

---

# **Desarrollo web en entorno servidor**

***Versión 1.0***

**Ricardo Pérez López**

**febrero de 2017**



---

## Índice general

---

<b>I</b>	<b>Introducción</b>	<b>1</b>
1.	Introducción al desarrollo web	3
<b>II</b>	<b>PHP</b>	<b>5</b>
2.	Conceptos básicos de PHP	7
<b>III</b>	<b>Yii2</b>	<b>11</b>
3.	Introducción a Yii2	13
<b>IV</b>	<b>Índices y tablas</b>	<b>15</b>



## **Parte I**

# **Introducción**



### 1.1 Sistemas de control de versiones

#### 1.1.1 Git básico

1. config, init, add, commit
2. status, log, diff
3. Alias lg
4. checkout, reset, revert, –amend
5. show
6. rm, mv
7. Atom y Git

#### 1.1.2 Git avanzado

1. Ramas: branch
2. merge, rebase
3. Resolución de conflictos

#### 1.1.3 Ramas remotas

1. clone, fetch, push, pull
2. Ramas de seguimiento (tracking branch)

#### 1.1.4 Repositorios de código (Github.com, GitLab.com, Bitbucket.org...)





## **Parte II**

## **PHP**



## 2.1 PHP como lenguaje embebido

### 2.1.1 Introducción a PHP

Instalación de PHP

Página web de PHP

Documentación y búsqueda de información

### 2.1.2 Funcionamiento del intérprete

Modo dual de operación

Etiquetas `<?php` y `?>`

### 2.1.3 Sintaxis básica

### 2.1.4 SAPIs

CLI: Uso en línea de comandos

Apache

Integración de PHP con Apache

Configuración básica con `php.ini`

Etiqueta `<?=`

CGI: PHP-FPM (FastCGI Process Manager)

Módulos de extensión

## 2.2 Tipos de datos básicos

2.2.1 Enteros (int, sinónimo de integer)

2.2.2 Números en coma flotante (float, sinónimo de double)

2.2.3 Cadenas (string)

Funciones de manejo de cadenas

Extensión mbstring

2.2.4 Lógicos (bool, sinónimo de boolean)

2.2.5 NULL

`is_null()` vs. `=== null`

2.2.6 Comparaciones

Operadores de comparación

`==` vs. `===`

Ternario (?:)

Fusión de null (??)

Reglas de comparación de tipos

2.2.7 Comprobaciones

`gettype()`

`is_*()` (poco útiles en formularios, ya que sólo se reciben strings)

`is_numeric()`

`ctype_*()`

2.2.8 Conversiones

Coerción, moldeado, forzado o casting

`intval()`, `floatval()`, `strval()`, `boolval()`

`number_format()`, `money_format()`, `setlocale()`

## 2.3 Variables

### 2.3.1 Conceptos básicos

### 2.3.2 Asignación por valor y por referencia

### 2.3.3 Ámbito: globales, superglobales

### 2.3.4 Variables predefinidas

## 2.4 Constantes

## 2.5 Estructuras de control

### 2.5.1 `require`, `require_once`, `include`, `include_once`

## 2.6 Funciones predefinidas

### 2.6.1 `isset()`

### 2.6.2 `empty()`

Para evitar el problema de `empty("0") === true`:

```
function is_blank($value)
{
    return empty($value) && !is_numeric($value);
}
```

## 2.7 Arrays

### 2.7.1 Funciones de manejo de arrays

### 2.7.2 foreach

### 2.7.3 isset() vs. array\_key\_exists()

## 2.8 Funciones

### 2.8.1 Variables locales

### 2.8.2 Uso de global

### 2.8.3 Argumentos por defecto

### 2.8.4 Paso de argumentos por valor y por referencia

### 2.8.5 Declaraciones de tipos

Declaraciones de tipo de argumento

Declaraciones de tipo de devolución

Tipificación estricta: `declare(strict_types=1);`

## 2.9 Manejo de datos de entrada: \$\_GET y \$\_POST

## **Parte III**

### **Yii2**





## CAPÍTULO 3

---

### Introducción a Yii2

---



## **Parte IV**

# **Índices y tablas**



- genindex
- search