# TUGAS PENDAHULUAN PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK MODUL V ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN



# **Disusun Oleh:**

Ricky Revenando / 2211104047

# Asisten Praktikum:

# Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

# Aisyah Hasna Aulia

# Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

# PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS INFORMATIKA

# **TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

2024

#### **TUGAS PENDAHULUAN**

# A. SOAL NOMOR 1

a) Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian

buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK. Kemudian, upload file APK tersebut ke dalam folder

- 5\_Antarmuka\_Pengguna\_Lanjutan pada Submodul TP.
- b) Panduan Build APK:
- Buka terminal pada proyek Flutter yang telah kalian buat.
- Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK:

```
PS D:\KULIAH\PPB\Asprak\Pertemuan 4\prak_4> flutter build apk --release
```

#### flutter build apk -release

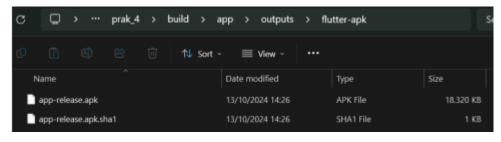
• File APK yang dihasilkan akan berada di direktori: build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk

```
Running Gradle task 'assembleRelease'...

✓ Built build\app\outputs\flutter-apk\app-release.apk (17.9MB)
```

- Referensi tutorial https://www.barajacoding.or.id/cara-merelease-aplikasiflutter-pada-vscode/
- c) **Upload hanya file APK** tersebut ke dalam folder yang telah ditentukan pada platform pengumpulan tugas.
- d) Pastikan file APK sudah benar-benar siap untuk d iunggah dan berfungsi dengan baik di perangkat Android

#### **Contoh Output**



#### Source code

# **Screenshoot Output**

(lampirkan bukti screenshoot output dari sourcecode)

#### **Deskripsi Program**

(deskripsikan program apa yang dibuat, memakai algoritma, dan cara kerja program sampai ke output yang dihasilkan dengan bahasa sendiri) **minimal 5 kalimat.** 

Jawaban.

# **Deskripsi Program**

Proses Membuat dan Mengunggah APK

#### 1. Membangun Aplikasi Menjadi APK

- Buka Terminal: Buka aplikasi terminal atau command prompt di komputer Anda.
- Navigasi ke Direktori Proyek: Gunakan perintah cd untuk masuk ke folder proyek Flutter Anda. Contoh: cd C:\Projek\RekomendasiWisata.
- Jalankan Perintah Build: Ketik perintah flutter build apk --release dan tekan Enter. Ini akan memulai proses membangun aplikasi Anda menjadi file APK.

#### 2. Menemukan File APK

Setelah proses build selesai, file APK akan disimpan di folder:

build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk

# 3. Mengunggah File APK

- Salin File: Salin file APK yang telah Anda temukan ke folder yang ditentukan oleh platform pengumpulan tugas Anda. Biasanya, folder ini bernama
   5\_Antarmuka\_Pengguna\_Lanjutan.
- Ikuti Petunjuk: Setiap platform memiliki cara unggah yang berbeda. Ikuti petunjuk yang diberikan oleh platform Anda untuk mengunggah file.

#### 4. Dokumentasi

- Source Code: Sertakan semua kode program Anda.
- Screenshot: Ambil gambar tampilan aplikasi Anda.
- Deskripsi Program: Jelaskan dengan bahasa yang mudah dipahami:
  - o Apa tujuan aplikasi Anda?
  - Fitur-fitur apa saja yang ada?
  - Bagaimana aplikasi bekerja secara umum?
  - Algoritma apa yang digunakan (jika ada)?

#### **Contoh Deskripsi Program:**

"Aplikasi Rekomendasi Wisata ini dirancang untuk membantu pengguna menemukan tempat wisata yang menarik. Pengguna dapat memilih jenis wisata yang disukai (pantai, gunung, sejarah,

dll.), dan aplikasi akan memberikan rekomendasi berdasarkan pilihan tersebut. Aplikasi ini menggunakan data tempat wisata dari sumber yang terpercaya dan algoritma pencarian yang efisien."

# **SOURCE CODE**

#### **OUTPUT**

