

PROYECTO FIN DE CICLO

Ricardo Pardo Agraso
T-CUIDO

Índice

Capítulo 1. Introducción y objetivos	2
Capítulo 2. Herramientas de desarrollo.....	2
2.1 Virtual Box	2
2.2 Visual Studio Code.....	2
2.3 Xampp	3
Capítulo 3. Tecnologías utilizadas	4
3.1 HTML 5	4
3.2 CSS	4
3.4 JavaScript.....	5
Capítulo 4. Interfaz de usuario.....	6
Capítulo 5. Conclusión	7

Capítulo 1. Introducción y objetivos

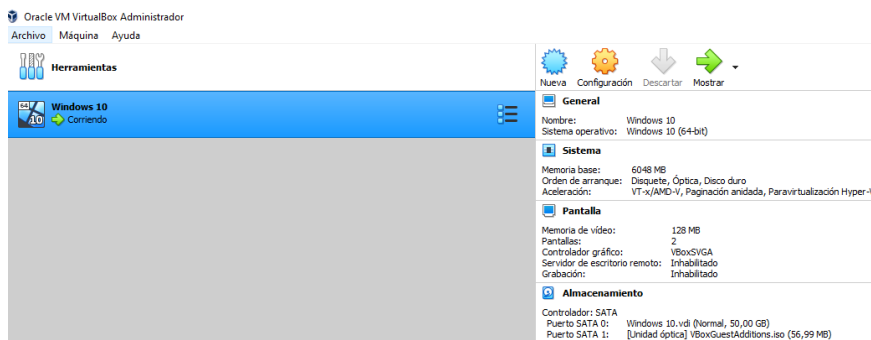
Este documento describe el trabajo realizado para el proyecto del Ciclo Superior de Desarrollo de Aplicaciones Web. El proyecto consiste en el desarrollo del sitio web de un centro de estética, situado en Betanzos (A Coruña).

Este proyecto recoge muchos de los conceptos aprendidos a lo largo de los dos últimos años en el Ciclo Superior, a lo que se añade el uso de nuevas tecnologías y herramientas que he visto en clase. Así, este proyecto permite asentar muchos conceptos fundamentales y/o esenciales del curso, abriendo nuevas puertas a más tecnologías de uso actual en el mercado.

La idea de realizar un centro de estética viene porque una amiga se ha montado un negocio y necesita poder contratar a alguien para realizar una página web, por lo que así puedo presentarlo como idea inicial del mismo.

Capítulo 2. Herramientas de desarrollo

2.1 Virtual Box

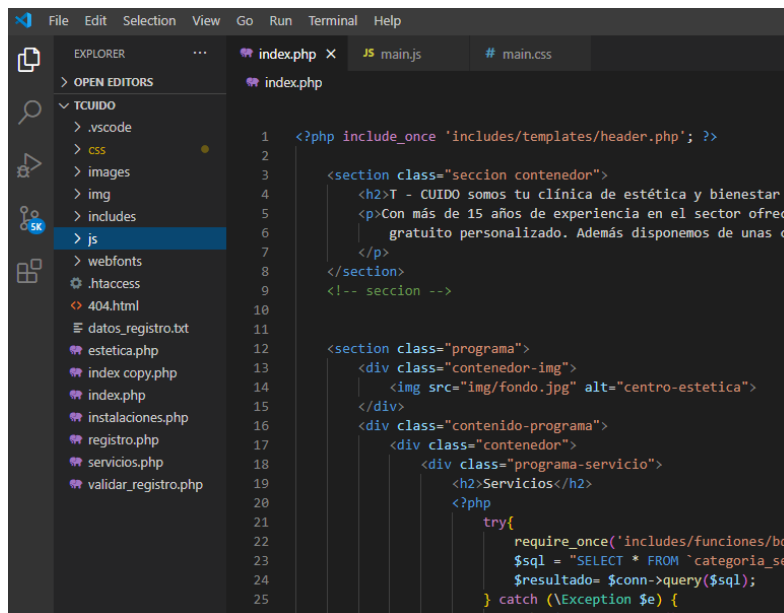


Para poder instalar todos los programas necesarios sin necesidad de hacerlo en el propio portátil, he utilizado una máquina virtual con Windows 10.

2.2 Visual Studio Code

Es un editor de texto desarrollado por Microsoft y Open-Source. Está desarrollado con tecnologías web (HTML, CSS y JAVASCRIPT). Actualmente es uno de los más utilizados en el mundo del desarrollo web.

Se ha elegido la aplicación Visual Studio Code, ya que te da la posibilidad de generar las etiquetas de una forma más práctica, y teniendo la posibilidad de tener todo el proyecto en un mismo lugar.

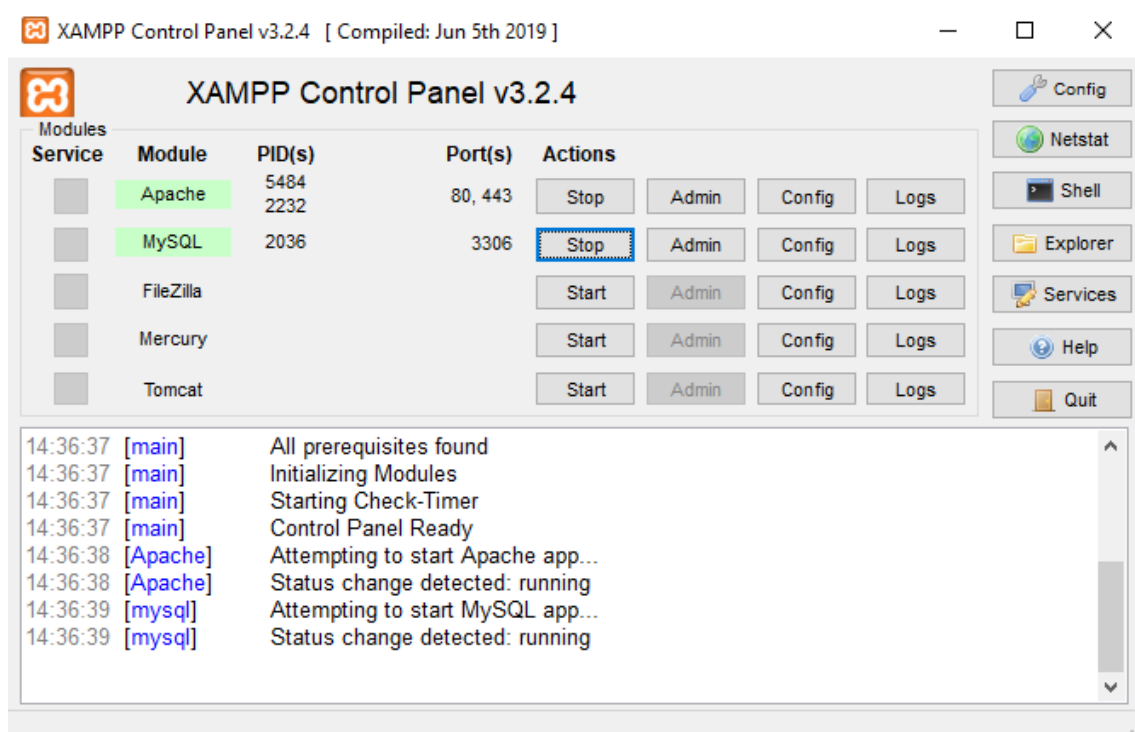


2.3 Xampp

Es un programa que en una sola aplicación integra el servidor web Apache, lenguaje PHP, y un servidor de base de datos MySQL, entre otras.

Una de las ventajas de usar Xampp para este proyecto ha sido su fácil instalación y las configuraciones que hay que realizar son escasas.

Dejo una foto del panel de control de Xampp:



En el tema de seguridad, no es para uso en producción, únicamente en un entorno de desarrollo local sería óptimo utilizarlo. Está muy abierto y permite que el desarrollador trabaje sin apenas restricciones. Para entornos de desarrollo es muy útil, pero no en un entorno de producción.

Capítulo 3. Tecnologías utilizadas

3.1 HTML 5

Es un lenguaje usado para estructuras y presentar el contenido para la web. Es la quinta revisión de este estándar creado en 1990. A finales de 2012, la W3C la recomendó para transformarse en estándar para ser usado futuros proyectos. Este estándar funciona bien con smartphones y tables.

Es la revisión más radical del lenguaje hasta la fecha. Con esa versión se introducen nuevas características en una variedad de áreas, como por ejemplo formulario más inteligentes que nos permitirán hacer cosas como validación de llenado mediante el uso de atributos requeridos, a través de los tipos email, number, url, datetime, etc.

Estructura de HTML:

```
<html>
  <head>
    <title>Document</title>
  </head>
  <body>

  </body>
</html>
```

3.2 CSS

Sirve para definir la estética y apariencia de un sitio web en un documento externo. Permite que podamos cambiar la estética de una página web sin tocar nada del documento HTML (colores, tamaños de las fuentes, tamaños de elementos, etc.).

Con CSS3 se obtiene un gran control de la presentación de la página web al tener todo el código CSS reducido en uno. Esto facilita mucho su modificación.

Las novedades de CSS3 nos permiten ahorrarnos tiempo y trabajo al poder seguir varias técnicas (bordes redondeados, sombra en el texto, sombra en las cajas, etc.) sin necesidad de usar un editor gráfico.

Ejemplo de CSS:

```
html {
  color: #222;
  font-size: 1em;
  line-height: 1.4;
}
```

3.4 JavaScript

Es un lenguaje interpretado orientado a objetos desarrollado por Netscape, que se utiliza en millones de páginas web y aplicaciones de servidor en todo el mundo.

Es un lenguaje de programación dinámico que soporta las construcciones de objetos basado en prototipos. La sintaxis básica es similar a Java y C++ con la intención de reducir el número de nuevos conceptos necesarios para aprender el lenguaje. Las construcciones de lenguaje, tales como sentencias if, y bucles for y while, y bloques switch y try...catch funcionan de forma similar que estos lenguajes, por lo que, una vez aprendido en uno, resulta más sencillo utilizar el resto.

3.5 JQuery

Es una librería JavaScript Open-Source, que funcione en múltiples navegadores, y que es compatible con CSS3. Su objetivo principal es hacer la programación "scripting" mucho más fácil y rápida del lado del cliente. Con jQuery se puede producir páginas dinámicas, así como animaciones parecidas a Flash en relativamente poco tiempo.

Su ventaja principal es que es mucho más fácil que sus competidores. Puedes agregar plugins fácilmente, traducándose en un ahorro considerable de tiempo y esfuerzo. De hecho, una de las principales razones por la cual Resig y su equipo crearon jQuery fue para ganar tiempo en el mundo de desarrollo web.

La licencia Open-Source de jQuery permite que la librería siempre cuente con soporte constante y rápido, publicándose actualizaciones de manera constante. La comunidad es activa y sumamente trabajadora.

Resumiendo: es una colección de funciones, en las que se incluye Ajax, CSS, efectos y animaciones, eventos y formularios, manipulación del DOM y selectores.

¿Qué diferentes hay entre un selector en JavaScript y un selector en JQuery?

Selector en JavaScript: `document.getElementsByTagName("p")`

Selector en jQuery: `$("#p");`

Algunos plugin utilizados:

<https://lokeshdhakar.com/projects/lightbox2/>

<https://leafletjs.com>

<http://www.jacklmoore.com/colorbox/>

3.6 PHP y MySQL

Sitios dinámicos de forma fácil y efectiva.


PHP es un lenguaje de scripting diseñado para ser utilizado por HTML. No se compila, a diferencia de otros lenguajes, tiene una sintaxis similar a C y Javascript y es más flexible que utilizar solo HTML

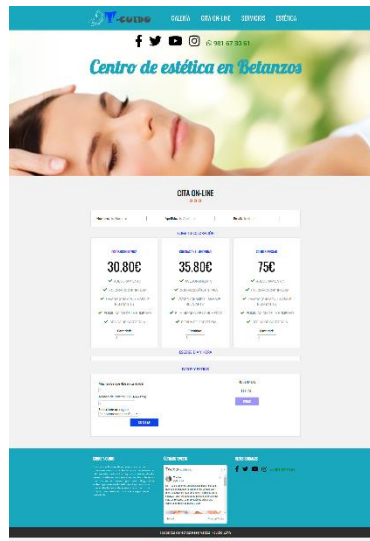
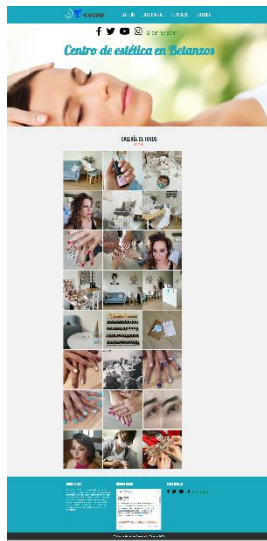
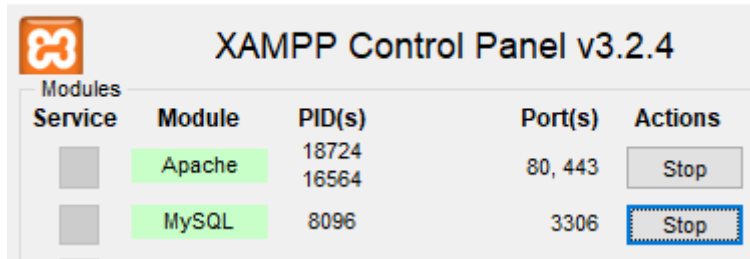
MySQL es una base de datos Open-Source, que guarda y lee grandes cantidades de datos, y puede relacionar datos con otros datos. Es fácil de usar, es gratis y es mejor que utilizar solamente archivos de Excel.

Capítulo 4. Interfaz de usuario

Descarga todo el código y la base de datos en: <https://github.com/ricpar90/tcuido>

Arranca el Apache y MySQL y accede a los distintos contenidos de la web pinchando en las distintas imágenes capturadas.

 XAMPP Control Panel v3.2.4 [Compiled: Jun 5th 2019]



Todo el código, tiempo invertido, imágenes y links: [Notion](#)

Capítulo 5. Conclusión

Ser capaz de realizar un proyecto de este tipo desde cero ha implicado un gran esfuerzo. De esta forma, he visto todo el proceso completo, desde la idea inicial del proyecto hasta la implementación y fase de pruebas del sitio web.

Personalmente he aprendido mucho con este proyecto, y he conocido nuevas tecnologías que podrían ser útiles en el futuro.

Seguramente lo que más fácil me ha resultado ha sido la parte de HTML, ya que una vez tienes estructurada la web, es cuestión de conocer las etiquetas. Lo más difícil y donde más he tenido que consultar en otras fuentes ha sido la parte de PHP, y la inserción de datos de MySQL.

Lo que más he valorado de la realización de este proyecto ha sido la capacidad de autoformarme en el día a día, y que pienso que me puede servir como base para montarme una web personal o de cara a ser más proactivo en algunas empresas.

En todo caso, cabe destacar que un proyecto de este tipo no tiene finalización, pues siempre quedarán cosas que mejorar, o nuevas funcionalidades por incluir.