

El **FABULOSO** primer avance del proyecto



Instituto Tecnológico de Estudios Superior de Zamora
Ingeniería en tecnologías de la información y comunicaciones
Alumno: Ricardo Díaz Márquez

1.- Descripción del escenario.

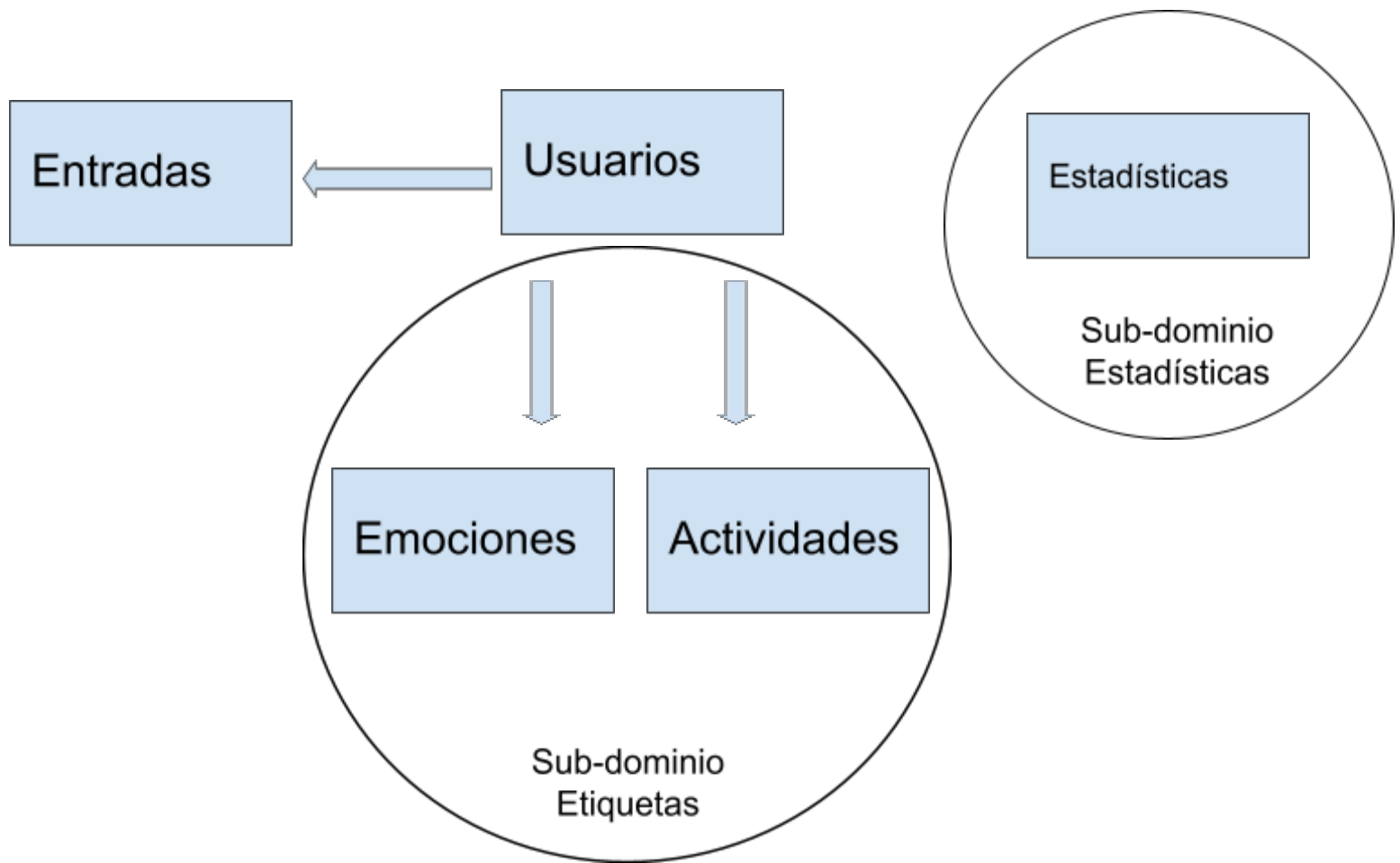
Se está desarrollando una aplicación móvil, "*SmartMood*". Se trata de un diario emocional. El usuario puede escribir entradas de diario, cada una tendrá una actividad asociada a ella. Y el usuario podrá asociar la entrada con las emociones que haya sentido o sienta en ese momento. Por ejemplo, podemos escribir una entrada sobre nuestro día y asignarle las etiquetas de "felicidad" y "emoción". De esa manera, el usuario puede llevar seguimiento de sus emociones, examinar que lo suele poner triste o que lo suele poner feliz.

Se le permite a los usuarios personalizar su lista de actividades. Pueden crear las que quieran.

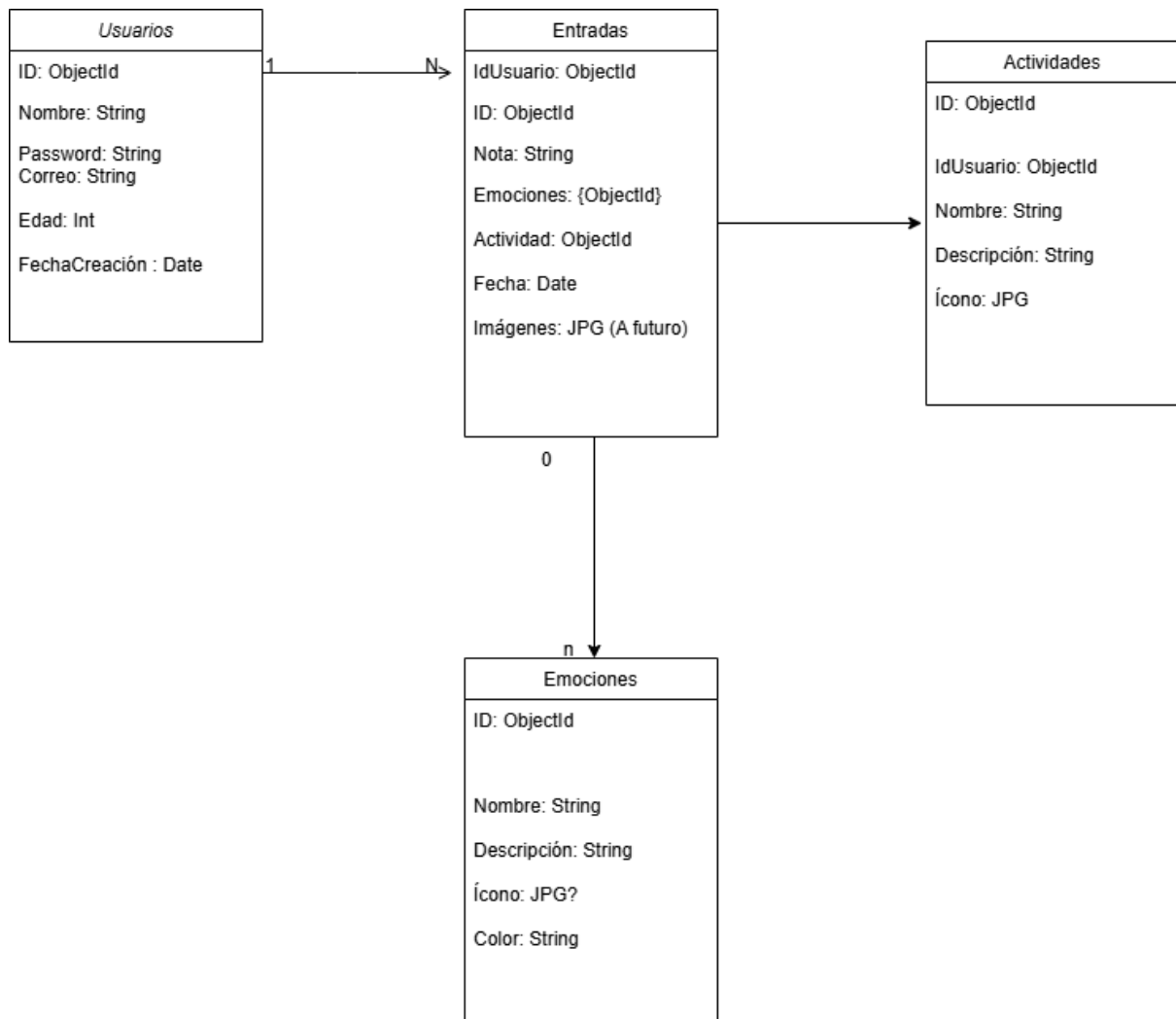
La aplicación necesita un back end para almacenar los usuarios registrados, sus entradas, las emociones generales y las actividades del usuario. Tiene que almacenar estos datos tanto localmente como en la nube. Secundariamente, también podría considerarse la parte de pagos para posibles servicios de pago que ofrezca la aplicación. Pero esa parte aún no está planeada ni definida ni es seguro que se implemente.

Además, se crearán estadísticas con los datos de las entradas. Éstas solamente se almacenarán localmente.

2.- Modelo de dominio



3.- Entidades, Agregados y Objetos de Valor:



4.- Identificación de Servicios:

Servicio	Tipo de servicio
Escribir entrada	Tarea
Borrar entrada	Tarea
Modificar entrada	Tarea
Crear estadística	Tarea
Crear emoción	Tarea
Borrar emoción	Tarea
Modificar emoción	Tarea
Crear evento	Tarea
Borrar evento	Tarea
Modificar evento	Tarea
Crear usuario	Tarea
Eliminar usuario	Tarea
CRUD entradas	Entidad
CRUD emociones	Entidad
CRUD actividades	Entidad
Sincronización de datos	Utilidad
Consulta de estadísticas	Tarea
Generación de estadísticas	Utilidad