IssueController:

* Aktív projekt választása: a controllerhez kapcsolódó összes fukciója/tulajdonsága az aktív projekten értendő.
* Bázis (**epic**…) létrehozása: a jelenleg aktív projekthez új bázist hozhatunk létre. Lényege, hogy a projektet kisebb egységekre bontja, megkönnyítve a projekthez kapcsolódó issuek áttekinthetőségét
* Aktív bázis választása: ha nincs kiválasztva semmi, akkor mindent megjelenít, egyébként csak a kiválasztott bázishoz tartozó issuekat.
* Issue nézetek (**BOARD**): **listás** és **oszlopos** (**dnd**) nézet. Mindkét esetben az issuek listázásáról van szó, megjelenésükben különböznek.
* Nézetek közös funkciói:
  + Issue létrehozása: **a jelenleg aktív projekthez új issuet vehetünk fel**, megadva az issue tulajdonságait: név, típus, határidő (opcionális), hozzárendelt személy, szülő bázis, a feladat elvégzéséhez szükséges, valamint a megoldásával eltöltött idő, státusz, esetleges megjegyzés, esetleges fájlok hozzáadása. (esetleg verziószámhoz kötés, ha akarunk ilyet)
  + Issue tulajdonság ablak: egy issuera való kattintással a képernyő jobb szélén elhelyezkedő beágyazott ablakban (vagy valami hasonlóban…) megjelennek az issue tulajdonságai. Itt van lehetőség az issue **tulajdonságainak** **módosítására**, valamint komment hozzáadására.
  + Filter: lehetőség van az issuek szűrésére, egyéni szűrők definiálására. Ha egy szűrő aktív, akkor csak azok az issuek fognak megjelenni a táblában, amelyekre a szűrő feltétele teljesül. Aktív szűrők száma nem korlátolt (egyszerre bármennyi szűrő aktív lehet).
* Listás nézet egyedi funkciói
  + Az issuek sorokban helyezkednek el megjelenítve a fontosabb tulajdonságaikat (táblázat szerűen).
  + Rendezés: Az issuekat rendezhetjük a kiemelt tulajdonságaik szerint (pl.: típus szerint a könnyebb áttekinthetőségért).
* Oszlopos nézet egyedi funkciói
  + Az issuek oszlopokban helyezkednek el. Egy oszlop egy issue státuszt reprezentál, az issuek ennek megfelelően kerülnek megjelenítésre az egyes oszlopokban. Az issuek áthúzhatóak jelenlegi oszlopukból egy másikba, megváltoztatva ezzel a státuszukat.