## Introducción a Yii 2

## Ricardo Pérez López

## IES Doñana, curso 2020/2021

## Índice general

1.	Frameworks, microframeworks y librerías	2
2.	Patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC) 2.1. Modelos	
3.	Yii 2 3.1. ¿Qué es Yii?	2
4.	Instalación, requisitos y puesta en marcha 4.1. Requisitos previos	2 2 3 3 3
5.	¡Hola, mundo!	3
6.	Formularios	3
7.	Bases de datos	3
8.	Generador de código Gii	3
9.	Herramientas de desarrollo         9.1. Barra de depuración	<b>3</b> 3
10	. Estilo del código	3

11. Ej	ercicios	3
1:	1.1. Definiciones: framework, microframework, librería (semejanzas y diferencias). Mode-	^
1:	lo, vista y controlador. Rutas y ejemplos de rutas	3
	1.3.¿Qué herramientas de desarrollo tenemos para desarrollar una aplicación en Yii 2 y	
1 ·	para qué sirven?	3
	1.5. Escribir programas sencillos, con formularios, validaciones sencillas y acceso a bases	J
	de datos	3
	letadatos	3
	2.1.Objetivos de la unidad	3
14	12.2.1. RA1	4
	12.2.2. RA4	4
	12.2.3. RA5	4
	12.2.5. RA9	4
4	France according to a large france according to the large france a	
1.	Frameworks, microframeworks y librerías	
2.	Patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC)	
2.1.	Modelos	
2.2.	Vistas	
2.3.	Controladores	
2.4.	Rutas	
3.	Yii 2	
3.1.	¿Qué es Yii?	
3.2.	¿En qué es mejor Yii?	
3.3.	¿Cómo es Yii comparado con otros frameworks?	
3.4.	Versiones de Yii	
4.	Instalación, requisitos y puesta en marcha	
4.1.	Requisitos previos	
4.2.	Instalación de Yii 2	

- 4.2.1. Instalación mediante Composer
- 4.3. Plantillas de proyecto
- 4.3.1. Plantilla básica vs. avanzada
- 4.3.2. Plantilla básica modificada
- 5. ¡Hola, mundo!
- 6. Formularios
- 7. Bases de datos
- 8. Generador de código Gii
- 9. Herramientas de desarrollo
- 9.1. Barra de depuración
- 9.2. Trazas de depuración
- 10. Estilo del código
- 11. Ejercicios
- 11.1. Definiciones: framework, microframework, librería (semejanzas y diferencias). Modelo, vista y controlador. Rutas y ejemplos de rutas.
- 11.2. ¿Qué es una plantilla de proyecto? Diferencias entre la plantilla básica y la avanzada.
- 11.3. ¿Qué herramientas de desarrollo tenemos para desarrollar una aplicación en Yii 2 y para qué sirven?
- 11.4. Crear un proyecto desde cero, paso a paso.
- 11.5. Escribir programas sencillos, con formularios, validaciones sencillas y acceso a bases de datos.
- 12. Metadatos
- 12.1. Objetivos de la unidad
- 12.2. Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación asociados

- 12.2.1. RA1
- 12.2.1.1. CE1.e
- 12.2.1.2. CE1.g
- 12.2.2. RA4
- 12.2.2.1. CE4.g
- 12.2.3. RA5
- 12.2.3.1. CE5.a
- 12.2.3.2. CE5.b
- 12.2.3.3. CE5.c
- 12.2.3.4. CE5.d
- 12.2.3.5. CE5.e
- 12.2.3.6. CE5.g
- 12.2.3.7. CE5.h
- 12.2.4. RA6
- 12.2.4.1. CE6.a
- 12.2.4.2. CE6.b
- 12.2.4.3. CE6.c
- 12.2.4.4. CE6.d
- 12.2.4.5. CE6.e
- 12.2.4.6. CE6.f
- 12.2.4.7. CE6.g
- 12.2.4.8. CE6.h
- 12.2.5. RA9
- 12.2.5.1. CE9.b
- 12.2.5.2. CE9.c
- 12.2.5.3. CE9.e
- 12.2.5.4. CE9.f

12.2.5.5. CE9.g