

 Junta de Andalucía	 IES DOÑANA	MODELO DE PROGRAMACIÓN ANUAL		MD8101	
				VERSIÓN 0	Pág. 1 de 41

Programación anual del módulo profesional

Desarrollo web en entorno servidor

Ricardo Pérez López

Curso 2021/2022

Departamento de Informática y Comunicaciones

Jefe de Departamento: Ricardo Pérez López

Índice

1. Información general	4
2. Objetivos generales	4
3. Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación	6
4. Contenidos y temporalización	10
4.1. Cuadro resumen	10
4.2. Esquema detalle	11
4.3. Correspondencia con resultados de aprendizaje y criterios de evaluación	24
5. Evaluación y calificación	27
5.1. Valoración general de los instrumentos de evaluación y calificación	28
5.2. Calificación	29
5.2.1. De un criterio de evaluación	29
5.2.2. De un resultado de aprendizaje	30
5.2.3. Calificaciones parciales	30
5.2.4. Calificación final	31
5.3. Ponderación de los criterios de evaluación	31
5.4. Medidas de recuperación y mejora de las calificaciones	33
5.4.1. Prueba final	33
5.4.2. Mejora de las calificaciones	34
6. Orientaciones pedagógicas	35
7. Orientaciones metodológicas	35
8. Recursos	36
8.1. Hardware	36
8.2. Software	36
8.3. Online	37
8.4. Bibliografía	37
8.4.1. Principal	37
8.4.2. Complementaria	37
9. Atención a la diversidad	37
10. Temas transversales	38

11. Actuaciones para desarrollar la perspectiva de género	39
11.1. Actuaciones generales permanentes	40

 Junta de Andalucía	 IES DOÑANA	MODELO DE PROGRAMACIÓN ANUAL		MD8101	
				VERSIÓN 0	Pág. 4 de 41

1. Información general

- **Normativa de aplicación:** [1], [2]
- **Equivalencia en créditos ECTS:** 12.
- **Código:** 0613.
- **Duración total:** 168 (21 semanas)
- **Carga lectiva semanal:** 8 horas

2. Objetivos generales

1. La formación del módulo contribuye a alcanzar los **objetivos generales** de este ciclo formativo que se relacionan a continuación [1]:
 - c) Instalar módulos analizando su estructura y funcionalidad para gestionar servidores de aplicaciones.
 - d) Ajustar parámetros analizando la configuración para gestionar servidores de aplicaciones.
 - f) Seleccionar lenguajes, objetos y herramientas, interpretando las especificaciones para desarrollar aplicaciones web con acceso a bases de datos.
 - g) Utilizar lenguajes, objetos y herramientas, interpretando las especificaciones para desarrollar aplicaciones web con acceso a bases de datos.
 - h) Generar componentes de acceso a datos, cumpliendo las especificaciones, para integrar contenidos en la lógica de una aplicación Web.
 - l) Utilizar herramientas y lenguajes específicos, cumpliendo las especificaciones, para desarrollar e integrar componentes software en el entorno del servidor Web.
 - m) Emplear herramientas específicas, integrando la funcionalidad entre aplicaciones, para desarrollar servicios empleados en aplicaciones Web.
 - n) Evaluar servicios distribuidos ya desarrollados, verificando sus prestaciones y funcionalidad, para integrar servicios distribuidos en una aplicación Web.
 - ñ) Verificar los componentes de software desarrollados, analizando las especificaciones, para completar el plan de pruebas.
 - q) Programar y realizar actividades para gestionar el mantenimiento de los recursos informáticos.

- s) Desarrollar la creatividad y el espíritu de innovación para responder a los retos que se presentan en los procesos y organización de trabajo y de la vida personal.
- t) Tomar decisiones de forma fundamentada analizando las variables implicadas, integrando saberes de distinto ámbito y aceptando los riesgos y la posibilidad de equivocación en las mismas, para afrontar y resolver distintas situaciones, problemas o contingencias.

2. La formación del módulo contribuye a alcanzar las **competencias profesionales, personales y sociales** de este título que se relacionan a continuación [1]:

- c) Gestionar servidores de aplicaciones adaptando su configuración en cada caso para permitir el despliegue de aplicaciones Web.
- d) Gestionar bases de datos, interpretando su diseño lógico y verificando integridad, consistencia, seguridad y accesibilidad de los datos.
- f) Integrar contenidos en la lógica de una aplicación web, desarrollando componentes de acceso a datos adecuados a las especificaciones.
- g) Desarrollar interfaces en aplicaciones web de acuerdo con un manual de estilo, utilizando lenguajes de marcas y estándares Web.
- h) Desarrollar componentes multimedia para su integración en aplicaciones web, empleando herramientas específicas y siguiendo las especificaciones establecidas.
- k) Desarrollar servicios para integrar sus funciones en otras aplicaciones web, asegurando su funcionalidad.
- l) Integrar servicios y contenidos distribuidos en aplicaciones web, asegurando su funcionalidad.
- m) Completar planes de pruebas verificando el funcionamiento de los componentes software desarrollados, según las especificaciones.
- n) Elaborar y mantener la documentación de los procesos de desarrollo, utilizando herramientas de generación de documentación y control de versiones.
- ñ) Desplegar y distribuir aplicaciones web en distintos ámbitos de implantación, verificando su comportamiento y realizando modificaciones.
- q) Resolver situaciones, problemas o contingencias con iniciativa y autonomía en el ámbito de su competencia, con creatividad, innovación y espíritu de mejora en el trabajo personal y en el de los miembros del equipo.

3. Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación

Según se establece en [1], los resultados de aprendizaje del módulo y sus criterios de evaluación asociados son los que se describen a continuación:

[RA₁] Selecciona las arquitecturas y tecnologías de programación Web en entorno servidor, analizando sus capacidades y características propias.

Criterios de evaluación:

- CE_{1.a})** Se han caracterizado y diferenciado los modelos de ejecución de código en el servidor y en el cliente Web.
- CE_{1.b})** Se han reconocido las ventajas que proporciona la generación dinámica de páginas Web y sus diferencias con la inclusión de sentencias de guiones en el interior de las páginas Web.
- CE_{1.c})** Se han identificado los mecanismos de ejecución de código en los servidores Web.
- CE_{1.d})** Se han reconocido las funcionalidades que aportan los servidores de aplicaciones y su integración con los servidores Web.
- CE_{1.e})** Se han identificado y caracterizado los principales lenguajes y tecnologías relacionados con la programación Web en entorno servidor.
- CE_{1.f})** Se han verificado los mecanismos de integración de los lenguajes de marcas con los lenguajes de programación en entorno servidor.
- CE_{1.g})** Se han reconocido y evaluado las herramientas de programación en entorno servidor.

[RA₂] Escribe sentencias ejecutables por un servidor Web reconociendo y aplicando procedimientos de integración del código en lenguajes de marcas.

Criterios de evaluación:

- CE_{2.a})** Se han reconocido los mecanismos de generación de páginas Web a partir de lenguajes de marcas con código embebido.
- CE_{2.b})** Se han identificado las principales tecnologías asociadas.
- CE_{2.c})** Se han utilizado etiquetas para la inclusión de código en el lenguaje de marcas.
- CE_{2.d})** Se ha reconocido la sintaxis del lenguaje de programación que se ha de utilizar.
- CE_{2.e})** Se han escrito sentencias simples y se han comprobado sus efectos en el documento resultante.
- CE_{2.f})** Se han utilizado directivas para modificar el comportamiento predeterminado.

CE_{2.g}) Se han utilizado los distintos tipos de variables y operadores disponibles en el lenguaje.

CE_{2.h}) Se han identificado los ámbitos de utilización de las variables.

[RA₃] Escribe bloques de sentencias embebidos en lenguajes de marcas, seleccionando y utilizando las estructuras de programación.

Criterios de evaluación:

CE_{3.a}) Se han utilizado mecanismos de decisión en la creación de bloques de sentencias.

CE_{3.b}) Se han utilizado bucles y se ha verificado su funcionamiento.

CE_{3.c}) Se han utilizado «arrays» para almacenar y recuperar conjuntos de datos.

CE_{3.d}) Se han creado y utilizado funciones.

CE_{3.e}) Se han utilizado formularios Web para interactuar con el usuario del navegador Web.

CE_{3.f}) Se han empleado métodos para recuperar la información introducida en el formulario.

CE_{3.g}) Se han añadido comentarios al código.

[RA₄] Desarrolla aplicaciones Web embebidas en lenguajes de marcas analizando e incorporando funcionalidades según especificaciones.

Criterios de evaluación:

CE_{4.a}) Se han identificado los mecanismos disponibles para el mantenimiento de la información que concierne a un cliente Web concreto y se han señalado sus ventajas.

CE_{4.b}) Se han utilizado sesiones para mantener el estado de las aplicaciones Web.

CE_{4.c}) Se han utilizado «cookies» para almacenar información en el cliente Web y para recuperar su contenido.

CE_{4.d}) Se han identificado y caracterizado los mecanismos disponibles para la autenticación de usuarios.

CE_{4.e}) Se han escrito aplicaciones que integren mecanismos de autenticación de usuarios.

CE_{4.f}) Se han realizado adaptaciones a aplicaciones Web existentes como gestores de contenidos u otras.

CE_{4.g}) Se han utilizado herramientas y entornos para facilitar la programación, prueba y depuración del código.

 	MODELO DE PROGRAMACIÓN ANUAL	MD8101	
		VERSIÓN 0	Pág. 8 de 41

[RA₅] Desarrolla aplicaciones Web identificando y aplicando mecanismos para separar el código de presentación de la lógica de negocio.

Criterios de evaluación:

- CE_{5.a})** Se han identificado las ventajas de separar la lógica de negocio de los aspectos de presentación de la aplicación.
- CE_{5.b})** Se han analizado tecnologías y mecanismos que permiten realizar esta separación y sus características principales.
- CE_{5.c})** Se han utilizado objetos y controles en el servidor para generar el aspecto visual de la aplicación Web en el cliente.
- CE_{5.d})** Se han utilizado formularios generados de forma dinámica para responder a los eventos de la aplicación Web.
- CE_{5.e})** Se han identificado y aplicado los parámetros relativos a la configuración de la aplicación Web.
- CE_{5.f})** Se han escrito aplicaciones Web con mantenimiento de estado y separación de la lógica de negocio.
- CE_{5.g})** Se han aplicado los principios de la programación orientada a objetos.
- CE_{5.h})** Se ha probado y documentado el código.

[RA₆] Desarrolla aplicaciones de acceso a almacenes de datos, aplicando medidas para mantener la seguridad y la integridad de la información.

Criterios de evaluación:

- CE_{6.a})** Se han analizado las tecnologías que permiten el acceso mediante programación a la información disponible en almacenes de datos.
- CE_{6.b})** Se han creado aplicaciones que establezcan conexiones con bases de datos.
- CE_{6.c})** Se ha recuperado información almacenada en bases de datos.
- CE_{6.d})** Se ha publicado en aplicaciones Web la información recuperada.
- CE_{6.e})** Se han utilizado conjuntos de datos para almacenar la información.
- CE_{6.f})** Se han creado aplicaciones Web que permitan la actualización y la eliminación de información disponible en una base de datos.
- CE_{6.g})** Se han utilizado transacciones para mantener la consistencia de la información.
- CE_{6.h})** Se han probado y documentado las aplicaciones.

 	MODELO DE PROGRAMACIÓN ANUAL	MD8101	
		VERSIÓN 0	Pág. 9 de 41

[RA₇] Desarrolla servicios Web analizando su funcionamiento e implantando la estructura de sus componentes.

Criterios de evaluación:

- CE_{7.a})** Se han reconocido las características propias y el ámbito de aplicación de los servicios Web.
- CE_{7.b})** Se han reconocido las ventajas de utilizar servicios Web para proporcionar acceso a funcionalidades incorporadas a la lógica de negocio de una aplicación.
- CE_{7.c})** Se han identificado las tecnologías y los protocolos implicados en la publicación y utilización de servicios Web.
- CE_{7.d})** Se ha programado un servicio Web.
- CE_{7.e})** Se ha creado el documento de descripción del servicio Web.
- CE_{7.f})** Se ha verificado el funcionamiento del servicio Web.
- CE_{7.g})** Se ha consumido el servicio Web.

[RA₈] Genera páginas Web dinámicas analizando y utilizando tecnologías del servidor Web que añadan código al lenguaje de marcas.

Criterios de evaluación:

- CE_{8.a})** Se han identificado las diferencias entre la ejecución de código en el servidor y en el cliente Web.
- CE_{8.b})** Se han reconocido las ventajas de unir ambas tecnologías en el proceso de desarrollo de programas.
- CE_{8.c})** Se han identificado las librerías y las tecnologías relacionadas con la generación por parte del servidor de páginas Web con guiones embebidos.
- CE_{8.d})** Se han utilizado estas tecnologías para generar páginas Web que incluyan interacción con el usuario en forma de advertencias y peticiones de confirmación.
- CE_{8.e})** Se han utilizado estas tecnologías, para generar páginas Web que incluyan verificación de formularios.
- CE_{8.f})** Se han utilizado estas tecnologías para generar páginas Web que incluyan modificación dinámica de su contenido y su estructura.
- CE_{8.g})** Se han aplicado estas tecnologías en la programación de aplicaciones Web.

[RA₉] Desarrolla aplicaciones Web híbridas seleccionando y utilizando librerías de código y repositorios heterogéneos de información.

Criterios de evaluación:

- CE_{9.a})** Se han reconocido las ventajas que proporciona la reutilización de código y el aprovechamiento de información ya existente.

- CE_{9.b})** Se han identificado librerías de código y tecnologías aplicables en la creación de aplicaciones Web híbridas.
- CE_{9.c})** Se ha creado una aplicación Web que recupere y procese repositorios de información ya existentes.
- CE_{9.d})** Se han creado repositorios específicos a partir de información existente en Internet y en almacenes de información.
- CE_{9.e})** Se han utilizado librerías de código para incorporar funcionalidades específicas a una aplicación Web.
- CE_{9.f})** Se han programado servicios y aplicaciones Web utilizando como base información y código generados por terceros.
- CE_{9.g})** Se han probado, depurado y documentado las aplicaciones generadas.

4. Contenidos y temporalización

Cada unidad didáctica tiene una duración temporal de **una semana**, que podrá ampliarse o reducirse en función de las circunstancias cuando el profesor lo estime conveniente (por ejemplo, para la realización de actividades, ejercicios y prácticas en clase).

Los contenidos marcados con la etiqueta *#opcional* son contenidos complementarios que sólo se impartirán si hay tiempo suficiente para ello y nunca a costa de otros contenidos no opcionales. También podrán ser usados como elementos a desarrollar para el alumnado con altas capacidades o que manifieste un ritmo de aprendizaje superior al del resto del grupo/clase.

Todas las fechas se muestran en formato ISO 8601 (*año-mes-día*).

4.1. Cuadro resumen

Unidad didáctica	Inicio estimado
1. Introducción a la tecnología web <i>#ev1</i>	2021-09-20
2. Conceptos básicos de PHP (I) <i>#ev1</i>	2021-09-27
3. Conceptos básicos de PHP (II) <i>#ev1</i>	2021-10-04
4. Desarrollo de aplicaciones con PHP (I) <i>#ev1</i>	2021-10-11
5. Persistencia de datos con PHP <i>#ev1</i>	2021-10-18
6. Desarrollo de aplicaciones con PHP (II) <i>#ev1</i>	2021-10-25
7. Programación avanzada en PHP <i>#ev1</i>	2021-11-01
8. Interoperabilidad <i>#ev1</i>	2021-11-08
9. Introducción a Laravel <i>#ev1</i>	2021-11-15
10. Arquitectura de Laravel <i>#ev1</i>	2021-11-22

Unidad didáctica	Inicio estimado
11. Gestión de peticiones en Laravel #ev1	2021-11-29
12. Visualización de datos en Laravel #ev2	2022-01-10
13. Bases de datos en Laravel #ev2	2022-01-17
14. Mapeado objeto-relacional con Eloquent #ev2	2022-01-24
15. Creación y validación de formularios en Laravel #ev2	2022-01-31
16. Seguridad y cacheado en Laravel #ev2	2022-02-07
17. Características adicionales de Laravel #ev2	2022-02-14
18. Calidad #ev2	2022-02-21
19. Computación en la nube #ev2	2022-02-28
20. Servicios web con Laravel #ev2	2022-03-07
21. Aplicaciones web híbridas #ev2	2022-03-14

4.2. Esquema detalle

El título de cada unidad va etiquetado con los resultados de aprendizaje y los criterios de evaluación relacionados con dicha unidad. Cuando un resultado de aprendizaje no lleva asociado ningún criterio de evaluación, significa que dicho resultado de aprendizaje se trabaja en la unidad didáctica pero no es el elemento fundamental de evaluación.

1 INTRODUCCIÓN A LA TECNOLOGÍA WEB #ce1a #ce1b #ce1c #ce1d #ce1e #ce1g #ev1 #ra1 (est: 2021-09-20)

1.1. Introducción al desarrollo web

1.1.1. Conceptos básicos

- Navegadores y servidores web
- Agentes de usuario
- Web estática vs. dinámica
- Estructura vs. contenido
- Arquitectura multinivel

1.1.2. Ejemplos de aplicaciones web

- Redes sociales: Facebook, Twitter...
- Comercio electrónico: Amazon, eBay...
- Administración electrónica...
- Portales
- ERP, CRM

1.2. Arquitectura cliente/servidor

1.3. HTML 5 básico (recordatorio de primer curso)

1.4. Protocolo HTTP

1.4.1. URIs

- URL encoding

1.4.2. Peticiones (*HTTP requests*) y respuestas (*HTTP responses*)

1.4.3. Métodos: GET, POST

1.4.4. Versiones

- HTTP/1.0
- HTTP/1.1

1.4.5. Cabeceras HTTP

1.4.6. Códigos de estado

1.4.7. Experimentos

- telnet (a un servidor)
- netcat (desde un navegador)
- `curl -i -XPOST "http://..." | pygmentize -l http`
- http
- Google Chrome Developer Tools

1.4.8. Envío de datos al servidor

- Mediante GET
- Mediante POST
- Formularios HTML

1.4.9. Cookies

2 CONCEPTOS BÁSICOS DE PHP (I) (est: 2021-09-27)

2.1. Introducción a PHP

2.1.1. Página web de PHP

2.1.2. Instalación de PHP

2.1.3. Configuración básica con `php.ini`

- `error_reporting = E_ALL`
- `display_errors = On`
- `display_startup_errors = On`
- `date.timezone = 'UTC'`

2.1.4. Módulos de extensión

2.1.5. Documentación y búsqueda de información

2.1.6. Modos de ejecución

- Por lotes

- Interactiva

- php -a
- PsySH

2.2. Sintaxis básica

2.2.1. Datos e instrucciones

2.2.2. Sentencias y comandos

- Comando echo

2.2.3. Expresiones, operadores y funciones

2.3. Funcionamiento del intérprete

2.3.1. Etiquetas <?php y ?>

2.3.2. Modo dual de operación

2.3.3. Comentarios

2.4. Variables

2.4.1. Conceptos básicos

2.4.2. Destrucción de variables

2.4.3. Asignación compuesta

2.4.4. Operadores de asignación por valor y por referencia

2.4.5. Variables predefinidas

2.5. Tipos básicos de datos

2.5.1. Lógicos (bool)

- Operadores lógicos

2.5.2. Numéricos

- Enteros (int)
- Números en coma flotante (float)
- Operadores
 - Operadores aritméticos
 - Operadores de incremento/decremento

2.5.3. Cadenas (string)

- Operadores de cadenas
 - Concatenación
 - Acceso y modificación por caracteres
 - Operador de incremento *#opcional*
- Funciones de manejo de cadenas
- Extensión *mbstring*

2.5.4. Nulo (null)

2.6. Manipulación de datos

2.6.1. Precedencia de operadores

2.6.2. Operadores de asignación compuesta

2.6.3. Comprobaciones

- De tipos
 - `gettype()`
 - `is_*()`
- De valores
 - `is_numeric()`
 - `ctype_*()`

2.6.4. Conversiones de tipos

- Conversión explícita (*casting*) vs. implícita (automática)
- Conversión a `bool`
- Conversión a `int`
- Conversión a `float`
- Conversión de `string` a número
- Conversión a `string`
- Funciones de obtención de valores
 - `intval()`
 - `floatval()`
 - `strval()`
 - `boolval()`

2.6.5. Comparaciones

- Operadores de comparación
- `==` vs. `===`
- Ternario (`?:`)
- Fusión de `null` (`??`)
- Reglas de comparación de tipos

2.7. Constantes

2.7.1. `define()` y `const`

2.7.2. Constantes predefinidas

2.7.3. `defined()`

3 **CONCEPTOS BÁSICOS DE PHP (II)** #ce2d #ce2e #ce2g #ce2h #ce3a #ce3b #ce3c #ce3d #ce3g #ce4g #ev1 #ra2 #ra3 #ra4 (est: 2021-10-04)

3.1. Flujo de control

3.1.1. Estructuras de control

- Secuencia
- Selección

- Iteración
 - Sintaxis alternativa
- 3.1.2. Inclusión de scripts
- `include`, `require`
 - `include_once`, `require_once`
- 3.2. Funciones predefinidas destacadas
- 3.2.1. `isset()`
- 3.2.2. `empty()`
- 3.2.3. `var_dump()`
- 3.3. Arrays
- 3.3.1. Operadores para arrays
- Acceso, modificación y agregación
- 3.3.2. Funciones de manejo de arrays
- Ordenación de arrays
 - `print_r()`
 - `'+'` vs. `array_merge()`
 - `isset()` vs. `array_key_exists()`
- 3.3.3. `foreach`
- 3.4. Funciones definidas por el usuario
- 3.4.1. Argumentos
- Paso de argumentos por valor y por referencia
 - Argumentos por defecto
- 3.4.2. Ámbito de variables
- Ámbito simple al archivo
 - Variables locales
 - Uso de `global`
 - Variables superglobales
- 3.4.3. Declaraciones de tipos
- Declaraciones de tipo de argumento
 - Declaraciones de tipo de devolución
 - Tipos *nullable* (?) y `void`
 - Tipificación estricta
- 3.5. Comentarios y documentación del código

#ce2d #ce2e #ce2f #ce2g #ce2h #ce3a #ce3b #ce3c #ce3d #ce3e #ce3f #ce3g #ce4g #ce5a #ce5d
#ce5g #ce5h #ev1 #ra1 #ra2 #ra3 #ra4 #ra5 (est: 2021–10–11)

4.1. Código embebido

4.1.1. Etiqueta <? =

4.1.2. Servidor web interno

4.2. Manejo de datos de entrada: \$_GET y \$_POST

4.3. Aspectos básicos de la orientación a objetos

4.3.1. Objetos

- new
- instanceof

4.3.2. Referencias

- Asignación por referencia (= &)

4.3.3. Clonación de objetos

4.3.4. Comparación de objetos

4.3.5. Propiedades

- Predeterminadas
- Dinámicas

4.3.6. Métodos

4.3.7. Constantes

- Operador de resolución de ámbito (::)

4.3.8. *Ejemplo*: manejo de fechas, horas, instantes e intervalos

4.4. Excepciones

4.4.1. Manejo de errores clásico en PHP

4.4.2. Errores vs. excepciones

4.4.3. La clase Exception

4.4.4. La clase Error

4.4.5. La clase RuntimeException

4.4.6. Estructura de control try ... catch

4.5. Depuración

4.5.1. var_dump(), print_r(), die()

4.5.2. Depuración con PsySH

5 PERSISTENCIA DE DATOS CON PHP #ce4a #ce4b #ce4c #ce4g #ce5f #ce5g #ce5h #ce6a #ce6b #ce6c #ce6e #ce6g #ev1 #ra2 #ra3 #ra4 #ra5 #ra6 (est: 2021–10–18)

5.1. PDO (PHP Data Objects)

5.1.1. Clase PDO

- __construct()

- query()
- exec()
- prepare()

5.1.2. Clase PDOStatement

- fetch()
- fetchAll()
- fetchColumn()
- execute()
- rowCount()

5.1.3. Correspondencias de tipos entre SQL y PHP

5.1.4. Manejo de errores en PDO

- PDO::errorInfo()

5.1.5. Transacciones

- \$pdo->beginTransaction();
- \$pdo->commit();
- \$pdo->rollBack();

5.2. Programación de *CRUD* básico

5.2.1. Ejemplo de aplicación: *Muéveme*

5.2.2. Ejemplo de aplicación: *FilmAffinity*

5.3. Post/Redirect/Get

5.4. header()

5.4.1. output_buffering

5.5. Cookies

5.5.1. setcookie()

5.5.2. Ejemplos de uso

6 DESARROLLO DE APLICACIONES CON PHP (II) #ce1a #ce4a #ce4b #ce4c #ce4d #ce4e #ce4f #ce4g #ce5a #ce5b #ce5d #ce5f #ce5g #ce5h #ev1 #ra1 #ra4 #ra5 (est: 2021-10-25)

6.1. Filtrado de la entrada

6.1.1. Cómo *NO* se debe hacer

6.1.2. Extensión Filter

- filter_input(), filter_has_var(), filter_var()
- Filtros de validación y saneado

6.1.3. Expresiones regulares (PCRE)

6.2. Formateado de datos

6.2.1. Números y cantidades monetarias

6.2.2. Fechas

6.3. Sesiones

6.3.1. Iniciar una sesión

- `session_start()`

6.3.2. Usar una sesión

- `$_SESSION`
- Ejemplos de uso

6.3.3. Terminar una sesión

- `session_destroy()`
- `session_name()`
- `session_id()`
- `session_get_cookie_params()`

6.4. Seguridad básica

6.4.1. Filtrar la entrada, escapar la salida

6.4.2. Cross-Site Scripting (XSS)

- No persistente
- Persistente
- Escapado de la salida
 - `htmlspecialchars()`
 - HTML Purifier

6.5. Seguridad y persistencia

6.5.1. Contraseñas

- <https://www.md5online.org/>
- <https://www.sha1online.org/>
- `password_hash()`
- `password_verify()`

6.5.2. Inyección de código SQL

6.5.3. Cross-Site Request Forgery (CSRF)

7 PROGRAMACIÓN AVANZADA EN PHP *#ce4g #ce5g #ce5h #ev1 #ra2 #ra3 #ra4 #ra5* (est: 2021-11-01)

7.1. Diseño de aplicaciones orientadas a objetos

7.1.1. Clases

7.1.2. Propiedades

- Predeterminadas
- Dinámicas

7.1.3. Métodos

- Referencia `$this`
- Constructores y destructores

7.1.4. Constantes

- `self`

7.1.5. Herencia

- `parent`
- Sobreescritura de métodos

7.1.6. Miembros estáticos

- Constantes
- Métodos estáticos
- Propiedades estáticas
- Enlace estático en tiempo de ejecución

7.1.7. Interfaces

7.1.8. Traits

7.1.9. La clase `stdClass`

- Conversión de array a object

7.2. Espacios de nombres

7.3. Funciones anónimas

7.3.1. Clausuras

7.4. Callables

7.4.1. `call_user_func()`

7.4.2. `array_map()` y `array_reduce()`

8 INTEROPERABILIDAD #ce1e #ce1g #ce4g #ce5g #ce5h #ev1 #ra1 #ra4 #ra5 (est: 2021-11-08)

8.1. Versionado semántico

8.2. Composer

8.2.1. Paquetes

8.2.2. Packagist

8.2.3. Dependencias

- `composer.json` y `composer.lock`

8.2.4. Versiones y restricciones

- Versión exacta
- Rango (`>`, `>=`, `<`, `<=`, `!=`, `,`, `||`)
- Guión (`-`)
- Asterisco (`*`)

- Tilde (`)
- Circunflejo (^)
- Nombres de rama
 - dev-master
 - 5.1.x-dev
- Estabilidad mínima
- Comprobador online de restricciones

8.2.5. Comandos básicos

- require
- install
- update

8.2.6. Entornos de desarrollo y producción

8.3. Autocarga de clases

- 8.3.1. spl_autoload_register()
- 8.3.2. PSR-4
- 8.3.3. Autoloader de Composer

8.4. Ejemplos

- 8.4.1. mpdf/mpdf
- 8.4.2. ramsey/uuid
- 8.4.3. doctrine/inflector

8.5. Recomendaciones PSR del PHP-FIG (Framework Interop Group)

- 8.5.1. PSR-1: Basic Coding Standard
- 8.5.2. PSR-2: Coding Style Guide
- 8.5.3. PSR-4: Autoloading Standard
- 8.5.4. PSR-5: PHPDoc Standard (borrador)
- 8.5.5. PSR-11: Extended Coding Style Guide (borrador)
- 8.5.6. PSR-19: PHPDoc tags (borrador)

8.6. Paquetes de Atom y herramientas externas *#opcional*

- 8.6.1. PHP_CodeSniffer
- 8.6.2. PHP-CS-Fixer

9 INTRODUCCIÓN A LARAVEL *#ce1d #ce1e #ce1g #ce4g #ev1 #ra1 #ra4* (est: 2021-11-15)

- 9.1. Frameworks, microframeworks y librerías
- 9.2. Patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC)
 - 9.2.1. Modelos
 - 9.2.2. Vistas
 - 9.2.3. Controladores

9.2.4. Rutas

9.3. Laravel

9.3.1. ¿Qué es Laravel

9.3.2. ¿Cómo es Laravel comparado con otros frameworks?

9.3.3. Versiones de Laravel

9.4. Instalación, requisitos y puesta en marcha

9.4.1. Requisitos previos

9.4.2. Instalación de Laravel

9.5. ¡Hola, mundo!

9.6. Herramientas de desarrollo

9.6.1. Clockwork

9.6.2. Trazas de depuración

9.7. Estilo del código

10 ARQUITECTURA DE LARAVEL *#ce1d #ce1e #ce1g #ce4g #ce5e #ev1 #ra1 #ra4 #ra5* (est: 2021-11-22)

10.1. El ciclo de vida de una petición

10.2. El contenedor de servicios

10.3. Proveedores de servicios

10.4. Fachadas

11 GESTIÓN DE PETICIONES EN LARAVEL *#ce4g #ce5f #ce5g #ce5h #ev1 #ra4 #ra5* (est: 2021-11-29)

11.1. Enrutado

11.2. Middlewares

11.3. Peticiones

11.4. Respuestas

11.5. Controladores

11.6. Sesiones y cookies

11.7. Gestión de errores

12 VISUALIZACIÓN DE DATOS EN LARAVEL *#ce2a #ce2b #ce2c #ce2d #ce2e #ce2g #ce2h #ce4g #ce5a #ce5b #ce5c #ce5d #ce5h #ce8a #ce8b #ce8c #ce8d #ce8e #ce8f #ce8g #ev2 #ra2 #ra3 #ra4 #ra5 #ra8* (est: 2022-01-10)

12.1. Vistas

12.2. Plantillas Blade

12.3. Compilación de assets

12.4. Generación de URLs

13 BASES DE DATOS EN LARAVEL *#ce2a #ce2b #ce2c #ce2d #ce2e #ce2g #ce2h #ce4g #ce5f #ce5g #ce5h #ce6a #ce6b #ce6c #ce6d #ce6e #ce6f #ce6g #ce6h #ev2 #ra2 #ra3 #ra4 #ra5 #ra6* (est: 2022-01-17)

- 13.1. Conceptos básicos
- 13.2. Query Builder
- 13.3. Migraciones
- 13.4. Paginación
- 13.5. Semillas

14 MAPEADO OBJETO-RELACIONAL CON ELOQUENT *#ce2a #ce2b #ce2c #ce2d #ce2e #ce2g #ce2h #ce4g #ce5f #ce5g #ce5h #ce6a #ce6b #ce6c #ce6d #ce6e #ce6f #ce6g #ce6h #ev2 #ra2 #ra3 #ra4 #ra5 #ra6* (est: 2022-01-24)

- 14.1. Conceptos básicos
- 14.2. Relaciones
- 14.3. Colecciones
- 14.4. Mutadores y castings

15 CREACIÓN Y VALIDACIÓN DE FORMULARIOS EN LARAVEL *#ce2a #ce2b #ce2c #ce2d #ce2e #ce2g #ce2h #ce3e #ce3f #ce4g #ce5b #ce5d #ce5h #ce6f #ce6h #ce8a #ce8b #ce8c #ce8d #ce8e #ce8f #ce8g #ev2 #ra2 #ra3 #ra4 #ra5 #ra6 #ra8* (est: 2022-01-31)

- 15.1. Creación de formularios
- 15.2. Protección contra CSRF
- 15.3. Validación de la entrada
- 15.4. Subida de archivos

16 SEGURIDAD Y CACHEADO EN LARAVEL *#ce2a #ce2b #ce2c #ce2d #ce2e #ce2g #ce2h #ce4d #ce4e #ce4g #ce5g #ce5h #ce6h #ev2 #ra2 #ra3 #ra4 #ra5 #ra6 #ra8* (est: 2022-02-07)

- 16.1. Autenticación
- 16.2. Autorización
- 16.3. Verificación de email
- 16.4. Cifrado
- 16.5. Hashing
- 16.6. Reinicio de contraseñas

17 CARACTERÍSTICAS ADICIONALES DE LARAVEL *#ce2a #ce2b #ce2c #ce2d #ce2e #ce2g #ce2h*

 Junta de Andalucía	 IES DOÑANA	MODELO DE PROGRAMACIÓN ANUAL		MD8101	
				VERSIÓN 0	Pág. 23 de 41

#ce4g #ce5d #ce5g #ce5h #ce6h #ce8a #ce8b #ce8c #ce8d #ce8e #ce8f #ce8g #ev2 #ra2 #ra3 #ra4
#ra5 #ra6 #ra8 (est: 2022-02-14)

- 17.1. Correo electrónico
- 17.2. Helpers
- 17.3. Eventos
- 17.4. Contratos
- 17.5. Colecciones
- 17.6. Colas
- 17.7. Planificación de tareas
- 17.8. Almacenamiento de archivos

18 CALIDAD #ce3g #ce4g #ce5g #ce5h #ce6e #ce6h #ev2 #ra3 #ra4 #ra5 #ra6 (est: 2022-02-21)

- 18.1. Pruebas
 - 18.1.1. Pruebas HTTP
 - 18.1.2. Pruebas en consola
 - 18.1.3. Pruebas en navegador
 - 18.1.4. Bases de datos
 - 18.1.5. Mocking
- 18.2. Depuración
 - 18.2.1. dd()
 - 18.2.2. ddd()
 - 18.2.3. Clockwork
- 18.3. Documentación
 - 18.3.1. API documentation generator for Yii2
 - 18.3.2. GitHub Pages
- 18.4. Mantenimiento y calidad del código
 - 18.4.1. CodeSniffer
 - 18.4.2. CS_Fixer
 - 18.4.3. Code Climate

19 COMPUTACIÓN EN LA NUBE #ce1d #ce4g #ce5e #ev2 #ra1 #ra4 #ra5 (est: 2022-02-28)

- 19.1. Entornos de ejecución
 - 19.1.1. Desarrollo
 - 19.1.2. Producción
 - 19.1.3. Pruebas
 - 19.1.4. Preproducción
- 19.2. Cloud computing vs hosting

19.3. Cloud computing vs VPS

19.4. Servicios por capas

19.4.1. IaaS

19.4.2. PaaS

19.4.3. SaaS

19.5. 12 Factores

19.6. Heroku

19.6.1. Heroku CLI

19.6.2. Creación y despliegue de aplicaciones

19.6.3. Heroku Postgres

19.6.4. Variables de entorno

19.6.5. Releases

20 SERVICIOS WEB CON LARAVEL *#ce1a #ce1b #ce2a #ce2b #ce2c #ce2d #ce2e #ce2g #ce2h #ce7a #ce7b #ce7c #ce7d #ce7e #ce7f #ce7g #ev2 #ra1 #ra2 #ra3 #ra7* (est: 2022-03-07)

20.1. Recursos API

20.2. Serialización

20.3. Limitación de frecuencia de peticiones

21 APLICACIONES WEB HÍBRIDAS *#ce2a #ce2b #ce2c #ce2d #ce2e #ce2g #ce2h #ce9a #ce9b #ce9c #ce9d #ce9e #ce9f #ce9g #ev2 #ra2 #ra9* (est: 2022-03-14)

21.1. Reutilización de código e información

21.2. Utilización de información proveniente de repositorios

21.2.1. UDDI

21.3. Incorporación de funcionalidades específicas

21.4. Sindicación y formatos de redifusión

21.4.1. RSS

21.4.2. ATOM

4.3. Correspondencia con resultados de aprendizaje y criterios de evaluación

El símbolo «X» representa que en esa unidad didáctica se trabaja dicho resultado de aprendizaje pero no es el elemento fundamental de evaluación.

Unidades didácticas	#ra1	#ra2	#ra3	#ra4	#ra5	#ra6	#ra7	#ra8	#ra9
1. Introducción a la tecnología web	#ce1a #ce1b #ce1c #ce1d #ce1e #ce1g								
2. Conceptos básicos de PHP (I)		#ce2d #ce2e #ce2f #ce2g	×	#ce4g					
3. Conceptos básicos de PHP (II)		#ce2d #ce2e #ce2g #ce2h	#ce3a #ce3b #ce3c #ce3d #ce3g	#ce4g					
4. Desarrollo de aplicaciones con PHP (I)	#ce1a #ce1b #ce1d #ce1f	#ce2a #ce2b #ce2c #ce2d #ce2e #ce2f #ce2g #ce2h	#ce3a #ce3b #ce3c #ce3d #ce3e #ce3f #ce3g	#ce4g	#ce5a #ce5d #ce5g #ce5h				
5. Persistencia de datos con PHP		×	×	#ce4a #ce4b #ce4c #ce4g	#ce5f #ce5g #ce5h	#ce6a #ce6b #ce6c #ce6e #ce6g			
6. Desarrollo de aplicaciones con PHP (II)	#ce1a			#ce4a #ce4b #ce4c #ce4d #ce4e #ce4f #ce4g	#ce5a #ce5b #ce5d #ce5f #ce5g #ce5h				
7. Programación avanzada en PHP		×	×	#ce4g	#ce5g #ce5h				
8. Interoperabilidad	#ce1e #ce1g			#ce4g	#ce5g #ce5h				
9. Introducción a Laravel	#ce1d #ce1e #ce1g			#ce4g					
10. Arquitectura de Laravel	#ce1d #ce1e #ce1g			#ce4g	#ce5e				

Unidades didácticas	#ra1	#ra2	#ra3	#ra4	#ra5	#ra6	#ra7	#ra8	#ra9
11. Gestión de peticiones en Laravel				#ce4g	#ce5f #ce5g #ce5h				
12. Visualización de datos en Laravel		#ce2a #ce2b #ce2c #ce2d #ce2e #ce2g #ce2h	×	#ce4g	#ce5a #ce5b #ce5c #ce5d #ce5h			#ce8a #ce8b #ce8c #ce8d #ce8e #ce8f #ce8g	
13. Bases de datos en Laravel		#ce2a #ce2b #ce2c #ce2d #ce2e #ce2g #ce2h	×	#ce4g	#ce5f #ce5g #ce5h	#ce6a #ce6b #ce6c #ce6d #ce6e #ce6f #ce6g #ce6h			
14. Mapeado objeto-relacional con Eloquent		#ce2a #ce2b #ce2c #ce2d #ce2e #ce2g #ce2h	×	#ce4g	#ce5f #ce5g #ce5h	#ce6a #ce6b #ce6c #ce6d #ce6e #ce6f #ce6g #ce6h			
15. Creación y validación de formularios en Laravel		#ce2a #ce2b #ce2c #ce2d #ce2e #ce2g #ce2h	#ce3e #ce3f	#ce4g	#ce5b #ce5d #ce5h	#ce6f #ce6h		#ce8a #ce8b #ce8c #ce8d #ce8e #ce8f #ce8g	
16. Seguridad y cacheado en Laravel		#ce2a #ce2b #ce2c #ce2d #ce2e #ce2g #ce2h	×	#ce4d #ce4e #ce4g	#ce5g #ce5h	#ce6h		×	

Unidades didácticas	#ra1	#ra2	#ra3	#ra4	#ra5	#ra6	#ra7	#ra8	#ra9
17. Características adicionales de Laravel		#ce2a #ce2b #ce2c #ce2d #ce2e #ce2g #ce2h	×	#ce4g	#ce5d #ce5g #ce5h	#ce6h		#ce8a #ce8b #ce8c #ce8d #ce8e #ce8f #ce8g	
18. Calidad			#ce3g	#ce4g	#ce5g #ce5h	#ce6e #ce6h			
19. Computación en la nube	#ce1d			#ce4g	#ce5e				
20. Servicios web con Laravel	#ce1a #ce1b	#ce2a #ce2b #ce2c #ce2d #ce2e #ce2g #ce2h	×				#ce7a #ce7b #ce7c #ce7d #ce7e #ce7f #ce7g		
21. Aplicaciones web híbridas		#ce2a #ce2b #ce2c #ce2d #ce2e #ce2g #ce2h						#ce9a #ce9b #ce9c #ce9d #ce9e #ce9f #ce9g	

5. Evaluación y calificación

La evaluación tendrá como finalidad determinar el nivel de competencia de los alumnos y la consecución de los objetivos del módulo. Se desarrollará de forma continua, y atenderá a los siguientes aspectos:

- Aprendizaje autónomo, viendo la capacidad del alumno para interiorizar, gestionar y participar en los procesos de aprendizaje propios.
- Comprensión del lenguaje común.
- Adquisición de conceptos básicos del módulo profesional que permiten al alumno incluirlos como un elemento más de su realidad profesional.
- Participación y trabajo en grupo, viendo la capacidad que tiene este de escuchar y debatir las diferentes soluciones de un problema.

- Nivel de abstracción alcanzado.

Durante el desarrollo del curso existirán, al menos, una evaluación inicial, dos evaluaciones parciales (al final de cada trimestre) y una evaluación final.

La evaluación se realizará atendiendo a los criterios de evaluación asociados a cada resultado de aprendizaje del módulo. Para ello, se usarán instrumentos de evaluación que medirán si el alumnado cumple con los criterios de evaluación y en qué grado.

- En cada evaluación parcial se medirá el grado de cumplimiento de los criterios de evaluación trabajados y evaluados en el trimestre correspondiente.

Se entenderá que un alumno cumple un determinado criterio de evaluación si supera al menos un instrumento de evaluación que mida el grado de cumplimiento de dicho criterio de evaluación.

- En la evaluación final se determinará si el alumnado alcanza, y en qué medida, los resultados de aprendizaje del módulo a partir de los criterios de evaluación trabajados y evaluados que estén asociados a cada resultado de aprendizaje y en función de la ponderación que tenga cada criterio de evaluación en su correspondiente resultado de aprendizaje, según se establece en el apartado 5.3.

Para la superación del módulo se requerirá que el alumnado alcance todos los resultados de aprendizaje del módulo.

Para que el seguimiento de dicha evaluación sea factible, el alumno deberá asistir con regularidad a las clases y participar activamente en las mismas, de forma que una sistemática y frecuente falta de asistencia a clase supondrá para el alumno la **pérdida de la evaluación continua** y sólo tendrá derecho a una prueba final. Asimismo, se requiere que el alumno **acceda al menos diariamente a las plataformas iPasen y Moodle Centros** y que **revise diariamente su correo en el dominio @iesdonana.org** para informarse puntualmente de las novedades que pudieran darse en el módulo, quedando claro que **es responsabilidad del alumno informarse activamente sobre las mismas**.

5.1. Valoración general de los instrumentos de evaluación y calificación

Los instrumentos de evaluación y calificación usados durante el curso para medir el grado de cumplimiento de los criterios de evaluación se clasifican en dos grandes tipos:

- Trabajos, actividades y ejercicios (casa, clase, grupo) (tipo **TRA**).
- Pruebas evaluativas (tipo **EXA**).

La evaluación de cualquiera de los trabajos, actividades, ejercicios y pruebas evaluativas podrá requerir, a criterio y discreción del profesor del módulo, la defensa de los mismos en una entrevista

individual con el alumno para garantizar la autoría y la adquisición adecuada de las competencias correspondientes.

Los trabajos, actividades y/o ejercicios (**TRA**) versarán sobre los contenidos trabajados en una unidad didáctica o bloque de unidades didácticas conceptualmente relacionadas. (Esto significa, en consecuencia, que no es obligatoria la realización de trabajos, actividades y/o ejercicios en cada unidad didáctica, sino que a tales efectos se pueden agrupar varias unidades didácticas.)

Dentro de este grupo podrá incluirse alguna prueba (tipo test o de respuestas cortas) a responder de forma individual sobre conocimientos teóricos de determinados aspectos básicos asociados a unidades (o conjunto de unidades) didácticas concretas.

Asimismo, se realizará un examen al final de cada evaluación parcial (**EXA**), coincidiendo aproximadamente con el final del trimestre correspondiente. Debido al carácter de evaluación continua del módulo, así como del hecho de que cada contenido trabajado se asienta sobre los anteriores, es posible que el alumno requiera, para la evaluación positiva de un trimestre, el conocimiento necesario de contenidos de trimestres anteriores.

5.2. Calificación

5.2.1. De un criterio de evaluación

La calificación de cada criterio de evaluación, una vez trabajado y evaluado, se calculará en función del grado de cumplimiento del mismo a partir de la calificación obtenida en el instrumento de evaluación y calificación usado para medir el grado de cumplimiento de ese criterio de evaluación.

Un criterio de evaluación se considerará cumplido si su calificación es igual o superior a 5,0.

Si, a lo largo del curso, se usaran varios instrumentos para evaluar y calificar el mismo criterio de evaluación, la calificación de dicho criterio de evaluación se calcularía de la siguiente forma:

1. Se agrupan las calificaciones obtenidas en los diferentes instrumentos que hayan medido ese criterio de evaluación en función del tipo de instrumento usado para evaluarlo (**TRA** o **EXA**). Se obtendrán así dos grupos de calificaciones, uno por cada tipo de instrumento.
2. En cada grupo, se seleccionará la calificación máxima dentro de ese grupo.
3. Se calculará la media ponderada de las dos calificaciones resultantes del punto anterior, atendiendo a las siguientes ponderaciones:

TRA	30 %
EXA	70 %

Si, por algún motivo, no se usaran instrumentos de uno de los dos tipos (**TRA** o **EXA**) durante la evaluación, el otro apartado soportaría el 100 % de la carga evaluativa, de forma que la evaluación y calificación resultaría únicamente de dicho apartado.

4. Esa media ponderada será la calificación de ese criterio de evaluación.

En consecuencia, la calificación de un determinado criterio de evaluación podría ir cambiando a lo largo del curso en función de los instrumentos de evaluación y calificación realizados por el alumno para evaluar, recuperar, mejorar su calificación, etcétera.

5.2.2. De un resultado de aprendizaje

La calificación de cada resultado de aprendizaje se calculará como una media ponderada de los criterios de evaluación trabajados y evaluados que estén asociados a ese resultado de aprendizaje, siendo requisito imprescindible para alcanzar un resultado de aprendizaje el cumplir todos los criterios de evaluación trabajados y evaluados, según se recoge en el algoritmo 1.

Algoritmo 1 (Cálculo de la calificación de un resultado de aprendizaje)

```

if  $\min_j(CE_{i,j}) \geq 5$ :
     $RA_i = \sum_j CE_{i,j} \cdot p_{ij}$ 
else:
     $RA_i = \min_j(CE_{i,j})$ 
  
```

Donde:

RA_i : Calificación del resultado de aprendizaje i .

$CE_{i,j}$: Calificación del criterio de evaluación j asociado al resultado de aprendizaje i .

p_{ij} : Ponderación del criterio de evaluación j en el resultado de aprendizaje i , según se determina en el apartado 5.3.

Se considera que un alumno ha alcanzado un resultado de aprendizaje si su calificación es igual o superior a 5,0.

5.2.3. Calificaciones parciales

La calificación del módulo en cada evaluación parcial (primer y segundo trimestres por separado) se calculará como la media ponderada de las calificaciones de los criterios de evaluación

trabajados y evaluados durante el trimestre correspondiente, en función de las ponderaciones relativas indicadas en el apartado 5.3.

La calificación introducida en el sistema Séneca será la calificación parcial redondeada al entero más cercano, y no podrá ser inferior a 1.

5.2.4. Calificación final

La calificación del módulo en la evaluación final se calculará como la media aritmética de las calificaciones de los diferentes resultados de aprendizaje.

La calificación introducida en el sistema Séneca será la calificación final redondeada al entero más cercano, y no podrá ser inferior a 1.

Si el alumno no ha alcanzado todos los resultados de aprendizaje, la calificación final del módulo no podrá ser superior a 4,0.

5.3. Ponderación de los criterios de evaluación

Los criterios de evaluación de cada resultado de aprendizaje se ponderan con los siguientes pesos relativos:

Resultado de aprendizaje	Criterio de evaluación	Porcentaje
RA ₁ #ra1	CE _{1.a} #ce1a	10,0 %
RA ₁ #ra1	CE _{1.b} #ce1b	10,0 %
RA ₁ #ra1	CE _{1.c} #ce1c	20,0 %
RA ₁ #ra1	CE _{1.d} #ce1d	10,0 %
RA ₁ #ra1	CE _{1.e} #ce1e	20,0 %
RA ₁ #ra1	CE _{1.f} #ce1f	20,0 %
RA ₁ #ra1	CE _{1.g} #ce1g	10,0 %
RA ₂ #ra2	CE _{2.a} #ce2a	12,0 %
RA ₂ #ra2	CE _{2.b} #ce2b	12,0 %
RA ₂ #ra2	CE _{2.c} #ce2c	12,0 %
RA ₂ #ra2	CE _{2.d} #ce2d	14,0 %
RA ₂ #ra2	CE _{2.e} #ce2e	14,0 %
RA ₂ #ra2	CE _{2.f} #ce2f	12,0 %
RA ₂ #ra2	CE _{2.g} #ce2g	12,0 %
RA ₂ #ra2	CE _{2.h} #ce2h	12,0 %
RA ₃ #ra3	CE _{3.a} #ce3a	12,0 %
RA ₃ #ra3	CE _{3.b} #ce3b	12,0 %
RA ₃ #ra3	CE _{3.c} #ce3c	12,0 %

Resultado de aprendizaje	Criterio de evaluación	Porcentaje
RA ₃ #ra3	CE _{3.d} #ce3d	12,0 %
RA ₃ #ra3	CE _{3.e} #ce3e	12,0 %
RA ₃ #ra3	CE _{3.f} #ce3f	12,0 %
RA ₃ #ra3	CE _{3.g} #ce3g	12,0 %
RA ₄ #ra4	CE _{4.a} #ce4a	10,0 %
RA ₄ #ra4	CE _{4.b} #ce4b	15,0 %
RA ₄ #ra4	CE _{4.c} #ce4c	15,0 %
RA ₄ #ra4	CE _{4.d} #ce4d	15,0 %
RA ₄ #ra4	CE _{4.e} #ce4e	15,0 %
RA ₄ #ra4	CE _{4.f} #ce4f	10,0 %
RA ₄ #ra4	CE _{4.g} #ce4g	15,0 %
RA ₅ #ra5	CE _{5.a} #ce5a	12,0 %
RA ₅ #ra5	CE _{5.b} #ce5b	12,0 %
RA ₅ #ra5	CE _{5.c} #ce5c	12,0 %
RA ₅ #ra5	CE _{5.d} #ce5d	14,0 %
RA ₅ #ra5	CE _{5.e} #ce5e	12,0 %
RA ₅ #ra5	CE _{5.f} #ce5f	14,0 %
RA ₅ #ra5	CE _{5.g} #ce5g	12,0 %
RA ₅ #ra5	CE _{5.h} #ce5h	12,0 %
RA ₆ #ra6	CE _{6.a} #ce6a	12,0 %
RA ₆ #ra6	CE _{6.b} #ce6b	13,0 %
RA ₆ #ra6	CE _{6.c} #ce6c	13,0 %
RA ₆ #ra6	CE _{6.d} #ce6d	13,0 %
RA ₆ #ra6	CE _{6.e} #ce6e	13,0 %
RA ₆ #ra6	CE _{6.f} #ce6f	14,0 %
RA ₆ #ra6	CE _{6.g} #ce6g	12,0 %
RA ₆ #ra6	CE _{6.h} #ce6h	10,0 %
RA ₇ #ra7	CE _{7.a} #ce7a	18,0 %
RA ₇ #ra7	CE _{7.b} #ce7b	18,0 %
RA ₇ #ra7	CE _{7.c} #ce7c	18,0 %
RA ₇ #ra7	CE _{7.d} #ce7d	12,0 %
RA ₇ #ra7	CE _{7.e} #ce7e	10,0 %
RA ₇ #ra7	CE _{7.f} #ce7f	12,0 %
RA ₇ #ra7	CE _{7.g} #ce7g	12,0 %
RA ₈ #ra8	CE _{8.a} #ce8a	15,0 %
RA ₈ #ra8	CE _{8.b} #ce8b	10,0 %
RA ₈ #ra8	CE _{8.c} #ce8c	15,0 %
RA ₈ #ra8	CE _{8.d} #ce8d	15,0 %
RA ₈ #ra8	CE _{8.e} #ce8e	15,0 %
RA ₈ #ra8	CE _{8.f} #ce8f	15,0 %

Resultado de aprendizaje	Criterio de evaluación	Porcentaje
RA ₈ #ra8	CE _{8.g} #ce8g	15,0 %
RA ₉ #ra9	CE _{9.a} #ce9a	18,0 %
RA ₉ #ra9	CE _{9.b} #ce9b	18,0 %
RA ₉ #ra9	CE _{9.c} #ce9c	16,0 %
RA ₉ #ra9	CE _{9.d} #ce9d	10,0 %
RA ₉ #ra9	CE _{9.e} #ce9e	12,0 %
RA ₉ #ra9	CE _{9.f} #ce9f	12,0 %
RA ₉ #ra9	CE _{9.g} #ce9g	14,0 %

5.4. Medidas de recuperación y mejora de las calificaciones

A lo largo del curso (idealmente, a comienzos del trimestre) se establecerán instrumentos de recuperación destinados a que el alumnado cumpla los criterios de evaluación trabajados y evaluados en trimestres anteriores que no hayan podido cumplir hasta ahora al no haber podido superar los instrumentos de evaluación correspondientes.

Los criterios de evaluación que se trabajen en unidades didácticas temporalizadas en varios trimestres podrían no necesitar de instrumentos de recuperación, ya que el alumno tendría varias oportunidades para cumplir el mismo criterio de evaluación a lo largo de varios trimestres con los instrumentos de evaluación propios de las unidades didácticas programadas para esos trimestres.

Los instrumentos de recuperación utilizados para que el alumnado pueda cumplir los criterios de evaluación que aún no ha cumplido, podrán coincidir o no con los utilizados anteriormente para evaluar el cumplimiento de tales criterios, a discreción del profesor. En particular, se podrán usar pruebas evaluativas (instrumentos del tipo **EXA**) como instrumentos de recuperación para que el alumnado pueda cumplir criterios de evaluación que aún no haya cumplido y que previamente se habían medido con instrumentos del tipo **TRA**.

Los alumnos que tengan criterios de evaluación pendientes de cumplir en la tercera evaluación, deberán presentarse directamente a la prueba final tal como se establece en el apartado 5.4.1. No hay, por tanto, pruebas de recuperación específicas para los contenidos de la tercera evaluación.

5.4.1. Prueba final

La normativa vigente establece la existencia de un examen o prueba a final de curso (usualmente en junio) para aquellos alumnos que no hayan podido superar el módulo mediante el procedimiento habitual de evaluación continua y que, por tanto, tengan pendiente alcanzar algún

resultado de aprendizaje que no se haya podido alcanzar ni siquiera mediante los instrumentos de recuperación indicados anteriormente.

Asimismo, y según establece la misma normativa, esta prueba final permite al alumnado la superación del módulo incluso en el caso de no haber asistido con regularidad a clase a lo largo del curso. Es, por tanto, el único instrumento que posibilita el que un alumno que cuente con un número de faltas de asistencia superior al permitido (y que, por consiguiente, haya perdido el derecho a la evaluación continua) pueda demostrar la consecución de los objetivos del módulo y, en consecuencia, su superación.

Dicha prueba o examen final constará de varias partes separadas. De ellas, las partes que el alumno deberá realizar y superar dependerán de las calificaciones que el alumno haya obtenido en los diferentes resultados de aprendizaje. El alumno está obligado a realizar, como mínimo, las partes correspondientes a los criterios de evaluación que no haya cumplido. Un alumno podrá presentarse, si así lo desea, a las partes correspondientes a los criterios de evaluación que sí haya cumplido a lo largo del curso para intentar mejorar su calificación, **corriendo el riesgo de acabar con menor calificación que antes.**

En consecuencia, en la prueba final se obtendrá una calificación por cada una de las partes que compongan la prueba. Dichas calificaciones se entenderá que *sustituyen* a las calificaciones de cada uno de los criterios de evaluación que, en caso de haberlas, se obtuvieron previamente en sus correspondientes evaluaciones. Finalmente, se calculará la **calificación final del módulo** según se establece en 5.2.4.

El alumno que, debiendo presentarse a la prueba final, no lo haga, será calificado como «No evaluado» (NE).

5.4.2. Mejora de las calificaciones

El alumno que quiera mejorar sus calificaciones («subir nota») podrá, si así lo desea, someterse al protocolo de recuperación y realizar los instrumentos de recuperación que desee pero, en tal caso, **es consciente, entiende, asume y acepta que la calificación que finalmente constará en los criterios de evaluación correspondientes a ese instrumento de recuperación será la alcanzada en ese último intento, por lo que corre el riesgo de acabar con menor calificación que antes.**

Lo anterior también es de aplicación a la prueba final a realizar en junio y de la que se habla en el apartado 5.4.1.

6. Orientaciones pedagógicas

Según queda recogido en [1], este módulo profesional contiene la formación necesaria para desempeñar la función de **desarrollo de aplicaciones y servicios destinados a su ejecución por servidores en entornos Web**.

La **función** de desarrollo de aplicaciones para servidores Web incluye aspectos como:

- La creación de aplicaciones de servidor que generan interfaces Web como resultado de su ejecución.
- La programación de métodos para almacenar, recuperar y gestionar mediante documentos Web información disponible en almacenes de datos.
- La generación de servicios reutilizables y accesibles mediante protocolos Web.
- El desarrollo de aplicaciones basadas en información y funcionalidades distribuidas.

Las **actividades profesionales** asociadas a esta función se aplican en el desarrollo y la adaptación de servicios y aplicaciones para servidores de aplicaciones y servidores web.

Las **líneas de actuación** en el proceso de enseñanza-aprendizaje que permiten alcanzar los objetivos del módulo profesional versarán sobre:

- El análisis de los métodos de generación dinámica de documentos Web.
- La integración del lenguaje de marcas con el código ejecutable en el servidor Web.
- El análisis, diferenciación y clasificación de las características y funcionalidades incorporadas en los entornos y lenguajes de programación de los servidores Web más difundidos.
- La utilización de características y funcionalidades específicas de los lenguajes de programación seleccionados.
- La modificación del código existente en soluciones Web heterogéneas para su adaptación a entornos específicos.
- El análisis y la utilización de funcionalidades aportadas por librerías generales y específicas de programación web en entorno servidor.
- La utilización de librerías para incorporar interactividad a los documentos Web generados de forma dinámica.

7. Orientaciones metodológicas

El módulo es totalmente práctico, y el proceso de enseñanza-aprendizaje se fundamenta en la interacción continua y total de los alumnos con las herramientas software utilizadas y estudiadas a lo largo del curso.

El módulo construye el aprendizaje de forma progresiva, comenzando con el estudio de la tecnología web, separando el entorno cliente del servidor, seguido de la profundización en el desarrollo de aplicaciones web con lenguajes de script embebidos tanto directamente como mediante el uso de un framework apropiado para tal fin, finalizando con una introducción a las nuevas tendencias en el despliegue de aplicaciones web desde la perspectiva del entorno servidor.

De forma transversal, será hincapié continuamente en el aseguramiento de la calidad del producto resultante así como del proceso de desarrollo y el código fuente desarrollado, poniendo especial interés en la metodología *TDD (Test-Driven Development)* y las pruebas automáticas.

La enseñanza se basará casi por completo en la realización de ejercicios y supuestos de aplicación, que obliguen al alumno a enfrentarse con las herramientas software necesarias para solucionarlos.

Las actividades propuestas podrán ser individuales o grupales, aplicando donde corresponda el concepto de *programación en pareja*¹ como vehículo de colaboración y aprendizaje compartido entre varios alumnos.

Finalmente, se incentivará al alumno para que mejore su comprensión mediante el auto-aprendizaje y la elaboración propia de ejercicios y desarrollos.

8. Recursos

8.1. Hardware

- Un ordenador para cada alumno, conectado a la red local del aula y esta, a su vez, a la troncal del Centro.
- Conexión a Internet de banda ancha.
- Cañón retroproyector.

8.2. Software

- Sistema operativo GNU/Linux (Ubuntu o Debian GNU/Linux, preferentemente).
- El resto de herramientas y aplicaciones necesarias se instalarán a través de Internet a lo largo del curso.

¹ https://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_en_pareja

8.3. Online

- Plataforma **Moodle Centros**² de la Junta de Andalucía para el seguimiento general del módulo, incluyendo distribución de material y entrega de ejercicios y exámenes.
- **GitHub** y **GitHub Classroom**³ como herramientas centralizadas para compartir código y para la gestión integral de todo elemento satélite del mismo (control de versiones, desarrollo colaborativo, incidencias, etcétera).
 - Los alumnos disponen, de forma totalmente gratuita, del **GitHub Student Developer Pack**⁴, que les ofrece servicios y herramientas con descuentos de hasta el 100 % con respecto al precio de mercado.

8.4. Bibliografía

8.4.1. Principal

- Apuntes y documentación *online*⁵ suministrados por el profesor.
- Documentación de Git⁶ y GitHub⁷.
- Documentación de PHP⁸.
- Documentación de Yii 2 Framework⁹.
- Documentación de PostgreSQL¹⁰.

8.4.2. Complementaria

- López Sanz, M. y otros (2012). *Desarrollo web en entorno servidor*. Editorial RA-MA.

9. Atención a la diversidad

Se llevarán a cabo actividades de refuerzo o ampliación para aquellos alumnos que así lo requieran en función de las necesidades detectadas:

- Para los alumnos que muestren dificultades de aprendizaje, se propondrán **actividades**

² <https://educacionadistancia.juntadeandalucia.es/centros/cadiz>

³ <https://classroom.github.com>

⁴ <https://education.github.com/pack>

⁵ <https://dwese.iesdonana.org>

⁶ <https://git-scm.com/book/en/v2>

⁷ <https://help.github.com>

⁸ <https://php.net>

⁹ <https://www.yiiframework.com>

¹⁰ <https://www.postgresql.org>

de refuerzo destinadas a afianzar los aspectos conceptuales y procedimentales en los que el alumnado presente carencias.

- Para los alumnos que muestren un mayor grado de adquisición de competencias, se pondrán **actividades de ampliación** que supongan la investigación autónoma de contenidos opcionales (aquellos marcados con la etiqueta *#opcional*).

10. Temas transversales

Con el objeto de fomentar entre los alumnos el hábito de la lectura, se plantearán actividades individuales y en grupo en las que, para su resolución, se necesite leer información de distintas fuentes escritas, como artículos, blogs, páginas web, tutoriales, etc.

La evolución experimentada por la informática en los últimos años tiene como consecuencia su influencia inevitable en todos los aspectos de las relaciones entre las personas y entre éstas y el entorno. Además ha demostrado ser un medio valiosísimo para la educación cualquiera que sea el ámbito en el que se use. En concreto, en cuanto a los temas transversales propuestos:

- **Educación ambiental:** La utilización de la informática, en general, y sobre todo en los negocios, hace que grandes volúmenes de información puedan ser almacenados en soportes informáticos, discos, CD, ... y enviados de unos lugares a otros a través de las redes informáticas, evitándose de esta manera el consumo de grandes cantidades de papel y, por consiguiente, la destrucción de bosques, contribuyendo de alguna manera a la preservación de los medios naturales y medioambientales.
- **Educación del consumidor:** El análisis y la utilización de diferentes herramientas informáticas favorecen la capacidad del alumnado para decidir sobre los productos informáticos que debe adquirir y utilizar de manera ventajosa.
- **Educación para la salud:** Cuando se utilizan equipos informáticos se procura que el alumnado conozcan una serie de normas de higiene y seguridad en el trabajo, así como sobre las precauciones necesarias en el empleo de los equipos. De esta manera, se intenta que el alumnado conozca los principios de la ergonomía del puesto de trabajo, para que cualquier trabajo frente al ordenador resulte lo más agradable posible y no le cause ningún problema. En este sentido, resultan de interés las instrucciones elaboradas por el Instituto Nacional de Seguridad e Higiene en el Trabajo [3].
- **Educación para la igualdad de oportunidades entre ambos sexos:** Desde este módulo contamos con elementos para concienciar al alumnado sobre la igualdad de oportunidades para alumnos y alumnas:
 - Formando grupos mixtos de trabajo.

- Distribuyendo las tareas a realizar en la misma medida entre el alumnado de ambos sexos.
- Haciendo que todos utilicen los mismos o equivalentes equipos.
- Fomentando la participación de todos, sin distinciones de sexo.
- **Educación para el trabajo:** Respecto a este módulo encontramos los siguientes elementos:
 - Técnicas de trabajo en grupo: sujeción a unas reglas corporativas.
 - Colaboración de varias personas para la realización de un único trabajo.
- **Educación para la paz y la convivencia:** Se trabajan los elementos siguientes:
 - Acuerdos para la utilización de los mismos estándares en toda la comunidad internacional.
 - Respeto por las opiniones de los demás.
 - Aprender a escuchar.

11. Actuaciones para desarrollar la perspectiva de género

El conocimiento de la realidad existente es el primer paso a realizar para incorporar la perspectiva de género. De esta manera, se descubrirá la existencia de situaciones de desequilibrio entre mujeres y hombres en el desempeño de la actividad docente.

La perspectiva de género es trabajada de manera transversal y permanente en todas las Unidades Didácticas que componen esta programación. El IES Doñana como organización social en aplicación de esta óptica favorece, entre otros aspectos, la detección de estereotipos y la asignación de roles y responsabilidades, la evaluación del uso y control de los recursos puestos a disposición de hombres y mujeres con la finalidad última de introducir las modificaciones y medidas correctoras necesarias para eliminar las desigualdades detectadas en cualquier ámbito de la vida del centro y particularmente dentro del aula.

En el marco de esta programación, el análisis de estas circunstancias permite identificar las diferentes necesidades, intereses y perspectivas de mujeres y hombres sobre las que diseñar estrategias que equiparen las oportunidades de ambas partes en las distintas actuaciones que lo integran. Fundamentalmente en los siguientes círculos se realizan las actuaciones:

- Profesores–profesores
- Alumnos–alumnos y
- Alumnos–profesores

Implica tener en cuenta las siguientes cuestiones:

1. Valorar la situación de partida de hombres y mujeres.
2. Analizar las necesidades y obligaciones relacionadas con la actividad cotidiana en el centro y la posición social de hombres y mujeres en el centro.
3. Velar por el cumplimiento de la condición de igualdad de género en todos los ámbitos de actuación como cuestión de justicia y responsabilidad social.

11.1. Actuaciones generales permanentes

1. Revisión del material curricular para la eliminación de la transmisión de estereotipos o modelos de conductas determinados por el género, tipo identificación cultural de funciones realizadas tradicionalmente por hombres o mujeres.
2. Detectar las desigualdades y discriminaciones de género existentes en el centro para su tratamiento/denuncia pertinente.
3. Garantizar la participación equilibrada de hombres y mujeres en las distintas actividades en el aula y en el centro.
4. Velar porque el contenido gráfico y lingüístico de las acciones, materiales y dispositivos de formación y difusión carezca de cualquier carácter o pretensión discriminatoria.
5. Participación en las actividades propuestas por el Plan de Igualdad del centro articulado a través de actuaciones propias o la acción tutorial:
 - a) 25 de noviembre: Día Internacional de la Eliminación de la Violencia contra la Mujer.
 - b) 30 de enero: Resolución de conflictos de forma pacífica. Día de la Paz.
 - c) 8 de marzo: Día Internacional de la Mujer.

Desde el primer momento se advertirá al alumnado que el uso del vocabulario y expresiones propias del lenguaje hablado y escrito se llevará a cabo de forma extensiva a ambos géneros, de manera que cuando hablamos del «administrador» o el «programador» lo hacemos siempre considerando que dichos roles son de aplicación a hombres y mujeres por igual. Así pues, resultará innecesario y, por tanto, se evitará el uso de fórmulas tales como «administrador o administradora», que recargan el lenguaje sin aportar información adicional. Ello además va en consonancia con lo manifestado por la Real Academia Española, al afirmar que:

*«El español dispone de un mecanismo inclusivo: el masculino gramatical, que, como término no marcado de la oposición de género, puede referirse a grupos formados de hombres y mujeres y, en contextos genéricos o inespecíficos, a personas de uno u otro sexo».*¹¹

¹¹ <https://twitter.com/RAEinforma/status/1111565711653113856>

 Junta de Andalucía	 IES DOÑANA	MODELO DE PROGRAMACIÓN ANUAL		MD8101	
				VERSIÓN 0	Pág. 41 de 41

Por otra parte, en el planteamiento y realización de tareas y ejercicios, se procurará el equilibrio en cuanto a presencia de actores de ambos géneros.

Referencias

- [1] *Orden de 16 de junio de 2011*, por la que se desarrolla el currículo correspondiente al título de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web (págs. 130 a 133 del BOJA nº 149 del 1 de agosto)¹².
- [2] *Orden de 29 de septiembre de 2010*, por la que se regula la evaluación, certificación, acreditación y titulación académica del alumnado que cursa enseñanzas de formación profesional inicial que forma parte del sistema educativo en la Comunidad Autónoma de Andalucía (BOJA nº 202 del 15 de octubre).
- [3] Instituto Nacional de Seguridad e Higiene en el Trabajo. *Instrucción básica para el trabajador usuario de pantallas de visualización de datos*.¹³

¹² <http://www.juntadeandalucia.es/boja/boletines/2011/149/d/updf/d23.pdf\T1\textbackslash#page=17>

¹³ http://www.insht.es/InshtWeb/Contenidos/Documentacion/TextosOnline/Guias_Ev_Riesgos/Instruccion_Pantallas/Instruccion_basica.pdf