

# RIDA EL FAGROUCH

Casablanca, Maroc

+212 681225777

elfagrouchrda21@gmail.com

in linkedin.com/in/rida-el-fagrouch/

github.com/ridaelfagrouch

ridaelfagrouch.com

## Profil

- Je suis passionné et enthousiaste de programmation. J'adore résoudre des problèmes complexes et découvrir de nouvelles technologies. Je suis hautement motivé à apprendre et évoluer dans le domaine de la programmation.

## Éducation

### École 1337 (42 Network)

Étudiant en Ingénierie Informatique

2021 – En cours

Khouribga, Maroc

### Université des Sciences

Licence en Sciences Physiques-Chimiques, Mécanique-Énergétique

2019 – 2020

Rabat, Maroc

## Cours Pertinents

- Structures de Données
- Analyse des Algorithmes
- Développement Mobile
- Gestion de Bases de Données
- Méthodologie Logicielle
- Développement Web
- Architecture Informatique

## Expérience

### Gear9 Company

Stagiaire Ingénieur Logiciel

Janvier 2024 – En cours

Casablanca, Maroc

- Conception et développement d'applications mobiles de pointe pour divers clients.
- Collaboration avec des équipes pluridisciplinaires pour fournir des solutions Web et mobiles innovantes.

### Atikia Company

Stagiaire Développeur Mobile

Mars 2023 – Juillet 2023

Remote, Maroc

- Création d'applications mobiles multiplateformes à l'aide de React Native.
- Intégration de services backend avec Express/Node.js et gestion des données avec Prisma/PostgreSQL.
- Amélioration des fonctionnalités de l'application avec des API tierces et garantie de la qualité du code à l'aide de TypeScript.

## Projets

### Minishell | *Projet de shell Unix créant un shell simple similaire à bash en C*

- Développement d'un shell Unix en C avec des fonctionnalités telles que les redirections, les pipes, les invites, l'historique et les signaux.

### Philosophes | *Simulation du problème des philosophes dînant en utilisant C*

- Implémentation d'une simulation multi-thread évolutive. Garantie de la sécurité des threads et de la synchronisation avec des mutex.

### Cub3D | *Projet RayCaster créant une imitation graphique 3D de Wolfenstein 3D en C*

- Construction d'un labyrinthe 3D réaliste à l'aide de Ray-Casting, intégrant des murs texturés et des algorithmes de rendu efficaces.

### Webserve (Serveur HTTP) | *C++*

- Conception d'un serveur HTTP personnalisé haute performance en C++, améliorant les cycles de requête-réponse et la gestion des erreurs.

### Application Mobile Todos | *JavaScript, React-Native, ExpressJs, MySQL*

- Développement d'une application Todos full-stack avec des opérations CRUD et des mises à jour en temps réel.

### Inception | *Docker, WordPress, MariaDB, HTML, CSS, JavaScript*

- Utilisation de Docker pour une gestion et un déploiement efficaces du système.

### Ft-transcendance | *TypeScript, Tailwind, NextJS, NestJS, Prisma, PostgreSQL, Docker*

- Création d'une plateforme de jeu en ligne interactive avec intégration de chat en temps réel, utilisant des principes de conception SPA.

### Portfolio | *ReactJS, JavaScript, Tailwind, CSS*

- Construction d'un portfolio moderne et dynamique à l'aide de React.js, Tailwind CSS et JavaScript.

## Compétences Techniques

**Langages** : C, C++, HTML/CSS, JavaScript, TypeScript, Bash

**Outils de Développement** : VS Code, Webstorm

**Technologies/Cadres** : Linux, Git, GitHub, Agile, Scrum, Jira, Bitbucket, Jest, WordPress, ReactJS, React-Native, NextJS, NestJS, ExpressJs, NodeJS, styled-components (NativeBase, Chakra, Antd)

**Compétences Douces** : Travail en équipe, Autonomie, Pensée analytique, Ponctualité, Gestion du temps

## Langues

**Arabe** : Maîtrise maternelle

**Anglais** : Maîtrise conversationnelle

**Français** : Maîtrise conversationnelle