

Introducción a la tecnología web

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2020/2021

Índice general

1. Introducción al desarrollo web	2
1.1. Conceptos básicos	2
1.1.1. Navegadores y servidores web	2
1.1.2. Agentes de usuario	2
1.1.3. Web estática vs. dinámica	2
1.1.4. Estructura vs. contenido	2
1.1.5. Arquitectura multinivel	2
1.2. Ejemplos de aplicaciones web	2
1.2.1. Redes sociales: Facebook, Twitter...	2
1.2.2. Comercio electrónico: Amazon, eBay...	2
1.2.3. Administración electrónica...	2
1.2.4. Portales	2
1.2.5. ERP, CRM	2
1.3. Tecnologías de desarrollo de aplicaciones web	3
1.3.1. .NET	3
1.3.2. Java	3
1.3.3. Ruby/Rails	3
1.3.4. Python/Django	3
1.3.5. PHP	3
1.3.6. El Kung-Fu de la Programación	3
2. Arquitectura cliente/servidor	3
3. HTML 5 básico (recordatorio de primer curso)	3
4. Protocolo HTTP	3
4.1. URIs	3
4.1.1. URL encoding	3
4.2. Peticiones (<i>HTTP requests</i>) y respuestas (<i>HTTP responses</i>)	3
4.3. Métodos: GET, POST	3
4.4. Versiones	3
4.4.1. HTTP/1.0	3
4.4.2. HTTP/1.1	3
4.5. Cabeceras HTTP	3

4.6. Códigos de estado	3
4.7. Experimentos	3
4.7.1. <code>telnet</code> (a un servidor)	4
4.7.2. <code>netcat</code> (desde un navegador)	4
4.7.3. <code>curl -i -XPOST "http://..." pygmentize -l http</code>	4
4.7.4. <code>http</code>	4
4.7.5. Google Chrome Developer Tools	4
4.8. Envío de datos al servidor	4
4.8.1. Mediante GET	4
4.8.2. Mediante POST	4
4.8.3. Formularios HTML	4
4.9. Cookies	4
5. Apache básico	4
5.1. Instalación	4
5.2. Configuración básica	4
5.3. Sitios virtuales	4
6. Metadatos	4
6.1. Objetivos de la unidad	4
6.2. Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación asociados	4
6.2.1. RA1	4

1. Introducción al desarrollo web

Diapositivas

1.1. Conceptos básicos

1.1.1. Navegadores y servidores web

1.1.2. Agentes de usuario

1.1.3. Web estática vs. dinámica

1.1.4. Estructura vs. contenido

1.1.5. Arquitectura multinivel

1.2. Ejemplos de aplicaciones web

1.2.1. Redes sociales: Facebook, Twitter...

1.2.2. Comercio electrónico: Amazon, eBay...

1.2.3. Administración electrónica...

1.2.4. Portales

1.2.5. ERP, CRM

1.3. Tecnologías de desarrollo de aplicaciones web

1.3.1. .NET

1.3.2. Java

1.3.3. Ruby/Rails

1.3.4. Python/Django

1.3.5. PHP

1.3.6. El Kung-Fu de la Programación

1.3.6.1. Odoo

1.3.6.2. PrestaShop

1.3.6.3. Drupal

1.3.6.4. WordPress

2. Arquitectura cliente/servidor

3. HTML 5 básico (recordatorio de primer curso)

4. Protocolo HTTP

Vídeo

Diapositivas

4.1. URIs

4.1.1. URL encoding

4.2. Peticiones (*HTTP requests*) y respuestas (*HTTP responses*)

4.3. Métodos: GET, POST

4.4. Versiones

4.4.1. HTTP/1.0

4.4.2. HTTP/1.1

4.5. Cabeceras HTTP

4.6. Códigos de estado

4.7. Experimentos

4.7.1. **telnet** (a un servidor)

4.7.2. **netcat** (desde un navegador)

4.7.3. **curl -i -XPOST "http://..." | pygmentize -l http**

4.7.4. **http**

4.7.5. **Google Chrome Developer Tools**

4.8. Envío de datos al servidor

4.8.1. **Mediante GET**

4.8.2. **Mediante POST**

4.8.3. **Formularios HTML**

4.9. **Cookies**

5. Apache básico

5.1. **Instalación**

5.2. **Configuración básica**

5.3. **Sitios virtuales**

6. Metadatos

6.1. **Objetivos de la unidad**

6.2. **Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación asociados**

6.2.1. **RA1**

6.2.1.1. **CE1.a**

6.2.1.2. **CE1.b**

6.2.1.3. **CE1.c**

6.2.1.4. **CE1.d**

6.2.1.5. **CE1.e**

6.2.1.6. **CE1.g**