

Estructura de una aplicación Yii 2

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

Índice general

1. A pequeña escala	2
1.1. Componentes	2
1.2. Alias	4
1.3. Autoloading de clases	4
1.4. Localizador de servicios	4
1.5. Contenedor de inyección de dependencias	4
2. A gran escala	4
2.1. Introducción	4
2.2. Scripts de entrada	4
2.3. Aplicaciones	4
2.4. Componentes de aplicación	4
2.5. Controladores	4
2.6. Modelos	4
2.7. Vistas	4
2.8. Otros componentes	4
3. Ejercicios	4
3.1. ¿Qué es un componente? Características principales de los componentes. ¿Qué mejoras aporta a los objetos primitivos del lenguaje?	4
3.2. Diferencias entre Component y BaseObject	4
3.3. ¿Qué es una configuración? ¿Cómo se usa? Ejemplos.	4
3.4. ¿Qué es un evento? Tipos de eventos. Diferencias entre eventos de clase y eventos de instancia.	4
3.5. ¿Qué es un manejador de eventos? Diferencias entre manejadores de clase y manejadores de instancia.	4
3.6. ¿Qué es un localizador de servicios? ¿Qué hace? ¿Por qué resulta útil? ¿Hay algún localizador de servicios en Yii 2? ¿Cómo se usa? ¿Qué servicios contiene? ¿Qué es un componente de aplicación? ¿Qué relación hay entre los servicios y los componentes de aplicación? ¿Cómo se registra un servicio en un localizador de servicios? ¿Cómo se accede luego a ese servicio?	4

3.7. ¿Qué es un contenedor de inyección de dependencias? ¿Para qué sirve? ¿Qué problema resuelve? ¿Hay algún contenedor de inyección de dependencias en Yii 2? ¿Cómo se usa? ¿Cómo se pueden declarar dependencias? ¿Cómo se pueden registrar dependencias? ¿Qué diferencia hay entre declarar y registrar una dependencia? ¿Cómo se resuelve una dependencia? Ejemplo práctico de uso del contenedor de inyección de dependencias de Yii 2.	4
3.8. ¿Qué es un script de entrada? ¿Cuántos scripts de entrada hay en una aplicación Yii 2? ¿Dónde se encuentran?	4
3.9. ¿Qué es el objeto Aplicación? ¿Qué es un componente de aplicación?	4
3.10. ¿Qué es un controlador? Diferencia entre controlador web y controlador de consola. ¿Dónde se almacenan? ¿Qué es una acción? Ejemplo de ambos tipos.	4
3.11. ¿Qué es un modelo? ¿Dónde se almacenan?	4
3.12. ¿Qué es una vista? ¿Dónde se almacenan? Ejemplo.	4
3.13. ¿Qué es un filtro?	4
4. Metadatos	4
4.1. Objetivos de la unidad	4
4.2. Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación asociados	4

1. A pequeña escala

1.1. Componentes

1.1.1. La clase `yii\base\BaseObject`

1.1.1.1. Propiedades

1.1.1.2. Configuraciones

1.1.1.2.1. Asignación masiva

1.1.1.2.2. Creación de nuevas instancias

1.1.1.2.3. Normas de creación de componentes

1.1.1.2.4. Diferencias entre `new` y `Yii::createObject()`

1.1.2. La clase `yii\base\Component`

1.1.2.1. Eventos

1.1.2.1.1. De instancia Eventos de instancia

Manejadores de eventos de instancia

1.1.2.1.2. De clase Eventos de clase

Manejadores de eventos de clase

1.1.2.2. Comportamientos

- 1.2. Alias
- 1.3. Autoloading de clases
- 1.4. Localizador de servicios
- 1.5. Contenedor de inyección de dependencias

2. A gran escala

- 2.1. Introducción
- 2.2. Scripts de entrada
- 2.3. Aplicaciones
- 2.4. Componentes de aplicación
- 2.5. Controladores
 - 2.5.1. Acciones
 - 2.5.2. Filtros
- 2.6. Modelos
- 2.7. Vistas
 - 2.7.1. Widgets
- 2.8. Otros componentes
 - 2.8.1. Módulos
 - 2.8.2. Assets
 - 2.8.3. Extensiones

3. Ejercicios

- 3.1. ¿Qué es un componente? Características principales de los componentes. ¿Qué mejoras aporta a los objetos primitivos del lenguaje?
- 3.2. Diferencias entre **Component** y **BaseObject**.
- 3.3. ¿Qué es una configuración? ¿Cómo se usa? Ejemplos.
- 3.4. ¿Qué es un evento? Tipos de eventos. Diferencias entre eventos de clase y eventos de instancia.

4.2.4. RA5

4.2.4.1. CE5.g

4.2.4.2. CE5.h

4.2.5. RA9

4.2.5.1. CE9.e

4.2.5.2. CE9.f

4.2.5.3. CE9.g