# TUGAS IMPLEMENTASI KASUS MENGGUNAKAN CONCURRENCY PEMROGRAMAN JARINGAN



Nama : Rida Adila

NRP : 05111840000002

Kelas : PROGJAR D

Dosen: Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom., M.Kom., Ph.D.

# Departemen Infomatika

Fakultas Teknologi Elektro dan Informatika Cerdas Institut Teknologi Sepuluh Nopember (ITS) Surabaya 2021

# TUGAS IMPLEMENTASI KASUS MENGGUNAKAN CONCURRENCY

Buatlah program yang mengimplementasikan

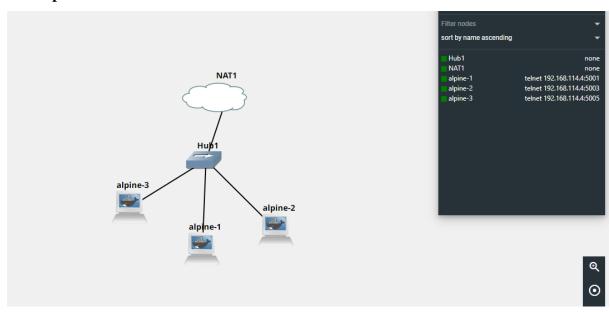
- 1. multi process
- 2. multi thread
- 3. multi process asynchronous
- 4. multi thread asynchronous

dengan menggunakan protokol transport UDP. kasus dapat didefinsikan sendiri.dan Buatlah arsitektur jaringan anda sendiri di simulator GNS3

buatlah laporan dalam bentuk PDF yang berisikan screenshot dari

- 1. deskripsi kasus yang dibuat
- 2. gambar arsitektur jaringan (dalam simulator GNS3)
- 3. program yang dibuat (1-4)
- 4. hasil outputnya

# Deskripsi Studi Kasus



Terdapat 2 server dan 1 client. Dimana alpine1 sebagai server1, alpine 2 sebagai server2, dan alpine3 sebagai client. Client akan mengirimkan 2 gambar secara broadcast ke

server 1 dan server yang sudah disediakan tanpa harus melakukan download. Yakni gambar data.jpg dan asteroid.png. Lalu server1 dan server2 akan menerima data tsb.

• Informasi mengenai IP Address dari server1 pada alpine1 :

• Informasi mengenai IP Address dari server2 pada alpine2 :

```
×
 < :ole
                  alpine-1
                                         alpine-2
                                                               alı >
RX packets:10111 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
TX packets:1376 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
collisions:0 txqueuelen:1000
          RX bytes:10904355 (10.3 MiB) TX bytes:78332 (76.4 KiB)
          Link encap:Local Loopback
          inet addr:127.0.0.1 Mask:255.0.0.0 inet6 addr: ::1/128 Scope:Host
          UP LOOPBACK RUNNING MTU:65536
                                            Metric:1
          RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
           collisions:0 txqueuelen:1000
          RX bytes:0 (0.0 B) TX bytes:0 (0.0 B)
home/Pemrograman_Jaringan_D/progjar3/JAWABAN TUGAS #
```

# 1) MULTI THREAD

# ➤ Hasil Client :

```
dalpine-1 x alpine-2 x alpine-3 x > - X

/home/Pemrograman_Jaringan_D/progjar3/JAWABAN TUGAS # python3 multi_thread.py
Mengirim file data.jpg
Mengirim file asteroid.png
Waktu TOTAL yang dibutuhkan 0:00:00.132745 detik 2021-05-29 05:28:04.190591 s/d
2021-05-29 05:28:04.323336
/home/Pemrograman_Jaringan_D/progjar3/JAWABAN TUGAS #
```

Pada implementasi kasus multithread, terlihat bahwa 2 gambar yang dikirimkan membutuhkan total waktu sebesar 0.132745 detik

# ➤ Hasil server 1 :

Hasil dari server 1, terlihat bahwa hanya ada 1 gambar yang dapat dilakukan write binary file untuk melihat hasilnya. Karena yang dikirim 2 gambar, seharusnya menerima 2 hasil gambar juga. Disini mungkin mohon maaf sebelumnya kodingan server saya masih ada yang belum benar.

#### > Hasil server 2:

Hasil dari server 2, terlihat bahwa hanya ada 1 gambar yang dapat dilakukan write binary file untuk melihat hasilnya. Karena yang dikirim 2 gambar, seharusnya menerima 2 hasil gambar juga. Disini mungkin mohon maaf sebelumnya kodingan server saya masih ada yang belum benar.

# 2) MULTI THREAD ASYNC

# ➤ Hasil Client :

```
×
 < alpine-1
                         alpine-2
                                               alpine-3
                                  X
                                                        ×
/home/Pemrograman_Jaringan_D/progjar3/JAWABAN TUGAS # ls
                       multi_process_async.py server1.py
asteroid.png
                        multi_thread.py
data.jpg
                                                 server2.py
multi_process.py
                       multi_thread_async.py
/home/Pemrograman Jaringan D/progjar3/JAWABAN TUGAS # python3 multi thread async
mendownload data.jpg
mendownload asteroid.png
Waktu TOTAL yang dibutuhkan 0:00:00.183111 detik 2021-05-29 05:34:59.159551 s/d
2021-05-29 05:34:59.342662
hasil task yang dijalankan
{0: None, 1: None}
/home/Pemrograman_Jaringan_D/progjar3/JAWABAN TUGAS #
                                                                                  ne-2
```

Pada implementasi kasus multithread async, terlihat bahwa 2 gambar yang dikirimkan membutuhkan total waktu sebesar 0.183111 detik

# ➤ Hasil Server 1 :

Hasil dari server 1, terlihat bahwa hanya ada 1 gambar yang dapat dilakukan write binary file untuk melihat hasilnya. Karena yang dikirim 2 gambar, seharusnya menerima 2 hasil gambar juga. Disini mungkin mohon maaf sebelumnya kodingan server saya masih ada yang belum benar.

#### Hasil Server 2 :

```
alpine-2
                                                                                                            alı >
                              alpine-1
  < :ole
diterima b's'
dikirim oleh ('192.168.122.138', 60826)
('192.168.122.138', 60826)
diterima b'\x80'
dikirim oleh ('192.168.122.138', 60826)
('192.168.122.138', 60826)
diterima b'T'
dikirim oleh ('192.168.122.138', 60826)
('192.168.122.138', 60826)
diterima b'$'
dikirim oleh ('192.168.122.138', 60826)
('192.168.122.138', 60826)
 diterima b'\x14'
diterima b'\x14'
dikirim oleh ('192.168.122.138', 60826)
^ZTraceback (most recent call last):
File "server2.py", line 18, in <module>
    data, addr = sock.recvfrom(1024)
 eyboardInterrupt
/home/Pemrograman_Jaringan_D/progjar3/JAWABAN TUGAS # ls
 steroid.png
                                           multi_process.py
                                                                                      multi_thread_async.py
      n.jpg multi_process_async.py server1.py
il1.jpg multi_thread.py server2.py
me/Pemrograman_Jaringan_D/progjar3/JAWABAN TUGAS #
data.jpg
hasil1.jpg
```

Hasil dari server 2, terlihat bahwa hanya ada 1 gambar yang dapat dilakukan write binary file untuk melihat hasilnya. Karena yang dikirim 2 gambar, seharusnya menerima 2 hasil

gambar juga. Disini mungkin mohon maaf sebelumnya kodingan server saya masih ada yang belum benar.

# 3) MULTIPROCESS:

# ➤ Hasil Client :

```
×
                                               alpine-3
 < alpine-1
                         alpine-2
/home/Pemrograman_Jaringan_D/progjar3/JAWABAN TUGAS # ls
asteroid.png
                        multi_process_async.py server1.py
                        multi_thread.py
data.jpg
                                                server2.py
multi_process.py
                        multi_thread_async.py
/home/Pemrograman Jaringan D/progjar3/JAWABAN TUGAS # python3 multi process.py
mendownload data.jpg
mendownload asteroid.png
Waktu TOTAL yang dibutuhkan 0:00:00.274869 detik 2021-05-29 05:38:20.452497 s/d
2021-05-29 05:38:20.727366
/home/Pemrograman Jaringan D/progjar3/JAWABAN TUGAS #
```

Pada implementasi kasus multiprocess, terlihat bahwa 2 gambar yang dikirimkan membutuhkan total waktu sebesar 0.274869 detik

# ➤ Hasil Server1 :

```
diterima b'\x06'
dikirim oleh ('192.168.122.138', 57630)
('192.168.122.138', 57630)
diterima b'B'
dikirim oleh ('192.168.122.138', 57630)
('192.168.122.138', 57630)
diterima b'r'
dikirim oleh ('192.168.122.138', 57630)
('192.168.122.138', 57630)
diterima b'\x91'
dikirim oleh ('192.168.122.138', 57630)
('192.168.122.138', 57630)
diterima b'\x91'
dikirim oleh ('192.168.122.138', 57630)
('22.168.122.138', 57630)
diterima b'\x91'
dikirim oleh ('192.168.122.138', 57630)
'ZTraceback (most recent call last):
File "server1.py", line 18, in <module>
data, addr = sock.recvfrom(1024)
KeyboardInterrupt

/home/Pemrograman_Jaringan_D/progjar3/JAWABAN_TUGAS ‡ ls
asteroid.png multi_process_py multi_thread_async.py
data.jpg multi_process_async.py server1.py
hasill.jpg multi_thread.py server2.py
/home/Pemrograman_Jaringan_D/progjar3/JAWABAN_TUGAS ‡
```

Hasil dari server 1, terlihat bahwa hanya ada 1 gambar yang dapat dilakukan write binary file untuk melihat hasilnya. Karena yang dikirim 2 gambar, seharusnya menerima 2 hasil

gambar juga. Disini mungkin mohon maaf sebelumnya kodingan server saya masih ada yang belum benar.

# Server 2:

```
< alpine-1
                                              alpine-2
                                                                                     alpine-3 X
diterima b'\x06'
dikirim oleh ('192.168.122.138', 57630)
('192.168.122.138', 57630)
diterima b'B'
dikirim oleh ('192.168.122.138', 57630)
('192.168.122.138', 57630)
diterima b'r'
dikirim oleh ('192.168.122.138', 57630)
('192.168.122.138', 57630)
   terima b'\x91'
dikirim oleh ('192.168.122.138', 57630)
('192.168.122.138', 57630)
 diterima b'\xa1'
                                                                                                                                                     ne-2
dikirim oleh ('192.168.122.138', 57630)
 ZTraceback (most recent call last):
File "server2.py", line 18, in <module>
data, addr = sock.recvfrom(1024)
eyboardInterrupt
/home/Pemrograman_Jaringan_D/progjar3/JAWABAN TUGAS # ls
     me/Pemrograman_Jaringan_D/progjar3/JAWABAN TOGAS # Is-
eroid.png multi_process.py multi_threa
multi_process_async.py server1.py
ill.jpg multi_thread.py server2.py
me/Pemrograman_Jaringan_D/progjar3/JAWABAN TUGAS #
                                                                                        multi_thread_async.py
 asteroid.png
data.jpg <sup>*</sup>
hasil1.jpg
```

Hasil dari server 2, terlihat bahwa hanya ada 1 gambar yang dapat dilakukan write binary file untuk melihat hasilnya. Karena yang dikirim 2 gambar, seharusnya menerima 2 hasil gambar juga. Disini mungkin mohon maaf sebelumnya kodingan server saya masih ada yang belum benar.

# 4) MULTIPROCESS ASYNC:

# ➤ Hasil Client :

Pada implementasi kasus multiprocess async, terlihat bahwa 2 gambar yang dikirimkan membutuhkan total waktu sebesar 0.180566 detik

# ➤ Hasil Server 1 :

Hasil dari server 1, terlihat bahwa hanya ada 1 gambar yang dapat dilakukan write binary file untuk melihat hasilnya. Karena yang dikirim 2 gambar, seharusnya menerima 2 hasil gambar juga. Disini mungkin mohon maaf sebelumnya kodingan server saya masih ada yang belum benar.

# ➤ Hasil Server 2 :

Hasil dari server 2, terlihat bahwa hanya ada 1 gambar yang dapat dilakukan write binary file untuk melihat hasilnya. Karena yang dikirim 2 gambar, seharusnya menerima 2 hasil gambar juga. Disini mungkin mohon maaf sebelumnya kodingan server saya masih ada yang belum benar.

# **KESIMPULAN:**

Dari implementasi ke empat jenis concurrency yang telah dilakukan, didaptkan hasil pengiriman 2 gambar masing-masing jenis membutuhkan waktu sebesar :

- 1) Multithread  $\rightarrow$  0.132745 detik
- 2) Multithread Async → 0.183111 detik

Terlihat bahwa dari praktik yang telah saya lakukan, multithread biasa membutuhkan waktu lebih cepat daripada multithread async dalam melakukan pengiriman 2 gambar.

- 3) Multiprocess → 0.274869 detik
- 4) Multiprocess Async → 0.180566 detik

Dan multiprocess async membutuhkan waktu lebih cepat daripada multiprocess biasa dalam melakukan pengiriman 2 gambar.