

# Conceptos básicos de PHP II

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020



1. Flujo de control
2. Funciones predefinidas destacadas
3. Arrays
4. Funciones definidas por el usuario
5. Comentarios y documentación del código
6. Ejercicios

# 1. Flujo de control

1.1 Estructuras de control

1.2 Inclusión de scripts

## 1.1. Estructuras de control

## 1.1. Sintaxis alternativa

ricpelo's note: El `do { ... } while (...);` **no** tiene sintaxis alternativa.

## 1.2. Inclusión de scripts

## 1.2. include, require

ricpelo's note: - El nombre del archivo debe aparecer con su extensión. No vale hacer

`require 'pepe';`.

- Cuando un archivo es incluido, el intérprete abandona el modo PHP e ingresa al modo HTML al comienzo del archivo objetivo y se reanuda de nuevo al final.
- Si el archivo incluido tiene un `return ...;`, el `include` o el `require` que lo incluya devolverá el valor devuelto por el `return`.
- Si no se usa una ruta, se busca primero en el `include_path` **antes** que en el directorio del propio script que hace el `include`. Por eso es mejor usar `require './pepe.php'` que `require 'pepe.php'`.
- Puede ser útil usar la constante `__DIR__`.

## 1.2. `include_once`, `require_once`



## 2. Funciones predefinidas destacadas

2.1 `isset()`

2.2 `empty()`

2.3 `var_dump()`

## 2.1. isset()

## 2.1. isset()

ricpelo's note: Cuidado si la variable contiene `null`.  
ricpelo's note: No da error ni advertencia si la variable no existe.

## 2.2. empty()

## 2.2. empty()

ricpelo's note: Para evitar el problema de `empty("0") === true`:

```
function is_blank($value) {  
    return empty($value) && !is_numeric($value);  
}
```

ricpelo's note: No da error ni advertencia si la variable no existe.

## 2.3. var\_dump()

## 3. Arrays

3.1 Operadores para arrays

3.2 [Funciones de manejo de arrays](<http://php.net/manual/es/book.array.php>)

3.3 `foreach`

3.4 Conversión a `array`

3.5 Ejemplo: `$argv` en CLI

## 3. Arrays

ricpelo's note: Las claves pueden ser enteros o cadenas.



## 3.1. Operadores para arrays

## 3.1. Operadores para arrays

ricpelo's note: **Comparaciones:** Un `array` con menos elementos es menor. De otra forma, compara valor por valor.

## 3.1. Acceso, modificación y agregación

## 3.2. [Funciones de manejo de arrays](http://php.net/manual/es/book.array.php)

## 3.2. Ordenación de arrays

## 3.2. print\_r()

## 3.2. '+' vs. array\_merge()

## 3.2. `isset()` vs. `array_key_exists()`



## 3.3. foreach

## 3.4. Conversión a array

### 3.5. Ejemplo: \$argv en CLI

## 4. Funciones definidas por el usuario

4.1 Argumentos

4.2 Ámbito de variables

4.3 Declaraciones de tipos

## 4.1. Argumentos

## 4.1. Paso de argumentos por valor y por referencia

## 4.1. Argumentos por defecto

ricpelo's note: php

```
function prueba($opciones = []) {  
    extract($opciones);    // ... }
```

## 4.2. Ámbito de variables



## 4.2. Ámbito simple al archivo

## 4.2. Variables locales

## 4.2. Uso de `global`

ricpelo's note: Usar `global $x;` cuando `$x` no existe hace que `$x` empiece a existir y valga `null`.

## 4.2. Variables superglobales

## 4.3. Declaraciones de tipos

## 4.3. Declaraciones de tipos

ricpelo's note: **NO** se hacen conversiones implícitas a `array`, ni en argumentos ni en devolución.

## 4.3. Declaraciones de tipo de argumento

## 4.3. Declaraciones de tipo de devolución



## 4.3. Tipos *nullable* (?) y `void`

ricpelo's note: Una función de tipo `void` realmente devuelve `null`.

## 4.3. Tipificación estricta

ricpelo's note: El `declare(strict_types=1);` se pone en el archivo que hace la llamada, no en el que define la función.

## 5. Comentarios y documentación del código

## 5. Comentarios y documentación del código

```

ricpelo's note: "coffeescript
# ~/.atom/snippets.cson
'text.html.php':
  'Comentario de archivo':
    'prefix': 'com'
    'body': ""
  /**
   * @author Ricardo Pérez López
   * @copyright Copyright (c) 2017 Ricardo Pérez López
   * @license https://www.gnu.org/licenses/gpl.txt
   */

```

"""

""

## 6. Ejercicios

6.1 ¡Hola, mundo!

6.2 Hamming

6.3 Isograma

## 6.1. ¡Hola, mundo!

## 6.2. Hamming

## 6.3. Isograma