Conceptos básicos de PHP (I)

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2018-19

1. Introducción a PHP

2. Sintaxis básica

3. Funcionamiento del intérprete

4. Variables

5. Tipos básicos de datos

6. Manipulación de datos

7. Constantes

1. Introducción a PHP

1.1. Página web de PHP

1.2. Instalación de PHP

1.3. Documentación y búsqueda de información

2. Sintaxis básica

2.1. Datos e instrucciones

2.2. Sentencias y comandos

2.3. Expresiones, operadores y funciones

2.3. Expresiones, operadores y funciones

ricpelo's note: *Ejemplos*: aritmética, `cos()`, `max()`
ricpelo's note: `print()` *no* es una función. Cuidado.

3. Funcionamiento del intérprete

3.1. Ejecución

```
php -a
```

PsySH

3.2. Etiquetas <?php y ?>

3.3. Modo dual de operación

3.3. Modo dual de operación

ricpelo's note: Se llaman *modo HTML* y *modo PHP*.

4. Variables

4.1. Conceptos básicos

4.2. Destrucción de variables

4.3. Operadores de asignación por valor y por referencia

4.3. Operadores de asignación por valor y por referencia

ricpelo's note: En `$b =& $a;`, `$b` **NO** está apuntando a `$a` o viceversa. Ambos apuntan al mismo lugar.

4.4. Variables predefinidas

4.4. Variables predefinidas

ricpelo's note: `$_ENV` no funciona en la instalación actual (ver `variables_order` en `php.ini`. Habría que usar `get_env()`.

5. Tipos básicos de datos

5.1. Lógicos (bool)

5.1. Lógicos (bool)

ricpelo's note: Se escriben en minúscula: `false` y `true`.
ricpelo's note: `boolean` es sinónimo de `bool`, pero debería usarse `bool`.

Operadores lógicos

ricpelo's note: *Cuidado*:
- `false and (true && print('hola'))` no imprime nada y devuelve `false`, por lo que **el código va en cortocircuito y se evalúa de izquierda a derecha** incluso aunque el `&&` y los paréntesis tengan más prioridad que el `and`.
- Otra forma de verlo es comprobar que `print('uno') and (1 + print('dos'))` escribe `unodos` (y devuelve `true`), por lo que la evaluación de los operandos del `and` se hace de izquierda a derecha aunque el `+` tenga más prioridad (y encima vaya entre paréntesis).
- En el manual de PHP se dice que: *"La precedencia y asociatividad de los operadores solamente determinan cómo se agrupan las expresiones, no especifican un orden de evaluación. PHP no especifica (en general) el orden en que se evalúa una expresión y se debería evitar el código que se asume un orden específico de evaluación, ya que el comportamiento puede cambiar entre versiones de PHP o dependiendo de código circundante."*
- Pregunta que hice al respecto en StackOverflow.

5.2. Numéricos

Enteros (`int`)

ricpelo's note: `integer` es sinónimo de `int`, pero debería usarse `int`.

Números en coma flotante (`float`)

ricpelo's note: `double` es sinónimo de `float`, pero debería usarse `float`.

Operadores aritméticos

Operadores de incremento/decremento

5.3. Cadenas (string)

5.3. Cadenas (string)

ricpelo's note: Se usa {$var} y no ${var}

Concatenación

Acceso y modificación por caracteres

ricpelo's note: - `echo $a[3]`
- `$a[3] = 'x';`

Operador de incremento #opcional

Extensión *mbstring*

ricpelo's note: - `$a[3]` equivale a `mb_substr($a, 3, 1)`
- `$a[3] = 'x';` no tiene equivalencia directa. Se podría hacer:

```
$a = mb_substr($a, 2, 1) . 'x' . mb_substr($a, 4);
```

5.4. Nulo (null)

5.4. Nulo (null)

ricpelo's note: `is_null()` vs. `=== null`
ricpelo's note: El tipo `null` y el valor `null` se escriben en minúscula.

6. Manipulación de datos

6.1. Precedencia de operadores

6.2. Operadores de asignación compuesta

6.2. Operadores de asignación compuesta

ricpelo's note: `$x <op>= $y`

6.3. Comprobaciones

gettype()

`is_*()`

ricpelo's note: Poco útiles en formularios, ya que sólo se reciben `string`s.

is_numeric()

ctype_*()

6.4. Conversiones de tipos

Conversión explícita (forzado o *casting*) vs. automática

ricpelo's note: Conversión de cadena a número

Conversión de `string` a número

ricpelo's note: **¡Cuidado!**:

La documentación dice que `$x = 1 + "pepe"` o `$x = 1 + "10 pepe"` funciona, pero dependiendo del valor de `error_reporting` en `php.ini`, puede dar un **PHP Warning: A non-numeric value encountered** o un **PHP Warning: A non well formed numeric value encountered**, respectivamente.

- Si `error_reporting = E_ALL`, dará el mensaje de advertencia.

Además, en PsySH no funcionará, es decir, que `$x` no se asignará al valor. En `php -a` sí funcionará (aunque da el mismo mensaje de advertencia).

- Si `error_reporting = E_ALL & ~E_NOTICE`, no lo dará.

Además, funcionará tanto en PsySH como en `php -a`.

Funciones de obtención de valores

ricpelo's note: Hacen más o menos lo mismo que los *casting* pero con funciones en lugar de con operadores. Puede ser interesante porque las funciones se pueden guardar, usar con *map*, *reduce*, etc.

intval()

floatval()

strval()

boolval()

number_format()

money_format()

`setlocale()`

ricpelo's note: `setlocale(LC_ALL, 'es_ES.UTF-8'); // Hay que poner el *locale* completo, con la codificación y todo (.UTF-8)`

6.5. Comparaciones

Operadores de comparación

ricpelo's note: `"250" < "27"` devuelve `false`
ricpelo's note: Si se compara un número con un string o la comparación implica strings numéricos, entonces cada string es convertido en un número y la comparación realizada numéricamente.

Fusión de `null` (`??`)

ricpelo's note: Equivalente al `COALESCE()` de SQL.

7. Constantes

7. Constantes

ricpelo's note: Diferencias entre constantes y variables:
- Las constantes no llevan el signo dólar (`$`) como prefijo.
- Antes de PHP 5.3, las constantes solo podían ser definidas usando la función `define()` y no por simple asignación.
- Las constantes pueden ser definidas y accedidas desde cualquier sitio sin importar las reglas de acceso de variables.
- Las constantes no pueden ser redefinidas o eliminadas una vez se han definido.
- Las constantes podrían evaluarse como valores escalares. A partir de PHP 5.6 es posible definir una constante de array con la palabra reservada `const`, y, a partir de PHP 7, las constantes de array también se pueden definir con `define()`. Se pueden utilizar arrays en expresiones escalares constantes (por ejemplo, `const FOO = array(1,2,3)[0];`), aunque el resultado final debe ser un valor de un tipo permitido.

7.1. define() y const

7.2. Constantes predefinidas

7.3. defined()