

# Conceptos básicos de PHP (I)

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020



- 1. Introducción a PHP
- 2. Sintaxis básica
- 3. Funcionamiento del intérprete
- 4. Variables
- 5. Tipos básicos de datos
- 6. Manipulación de datos
- 7. Constantes
- 8. Ejercicios
- 9. Respuestas a las preguntas

## 1. Introducción a PHP

- 1.1 Página web de PHP
- 1.2 Instalación de PHP
- 1.3 Documentación y búsqueda de información

1.1. Página web de PHP

1.2. Instalación de PHP



#### 1.2. Instalación de PHP

```
<?php
$j = json decode($argv[1], true);
// print r($i):
echo '```{=latex}' . PHP EOL;
foreach ($i['questions'] as $question) {
    echo '\begin{Exercise}[label={\the\value{Exercise}}]' . PHP_EOL;
    echo $question['q'] . PHP EOL;
    echo PHP EOL;
    echo '(Para ver la respuesta pulsa aquí:~\ref{\ExerciseLabel-Answer})' . PHP EOL:
    echo '\end{Exercise}' . PHP EOL;
    echo '\begin{Answer}[ref=\ExerciseLabel]' . PHP EOL;
    echo '\begin{itemize}' . PHP EOL;
    foreach ($question['a'] as $ans) {
        if ($ans['correct']) {
            echo '\item ' . $ans['option'] . PHP EOL:
    echo '\end{itemize}':
    echo PHP_EOL;
    echo $question['correct'] . PHP EOL;
    echo '\end{Answer}' . PHP EOL;
echo '``' . PHP EOL;
<?php
//$f = file_get_contents('juan');
$j = json_decode($argv[1], true);
// print r($i):
```



1.3. Documentación y búsqueda de información



## 2. Sintaxis básica

- 2.1 Datos e instrucciones
- 2.2 Sentencias y comandos
- 2.3 Expresiones, operadores y funciones



### 2.1. Datos e instrucciones



#### 2.1. Datos e instrucciones

### Pregunta 1

What number is the letter A in the English alphabet? (Para ver la respuesta pulsa aquí: 1)

2.2. Sentencias y comandos



#### 2.2. Comando echo

2.3. Expresiones, operadores y funciones



#### 2.3. Expresiones, operadores y funciones

```
ricpelo's note: Ejemplos: aritmética, cos(), max() ricpelo's note: print() no es una función. Cuidado.
```

# 3. Funcionamiento del intérprete

- 3.1 Ejecución
- 3.2 Etiquetas <?php y ?>
- 3.3 Modo dual de operación

3.1. Ejecución

#### 3.1. Por lotes

#### 3.1. Interactiva

php -a

**PsySH** 

3.2. Etiquetas <?php y ?>

3.3. Modo dual de operación

#### 3.3. Modo dual de operación

ricpelo's note: Se llaman  $modo\ HTML\ y\ modo\ PHP.$ 

## 4. Variables

- 4.1 Conceptos básicos
- 4.2 Destrucción de variables
- 4.3 Operadores de asignación por valor y por referencia
- 4.4 Variables predefinidas

4.1. Conceptos básicos

4. Variables



4.2. Destrucción de variables

4.3. Operadores de asignación por valor y por referencia

#### 4.3. Operadores de asignación por valor y por referencia

ricpelo's note: En b = 3  $a_i$ , b **NO** está apuntando a a o viceversa. Ambos apuntan al mismo lugar.

4.4. Variables predefinidas



#### 4.4. Variables predefinidas

ricpelo's note: \$\_ENV no funciona en la instalación actual (ver variables\_order en php.ini. Habría que usar get env().



## 5. Tipos básicos de datos

```
5.1 Lógicos (bool)
```

5.2 Numéricos

5.3 Cadenas (string)

5.4 Nulo (null)

5.1. Lógicos (bool)

#### 5.1. Lógicos (bool)

ricpelo's note: Se escriben en minúscula: false y true. ricpelo's note: boolean es sinónimo de bool, pero debería usarse bool.



#### 5.1. Operadores lógicos

#### ricpelo's note: Cuidado:

- false and (true 88 print('hola')) no imprime nada y devuelve false, por lo que el código va en cortocircuito y se evalúa de izquierda a derecha incluso aunque el 88 y los paréntesis tengan más prioridad que el and.
- Otra forma de verlo es comprobar que print('uno') and (1 + print('dos')) escribe unodos (y devuelve true), por lo que la evaluación de los operandos del and se hace de izquierda a derecha aunque el + tenga más prioridad (y encima vaya entre paréntesis).
  - En el manual de PHP se dice que: "La precedencia y asociatividad de los operadores solamente determinan cómo se agrupan las expresiones, no especifican un orden de evaluación. PHP no especifica (en general) el orden en que se evalúa una expresión y se debería evitar el código que se asume un orden específico de evaluación, ya que el comportamiento puede cambiar entre versiones de PHP o dependiendo de código circundante."
    - Pregunta que hice al respecto en StackOverflow.

5.2. Numéricos



#### 5.2. Enteros (int)

ricpelo's note: integer es sinónimo de int, pero debería usarse int.

### 5.2. Números en coma flotante (float)

ricpelo's note: double es sinónimo de float, pero debería usarse float.



## 5.2. Operadores

Operadores aritméticos

Operadores de incremento/decremento

5.3. Cadenas (string)



# 5.3. Cadenas (string)

ricpelo's note: Se usa {\$var} y no \${var}



## 5.3. Operadores de cadenas

#### Concatenación

Acceso y modificación por caracteres ricpelo's note: - echo \$a[3] - \$a[3] = 'x';

Operador de incremento #opcional



# 5.3. Funciones de manejo de cadenas



## 5.3. Extensión mbstring

```
ricpelo's note: - a[3] equivale a mb_substr(a, 3, 1) - a[3] = 'x'; no tiene equivalencia directa. Se podría hacer: a = mb_substr(a, 2, 1) . 'x' . mb_substr(a, 4);
```

5.4. Nulo (null)



## 5.4. Nulo (null)

```
ricpelo's note: is_null() vs. === null ricpelo's note: El tipo null y el valor null se escriben en minúscula.
```



# 6. Manipulación de datos

- 6.1 Precedencia de operadores
- 6.2 Operadores de asignación compuesta
- 6.3 Comprobaciones
- 6.4 Conversiones de tipos
- 6.5 Comparaciones

6.1. Precedencia de operadores



6.2. Operadores de asignación compuesta



# 6.2. Operadores de asignación compuesta

ricpelo's note: \$x <op>= \$y

6.3. Comprobaciones



# 6.3. De tipos

ricpelo's note: Poco útiles en formularios, ya que sólo se reciben  ${\tt strings}$ .



### 6.3. De valores

```
is_numeric()
```

6.4. Conversiones de tipos

## 6.4. Conversión explícita (forzado o casting) vs. automática

ricpelo's note: Conversión de cadena a número

#### 6.4. Conversión a bool



#### 6.4. Conversión a int



#### 6.4. Conversión a float



## 6.4. Conversión de string a número

#### ricpelo's note: ¡Cuidado!:

La documentación dice que \$x = 1 + "pepe" o \$x = 1 + "10 pepe" funciona, pero dependiendo del valor de error\_reporting en php.ini, puede dar un PHP Warning: A non-numeric value encountered o un PHP Warning: A non well formed numeric value encountered, respectivamente.

- Si error\_reporting = E\_ALL, dará el mensaje de advertencia.
- Además, en PsySH no funcionará, es decir, que \$x no se asignará al valor. En php -a sí funcionará (aunque da el mismo mensaje de advertencia).
  - Si error\_reporting = E\_ALL & ~E\_NOTICE, no lo dará. Además, funcionará tanto en PsySH como en php -a.

# 6.4. Conversión a string



#### 6.4. Funciones de obtención de valores

ricpelo's note: Hacen más o menos lo mismo que los *casting* pero con funciones en lugar de con operadores. Puede ser interesante porque las funciones se pueden guardar, usar con *map*, *reduce*, etc.

```
intval()
floatval()
strval()
boolval()
```



#### 6.4. Funciones de formateado numérico

```
number_format()
money_format()
setlocale()
ricpelo's note: setlocale(LC_ALL, 'es_ES.UTF-8'); // Hay que poner el
*locale* completo, con la codificación y todo (.UTF-8)
```



6.5. Comparaciones



## 6.5. Operadores de comparación

ricpelo's note: "250" < "27" devuelve false

ricpelo's note: Si se compara un número con un string o la comparación implica strings numéricos, entonces cada string es convertido en un número y la comparación realizada numéricamente.

6.5. Ternario (?:)



# 6.5. Fusión de null (??)

ricpelo's note: Equivalente al COALESCE() de SQL.



# 6.5. Reglas de comparación de tipos



# 7. Constantes

- 7.1 define() y const
- 7.2 Constantes predefinidas
- 7.3 defined()

#### 7. Constantes

- ricpelo's note: Diferencias entre constantes y variables:
- Las constantes no llevan el signo dólar (\$) como prefijo.
- Antes de PHP 5.3, las constantes solo podían ser definidas usando la función define() y no por simple asignación.
- Las constantes pueden ser definidas y accedidas desde cualquier sitio sin importar las reglas de acceso de variables.
  - Las constantes no pueden ser redefinidas o eliminadas una vez se han definido.
- Las constantes podrían evaluarse como valores escalares. A partir de PHP 5.6 es posible definir una constante de array con la palabra reservada const, y, a partir de PHP 7, las constantes de array también se pueden definir con define(). Se pueden utilizar arrays en expresiones escalares constantes (por ejemplo, const F00 = array(1,2,3)[0];), aunque el resultado final debe ser un valor de un tipo permitido.



7.1. define() y const



7.2. Constantes predefinidas



**7.3**. defined()

# 8. Ejercicios

- 8.1 Actividades
- 8.2 Problemas



## 8.1. Actividades

8. Ejercicios

8.1. Actividades



#### 8.1. Actividades

- 1. Busca información sobre la función time() usando, al menos, tres formas distintas.
- 2. Explica, con tus propias palabras, la diferencia entre:
  - 2.1. Un dato y una instrucción.
  - 2.2. Una expresión y una sentencia.
  - 2.3. Una sentencia y un comando.
  - 2.4. Una función y un operador.
- 3. ¿Es echo una función? ¿A dónde acudes para saberlo?
- 4. ¿Es lo mismo modo de ejecución que modo de operación? Explica cuáles son y en qué consisten los diferentes modos de ejecución y de operación en PHP.
- 5. ¿Qué ventajas e inconvenientes tiene usar PsySH frente al intérprete integrado?



- ¿Qué tipos de asignación de variables existen en PHP? Explica sus diferencias y pon ejemplos de uso.
- 7. ¿Qué son las variables predefinidas? Enumera las más importantes.
- 8. Calcula el valor de las siguientes expresiones y razona por qué tienen ese valor:

```
8.1. false and true or 1
8.2. 1 == 1.0
8.3. 1 == 0.9999999999999999
8.4. floor((0.1 + 0.7) * 10)
8.5. '1' == 1
8.6. empty('0')
```

- 9. ¿\$a[3] equivale a mb\_substr(\$a, 3, 1)? Razona la respuesta.
- 10. Define con tus propias palabras el significado de asociatividad y de prioridad. ¿Por qué la expresión 1 == 1 == 1 es incorrecta pero 1 <= 1 == 1 es correcta (y cuál es su valor, por cierto)?</p>



8.2. Problemas



### 8.2. Problemas

1. Escribir un programa en PHP que...



# 9. Respuestas a las preguntas



# 9. Respuestas a las preguntas

#### Respuesta a la Pregunta 1

1

The letter A is the first letter in the alphabet!