

Programación avanzada en PHP

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020



1. Diseño de aplicaciones orientadas a objetos
2. Espacios de nombres
3. Funciones anónimas
4. Callables
5. Metadatos

1. Diseño de aplicaciones orientadas a objetos

1.1 Clases

1.2 Propiedades

1.3 Métodos

1.4 Constantes

1.5 Herencia

1.6 Miembros estáticos

1.7 Interfaces

1.8 Traits

1.9 La clase `stdClass`

1.1. Clases

1.2. Propiedades

1.2.1 Predeterminadas

1.2.2 Dinámicas

1.3. Métodos

1.3.1 Referencia `$this`

1.3.2 Constructores y destructores

1.4. Constantes

1.4.1 `self`

1.5. Herencia

1.5.1 `parent`

1.5.2 Sobreescritura de métodos

1.6. Miembros estáticos

1.6.1 Constantes

1.6.2 Métodos estáticos

1.6.3 Propiedades estáticas

1.6.4 Enlace estático en tiempo de ejecución

1.7. Interfaces

1.8. Traits

1.9. La clase stdClass

1.9.1 Conversión de `array` a `object`

2. Espacios de nombres

3. Funciones anónimas

3.1 Clausuras

3.1. Clausuras

4. Callables

4.1 `call_user_func()`

4.2 `array_map()` y `array_reduce()`

4.1. call_user_func()

4.2. array_map() y array_reduce()

5. Metadatos

5.1 Objetivos de la unidad

5.2 Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación asociados

5.1. Objetivos de la unidad

5.2. Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación asociados

5.2.1 RA2

5.2.2 RA3

5.2.3 RA4

5.2.4 RA5

CE4.g

CE5.g

CE5.h