

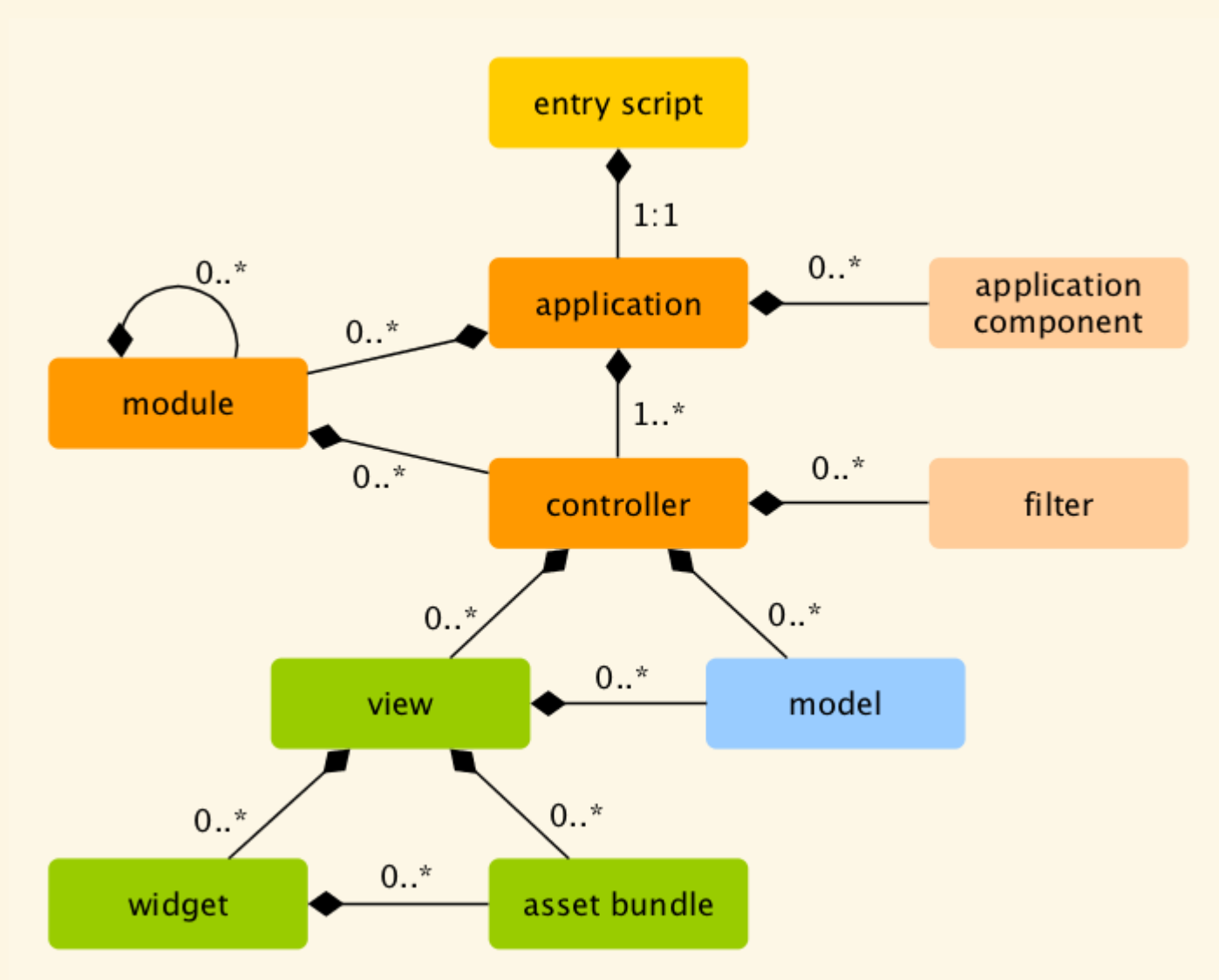
ESTRUCTURA DE UNA APLICACIÓN YII 2

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2017-18

INTRODUCCIÓN

INTRODUCCIÓN



Estructura a gran escala de una aplicación Yii2

SCRIPTS DE ENTRADA

SCRIPTS DE ENTRADA

- Los **scripts de entrada** son el primer paso en el proceso de arranque de una aplicación.
- Una aplicación (ya sea web o de consola) tiene siempre un único script de entrada.
- Los usuarios finales realizan peticiones a los scripts de entrada, los cuales instanciarán un objeto aplicación y le redirigirá las peticiones a él.

SCRIPT DE ENTRADA DE UNA APLICACIÓN WEB

- El script de entrada de una aplicación web se debe almacenar en un directorio accesible públicamente desde el exterior a través del servidor web, de forma que los usuarios finales pueda alcanzarlo.
- Normalmente se llama `index.php`, pero no es imprescindible.
- En la plantilla básica se encuentra en `web/index.php`.

SCRIPT DE ENTRADA DE UNA APLICACIÓN DE CONSOLA

- El script de entrada de una aplicación de consola se guarda normalmente en la ruta base de la aplicación y con el nombre `yii` (así ocurre en la plantilla básica).
- Debe tener permiso de ejecución para que los usuarios puedan ejecutar la aplicación de consola mediante el comando:

```
./yii <ruta> [argumentos] [opciones]
```

¿QUÉ HACEN LOS SCRIPTS DE ENTRADA?

Principalmente, hacen lo siguiente:

- Define constantes globales.
- Registran el autoloader de Composer.
- Incluye el archivo de la clase Yii.
- Carga la configuración de la aplicación.
- Crea y configura una instancia de la aplicación.
- Llama a `yii\base\Application::run()` para procesar la petición entrante.

EJEMPLO

Script de entrada de la aplicación web de la plantilla [yii2-app-basic](#):

```
<?php

defined('YII_DEBUG') or define('YII_DEBUG', true);
defined('YII_ENV') or define('YII_ENV', 'dev');

// registra autoloader de Composer
require __DIR__ . '/../vendor/autoload.php';

// incluye el archivo de la clase Yii
require __DIR__ . '/../vendor/yiisoft/yii2/Yii.php';

// carga la configuración de la aplicación
$config = require __DIR__ . '/../config/web.php';

// crea, configura y ejecuta la aplicación
(new yii\web\Application($config))->run();
```

APLICACIONES

APLICACIONES

- Las aplicaciones son los objetos que gobiernan la estructura general y el ciclo de vida de una aplicación Yii 2.
- Cada aplicación en Yii 2 contiene un único objeto aplicación.
- Ese objeto se crea en el script de entrada.
- Se puede acceder a él desde cualquier parte usando la expresión `\Yii::$app`.

CONFIGURACIÓN DE APLICACIONES

- Cuando un script de entrada crea una aplicación, cargará su configuración y se la aplicará a la aplicación al instanciar el objeto aplicación:

```
<?php
```

```
require __DIR__ . '/../vendor/autoload.php';  
require __DIR__ . '/../vendor/yiisoft/yii2/Yii.php';
```

```
// carga la configuración de la aplicación desde el archivo config/web.php  
$config = require __DIR__ . '/../config/web.php';
```

```
// instancia, configura y ejecuta la aplicación  
(new yii\web\Application($config))->run();
```

- Al igual que pasa con las configuraciones normales, la configuración de la aplicación especifica cómo inicializar las propiedades del objeto aplicación.
- Como las configuraciones de aplicación suelen ser muy complejas, normalmente se mantienen en archivos de configuración separados, como el `config/web.php` del ejemplo anterior.
- `config/web.php` es el archivo principal de configuración de la aplicación web en la plantilla básica de Yii 2.

PROPIEDADES DE LA APLICACIÓN

- Las aplicaciones tienen muchas propiedades importantes que se pueden configurar mediante una configuración de aplicación.
- Por ejemplo, las aplicaciones deben saber cómo y dónde cargar controladores, dónde guardar los archivos temporales, etc.
- Las dos únicas propiedades obligatorias son:
 - `id`: un identificador único que diferencia una aplicación de las demás.
 - `basePath`: especifica el directorio raíz de la aplicación (a donde apunta el alias `@app`).

PROPIEDADES IMPORTANTES DE UNA APLICACIÓN

components

Permite registrar (y configurar) en la aplicación los **componentes de aplicación** que alojará la misma (recuerda que una aplicación es un *localizador de servicios*). Por ejemplo:

```
[
    'components' => [
        'cache' => [
            'class' => 'yii\caching\FileCache',
        ],
        'user' => [
            'identityClass' => 'app\models\User',
            'enableAutoLogin' => true,
        ],
    ],
]
```

Aquí se especifican dos componentes de aplicación: **cache** y **user**. Cada componente va asociada con la configuración que se usará al instanciar ese componente. Después se podrá acceder a ellos haciendo, por ejemplo, `\Yii::$app->cache`.

aliases

Esta propiedad te permite definir un conjunto de alias usando un array. Por ejemplo:

```
[  
    'aliases' => [  
        '@nombre1' => 'ruta/del/alias1',  
        '@nombre2' => 'ruta/del/alias2',  
    ],  
]
```

Equivale a hacer:

```
\Yii::setAlias('@nombre1', 'ruta/del/alias1')  
\Yii::setAlias('@nombre2', 'ruta/del/alias2')
```


COMPONENTES DE APLICACIÓN

COMPONENTES DE APLICACIÓN

...

CONTROLADORES

CONTROLADORES

...

MODELOS

MODELOS

...