Desarrollo web en entorno servidor

Versión 1.0

Ricardo Pérez López

febrero de 2017

Índice general

I	Introduccion	1
1.	Introducción al desarrollo web	3
2.	Protocolo HTTP y lenguaje HTML	7
3.	Sistemas de control de versiones	9
II	PHP	11
4.	Conceptos básicos de PHP	13
5.	Persistencia de datos con PHP	17
6.	Programación avanzada en PHP	19
7.	Interoperabilidad	21
III	Yii2	23
8.	Introducción a Yii2	25
9.	Conceptos fundamentales de Yii2	27
10	Estructura de una aplicación Yii2	29
11	Gestión de peticiones en Yii2	31
12	Acceso a bases de datos en Yii2	33
13	Recogida de datos y validación de formularios	35
14	Visualización de datos en Yii2	37
15	Características adicionales de Yii2	39
16	Seguridad y cacheado en Yii2	41

17. Pruebas, documentación y mantenimiento	
18. Computación en la nube	45
19. Contenedores	47
IV Índices y tablas	49

Parte I Introducción

capítulo 1

Introducción al desarrollo web

1.1 Introducción a la tecnología web

1.1.1 Conceptos básicos

Navegadores y servidores web

Web estática vs. dinámica

Estructura vs. contenido

1.1.2 Ejemplos de aplicaciones web

Redes sociales: Facebook, Twitter...

Comercio electrónico: Amazon, eBay...

Administración electrónica...

Portales

ERP, CRM

1.1.3 Tecnologías de desarrollo de aplicaciones web

.NET

Java

Ruby/Rails

Python/Django
PHP
El Kung-Fu de la programación
Odoo
PrestaShop
Drupal
WordPress
1.2 Preparación del entorno de desarrollo
1.2.1 Terminal
Zsh
Oh My Zsh
1.2.2 Navegador
Herramientas de desarrollador
Complementos de depuración
1.2.3 Editor
Atom
Instalación
Configuración
Paquetes
sync-settings
Alternativa: PhpStorm
Vim
Cloud9
1.2.4 DokuWiki

Elaboración de documentación

La wiki como sistema de control de versiones

La wiki como herramienta colaborativa

Desarrollo web en entorno servidor, Versión 1.0					

CAP	_			\neg
$C \land D$	ITI	ш	\cap	•
CAL	יוו	υı	${}_{L} \cup$	_

Protocolo HTTP y lenguaje HTML

Desarrollo web en entorno servidor, Versión 1.0				

capítulo 3

Sistemas de control de versiones

3.1 Git básico

- 1. config, init, add, commit
- 2. status, log, diff
- 3. Alias lg
- 4. checkout, reset, revert, -amend
- 5. show
- 6. rm, mv
- 7. Atom y Git

3.2 Git avanzado

- 1. Ramas: branch
- 2. merge, rebase
- 3. Resolución de conflictos

3.3 Ramas remotas

- 1. clone, fetch, push, pull
- 2. Ramas de seguimiento (tracking branch)

3.4 Repositorios de código (Github.com, GitLab.com, Bitbucket.org...)

Desarrollo web en entorno servidor, Versión 1.0					

Parte II

PHP

CAPÍTULO 4

Conceptos básicos de PHP

4.1 PHP como lenguaje embebido

4.1.1 Introducción a PHP

Instalación de PHP

Página web de PHP

Documentación y búsqueda de información

4.1.2 Funcionamiento del intérprete

Modo dual de operación

Etiquetas <?php y ?>

4.1.3 Sintaxis básica

4.1.4 **SAPIs**

CLI: Uso en línea de comandos

Apache

Integración de PHP con Apache

Configuración básica con php.ini

Etiqueta <?=

```
CGI: PHP-FPM (FastCGI Process Manager)
Módulos de extensión
4.2 Tipos de datos básicos
4.2.1 Enteros (int, sinónimo de integer)
4.2.2 Números en coma flotante (float, sinónimo de double)
4.2.3 Cadenas (string)
Funciones de manejo de cadenas
Extensión mbstring
4.2.4 Lógicos (bool, sinónimo de boolean)
4.2.5 NULL
is_null() vs. === null
4.2.6 Comparaciones
Operadores de comparación
== vs. ===
Ternario (?:)
Fusión de null (??)
Reglas de comparación de tipos
4.2.7 Comprobaciones
gettype()
is_*() (poco útiles en formularios, ya que sólo se reciben strings)
is_numeric()
ctype_*()
4.2.8 Conversiones
Coerción, moldeado, forzado o casting
intval(), floatval(), strval(), boolval()
```

number_format(), money_format(), setlocale()

4.3 Variables

- 4.3.1 Conceptos básicos
- 4.3.2 Asignación por valor y por referencia
- 4.3.3 Ámbito: globales, superglobales
- 4.3.4 Variables predefinidas
- 4.4 Constantes
- 4.5 Estructuras de control
- 4.5.1 require, require_once, include, include_once
- 4.6 Funciones predefinidas

```
4.6.1 isset()
4.6.2 empty()
Para evitar el problema de empty("0") === true:
function is_blank($value)
{
    return empty($value) && !is_numeric($value);
}
```

4.3. Variables

4.7 Arrays

- 4.7.1 Funciones de manejo de arrays
- 4.7.2 foreach
- 4.7.3 isset() vs. array_key_exists()
- 4.8 Funciones
- 4.8.1 Variables locales
- 4.8.2 Uso de global
- 4.8.3 Argumentos por defecto
- 4.8.4 Paso de argumentos por valor y por referencia
- 4.8.5 Declaraciones de tipos

Declaraciones de tipo de argumento

Declaraciones de tipo de devolución

Tipificación estricta: declare(strict_types=1);

4.9 Manejo de datos de entrada: \$_GET y \$_POST

capítulo 5

Persistencia de datos con PHP

Desarrollo web en entorno servidor, Versión 1.0					

CA	_				
\mathcal{C}^{Λ}	DÍ.	TΙ	11	\cap	h
CA	r	ΙL	JL	U	v

Programación avanzada en PHP

Desarrollo web en entorno servidor, Versión 1.0	

CAPÍTULO 7						
Interoperabilida						

Desarrollo web en entorno servidor, Versión 1.0	

Parte III

Yii2

CAPÍ	TU	LO	8
C/ 11 1		LC	$\mathbf{\circ}$

Introducción a Yii2

Desarrollo web en entorno servidor, Versión 1.0

CAPÍ			$\mathbf{\Omega}$
CADI	TII	$\Gamma \cap$	Ч
CALI	10	LO	

Conceptos fundamentales de Yii2

Desarrollo web en entorno servidor, Versión 1.0					

	1	\wedge
CAPÍTULO		()
CAPITULO		v

Estructura de una aplicación Yii2

Desarrollo web en entorno servidor, Versión 1.0					
	_				

	1	1
CAPÍTULO		- 1
CAFIIULU		

Gestión de peticiones en Yii2

Desarrollo web en entorno servidor, Versión 1.0	

capítulo 12

Acceso a bases de datos en Yii2

Desarrollo web en entorno servidor, Versión 1.0					

capítulo 13

Recogida de datos y validación de formularios

Desarrollo web en entorno servidor, Versión 1.0					

	1	1
CAPÍTULO		4
CAFIIOLO		\mathbf{T}

Visualización de datos en Yii2

Desarrollo web en entorno servidor, Versión 1.0					

capítulo 15

Características adicionales de Yii2

Desarrollo web en entorno servidor, Versión	on 1.0	
		_

	1	
CADÍTHIO		h
CAPÍTULO		U

Seguridad y cacheado en Yii2

Desarrollo web en entorno servidor, Versión 1.0					

CAPÍTULO 17

Pruebas, documentación y mantenimiento



•	1	0
CAPÍTULO		X
CAFIIULU		U

Computación en la nube

Desarrollo web en entorno servidor, Versión 1.0					

	1	\cap
CAPÍTULO		Ч
CALLULO		_

Contenedores

Desarrollo web en entorno servidor, Versión 1.0							

Parte IV Índices y tablas

- genindex
- search