

Desarrollo de aplicaciones con PHP II

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

Índice general

1. Programación de <i>CRUD</i> básico	2
1.1. Ejemplo de aplicación: <i>Muéveme</i>	2
1.2. Ejemplo de aplicación: <i>FilmAffinity</i>	2
2. Post/Redirect/Get	2
3. <code>header()</code>	2
3.1. <code>output_buffering</code>	2
4. Seguridad básica	2
4.1. Filtrar la entrada, escapar la salida	2
4.2. Cross-Site Scripting (XSS)	2
4.3. Filtrado de la entrada	2
5. Metadatos	3
5.1. Objetivos de la unidad	3
5.2. Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación asociados	3

1. Programación de *CRUD* básico

1.1. Ejemplo de aplicación: *Muéveme*

1.2. Ejemplo de aplicación: *FilmAffinity*

2. Post/Redirect/Get

3. `header()`

3.1. `output_buffering`

4. Seguridad básica

4.1. Filtrar la entrada, escapar la salida

4.2. Cross-Site Scripting (XSS)

4.2.1. No persistente

4.2.2. Persistente

4.2.3. Escapado de la salida

4.2.3.1. `htmlspecialchars()`

4.2.3.2. HTML Purifier

4.3. Filtrado de la entrada

4.3.1. Cómo **NO** se debe hacer

4.3.2. Extensión Filter

4.3.2.1. `filter_input()`, `filter_has_var()`, `filter_var()`

4.3.2.2. Filtros de validación](<http://php.net/manual/es/filter.filters.validate.php>) y [saneado

4.3.3. Expresiones regulares (PCRE)

5. Metadatos

5.1. Objetivos de la unidad

5.2. Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación asociados

5.2.1. RA1

5.2.1.1. CE1.a

5.2.2. RA4

5.2.2.1. CE4.a

5.2.2.2. CE4.b

5.2.2.3. CE4.c

5.2.2.4. CE4.d

5.2.2.5. CE4.e

5.2.2.6. CE4.f

5.2.2.7. CE4.g

5.2.3. RA5

5.2.3.1. CE5.a

5.2.3.2. CE5.b

5.2.3.3. CE5.d

5.2.3.4. CE5.f

5.2.3.5. CE5.g

5.2.3.6. CE5.h

5.2.4. RA6

5.2.4.1. CE6.a

5.2.4.2. CE6.b

5.2.4.3. CE6.c

5.2.4.4. CE6.d

5.2.4.5. CE6.e

5.2.4.6. CE6.f

5.2.4.7. CE6.g

5.2.4.8. CE6.h