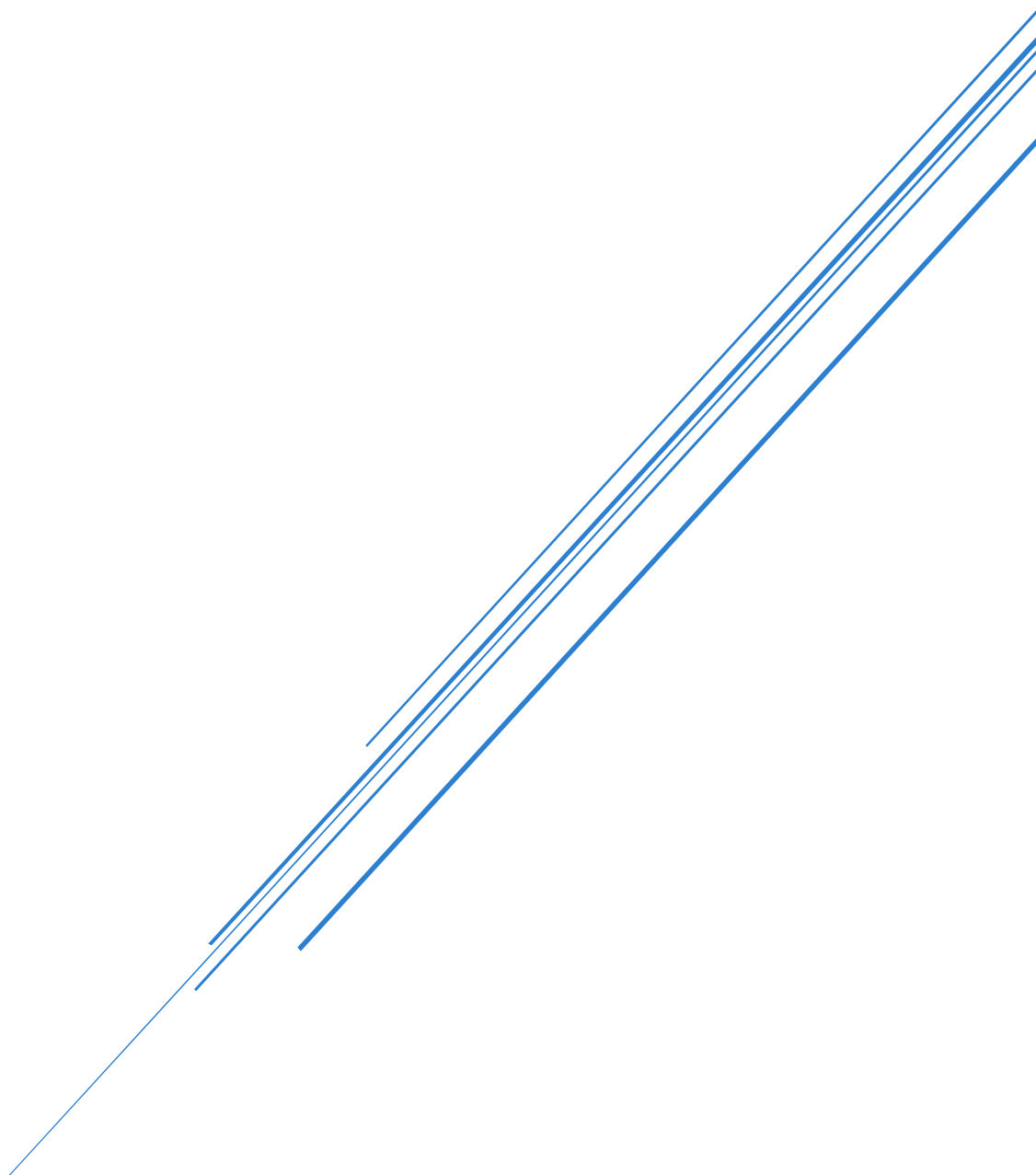


SPORTFERIEN-PROJEKT

Notenübersicht

03.02.2026



Rico Krenn
Bank Vontobel AG

Inhaltsverzeichnis

Änderungstabelle.....	2
Notenübersicht.....	3
Motivation.....	3
Information	3
Planung/Entscheidung.....	3
Projektdokumentation	3
Umsetzung	3
Testplan.....	3
Probleme	3
Tagesreflexionen.....	3
1. Tag (02.02.2026)	3
2. Tag (03.02.2026)	4
3. Tag (04.02.2026)	4
4. Tag (05.02.2026)	4
Fazit	4
Vollständiges Quellenverzeichnis	4
Anhang.....	5

Änderungstabelle

Version	Datum	Autor	Änderung
keine	03.02.2026	Rico	1. Word File erstellt 2. Grundgerüst erstellt
1.0	04.02.2026	Rico	1. Änderungstabelle hinzugefügt 2. Motivation erfasst
2.0	06.02.2026	Rico	1. Tagesreflexionen bis Tag 5 geschrieben 2. Quellenverzeichnis angefangen 3. Information angefangen

Notenübersicht

Motivation

Meine Motivation ist es, Java zu lernen und Erfahrungen darin zu sammeln, wie man ein Projekt korrekt durchführt. In dem Projekt lerne ich die Grundlagen der Programmierung einer Java-Applikation, was wichtig für die Zukunft in meiner Lehre ist. Am Schluss eine Applikation zu haben, die ich weiterentwickeln kann und sinnvoll in meinem Alltag benutzen kann, motiviert mich besonders.

Information

Thema des Projekts:

Das Thema des Projekts ist es, eine konsolenbasierte Notenverwaltung zu erstellen. Mit dem Programm kann man Schulen erstellen, Fächer anlegen und diesen Noten zuweisen. Danach lässt sich für jedes Fach der Durchschnitt berechnen und man kann ausserdem den Gesamtdurchschnitt der Schule einsehen.

Ziel des Projekts:

Ziel ist es Java zu lernen und Verständnis für die Objektorientierte-Programmiersprache zu erlangen. Ausserdem etwas

Planung/Entscheidung

Projektdokumentation

Umsetzung

Testplan

Probleme

Tagesreflexionen

1. Tag (02.02.2026)

Am ersten Tag konnte ich leider nicht mit dem Projekt beginnen, da es mir nicht gut ging.

2. Tag (03.02.2026)

Nun konnte ich endlich mit meinem Projekt beginnen. Die Projektidee hatte ich schnell, da ich mir zuvor schon Gedanken gemacht hatte. Die Issues haben mich jedoch viel Zeit gekostet, weil ich aus der Idee einen genauen Plan erstellen musste. Mithilfe des vorgefertigten KI-Promptes konnte ich diese dennoch sauber aufbauen. Insgesamt hat mich der Tag gut vorangebracht und ich konnte mir viele Issues setzen.

3. Tag (04.02.2026)

Dies war der Tag, an dem ich die Projektbewilligung bestätigt bekam. Ich machte nämlich die Issues fertig und passte die Struktur des Projektes noch etwas an. Dies war ein Zeitpunkt der Freude, da ich das Projekt nun richtig beginnen konnte. Ich machte mir einen Zeitplan in GitHub-Projects und startete direkt mit dem ersten Issue, nämlich mir die Grundlagen von Java anzueignen. Um diese zu vertiefen, habe ich schon erste Zeilen des nächsten Issues geschrieben.

4. Tag (05.02.2026)

Da ich die Grundlagen verstehe, konnte ich endlich den Code für die Notenübersicht schreiben. Gestern habe ich die Klasse für die Noten erstellt, bin aber nicht sicher, ob ich sie in Zukunft brauchen werde. Danach habe ich begonnen, den schwierigen Teil zu programmieren, nämlich die Klassen für die Schule und die Fächer. Ich habe immer wieder bei W3Schools nachschauen müssen, wie die richtige Syntax von verschiedenen Elementen ist, habe die Hauptprinzipien allerdings verstanden.

5. Tag (05.02.2026)

Heute habe ich es geschafft, die Klassen und Methoden fertigzubringen. Ich kann nun Schulen, Fächer und Noten erstellen und einander zuteilen. Ausserdem kann ich mit Methoden die Durchschnitte berechnen. Als Nächstes muss ich diese Prozesse in der Konsole ausführen können, da ich im Moment noch alles ins Main.java schreiben muss. Heute habe ich ausserdem begonnen, grosse Fortschritte in der Dokumentation zu machen. Im Moment bin ich sehr zufrieden, wie ich vorankomme.

Fazit

Vollständiges Quellenverzeichnis

<https://www.w3schools.com/java/>

<https://www.geeksforgeeks.org/java/java/>

<https://www.geeksforgeeks.org/java/java-util-package-java/>

Anhang