```
TELECOMMANDE.ino
 Brochage pour l'emetteur et le recpteur MODULE NRF24L04
 Broches utilisees pour le MEGA 2560
     MISO -> 50
              * MOSI -> 51
                                 * SCK -> 52
               * CSN -> 49
      CE -> 48
                   * VCC -> 3
      GND -> GND
        (Volts du regulateur)
 Broches utilisees pour le UNO
     MISO -> 12
                                * SCK -> 13
                 * MOSI -> 11
                  * CSN -> 7
      CE -> 8
      GND -> GND * VCC -> 3.3v
        (Volts du regulateur)
// ......
// ::::::::
                                                                          ::::::::::
// ::::::::
                                      LIBRAIRIE
                                                                         :::::::::
// ::::::::
                                                                         ::::::::::
// ----- LIBRAIRIE EMETTEUR RECEPTEUR RADIO -----
// MIRF PERMETTANT LE CONTROLE DU MODULE NRF24L04
#include <SPI.h> // Pour la gestion du port SPI
#include <Mirf.h> // Pour la gestion de la communication
#include <nRF24L01.h> // Pour les definitions des registres du nRF24L01
#include <MirfHardwareSpiDriver.h> // Pour la communication SPI hardware
// ::
                                                                              ::
// :::::
                                                                            ::::::
// ::::::::
                                                                          ::::::::::
// ::::::::
                                                                         ::::::::::
// ::::::::
                         DENOMINATION DES BROCHES DIGITAL/ANALOGIQUE
                                                                         :::::::::
```

```
// .......
                                                                                   ::::::::::
// ----- RACCORDEMENT DES COMPOSANTS ET CIRCUITS ELECTRONIQUES AUX BROCHES DE L'ARDUINO ------
// ----- RACCORDEMENT DU JOYSTICK DE DROITE AUX BROCHE ANALOGIQUES. -----
int SENSOR PIN X D = 0;
int SENSOR PIN Y D = 2;
int SENSOR PIN D Switch = 1;
// ----- RACCORDEMENT DU JOYSTICK DE GAUCHE AUX BROCHE ANALOGIQUES. -----
int SENSOR PIN X G = 3;
int SENSOR PIN Y G = 5;
int SENSOR PIN G Switch = 4;
// ----- RACCORDEMENT DES LEDS AUX BROCHES NUMERIQUES. -----
const int LED ROUGE = 2;
const int LED VERTE = 3;
const int LED BLEU = 4;
// ----- DECLARATION DES BROCHES POUR LE BOUTONS -----
const int Broche bouton1 = 5; // bleu haut
const int Broche bouton2 = 6; // orange bas
const int Broche bouton3 = 9; // vert gauche
const int Broche bouton4 = 10; // jaune droite
// ::
                                                                                        ::
// :::::
                                                                                      ::::::
// ::::::::
                                                                                   // ::::::::
// ::::::::
                                    DEFINITION DES STRUCTURES
                                                                                   :::::::::
// ::::::::
                                                                                   :::::::::
// ----- STRUCTURE POUR STOCKER LES VALEURS DU JOYSTICK -----
typedef struct {
int X G;
```

```
int Y G;
 int SW G;
 int X D;
 int Y D;
 int SW D;
 byte bouton Haut;
 byte bouton Bas;
 byte bouton Gauche;
 byte bouton Droite;
} MaStructure;
MaStructure Joystick original; // VALEUR ANALOGIQUES DE 0 A 1023
MaStructure Joystick; // VALEURS CONVERTI POUR LE CONTROLE PWM DES MOTEURS 0 A 255
byte taille message = sizeof(MaStructure); // 12 octet (valeurS de type int) + 4 octet (valeurS de type byte)
// ::
                                                                                   ::
// :::::
                                                                                ::::::
// ::::::::
                                                                             ::::::::::
// ::::::::
                                                                             :::::::::
// ::::::::
                                  CREATION D'UN CHRONOMETRE
                                                                             :::::::::
// ::::::::
                                                                             // ETAT D'ACTIVATION DE LA TEMPORISATION
//int tempoActive = 0;
// TEMPS A L'ACTIVATION DE LA TEMPORISATION
unsigned long tempoDepart = 0;
// INTERVAL DE TEMPS (milliseconds)
const long interval = 2000;
// ::
                                                                                   ::
// :::::
                                                                                ::::::
// ::::::::
```

```
//
// ::::::::
// ::::::::
                            PARAMETRAGE
                                                      :::::::::
// ::::::::
                                                      ::::::::::
// ----- VARIATION VALEUR ENCADRANT LE POINT MORT -----
// JOYSTICK GAUCHE
int Seuil Mini X G;
int Seuil Maxi X G;
int Seuil Mini Y G;
int Seuil Maxi Y G;
// JOYSTICK DROIT
int Seuil Mini X D;
int Seuil Maxi X D;
int Seuil Mini Y D;
int Seuil Maxi Y D;
int Compteur = 0;
// ::
                                                          ::
// :::::
                                                        ::::::
// ::::::::
                                                      ::::::::::
// ::::::::
                                                      // ::::::::
                       FONCTIONNEMENT DES JOYSTICKS
                                                      ::::::::::
// ::::::::
// POSITION JOYSTICK ENVOYE VIA LE JOYPAD ( j'ai inversé l'axes X et Y )
//
                          (+)
                        (Axe des X)
                          0
```

```
//
                                          (Seuil Mini X)
//
                         (Seuil Maxi Y) (Point Mort)
                                               (Seuil Mini Y)
//
                                          (Seuil Maxi X)
                                       1023
                                       (-)
                                                                                        ::
                                                                                     :::::
// ::::::::
// ::::::::
                                                                                  // ::::::::
                                      CONFIGURATION
                                                                                  :::::::::
// ::::::::
                                                                                  :::::::::
void setup() {
 Serial.begin(9600);
 // ----- RECUPERE LES VALEURS D'ENTREE DU JOYSTICK GAUCHE CONNECTE AUX BROCHES ANALOGIQUES -----
 Serial.println("CALIBRAGE DES JOYSTICKS");
 Serial.print("Joystick.X G: ");
 Serial.print(analogRead(SENSOR PIN X G));
 Serial.print(" , Joystick.Y G: ");
 Serial.print(analogRead(SENSOR PIN Y G));
 Serial.print(" , Joystick.SW G: ");
 Serial.print(analogRead(SENSOR PIN G Switch));
 Serial.print(" , Joystick.X D: ");
 Serial.print( analogRead(SENSOR PIN X D));
 Serial.print(" , Joystick.Y D: ");
 Serial.print(analogRead(SENSOR PIN Y D));
 Serial.print(" , Joystick.SW D: ");
 Serial.println(analogRead(SENSOR PIN D Switch));
 Serial.println();
```

```
// ----- MARGE D'ERREUR DES DEUX JOYSTICK AUTOUR DU RETOUR DE FORCE -----
int const value seuil = 10;
// ----- AUTOCALIBRAGE DES JOYSTICK AVEC MARGE D'ERREUR REPRESENTE PAR LA VARIABLE "value seuil" -----
// RECUPERE LES VALEURS DE POSITION DU JOYSTICK GAUCHE CONNECTE AUX BROCHES ANALOGIQUES
Seuil Mini X G = analogRead (SENSOR PIN X G) - value seuil;
Seuil Maxi X G = analogRead(SENSOR PIN X G) + value seuil;
Seuil Mini Y G = analogRead(SENSOR PIN Y G) - value seuil;
Seuil Maxi Y G = analogRead(SENSOR PIN Y G) + value seuil;
// RECUPERE LES VALEURS DE POSITION DU JOYSTICK DROIT CONNECTE AUX BROCHES ANALOGIQUES
Seuil Mini X D = analogRead (SENSOR PIN X D) - value seuil;
Seuil Maxi X D = analogRead(SENSOR PIN X D) + value seuil;
Seuil Mini Y D = analogRead (SENSOR PIN Y D) - value seuil;
Seuil Maxi Y D = analogRead (SENSOR PIN Y D) + value seuil;
// ----- ACTIVE LES BROCHES DES BOUTONS -----
pinMode(Broche bouton4, INPUT);
pinMode(Broche bouton3, INPUT);
pinMode(Broche bouton2, INPUT);
pinMode(Broche bouton1, INPUT);
// ----- ACTIVE LES BROCHES DES LED -----
pinMode(LED ROUGE, OUTPUT);
pinMode(LED VERTE, OUTPUT);
pinMode(LED BLEU, OUTPUT);
// CLIGNOTEMENT DES LEDS MODE TEST
Serial.println("Controle des leds");
for (int i = 0; i < 5; i++) {
 digitalWrite(LED ROUGE, HIGH);
  delay(50);
  digitalWrite(LED ROUGE, LOW);
  delay(50);
  digitalWrite(LED VERTE, HIGH);
  delay(50);
  digitalWrite(LED VERTE, LOW);
  delay(50);
```

```
digitalWrite (LED BLEU, HIGH);
   delav(50);
   digitalWrite (LED BLEU, LOW);
 // ----- CONFIGURATION DE L'EMETTEUR RECEPTEUR RADIO -----
 /* Broches utilisees pour le UNO
         * SCK -> 13
                    * CSN -> 7
         CE -> 8
         GND \rightarrow GND * VCC \rightarrow 3.3v
 // Configuration des broches CSN et CE :
 Mirf.cePin = 8; // CE
 Mirf.csnPin = 7; // CSN
 // configuration du SPI : utiliser le port SPI hardware
 Mirf.spi = &MirfHardwareSpi; // utilisation du port SPI hardware
 Mirf.init(); // initialise le module SPI
 // canal et longueur utile doivent etre identiques
 // pour le client et le serveur
 Mirf.channel = 12;
 Mirf.payload = 16; // taille utile de la donnee transmise: 12 octet (valeurs de type int) + 4 octet (valeurs de type byte)
 // Configuration des adresses de reception et d'emission
 Mirf.setRADDR((byte *)"clie1"); // adresse de reception du module (de 5 octets)
 Mirf.setTADDR((byte *) "serv1"); // adresse vers laquelle on transmet (de 5 octets)
 Mirf.config(); // ecriture de la configuration
 // ----- AFFICHE LE MESSAGE DANS LE MONITEUR SERIE -----
 Serial.print("JOYPAD: ");
 Serial.print("initialisation OK, ");
 Serial.println("Envoi des donnees");
// ::
                                                                                                              ::
// :::::
                                                                                                           ::::::
// ::::::::
                                                                                                       ::::::::::
```

```
// ::::::::
// :::::::::
                                 DEMARRGE DU PROGRAMME
                                                                                     // ::::::::
                                                                                     void loop() {
 // ----- ENVOI LES VALEUR RELATIVE A LA POSITION DES JOYSTICK ET BOUTONS ------
 envoi Position Joystick();
 // SI ON RECOIT UN MESSAGE RETOUR
 byte paquet2[32];
 if (Mirf.dataReady()) {
  Mirf.getData((byte *)&paguet2); // Réception du paguet
  Serial.print("On a recu : ");
  for (int i = 0; i < Mirf.payload; i++) {
    Serial.write(paquet2[i]); // write affiche le caractere
  Serial.println(" ");
 delay(100);
                                                                                           ::
// :::::
                                                                                        ::::::
// :::::::::
                                                                                     // ::::::::
                                                                                     // ::::::::
                              EMISSION DES DONNEES VIA L'EMETTEUR RADIO
                                                                                     // ::::::::
void envoi Position Joystick(void) {
 // ----- RECUPERE LES VALEURS D'ENTREE DES JOYSTICK CONNECTE AUX BROCHES ANALOGIQUES -----
 Joystick original.X G = analogRead(SENSOR PIN X G);
 Joystick original.Y G = analogRead(SENSOR PIN Y G);
```

```
Joystick original.SW G = analogRead(SENSOR PIN G Switch);
Joystick original.X D = analogRead(SENSOR PIN X D);
Joystick original.Y D = analogRead(SENSOR PIN Y D);
Joystick original.SW D = analogRead(SENSOR PIN D Switch);
// ----- CONVERTI LES VALEURS X ET Y (0 A 1023) DES JOYSTICKS EN VALEUR COMPRISE ENTRE 0 ET 255 -----
// DONNEES DIRECTEMENT EXPLOITABLE PAR LE SYSTEME ROBOTISE POUR LA VARIATION DE VITESSE DES MOTEURS DC
Joystick.X G = convert value joypad (Joystick original.X G, Seuil Mini X G, Seuil Maxi X G);
Joystick.Y G = convert value joypad (Joystick original.Y G, Seuil Mini Y G, Seuil Maxi Y G);
Joystick.X D = convert value joypad (Joystick original.X D, Seuil Mini X D, Seuil Maxi X D);
Joystick.Y D = convert value joypad (Joystick original.Y D, Seuil Mini Y D, Seuil Maxi Y D);
// ----- LIT L'ETAT DES BOUTONS -----
Joystick.bouton Haut = digitalRead(Broche bouton1); // bleu haut
Joystick.bouton Bas = digitalRead(Broche bouton2); // orange bas
Joystick.bouton Gauche = digitalRead(Broche bouton3); // vert gauche
Joystick.bouton Droite = digitalRead(Broche bouton4); // jaune droite
// ----- ENVOIE DES DONNEES AVEC LA LIBRAIRIE MIRF VIA EMETTEUR NRF24L01 ------
Mirf.send((byte *) & Joystick);
// On boucle tant que le message n'a pas ete envoye
while (Mirf.isSending()) {
 // on attend que le message soit envoye
// ----- AFFICHE LES DONNEES DANS LE MONITEUR SERIE -----
Serial.print("Message envoye: ");
Serial.print("Joystick.X G: ");
Serial.print(Joystick.X G);
Serial.print(" , Joystick.Y G: ");
Serial.print(Joystick.Y G);
Serial.print(" , Joystick.SW G: ");
Serial.print(Joystick.SW G);
Serial.print(" , Joystick.X D: ");
Serial.print( Joystick.X D);
Serial.print(" , Joystick.Y D: ");
Serial.print(Joystick.Y D);
Serial.print(" , Joystick.SW D: ");
```

```
Serial.print(Joystick.SW D);
 Serial.print(" , Bouton haut: ");
 Serial.print(Joystick.bouton Haut);
 Serial.print(" , Bouton bas: ");
 Serial.print(Joystick.bouton Bas);
 Serial.print(" , Bouton gauche: ");
 Serial.print(Joystick.bouton Gauche);
 Serial.print(" , Bouton droite: ");
 Serial.println(Joystick.bouton Droite);
// ::
                                                                                                     ::
// :::::
                                                                                                  :::::
// ::::::::
                                                                                               // :::::::::
                                                                                               :::::::::
// ::::::::
                                       CONVERTI LES VALEURS DE JOYSTICKS
                                                                                               // ::::::::
                valeurs broches analogiques (0 à 1023) convertis en valeur digital PWM (0 et 255)
                                                                                               ::::::::::
// ::::::::
                                                                                               ::::::::::
int convert value joypad(int position Joystick, int seuil mini, int seuil maxi) {
 int position joy ;
 // ----- CALCUL DE LA POSITION DU JOYSTICK SI INFERIEUR AU POINT MORT OU SEUIL MINIMUM -----
 if (position Joystick < seuil_mini) {</pre>
   position joy = -(position Joystick - seuil mini) / 2;
   if (position joy > 255) {
    position joy = 255;
   return position joy;
 // ----- CALCUL DE LA POSITION DU JOYSTICK SI SUPERIEUR AU POINT MORT OU SEUIL MAXIMUM -----
 else if (position Joystick > seuil maxi) {
   int position joy = (position Joystick - seuil maxi) / 2;
```