

Introducción a Yii 2

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020



1. Frameworks, microframeworks y librerías
2. Patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC)
3. Yii 2
4. Instalación, requisitos y puesta en marcha
5. ¡Hola, mundo!
6. Formularios
7. Bases de datos
8. Generador de código Gii
9. Herramientas de desarrollo
10. Estilo del código

1. Frameworks, microframeworks y librerías

2. Patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC)

2.1 Modelos

2.2 Vistas

2.3 Controladores

2.4 Rutas

2.1. Modelos

2.2. Vistas

2.3. Controladores

2.4. Rutas

3. Yii 2

3.1 ¿Qué es Yii?

3.2 ¿En qué es mejor Yii?

3.3 ¿Cómo es Yii comparado con otros frameworks?

3.4 Versiones de Yii

3.1. ¿Qué es Yii?

3.2. ¿En qué es mejor Yii?

3.3. ¿Cómo es Yii comparado con otros frameworks?

3.4. Versiones de Yii

4. Instalación, requisitos y puesta en marcha

4.1 Requisitos previos

4.2 Instalación de Yii 2

4.3 Plantillas de proyecto

4.1. Requisitos previos

4.2. Instalación de Yii 2

4.2. Instalación mediante Composer

4.3. Plantillas de proyecto

4.3. Plantilla básica vs. avanzada

4.3. Plantilla básica modificada

5. ¡Hola, mundo!

6. Formularios

7. Bases de datos

8. Generador de código Gii

9. Herramientas de desarrollo

9.1 Barra de depuración

9.2 Trazas de depuración

9.1. Barra de depuración

9.2. Trazas de depuración

10. Estilo del código

11. Ejercicios

11.1 Definiciones: framework, microframework, librería (semejanzas y diferencias). Modelo, vista y controlador. Rutas y ejemplos de rutas.

11.2 ¿Qué es una plantilla de proyecto? Diferencias entre la plantilla básica y la avanzada.

11.3 ¿Qué herramientas de desarrollo tenemos para desarrollar una aplicación en Yii 2 y para qué sirven?

11.4 Crear un proyecto desde cero, paso a paso.

11.5 Escribir programas sencillos, con formularios, validaciones sencillas y acceso a bases de datos.

11.1. Definiciones: framework, microframework, librería (semejanzas y diferencias). Modelo, vista y controlador. Rutas y ejemplos de rutas.

11.2. ¿Qué es una plantilla de proyecto? Diferencias entre la plantilla básica y la avanzada.

11.3. ¿Qué herramientas de desarrollo tenemos para desarrollar una aplicación en Yii 2 y para qué sirven?

11.4. Crear un proyecto desde cero, paso a paso.

11.5. Escribir programas sencillos, con formularios, validaciones sencillas y acceso a bases de datos.

12. Metadatos

12.1 Objetivos de la unidad

12.2 Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación asociados

12.1. Objetivos de la unidad

12.2. Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación asociados

12.2. RA1

CE1.e

CE1.g

12.2. RA4

CE4.g

12.2. RA5

CE5.a

CE5.b

CE5.c

CE5.d

CE5.e

CE5.g

CE5.h

12.2. RA6

CE6.a

CE6.b

CE6.c

CE6.d

CE6.e

CE6.f

CE6.g

CE6.h

12.2. RA9

CE9.b

CE9.c

CE9.e

CE9.f

CE9.g