

Reti di Calcolatori T

08/09/2014

Appello di settembre

Si raccomanda di leggere attentamente il testo di ogni domanda prima di rispondere e di prestare attenzione a che cosa sia richiesto, prima di scrivere la risposta.

Per favore, respirate profondamente prima di cominciare: dovete rispondere a 8 domande a risposta aperta; dedicate non più di 5-6 righe per la risposta a ciascun quesito. Rispondete in modo appropriato a tutte le domande; chi non risponde a quanto richiesto, sbaglia la risposta.

- 1) Definire le caratteristiche fondamentali del modello Client/Servitore (a default) e darne qualche limite.**
- 2) Descrivere le semantiche possibili nella interazione Cliente/Servitore: may-be, at-least-once e at-most-once.**
- 3) Primitiva select in C, motivazioni e caratteristiche partendo dalla firma del metodo.**
- 4) Descrivere il modo di calcolare il timeout in TCP (all'inizio e durante l'uso della connessione) e descrivere che altri dimensionare dal time-out principale.**
- 5) Quali sono le due famiglie di protocolli di routing più usate e cosa le distingue tra loro e da altre strategie di routing?**
- 6) Confrontare i sistemi di nomi di RMI e RPC: registry (RMI) e port mapper (RPC).**
- 7) Come vengono passati i parametri dei metodi remoti nella architettura RMI?**
- 8) Definire il modello architetturale alla base delle RPC e delineare il contenuto degli stub.**