Conceptos básicos de PHP II

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

Índice general

1.	Flujo de control 1.1. Estructuras de control	
2.	Funciones predefinidas destacadas 2.1. isset()	2
3.	Arrays 3.1. Operadores para arrays 3.2. [Funciones de manejo de arrays](http://php.net/manual/es/book.array.php) 3.3. foreach 3.4. Conversión a array 3.5. Ejemplo: \$argv en CLI	3 3 3
	Funciones definidas por el usuario 4.1. Argumentos	4
6.	Ejercicios 6.1. ¡Hola, mundo! 6.2. Hamming 6.3. Isograma	5

1. Flujo de control

1.1. Estructuras de control

1.1.1. Sintaxis alternativa

ricpelo's note: El do { ... } while (...); no tiene sintaxis alternativa.

1.2. Inclusión de scripts

1.2.1. include, require

ricpelo's note: - El nombre del archivo debe aparecer con su extensión. No vale hacer require 'pepe':.

- Cuando un archivo es incluido, el intérprete abandona el modo PHP e ingresa al modo HTML al comienzo del archivo objetivo y se reanuda de nuevo al final.
- Si el archivo incluido tiene un return ...;, el include o el require que lo incluya devolverá el valor devuelto por el return.
- Si no se usa una ruta, se busca primero en el include_path **antes** que en el directorio del propio script que hace el include. Por eso es mejor usar require './pepe.php' que require 'pepe.php'.
- Puede ser útil usar la constante __DIR___.

1.2.2. include_once, require_once

2. Funciones predefinidas destacadas

2.1. isset()

ricpelo's note: Cuidado si la variable contiene null. ricpelo's note: No da error ni advertencia si la variable no existe.

2.2. empty()

ricpelo's note: Para evitar el problema de empty("0") === true:

```
function is_blank($value) {
    return empty($value) && !is_numeric($value);
}
```

ricpelo's note: No da error ni advertencia si la variable no existe.

```
2.3. var_dump()
```

3. Arrays

ricpelo's note: Las claves pueden ser enteros o cadenas.

3.1. Operadores para arrays

ricpelo's note: **Comparaciones**: Un array con menos elementos es menor. De otra forma, compara valor por valor.

- 3.1.1. Acceso, modificación y agregación
- 3.2. [Funciones de manejo de arrays](http://php.net/manual/es/book.array.php)
- 3.2.1. Ordenación de arrays

```
3.2.2. print_r()
```

```
3.2.3. '+' vs. array_merge()
```

- 3.2.4. isset() vs. array_key_exists()
- 3.3. foreach
- 3.4. Conversión a array
- 3.5. Ejemplo: \$argv en CLI

4. Funciones definidas por el usuario

- 4.1. Argumentos
- 4.1.1. Paso de argumentos por valor y por referencia
- 4.1.2. Argumentos por defecto

4.2. Ámbito de variables

4.2.1. Ámbito simple al archivo

4.2.2. Variables locales

4.2.3. Uso de global

ricpelo's note: Usar global \$x; cuando \$x no existe hace que \$x empiece a existir y valga null.

4.2.4. Variables superglobales

4.3. Declaraciones de tipos

ricpelo's note: **NO** se hacen conversiones implícitas a array, ni en argumentos ni en devolución.

4.3.1. Declaraciones de tipo de argumento

4.3.2. Declaraciones de tipo de devolución

4.3.3. Tipos nullable (?) y void

ricpelo's note: Una función de tipo void realmente devuelve null.

4.3.4. Tipificación estricta

ricpelo's note: El declare(strict_types=1); se pone en el archivo que hace la llamada, no en el que define la función.

5. Comentarios y documentación del código

```
ricpelo's note: "'coffeescript
# ~/.atom/snippets.cson
'.text.html.php':
'Comentario de archivo':
'prefix': 'com'
'body': """
/**

* @author Ricardo Pérez López
* @copyright Copyright (c) 2017 Ricardo Pérez López
* @license https://www.gnu.org/licenses/gpl.txt
*/
```

....

""

6. Ejercicios

- 6.1. ¡Hola, mundo!
- 6.2. Hamming
- 6.3. Isograma