

RICKI MAULANA ABDILLAH

221080200127

7A2

UTS PEMROGRAMAN MOBILE

1. Scaffold

Scaffold digunakan sebagai struktur utama halaman. Widget ini menyediakan kerangka layout seperti AppBar, body, dan BottomNavigationBar sehingga tampilan aplikasi menjadi konsisten.

```
return Scaffold(  
    appBar: AppBar(title: Text("MyShop Mini")),  
    body: ...  
,
```

2. AppBar

AppBar berfungsi menampilkan judul halaman dan tombol kembali. AppBar digunakan pada HomeScreen, ProductListScreen, dan ProductDetailScreen.

```
appBar: AppBar(  
    title: Text("Makanan"),  
    leading: BackButton(),  
,
```

3. Column

Column digunakan untuk menyusun widget secara vertikal, seperti judul dan komponen utama halaman.

```
Column(  
    children: [  
        Text("MyShop Mini"),  
        Expanded(child: GridView.count(...)),  
    ],  
)
```

4. GridView.count

GridView.count digunakan untuk menampilkan daftar kategori dan daftar produk dalam bentuk grid dengan jumlah kolom tertentu. Pada project ini digunakan dua kolom sesuai instruksi.

```
GridView.count(  
    crossAxisCount: 2,  
    children: categoryCards,  
)
```

5. Card

Card digunakan untuk menampilkan item kategori dan produk dengan desain kotak, memiliki elevation, radius, dan background. Card membantu membuat tampilan lebih menarik dan terstruktur.

```
Card(  
  elevation: 2,  
  child: Column(  
    children: [  
      Icon(Icons.fastfood),  
      Text("Makanan"),  
    ],  
  ),  
)
```

6. InkWell

InkWell digunakan untuk membuat Card dapat ditekan. Widget ini memberikan interaksi berupa efek ripple dan digunakan untuk navigasi ke halaman berikutnya.

```
InkWell(  
  onTap: () {  
    Navigator.push(context, ...);  
  },  
  child: Card(...),  
)
```

7. Icon

Icon digunakan pada kategori (misalnya makanan, minuman, elektronik) dan pada halaman detail produk.

```
Icon(Icons.local_drink, size: 40)
```

8. Image.asset

Digunakan untuk menampilkan gambar produk pada ProductListScreen. Semua gambar diambil dari folder assets.

```
Image.asset("assets/produk/nasigoreng.png", height: 120)
```

9. Text

Text digunakan untuk menampilkan berbagai informasi seperti judul, nama kategori, nama produk, dan harga produk.

```
Text("Rp 25.000", style: TextStyle(fontSize: 14))
```

10. BottomNavigationBar

BottomNavigationBar digunakan untuk navigasi utama aplikasi seperti Home dan Profile. Walaupun tidak diwajibkan oleh soal, elemen ini menjadi tambahan yang valid dan memperkaya aplikasi.

```
bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(  
    items: [  
        BottomNavigationBarItem(icon: Icon(Icons.home), label: "Home"),  
        BottomNavigationBarItem(icon: Icon(Icons.person), label: "Profile"),  
    ],  
)
```

11. Navigator.push dan Navigator.pop

Navigator digunakan untuk berpindah antar halaman berdasarkan interaksi pengguna, seperti membuka daftar produk berdasarkan kategori dan membuka detail produk tertentu.

```
Navigator.push(  
    context,  
    MaterialPageRoute(builder: (_) => ProductListScreen(category: c)),  
>);
```

12. Center

Center digunakan di halaman ProductDetailScreen untuk memposisikan konten ke tengah layar.

```
Center(  
    child: Column(  
        children: [...],  
    ),  
)
```