

數位資料表示法



2-1 資料型態

2-2 二進位表示法

2-3 各種進位表示法的轉換

2-4 整數表示法

2-5 浮點數表示法

2-6 ASCII及Unicode



到底數位是什麼呢？

- ➡ **數位**在電學上是指不連續變化的數量表示法。
- ➡ 何謂不連續變化？
 - ▶ 實數是連續變化的數量表示法，因為任兩數之間還可以找到第三個數介於它們之間，而且到最後是沒有空隙的。
 - ▶ 整數是不連續變化的數量表示法，例如整數1和整數2之間，我們再也找不到任何整數是介於它們之間的。



到底數位是什麼呢？

- ➡ 針對不連續變化的數量，可以用**位元**(binary digit ; bit)的組合來計數。
- ➡ 位元是數位資訊的基本粒子，也是電腦儲存或傳遞資料的最小單位，常用0或1來表示。
- ➡ 電腦會採用位元表示資料，主要是因為電子元件的穩定狀態有兩種，單一的0或1稱為**位元**(bit)。
 - ▶ 「開」(通常用來表示 “1”)
 - ▶ 「關」(通常用來表示 “0”)



到底數位是什麼呢？

- ➡ 早期電腦以8個位元為存取單位，因此8個位元稱為**位元組**(byte)。
- ➡ 兩個位元可以有 2的2次方 共4種組合(00, 01, 10, 11)。
- ➡ 每增加一個位元，組合數就加倍。
- ➡ n 個位元可以有 2^n 種不同的組合，就可用來表示 2^n 種不同物件。



到底數位是什麼呢？

- ➡ 8個位元可以有 2的8次方 共256種組合，足以表示每一個英文字母(大小寫共52個)、數字(0到9共10個)和標點符號。**ASCII**就是這類型組合的公定標準。
- ➡ 16個位元可以有 2的16次方 共65,536種組合，遠超過常用的中文字數目，因此16個位元可表示中文字。



到底數位是什麼呢？

- ➡ 為避免各國文字的位元表示方式有所衝突，**萬國碼**(Unicode)依實現方式不同，而以不同位元個數的組合來公定各國文字。
- ➡ 由於電腦的存取機制以**位元組**為基本單位，所以表示資料所需的位元數，通常是8、16及32等。



TIPS!



關於資料容量的單位，常見的有KB、MB、GB及TB四種。

「B」代表的是Byte(位元組)，不是Bit(位元)。

「K」代表了 2^{10} ，為1,024，大約是一千左右。

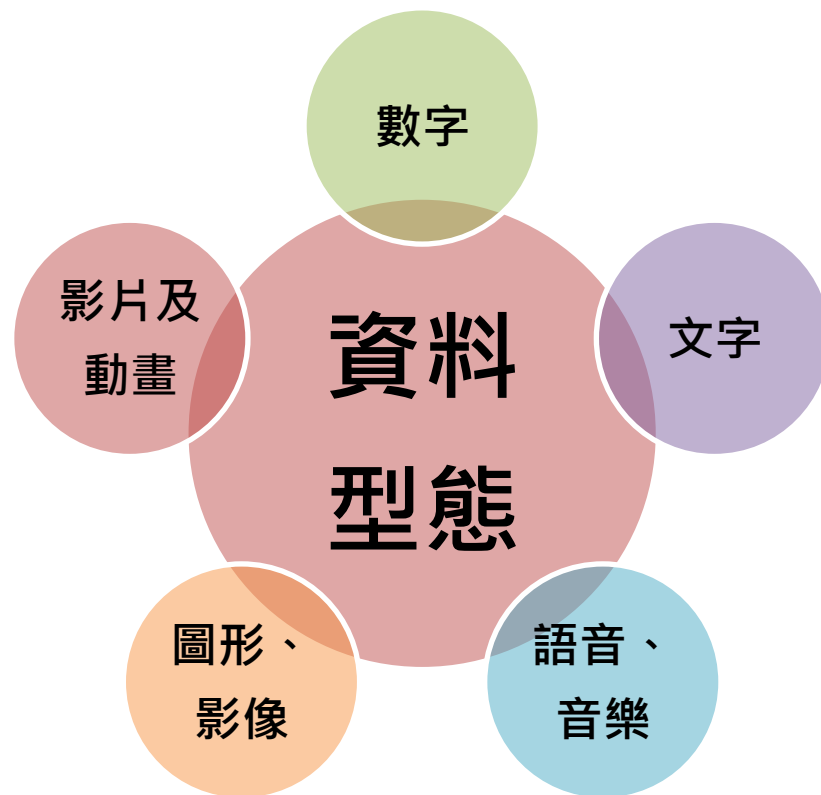
「M」是 $2^{20} = 2^{10} \times 2^{10} = 1,048,576$ ，大約是百萬左右。

對於 2^x 的估算，我們常以 2^{10} 為簡化的捷徑，因為它和 10^3 (也就是1000)非常接近。



2-1 資料型態

- ➡ 電腦需要處理的**資料型態**(data type)有：數字、文字、語音、音樂、圖形、影像、影片及動畫等，會編碼成位元字串儲存在電腦裡，等到顯示或列印時，再解碼成原來的資料格式。





2-1 資料型態

➡ 影像數位化

- ▶ 以黑白照片為例，照片的一小部分記錄每個方格的灰度(0~255)，每個方格可用八位元來表示(八個0與1可以有256種組合)。可依同樣道理將彩色圖片數位化。

➡ 聲音數位化

- ▶ CD唱片上的取樣是每秒約四萬四千次，每一次取樣的聲波，都可轉化成相對應的位元。



2-1 資料型態

- ➡ 數位化的資訊方便編輯、處理、儲存、傳輸及播放，以便更有效精確地表達意念。
- ➡ 可用電腦編輯及整合不同的數位化資訊，精確安排各種複雜媒體出現的順序、時間及播放設備。
- ➡ 可利用電腦強大的處理及搜尋功能，提供多媒體的互動方式，加強虛擬實境的真實感。



2-2 二進位表示法

- ▶ 古巴比倫人所用的數字系統是**六十進位**法，逢「六十」進一，現在除了每分鐘六十秒及每小時六十分外，此法已不多見。
- ▶ 現今公制是以十為基數，採用**十進位**法，滿「十」進一。



2-2 二進位表示法

- ▶ 一個數字在不同的位置上所表示的數值也就不同。

523

5

在百位上則表示5個百

2

在十位上就表示2個十

3

在個位上表示3個一

- ▶ $523 = 5 \times 10^2 + 2 \times 10^1 + 3$ 。



2-2 二進位表示法

- ➡ 電腦電子元件最穩定簡單的狀態為「開(1)」與「關(0)」，故目前通行電腦用**二進位**符號來儲存資料。
- ➡ 因為一個位元組有八個位元，可切成兩個十六進位數，因此電腦系統也常使用**十六進位**數來顯示資料。
- ➡ 十六進位系統的數字0到15，分別以阿拉伯數字的**0~9**及**A~F**表示。
- ➡ 二位元字串 11010011 可表示成 $D3_{16}$ 或 0xD3 (x起頭，代表該數為十六進位數)。



2-3 各種進位表示法的轉換

十六進位的數字符號及其所對應的十進位及二進位

十進位	二進位	十六進位	十進位	二進位	十六進位
0	0	0	8	1000	8
1	1	1	9	1001	9
2	10	2	10	1010	A
3	11	3	11	1011	B
4	100	4	12	1100	C
5	101	5	13	1101	D
6	110	6	14	1110	E
7	111	7	15	1111	F



範例

10110101.1101_2 所對應的十進位數為 181.8125



1	0	1	1	0	1	0	1	.	1	1	0	1				
2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0		2^{-1}	2^{-2}	2^{-3}	2^{-4}				
2^7	+	2^5	+	2^4	+	2^2	+	2^0	+	2^{-1}	+	2^{-2}	+	2^{-4}		
=		128	+	32	+	16	+	4	+	1	+	0.5	+	0.25	+	0.0625
=		181.8125														



範例

十進位181所對應的二進位數為 10110101_2

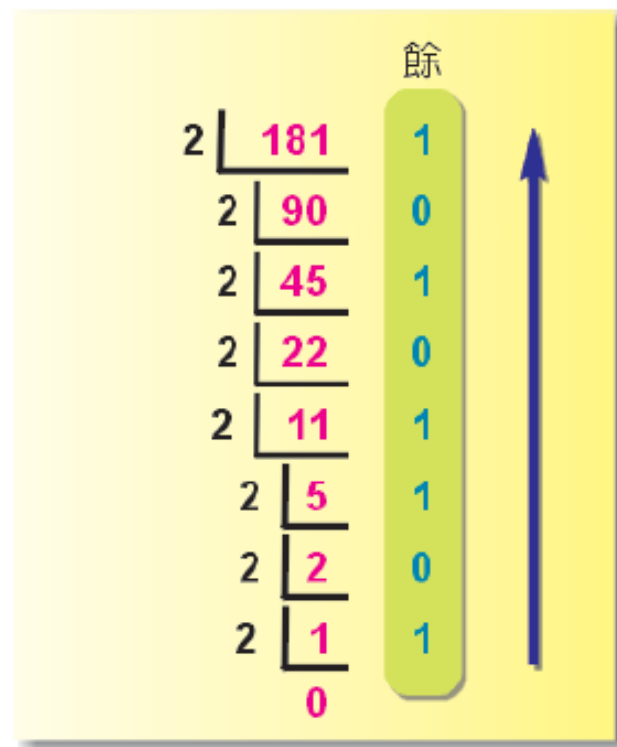
$181 \div 2$ 得商數90，餘數1

$\rightarrow d_1$ 為 1

$90 \div 2$ 得商數45，餘數0

$\rightarrow d_2$ 為 0

...以此類推。





二進位數與十六進位數的互換

- ➡ 因為16為2的整數次方，所以二進位數和十六進位數可說是系出同門。
- ➡ 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F
- ➡ 那十進制呢?? Ans: $23_{10} = 15_{16}$

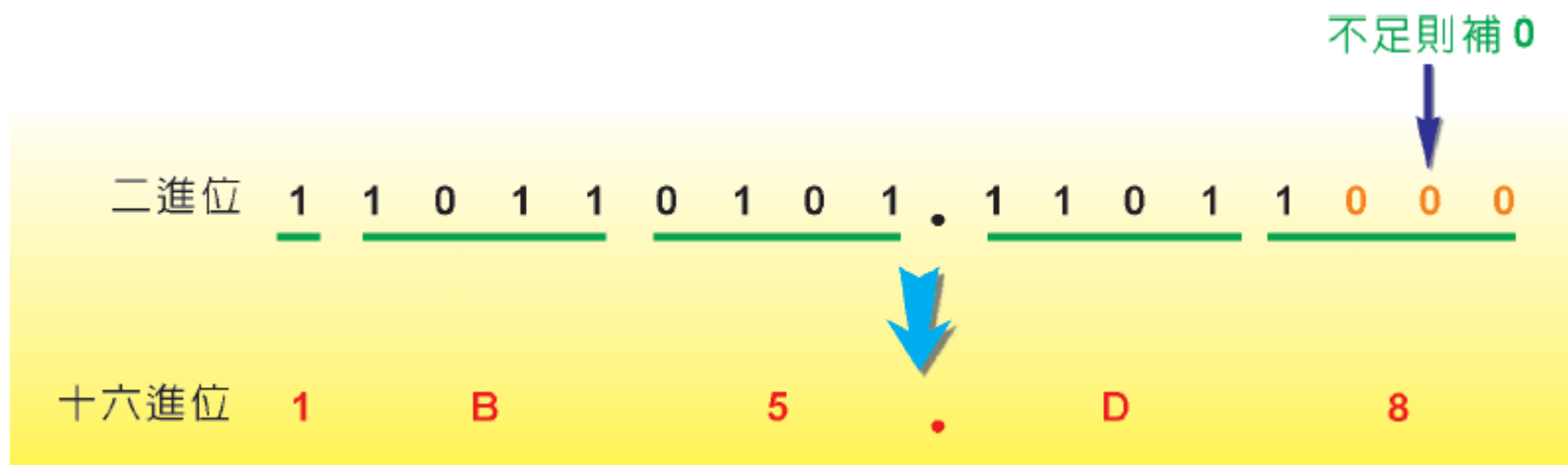
$$\begin{array}{cccccccccccccccccccc} \cdots & d_9 & d_8 & d_7 & d_6 & d_5 & d_4 & d_3 & d_2 & d_1 & \cdot & r_1 & r_2 & r_3 & r_4 & r_5 & r_6 & r_7 & r_8 & r_9 & \cdots \\ & & \underline{d_8 \ d_7 \ d_6 \ d_5} & & \underline{d_4 \ d_3 \ d_2 \ d_1} & & \underline{r_1 \ r_2 \ r_3 \ r_4} & & \underline{r_5 \ r_6 \ r_7 \ r_8} & & & & & & & & & & & & & \\ & & \text{x16}^1 & & \text{x16}^0 & & \text{x16}^{-1} & & \text{x16}^{-2} & & & & & & & & & & & & & \end{array}$$

二進位數換成十六進位數時，每四個位數合成一項



範例

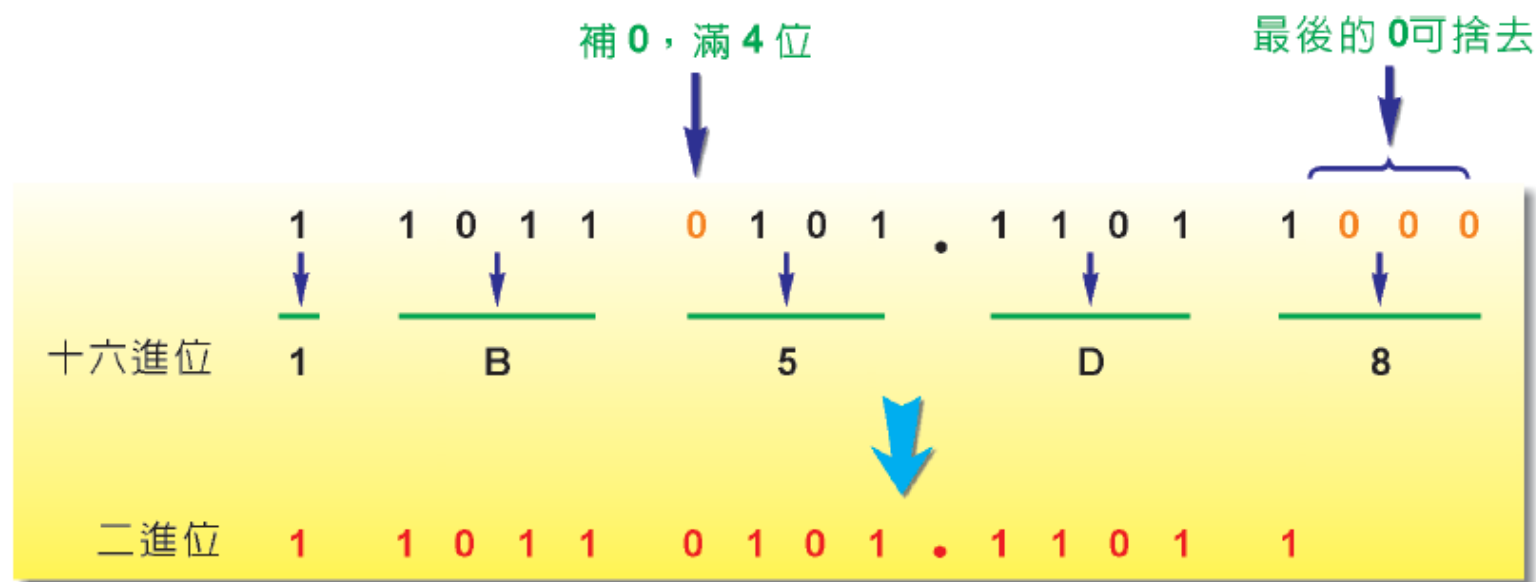
110110101.1101_2 的十六進位表示法為 $1B5.D8_{16}$





範例

$1B5.D8_{16}$ 的二進位表示法為 110110101.11011_2





2-4 整數表示法

- ➡ 只表示非負的整數，只要將最小的位元字串(亦即全為0的字串)給0，依序表示到最大的數即可。
- ➡ n 個位元就可表示 2^n 個數，所表示的整數範圍為 $0 \sim 2^n - 1$ 。
- ➡ 例如：使用8個位元，可表示 $0 \sim 2^8 - 1$ 間的所有整數，也就是從 $0 \sim 255$ 的所有整數。



無正負符號的整數

► 位元字串與十進位數的對應表

以8位元所表示的「無正負符號的整數」

位元字串	十進位數
00000000	0
00000001	1
00000010	2
⋮	⋮
11111110	254
11111111	255



帶正負符號大小表示法

- ➡ 若要同時表示正數和負數，最直接的作法是採用「帶正負符號大小表示法」。
- ➡ 位元字串的最左邊位元當作**符號位元**(0為正數；1為負數)，剩下的 $n-1$ 個位元用來表示數的大小。
 - ▶ 以位元0開頭的整數範圍為 $0 \sim 2^{n-1}-1$
 - ▶ 以位元1開頭的整數範圍為 $0 \sim -(2^{n-1}-1)$



帶正負符號大小表示法

- ➡ 若使用8個位元，則可表示 $-(2^7-1) \sim 2^7-1$ 間的所有整數 $(-127 \sim 127)$ 。
- ➡ 此法的潛在問題：
 - ▶ 有兩個0， $+0(000...00)$ 和 $-0(100...00)$ 。
 - ▶ 正數和負數的運算(例如加和減)並不直接。



以8位元所表示的「帶正負符號大小表示法」

位元字串	十進位數
00000000	0
00000001	1
⋮	⋮
01111111	127
10000000	-0
10000001	-1
⋮	⋮
11111111	-127



TIPS!



1. 次方與位值

- a. 位值(例：0.1、1、10、100、...)可用 10 的次方來表示(例： 10^{-1} 、100、 10^1 、 10^2 、...)。

- b. 以十進位表示法表示的數字也可用 10 的次方的形式來表示。

例： $2346.531 = 2 \times 10^3 + 3 \times 10^2 + 4 \times 10^1 + 6 \times 10^0 + 5 \times 10^{-1} + 3 \times 10^{-2} + 1 \times 10^{-3}$ 。

2. 科學記號表示法

- a. 把一個正數寫成 $a \times 10^n$ 的形式，其中 a 大於或等於 1，但是小於 10，且 n 為整數，則 $a \times 10^n$ 就是這個數的**科學記號表示法**。

例： $6600000000 = 6.6 \times 10^9$ ， $0.000000071 = 7.1 \times 10^{-8}$ 。

- b. 要比較以科學記號表示的數時，要先把 10 的指數部分化為相同的數字，再比較前面所乘數字的大小。例：若 $a = 1.23 \times 10^{-6}$ ， $b = 23.1 \times 10^{-7}$ ，則 $a = 1.23 \times 10^{-6}$ ， $b = 2.31 \times 10^{-6}$ ，因為 $2.31 > 1.23$ ，所以 $b > a$ 。



2-5 浮點數表示法

- ➡ 浮點數表示法是電腦表示實數最常用的方式。
- ➡ 「536.87」表示成**科學記號**為「 5.3687×10^2 」，浮點數表示法的運作原理亦同，會移動小數點，使其「浮動」到標準的位置。
- ➡ 在有限位元數的情況下，浮動小數點所能表示的數值範圍比固定小數點位置的方式大許多。



2-5 浮點數表示法

➡ 科學記號標準化動作：

10110.100011



1.0110100011×2^4

- ▶ 小數點左邊的數值一定是1。
- ▶ 小數點右邊的0110100011稱為**尾數**(mantissa)，而**指數**(exponent)為4。



2-5 浮點數表示法

- 目前所採用的浮點數表示法以**IEEE 754**標準為主，主要有三部分：





2-5 浮點數表示法

- ➡ **單倍精準數**：以1個位元表示符號；8個位元表示指數；23個位元表示尾數部分。
- ➡ **雙倍精準數**：以1個位元表示符號；11個位元表示指數；52個位元表示尾數部分。





單倍精準數所能表示的數字範圍

- ➡ 最小正數為 **00000000100000000000000000000000** ,
其數值為 $+2^{-126}$
- ➡ 最大正數為 **01111111011111111111111111111111** ,
其數值為 $(2-2^{-23}) \times 2^{127}$ 。
- ➡ 最大負數為 **10000000100000000000000000000000** ,
其數值為 -2^{-126}
- ➡ 最小負數為 **11111111011111111111111111111111** ,
其數值為 $-(2-2^{-23}) \times 2^{127}$ 。



2-6 ASCII及Unicode

- ➡ 美國國家標準局在1963年時發表的**ASCII**(唸成 Asskey；美國國家資訊交換標準碼)是當今最普及的公定標準。
- ➡ **標準ASCII**以7個位元儲存一字符，共有 $2^7=128$ 種組合。電腦的儲存常用的位元組為8個位元，多出來的位元用來儲存**錯誤檢驗位元**(parity bit)。
- ➡ **擴充型ASCII**用8個位元儲存一字符，有 $2^8=256$ 種組合，可儲存非英文符號、圖形符號及數學符號等。



An Introduction to Computer Science



代碼解釋：Dec：10進制 Hx：16進制 Oct：8進制 Char：字元

16進制表示法：0、1、2、3、4、5、6、7、8、9、A、B、C、D、E、F、10 ...

Ctrl	Dec	Hex	Char	Code	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char
^@	0	00		NUL	32	20	!	64	40	@	96	60	'
^A	1	01		SOH	33	21	!	65	41	A	97	61	a
^B	2	02		STX	34	22	"	66	42	B	98	62	b
^C	3	03		ETX	35	23	#	67	43	C	99	63	c
^D	4	04		EOT	36	24	\$	68	44	D	100	64	d
^E	5	05		ENQ	37	25	%	69	45	E	101	65	e
^F	6	06		ACK	38	26	&	70	46	F	102	66	f
^G	7	07		BEL	39	27	'	71	47	G	103	67	g
^H	8	08		BS	40	28	(72	48	H	104	68	h
^I	9	09		HT	41	29)	73	49	I	105	69	i
^J	10	0A		LF	42	2A	*	74	4A	J	106	6A	j
^K	11	0B		VT	43	2B	+	75	4B	K	107	6B	k
^L	12	0C		FF	44	2C	,	76	4C	L	108	6C	l
^M	13	0D		CR	45	2D	-	77	4D	M	109	6D	m
^N	14	0E		SO	46	2E	.	78	4E	N	110	6E	n
^O	15	0F		SI	47	2F	/	79	4F	O	111	6F	o
^P	16	10		DLE	48	30	0	80	50	P	112	70	p
^Q	17	11		DC1	49	31	1	81	51	Q	113	71	q
^R	18	12		DC2	50	32	2	82	52	R	114	72	r
^S	19	13		DC3	51	33	3	83	53	S	115	73	s
^T	20	14		DC4	52	34	4	84	54	T	116	74	t
^U	21	15		NAK	53	35	5	85	55	U	117	75	u
^V	22	16		SYN	54	36	6	86	56	V	118	76	v
^W	23	17		ETB	55	37	7	87	57	W	119	77	w
^X	24	18		CAN	56	38	8	88	58	X	120	78	x
^Y	25	19		EM	57	39	9	89	59	Y	121	79	y
^Z	26	1A		SUB	58	3A	:	90	5A	Z	122	7A	z
^[27	1B		ESC	59	3B	;	91	5B	[123	7B	{
^\	28	1C		FS	60	3C	<	92	5C	\	124	7C	
^]	29	1D		GS	61	3D	=	93	5D]	125	7D	}
^^	30	1E	▲	RS	62	3E	>	94	5E	^	126	7E	~
^-	31	1F	▼	US	63	3F	?	95	5F	_	127	7F	Δ*

擴充字元集(Extended Character Set)

128	Ç	144	É	160	á	176	☐	193	⌞	209	⌞	225	ß	241	±
129	ù	145	æ	161	í	177	☐	194	⌞	210	⌞	226	Γ	242	≥
130	é	146	Æ	162	ó	178	☐	195	⌞	211	⌞	227	π	243	≤
131	â	147	ô	163	ú	179		196	—	212	⌞	228	Σ	244	∫
132	ä	148	ö	164	ñ	180	⌞	197	+	213	⌞	229	σ	245	∫
133	à	149	ò	165	Ñ	181	⌞	198	⌞	214	⌞	230	μ	246	+
134	ê	150	û	166	²	182	⌞	199	⌞	215	⌞	231	τ	247	≈
135	ç	151	ù	167	°	183	⌞	200	⌞	216	⌞	232	Φ	248	°
136	è	152	—	168	¿	184	⌞	201	⌞	217	⌞	233	Θ	249	.
137	ê	153	Ö	169	—	185	⌞	202	⌞	218	⌞	234	Ω	250	.
138	è	154	Û	170	¬	186	⌞	203	⌞	219	■	235	δ	251	√
139	í	156	£	171	½	187	⌞	204	⌞	220	■	236	∞	252	—
140	î	157	¥	172	¾	188	⌞	205	=	221	■	237	φ	253	²
141	ï	158	—	173	¡	189	⌞	206	⌞	222	■	238	ε	254	■
142	Ä	159	ƒ	174	«	190	⌞	207	⌞	223	■	239	∧	255	
143	Å	192	Ł	175	»	191	⌞	208	⌞	224	α	240	≡		



Unicode

- ➡ 美國萬國碼制訂委員會於1988-1991年間訂定的Unicode (萬國碼) 字符編碼標準，已成為ISO認證之標準(ISO10646)。
- ➡ Unicode發展出下列多種編碼方式：
 - ▶ UTF-8 在全球資訊網最通行。
 - ▶ UTF-16 為JAVA及Windows所採用。
 - ▶ UTF-32 則為一些UNIX系統使用。



Unicode

- ➡ Unicode前面128個符號為ASCII字符，其餘則為英、中、日、韓文以及其他非英語系國家之常用文字。
- ➡ Unicode中最大宗的分類是CJK，主要是中文、日文及韓文之漢字集。





在<http://www.unicode.org/charts/> 網址裡，提供了各種不同類別字符的對照表。

Unicode 符號對照表

範 圍	代表的字符群
0000-007F	基本拉丁字符（與ASCII相同）
0080-024F	擴充的拉丁字符
0370-03FF	希臘字符
0E00-0E7F	泰文
0E80-0EFF	寮文
2200-22FF	數學符號
2500-25FF	方塊圖形及幾何圖形
3040-30FF	平假名及片假名
4000-9FFF	CJK；中文、日文及韓文之漢字



EBCDIC

- ➡ 除了ASCII和Unicode外，IBM的EBCDIC也是某些機型上常用的編碼方式。
- ➡ 國際標準局(ISO)用四個位元組(也就是32位元)制定一種編碼方式，可以有 2^{32} 種組合，可表示多達4,294,967,296種字符。



Big5 / GB

- ➡ 以正體字而言，**大五碼**(Big5；約一萬六千字)是廣受歡迎的一種編碼方式，盛行於台灣及香港。
- ➡ 以簡體字而言，**國標**(GB；約八千字)是廣受歡迎的編碼方式，盛行於大陸地區。
- ➡ 這些字體已逐步被包含於Unicode的CJK字集中，未來的整合一致化指日可待。



Homework

- ➡ 請寫出 2^4 的所有變化
- ➡ 請寫出 11110101_2 , 01101010_2 的十進位
- ➡ 請寫出 85 , 152 的二進位數值
- ➡ 請寫出 19_{16} , 95_{16} 的十進位數值
- ➡ 1010110111_2 , 95213 的十六進位數值
- ➡ 請寫出 8547 的十進位科學記號表示法
- ➡ 請寫出 ASCII 代碼中 ThankYou! 的十六進位數值



*Thank You
For Your Attention*





單倍精準數

- ➡ 符號位元：1個位元，以0表示正數；以1表示負數。
- ➡ 指數部分：8個位元，以過剩127(Excess 127：將位元數值減去127所得的值，才是真正所儲存的值)方式表示。8個位元所存的數值可從0 ~ 255，共有 2^8 種變化。
- ➡ 尾數部分：23個位元，從標準化的小數點後開始存起，不夠的位元部分補0。



範例

01000010100101000110000000000000 所儲存的數值為多少？

第一步

位元符號為0，所以是正數，指數部分是
10000101 = 十進位133，再減去127，得6。

第二步

01000010100101000110000000000000 所儲存的數值為 1.0010100011×2^6 ，也就是
1001010.0011。



範例

10000010100101000110000000000000 所儲存的數值為多少？

第一步

位元符號為**1**，所以是負數，指數部分是
00000101 = 十進位5，再減去127，得-122。

第二步

10000010100101000110000000000000 所儲存的數值為 $-1.0010100011 \times 2^{-122}$ 。