

Conceptos básicos de PHP II

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

Índice general

| | |
|---|----------|
| 1. Flujo de control | 2 |
| 1.1. Estructuras de control | 2 |
| 1.2. Inclusión de scripts | 2 |
| 2. Funciones predefinidas destacadas | 2 |
| 2.1. <code>isset()</code> | 2 |
| 2.2. <code>empty()</code> | 2 |
| 2.3. <code>var_dump()</code> | 3 |
| 3. Arrays | 3 |
| 3.1. Operadores para arrays | 3 |
| 3.2. [Funciones de manejo de arrays](http://php.net/manual/es/book.array.php) | 3 |
| 3.3. <code>foreach</code> | 3 |
| 3.4. Conversión a <code>array</code> | 3 |
| 3.5. Ejemplo: <code>\$argv</code> en CLI | 3 |
| 4. Funciones definidas por el usuario | 3 |
| 4.1. Argumentos | 3 |
| 4.2. Ámbito de variables | 4 |
| 4.3. Declaraciones de tipos | 4 |
| 5. Comentarios y documentación del código | 4 |
| 6. Ejercicios | 5 |
| 6.1. ¡Hola, mundo! | 5 |
| 6.2. Hamming | 5 |
| 6.3. Isograma | 5 |

1. Flujo de control

1.1. Estructuras de control

1.1.1. Sintaxis alternativa

ricpelo's note: El `do { ... } while (...)`; **no** tiene sintaxis alternativa.

1.2. Inclusión de scripts

1.2.1. `include`, `require`

ricpelo's note: - El nombre del archivo debe aparecer con su extensión. No vale hacer `require 'pepe'`;

- Cuando un archivo es incluido, el intérprete abandona el modo PHP e ingresa al modo HTML al comienzo del archivo objetivo y se reanuda de nuevo al final.

- Si el archivo incluido tiene un `return ...`; el `include` o el `require` que lo incluya devolverá el valor devuelto por el `return`.

- Si no se usa una ruta, se busca primero en el `include_path` **antes** que en el directorio del propio script que hace el `include`. Por eso es mejor usar `require './pepe.php'` que `require 'pepe.php'`.

- Puede ser útil usar la constante `__DIR__`.

1.2.2. `include_once`, `require_once`

2. Funciones predefinidas destacadas

2.1. `isset()`

ricpelo's note: Cuidado si la variable contiene `null`.

ricpelo's note: No da error ni advertencia si la variable no existe.

2.2. `empty()`

ricpelo's note: Para evitar el problema de `empty("0") === true`:

```
function is_blank($value) {  
    return empty($value) && !is_numeric($value);  
}
```

ricpelo's note: No da error ni advertencia si la variable no existe.

2.3. `var_dump()`

3. Arrays

ricpelo's note: Las claves pueden ser enteros o cadenas.

3.1. Operadores para arrays

ricpelo's note: **Comparaciones:** Un `array` con menos elementos es menor. De otra forma, compara valor por valor.

3.1.1. Acceso, modificación y agregación

3.2. [Funciones de manejo de arrays](<http://php.net/manual/es/book.array.php>)

3.2.1. Ordenación de arrays

3.2.2. `print_r()`

3.2.3. '+' vs. `array_merge()`

3.2.4. `isset()` vs. `array_key_exists()`

3.3. `foreach`

3.4. Conversión a `array`

3.5. Ejemplo: `$argv` en CLI

4. Funciones definidas por el usuario

4.1. Argumentos

4.1.1. Paso de argumentos por valor y por referencia

4.1.2. Argumentos por defecto

ricpelo's note:

```
php function prueba($opciones = []) { extract($opciones);  
// ... }
```

4.2. Ámbito de variables

4.2.1. Ámbito simple al archivo

4.2.2. Variables locales

4.2.3. Uso de `global`

ricpelo's note: Usar `global $x;` cuando `$x` no existe hace que `$x` empiece a existir y valga `null`.

4.2.4. Variables superglobales

4.3. Declaraciones de tipos

ricpelo's note: **NO** se hacen conversiones implícitas a `array`, ni en argumentos ni en devolución.

4.3.1. Declaraciones de tipo de argumento

4.3.2. Declaraciones de tipo de devolución

4.3.3. Tipos *nullable* (?) y `void`

ricpelo's note: Una función de tipo `void` realmente devuelve `null`.

4.3.4. Tipificación estricta

ricpelo's note: El `declare(strict_types=1);` se pone en el archivo que hace la llamada, no en el que define la función.

5. Comentarios y documentación del código

ricpelo's note: “coffeescript
~/.atom/snippets.cson
'text.html.php':
'Comentario de archivo':
'prefix': 'com'
'body': """
/**
* @author Ricardo Pérez López
* @copyright Copyright (c) 2017 Ricardo Pérez López
* @license https://www.gnu.org/licenses/gpl.txt
*/

""
“

6. Ejercicios

6.1. ¡Hola, mundo!

6.2. Hamming

6.3. Isograma