me- <i>reject</i> pesanan pada website.		
Kondisi Awal	Masuk ke halaman website		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Erlanggan Napitupulu		
Skenario Pengujian			
5 Admin mengakses halaman website. 2. Sistem menampilkan halaman home. 3. Admin memilih menu order request. 4. Sistem menampilkan halaman daftar pesanan. 5. Admin memilih button tolak 6. Sistem menampilkan pesan “pesanan berhasil di-tolak”			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Admin berhasil me- <i>reject</i> pesanan pada website			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Admin berhasil me- <i>reject</i> pesanan	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.14. Test Script Butir-Uji-14

Tabel 53 merupakan test script butir uji pada fungsi Melihat Kategori Kamar.

2 Table 53. Test Script Butir-Uji-14			
Identifikasi	TS-14		
No. Fungsi	F-14		
Nama Butir Uji	Pengujian Melihat Kategori Kamar		
Tujuan	Untuk dapat melihat kategori kamar.		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar user dapat melihat kategori kamar pada website.		
Kondisi Awal	Masuk ke halaman website		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Johanna Romauli Siagian		
Skenario Pengujian			
5 User mengakses halaman website 2. Sistem menampilkan halaman home 3. User memilih menu kategori kamar 4. Sistem menampilkan halaman kategori kamar 5. User melihat kategori kamar			
Kriteria Evaluasi Hasil			
User berhasil melihat kategori kamar.			
7 Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

-	User berhasil melihat kategori kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
---	--------------------------------------	------------------------	--------------

7.3.15. Test Script Butir-Uji-15

Tabel 54 merupakan test script butir uji pada fungsi Menambah Kategori.

¹
Table 54. Test Script Butir-Uji-15

Identifikasi	TS-16		
No. Fungsi	F-16		
Nama Butir Uji	Pengujian Menambah Kategori		
Tujuan	Untuk dapat menambah data		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar admin dapat Menambah Kategori Kamar yang baru.		
Kondisi Awal	Masuk ke halaman website		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Sabar Martua Tamba		
Skenario Pengujian			
1. Admin mengakses halaman website			
2. Sistem menampilkan halaman home			
3. Admin memilih menu room category			
4. Sistem akan menampilkan halaman data kategori kamar			
5. Admin memilih button tambah kategori			
6. Sistem akan menampilkan form data kategori			
7. Admin mengisi form data kategori.			
8. Admin memilih button save.			
9. Sistem menampilkan pesan “Kategori berhasil ditambahkan”.			
Kriteria Evaluasi Hasil			
1. Admin berhasil menambah data kamar			
2. Admin tidak mengisi kolom name, maka sistem akan menampilkan pesan “Mohon mengisi kolom name”			
3. Admin tidak mengisi price kategori, maka sistem akan menampilkan pesan “Mohon mengisi kolom price”			
4. Admin tidak memasukkan gambar, maka sistem akan menampilkan pesan “Mohon masukkan gambar”			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Ringkasan	Kesimpulan
Nama,price dan gambar	Admin berhasil menambahkan kategori kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Price dan gambar	Admin gagal menambahkan kategori kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Nama dan gambar	Admin gagal menambahkan kategori kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.16. Test Script Butir-Uji-16

Tabel 55 merupakan test script butir uji pada fungsi Edit Kategori.

²
Table 55.Test Script Butir-Uji-16

Identifikasi	TS-17		
No. Fungsi	F-17		
Nama Butir Uji	Pengujian Edit Kategori.		
Tujuan	Untuk dapat meng-edit kategori.		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar admin dapat Menambah Kategori Kamar yang baru.		
Kondisi Awal	Masuk ke halaman website		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Cecilia Situmorang		
Skenario Pengujian			
1. Admin mengakses halaman website			
⁶ Sistem menampilkan halaman home			
3. Admin memilih menu room category			
4. Sistem akan menampilkan halaman data kategori kamar			
5. Admin memilih button tambah kategori			
6. Sistem akan menampilkan form data kategori			
7. Admin mengisi form data kategori.			
8. Admin memilih button save.			
9. Sistem menampilkan pesan “Kategori berhasil ditambahkan”.			
Kriteria Evaluasi Hasil			
1. Admin ³ berhasil menambah data kamar			
2. Admin tidak mengisi kolom name, maka sistem akan menampilkan pesan “Mohon mengisi kolom name”			
3. Admin tidak mengisi price kategori, maka sistem akan menampilkan pesan “Mohon mengisi kolom price”			
4. Admin tidak memasukkan gambar, maka sistem akan menampilkan pesan “Mohon masukkan gambar”			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama,price dan gambar	Admin berhasil memperbarui kategori kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Price dan gambar	Admin gagal memperbarui kategori kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Nama dan gambar	Admin gagal memperbarui kategori kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.17. Test Script Butir-Uji-17

Tabel 56 merupakan test script butir uji pada fungsi Menghapus Kategori

¹
Table 56.Test Script Butir-Uji-17

Identifikasi	TS-17		
No. Fungsi	F-17		
Nama Butir Uji	Pengujian Menghapus Kategori		
Tujuan	Untuk dapat menghapus kategori		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar admin dapat menghapus kategori yang tidak tersedia lagi di Lago Hotel		
Kondisi Awal	Masuk ke halaman website		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Erlangga Napitupulu		
Skenario Pengujian			
1. Admin mengakses halaman website. 2. Sistem menampilkan halaman home. 3. Admin memilih menu room category 4. Sistem menampilkan halaman data kategori kamar. 5. Admin memilih button hapus 6. Sistem menghapus data kamar.			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Admin berhasil menghapus kategori kamar pada website.			
1			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Admin berhasil menghapus kategori kamar	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.18. Test Script Butir-Uji-18

Tabel 57 merupakan test script butir uji pada fungsi Menambah Testimoni.

1	Table 57. Test Script Butir-Uji-18		
Identifikasi	TS-18		
No. Fungsi	F-18		
Nama Butir Uji	Pengujian Menambah Testimoni		
Tujuan	Untuk dapat meambah testimoni		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar user dapat menambah testimoni pada website		
Kondisi Awal	Masuk ke halaman website		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Johanna Romauli Siagian		
Skenario Pengujian			
1. User mengakses halaman website. 2. Sistem menampilkan halaman home. 3. User memilih menu create testimonie 4. Sistem menampilkan form testimoni 5. User mengisi form testimoni 6. User memilih button submit			
2		Kriteria Evaluasi Hasil	

1. User berhasil membuat testimoni			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Testimoni dan gambar	Pelanggan berhasil menambahkan testimoni	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.19. Test Script Butir-Uji-19

Tabel 58 merupakan test script butir uji pada fungsi Melihat Testimoni.

1
Table 58. Test Script Butir-Uji-19

Identifikasi	TS-19		
No. Fungsi	F-19		
Nama Butir Uji	Pengujian Melihat Testimoni		
Tujuan	Untuk dapat melihat testimoni		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar user dapat melihat testimoni pada website.		
Kondisi Awal	Masuk ke halaman website		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Cecilia Situmorang		
Skenario Pengujian			
1. User mengakses halaman website 2. Sistem menampilkan halaman home 3. User memilih menu <i>view all testimonies</i> 4. Sistem menampilkan halaman daftar testimoni 5. User melihat testimoni			
Kriteria Evaluasi Hasil			
User berhasil melihat testimoni pada website			
1 Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	User berhasil melihat testimoni	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.20. Test Script Butir-Uji-20

Tabel 59 merupakan test script butir uji pada fungsi Menghapus Testimoni.

1
Table 59. Test Script Butir-Uji-20

Identifikasi	TS-20
No. Fungsi	F-20
Nama Butir Uji	Pengujian Menghapus Testimoni
Tujuan	Untuk dapat menghapus testimoni
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar admin dapat menghapus testimoni pada website
Kondisi Awal	Masuk ke halaman website

Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Erlangga Napitupulu		
Skenario Pengujian			
<p>5. Admin mengakses halaman website. 2. Sistem menampilkan halaman home. 3. Admin memilih menu daftar testimoni. 4. Sistem menampilkan halaman daftar testimoni. 5. Admin memilih button delete. 6. Sistem menghapus testimoni.</p>			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Admin berhasil menghapus testimoni pada website.			
1			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Admin berhasil menghapus testimoni	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.21. Test Script Butir-Uji-21

Tabel 60 merupakan test script butir uji pada fungsi *Logout*.

Table 60. Test Script Butir-Uji-21						
Identifikasi	TS-21					
No. Fungsi	F-21					
Nama Butir Uji	<i>Pengujian Logout</i>					
Mujuan	Untuk dapat keluar dari dalam website					
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar user dapat keluar dari website					
Kondisi Awal	Masuk ke halaman website					
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023					
Penguji	Sabar Martua Tamba					
Skenario Pengujian						
<p>5. User mengakses halaman website. 2. Sistem menampilkan halaman home. 3. User memilih menu logout. 4. Sistem menampilkan halaman logout.</p>						
Kriteria Evaluasi Hasil						
User berhasil keluar dari website.						
2						
Kasus dan Hasil Pengujian						
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan			
-	User berhasil keluar dari website	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima			

1.1 Test Summary Result & History

Jika pengujian dilakukan lebih dari satu kali, maka dapat dibuat dua skenario sbb per subbab, dengan mengacu ke test script pada bab sebelumnya (di sini data tidak perlu ditulis secara sangat rinci seperti test script, kecuali memang dibutuhkan sangat rinci, maka lampirkan test script yang perlu)

1.1.1 Scenario-1

Tanggal Pengujian :

Personil :

Rekapitulasi Hasil :

Test Script	Deksripsi Umum Data	Kesimpulan	Keterangan

⁴
1.1.2 Scenario-2

Tanggal Pengujian :

Personil :

Rekapitulasi Hasil :

Test Script	Deskripsi Umum Data	Kesimpulan	Keterangan

LAMPIRAN

Jika ada lampiran lain yang perlu disertakan, sertakan.

Sejarah Versi

Pada bagian ini, dijelaskan semua versi yang pernah di-deliver, dan ciri serta perubahannya. Untuk Kerja praktek ini, minimal ada dua versi : versi pada saat presentasi I, dan versi final.

Versi	Ditulis Oleh	Tanggal	Disetujui Oleh	Tanggal
Draft			Supervisor	
Final			Pembimbing	

2

Sejarah Perubahan

No. dokumen :

No. versi :

Halaman	Semula	Menjadi	Alasan perubahan

No. dokumen :

No. versi :

Halaman	Semula	Menjadi	Alasan perubahan

26%
SIMILARITY INDEX

26%
INTERNET SOURCES

6%
PUBLICATIONS

%
STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	www.coursehero.com Internet Source	6%
2	www.scribd.com Internet Source	4%
3	repository.ub.ac.id Internet Source	4%
4	id.scribd.com Internet Source	2%
5	widuri.raharja.info Internet Source	2%
6	repository.dinamika.ac.id Internet Source	1%
7	text-id.123dok.com Internet Source	1%
8	repository.uin-suska.ac.id Internet Source	1%
9	eprints.ums.ac.id Internet Source	<1%

10	repository.its.ac.id Internet Source	<1 %
11	vdocuments.mx Internet Source	<1 %
12	repo.unand.ac.id Internet Source	<1 %
13	community.amd.com Internet Source	<1 %
14	light-bootstrap-dashboard-pro- laravel.creative-tim.com Internet Source	<1 %
15	kupdf.net Internet Source	<1 %
16	media.neliti.com Internet Source	<1 %
17	jurnal.unissula.ac.id Internet Source	<1 %
18	www.politeknikmeta.ac.id Internet Source	<1 %
19	ojs.uho.ac.id Internet Source	<1 %
20	digilib.unila.ac.id Internet Source	<1 %
21	repository.unikom.ac.id	

<1 %

-
- 22 Bramana Jaya Safutra. "Analysis and Development of Education and Training Management Information Systems at the Jambi Province Human Resources Development Agency", Jurnal Prajaiswara, 2020
Publication
- 23 e-journal.sari-mutiara.ac.id
Internet Source
- 24 docobook.com
Internet Source
- 25 Fadillah Said, Dwi Andriyanto, Retno Sari, Windu Gata. "Perancangan Validasi Permohonan Narasumber Pada Sistem Informasi Permohonan Narasumber Menggunakan Finite State Automata", Paradigma - Jurnal Komputer dan Informatika, 2020
Publication
- 26 123dok.com
Internet Source
- 27 openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id
Internet Source
- 28 ojs.kalbis.ac.id
Internet Source

<1 %

-
- 29 Norhayati. "Rancangan RANCANGAN APLIKASI READING COMPREHENSION BERBASIS WEB", Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology), 2022
Publication
-
- 30 adoc.pub <1 %
Internet Source
-
- 31 jutif.if.unsoed.ac.id <1 %
Internet Source
-
- 32 eprints.upj.ac.id <1 %
Internet Source
-
- 33 repositorio.ug.edu.ec <1 %
Internet Source
-
- 34 repository.uksw.edu <1 %
Internet Source
-
- 35 belajarperdana.blogspot.com <1 %
Internet Source
-
- 36 core.ac.uk <1 %
Internet Source
-
- 37 dbis.eprints.uni-ulm.de <1 %
Internet Source
-
- 38 docplayer.net <1 %
Internet Source

39	eir.nuos.edu.ua Internet Source	<1 %
40	ejournal.akprind.ac.id Internet Source	<1 %
41	eprints.uad.ac.id Internet Source	<1 %
42	repo.unikadelasalle.ac.id Internet Source	<1 %
43	upi-yptk.ac.id Internet Source	<1 %
44	vdocuments.site Internet Source	<1 %
45	Supriyanto Supriyanto, Iskandar Fitri, Nurhayati Nurhayati. "Aplikasi Inventory Peralatan Mekanik Unit BRT UNAS Berbasis Web Menggunakan Metode Black-Box dan White-Box Testing", Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi), 2022 Publication	<1 %
46	eprints.uny.ac.id Internet Source	<1 %
47	medrolpak.us.com Internet Source	<1 %
48	ri.ues.edu.sv Internet Source	<1 %

49

scholar.unand.ac.id

Internet Source

<1 %

50

www.jelajahbudaya.com

Internet Source

<1 %

Exclude quotes On

Exclude matches Off

Exclude bibliography On