

Conceptos básicos de PHP (I)

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2018-19

1. Introducción a PHP
2. Sintaxis básica
3. Funcionamiento del intérprete
4. Intérprete interactivo
5. Variables
6. Tipos básicos de datos
7. Manipulación de datos
8. Constantes
9. Ejercicios

1. Introducción a PHP

Página web de PHP

<http://php.net>

Instalación de PHP

- Opción recomendada:

```
$ ~/.conf/scripts/php-install.sh
```

- Opción general:

```
$ sudo apt install php
```

```
// Useless comment.  
alert('hi');
```

When this fragment is shown, the first line of code (`span.line`) will have the `"focus"` class added to it.

Another fragment. This time, both lines will now have the `"focus"` class.

Documentación y búsqueda de información

- Manual en <http://php.net/manual/es/>
- Formulario de búsqueda en <http://php.net>

2. Sintaxis básica

Datos e instrucciones

Sentencias y comandos

Comando `echo`.

Expresiones, operadores y funciones

Ejemplos: aritmética, `cos()`, `max()`.

3. Funcionamiento del intérprete

Modo dual de operación

Se llaman *modo HTML* y *modo PHP*.

Etiquetas `<?php y ?>`

4. Intérprete interactivo


```
php -a
```

PsySH

5. Variables

Conceptos básicos

Destrucción de variables

Operadores de asignación

- Por valor
- Por referencia

Variables predefinidas

6. Tipos básicos de datos

Lógicos

- Operadores lógicos

Numéricos

- Enteros (`int`)
- Números en coma flotante (`float`)
- Operadores
 - Aritméticos
 - De incremento/decremento

Cadenas

- Operadores de cadenas
 - Concatenación
 - Acceso y modificación por caracteres
 - De incremento/decremento
- Funciones de manejo de cadenas
- Extensión *mbstring*

Nulo

7. Manipulación de datos

Precedencia de operadores

Operadores de asignación compuesta

Comprobaciones

- De tipos
 - `gettype()`
 - `is_*()` (poco útiles en formularios, ya que sólo se reciben `strings`)
- De valores
 - `is_numeric()`
 - `ctype_*()`

Conversiones de tipos

- Conversión explícita (forzado o *casting*) vs. automática
 - A `bool`
 - A `int`
 - A `float`
 - De `string` a número
 - A `string`
- Funciones de obtención de valores (Hacen más o menos lo mismo que los *casting* pero con funciones en lugar de con operadores. Puede ser interesante porque las funciones se pueden guardar, usar con *map*, *reduce*, etc.)
 - `intval()`
 - `floatval()`
 - `strval()`
 - `boolval()`
- Funciones de formateado numérico
 - `number_format()`
 - `money_format()`
 - `set_locale()`

Comparaciones

- Operadores de comparación
- `==` vs. `===`
- Operador ternario (`?:`)
- Operador de coalescencia o fusión de null (`??`)
- Reglas de comparación de tipos

8. Constantes

Constantes

`define()` y `const`

Constantes predefinidas

`defined()`

9. Ejercicios