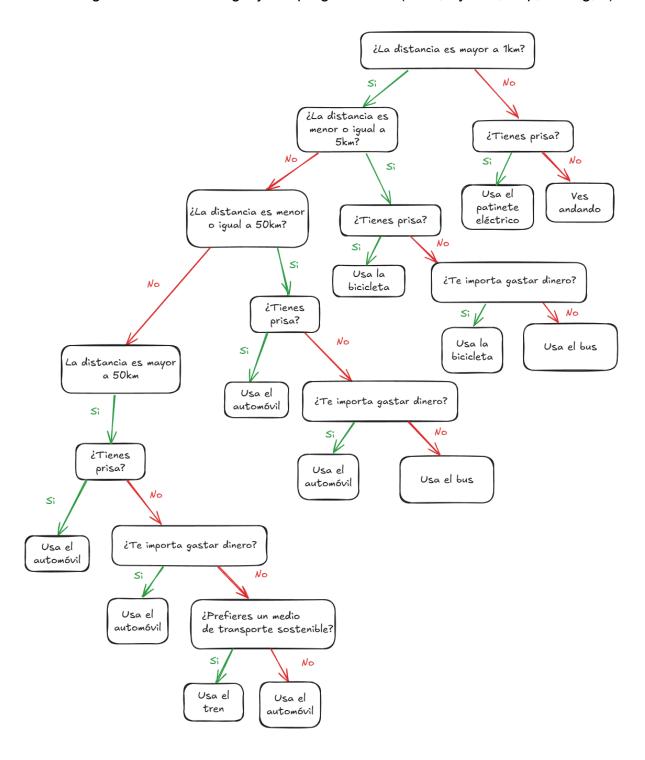
Sistema basado en reglas

a) Inventa un ejemplo sencillo de 4 preguntas de un sistema basado en reglas, primero muéstralo de forma gráfica (como el de la figura 2.7) y después presentalo en un código escrito en un lenguaje de programación (Java, Python, Lisp, Prolog,...).



- b) Indica qué datos son atípicos en este conjunto de datos [1,3,5,7,9,10,12,14,16,18,20]. Ya están ordenados.
 - 1. Primero ordenamos los datos.
 - 2. Calcular la mediana (Q2):

La mediana es el valor central. Como hay 11 datos, la mediana es el sexto valor: Q2=10

3. Calcular el primer cuartil (Q1):

Q1 es la mediana de los valores inferiores a Q2 en este caso [1,3,5,7,9] Por lo tanto Q2=5

4. Calcular el tercer cuartil (Q3):

Q3 es la mediana de los valores superiores a Q2 en este caso [12,14,16,18,20] Por lo tanto Q3 = 16

- Calculamos el IQR con la siguiente fórmula IQR = Q3 Q1
 Por lo tanto IQR = 16 5 = 11
 IQR = 11
- 6. Determinar los límites para los datos atípicos tanto inferior como superior:
 - Límite inferior: Q1 1.5 x IQR = 5 1.5 x 11 = -11.5
 - Limite superior: Q3 + 1.5 x IQR = 16 + 1.5 x 11 = 32.5
- 7. En este caso no hay datos atípicos ya que no hay valores que estén fuera del rango intercuartílico [-11.5, 32.5]