

# Programación avanzada en PHP

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020



1. Diseño de aplicaciones orientadas a objetos
2. Espacios de nombres
3. Funciones anónimas
4. Callables
5. Metadatos

# 1. Diseño de aplicaciones orientadas a objetos

1.1 Clases

1.2 Propiedades

1.3 Métodos

1.4 Constantes

1.5 Herencia

1.6 Miembros estáticos

1.7 Interfaces

1.8 Traits

1.9 La clase `stdClass`

## 1.1. Clases

## 1.2. Propiedades

## 1.2. Predeterminadas

## 1.2. Dinámicas

## 1.3. Métodos



## 1.3. Referencia `$this`

## 1.3. Constructores y destructores

## 1.4. Constantes

## 1.4. self

## 1.5. Herencia

## 1.5. parent

## 1.5. Sobreescritura de métodos

## 1.6. Miembros estáticos



## 1.6. Constantes

## 1.6. Métodos estáticos

## 1.6. Propiedades estáticas

## 1.6. Enlace estático en tiempo de ejecución

## 1.7. Interfaces

## 1.8. Traits

## 1.9. La clase stdClass

## 1.9. Conversión de array a object



## 2. Espacios de nombres

## 3. Funciones anónimas

### 3.1 Clausuras

## 3.1. Clausuras

## 4. Callables

4.1 `call_user_func()`

4.2 `array_map()` y `array_reduce()`

## 4.1. call\_user\_func()

## 4.2. array\_map() y array\_reduce()

## 5. Metadatos

5.1 Objetivos de la unidad

5.2 Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación asociados

## 5.1. Objetivos de la unidad



## 5.2. Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación asociados

## 5.2. RA2

## 5.2. RA3

## 5.2. RA4

CE4.g

## 5.2. RA5

CE5.g

CE5.h