

# Interoperabilidad

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2018-19

## Índice general

|   |          |
|---|----------|
| <b>1. Versionado semántico</b>                                      | <b>2</b> |
| <b>2. Composer</b>  | <b>2</b> |
| 2.1. Paquetes . . . . .   | 2        |
| 2.2. Packagist . . . . .  | 2        |
| 2.3. Dependencias . . . . .   | 2        |
| 2.4. Versiones y restricciones . . . . .                            | 2        |
| 2.5. Comandos básicos . . . . .                                     | 3        |
| 2.6. Entornos de desarrollo y producción . . . . .                  | 3        |
| <b>3. Autocarga de clases</b>                                       | <b>3</b> |
| 3.1. <code>spl_autoload_register()</code> . . . . .                 | 3        |
| 3.2. PSR-4 . . . . .  | 4        |
| 3.3. Autoloader de Composer . . . . .                               | 4        |
| <b>4. Ejemplos</b>  | <b>4</b> |
| 4.1. <code>mpdf/mpdf</code> . . . . .                               | 4        |
| 4.2. <code>ramsey/uuid</code> . . . . .                             | 4        |
| 4.3. <code>doctrine/inflector</code> . . . . .                      | 4        |
| <b>5. Recomendaciones PSR del PHP-FIG (Framework Interop Group)</b> | <b>4</b> |
| 5.1. PSR-1: Basic Coding Standard . . . . .                         | 5        |
| 5.2. PSR-2: Coding Style Guide . . . . .                            | 5        |
| 5.3. PSR-4: Autoloading Standard . . . . .                          | 5        |
| 5.4. PSR-5: PHPDoc Standard (borrador) . . . . .                    | 5        |
| 5.5. PSR-11: Extended Coding Style Guide (borrador) . . . . .       | 5        |
| 5.6. PSR-19: PHPDoc tags (borrador) . . . . .                       | 5        |
| <b>6. Paquetes de Atom y herramientas externas #opcional</b>        | <b>5</b> |
| 6.1. <code>PHP_CodeSniffer</code> . . . . .                         | 5        |
| 6.2. <code>PHP-CS-Fixer</code> . . . . .                            | 5        |
| 6.3. <code>Yii2-Shell</code> . . . . .                              | 5        |

|  |          |
|--|----------|
| <b>7. Ejercicios</b>   | <b>5</b> |
| 7.1. De versionado semántico . . . . .   | 5        |
| 7.2. De versiones y restricciones . . . . .  | 5        |
| 7.3. De uso básico de Composer . . . . .   | 5        |
| 7.4. De buscar paquetes en Packagist que tengan una funcionalidad concreta y usarlos en un ejemplo . . . . . | 5        |

## 1. Versionado semántico

## 2. Composer

### 2.1. Paquetes

### 2.2. Packagist

### 2.3. Dependencias

#### 2.3.1. `composer.json` y `composer.lock`

### 2.4. Versiones y restricciones

#### 2.4.1. Versión exacta

ricpelo's note: - `x.y.z` es exactamente esa versión

- `x.y` equivale a `x.y.0`

- `x` equivale a `x.0.0`

- Se usa en los siguientes tipos de restricciones

#### 2.4.2. Rango (`>`, `>=`, `<`, `<=`, `!=`, `,`, `|`)

#### 2.4.3. Guión (`-`)

#### 2.4.4. Asterisco (`*`)

ricpelo's note: - `x.y.*` equivale a `>=x.y <x.(y+1)`

- `x.*` equivale a `>=x <(x+1)`

- `*` equivale a cualquiera

#### 2.4.5. Tilde (`~`)

ricpelo's note: Especifica una versión mínima y permite que avance el último dígito indicado pero no el primero.

ricpelo's note: -  $\sim x.y.z$  equivale a  $\geq x.y.z < x.(y+1)$   
-  $\sim x.y$  equivale a  $\geq x.y < (x+1)$   
-  $\sim x$  equivale a  $\geq x < (x+1)$

#### 2.4.6. Gorrito (^)

ricpelo's note: También permite especificar una versión mínima, pero impide actualizaciones que rompen la compatibilidad hacia atrás (es decir, permite que aumenten todos los números excepto el *mayor*).

ricpelo's note: -  $\wedge x.y.z$  equivale a  $\geq x.y.z < (x+1)$   
-  $\wedge x.y$  equivale a  $\geq x.y < (x+1)$   
-  $\wedge x$  equivale a  $\geq x < (x+1)$

#### 2.4.7. Nombres de rama

2.4.7.1. **dev-master** ricpelo's note: Equivale al último commit de la rama `master`.

2.4.7.2. **5.1.x-dev** ricpelo's note: Equivale al último commit de la rama `5.1`.

#### 2.4.8. Estabilidad mínima

#### 2.4.9. Comprobador online de restricciones

ricpelo's note: Probar con `laravel/laravel`.

### 2.5. Comandos básicos

2.5.1. **require**

2.5.2. **install**

2.5.3. **update**

### 2.6. Entornos de desarrollo y producción

## 3. Autocarga de clases

### 3.1. **spl\_autoload\_register()**

ricpelo's note: - Cuando se llama sin argumentos, registra el manejador predeterminado (`spl_autoload()`), el cual autocarga el archivo `.php` a partir del nombre de la clase **en mi-**

**núsculas** (la clase **A** la busca en **a.php**).

```
- spl_autoload_register(function ($c) { include "$c.php"; });  
- spl_autoload_register(function ($c) { include strtolower(str_replace('\\',  
'/', $c) . '.php'); });
```

### 3.2. PSR-4

### 3.3. Autoloader de Composer

## 4. Ejemplos

### 4.1. **mpdf/mpdf**

ricpelo's note:

```
<?php  
  
// composer require mpdf/mpdf  
  
require 'vendor/autoload.php';  
  
$mpdf = new Mpdf\Mpdf();  
$mpdf->WriteHTML('<h1>¡Hola, mundo!</h1>');  
$mpdf->Output('salida.pdf');
```

### 4.2. **ramsey/uuid**

### 4.3. **doctrine/inflector**

## 5. Recomendaciones PSR del PHP-FIG (Framework Interop Group)

ricpelo's note: PHP Standard Recommendation

- 5.1. PSR-1: Basic Coding Standard**
- 5.2. PSR-2: Coding Style Guide**
- 5.3. PSR-4: Autoloading Standard**
- 5.4. PSR-5: PHPDoc Standard (borrador)**
- 5.5. PSR-11: Extended Coding Style Guide (borrador)**
- 5.6. PSR-19: PHPDoc tags (borrador)**

## **6. Paquetes de Atom y herramientas externas #opcional**

ricpelo's note:

```
$ composer global require --prefer-dist friendsofphp/php-cs-fixer "squizlabs/php_codesniffer:  
coding-standards  
$ sudo ln -sf /opt/composer ~/.config/composer  
$ apm install linter-phpcs php-cs-fixer  
$ phpcs --config-set default_standard /opt/composer/vendor/yiisoft/yii2-  
coding-standards/Yii2
```

ricpelo's note: <https://github.com/ricpelo/conf>

- 6.1. PHP\_CodeSniffer**
- 6.2. PHP-CS-Fixer**
- 6.3. Yii2-Shell**

## **7. Ejercicios**

- 7.1. De versionado semántico**
- 7.2. De versiones y restricciones**
- 7.3. De uso básico de Composer**
- 7.4. De buscar paquetes en Packagist que tengan una funcionalidad concreta y usarlos en un ejemplo**