

Programación avanzada en PHP

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

Índice general

1. Diseño de aplicaciones orientadas a objetos	2
1.1. Clases	2
1.2. Propiedades	2
1.3. Métodos	2
1.4. Constantes	2
1.5. Herencia	2
1.6. Miembros estáticos	2
1.7. Interfaces	2
1.8. Traits	2
1.9. La clase <code>stdClass</code>	2
2. Espacios de nombres	2
3. Funciones anónimas	2
3.1. Clausuras	2
4. Callables	2
4.1. <code>call_user_func()</code>	2
4.2. <code>array_map()</code> y <code>array_reduce()</code>	2
5. Metadatos	2
5.1. Objetivos de la unidad	2
5.2. Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación asociados	2

1. Diseño de aplicaciones orientadas a objetos

1.1. Clases

1.2. Propiedades

1.2.1. Predeterminadas

1.2.2. Dinámicas

1.3. Métodos

1.3.1. Referencia `$this`

1.3.2. Constructores y destructores

1.4. Constantes

1.4.1. `self`

1.5. Herencia

1.5.1. `parent`

1.5.2. Sobreescritura de métodos

1.6. Miembros estáticos

1.6.1. Constantes

1.6.2. Métodos estáticos

1.6.3. Propiedades estáticas

1.6.4. Enlace estático en tiempo de ejecución

1.7. Interfaces

1.8. Traits

1.9. La clase `stdClass`

1.9.1. Conversión de `array` a `object`

2. Espacios de nombres

2

3. Funciones anónimas

3.1. Clausuras

5.2.4. RA5

5.2.4.1. CE5.g

5.2.4.2. CE5.h