RIDA EL FAGROUCH

Casablanca, Maroc

Profil

— Je suis passionné et enthousiaste de programmation. J'adore résoudre des problèmes complexes et découvrir de nouvelles technologies. Je suis hautement motivé à apprendre et évoluer dans le domaine de la programmation.

Éducation

École 1337 (42 Network)

2021 – En cours

Étudiant en Ingénierie Informatique

 $Khouribga,\ Maroc$

Université des Sciences

2019 - 2020

Licence en Sciences Physiques-Chimiques, Mécanique-Énergétique

Rabat, Maroc

Cours Pertinents

Structures de DonnéesMéthodologie Logicielle

— Analyse des Algorithmes

— Développement Web

Développement MobileArchitecture Informatique

Gestion de Bases de

Données

Expérience

Gear9 Company Stagiaire Ingénieur Logiciel Janvier 2024 – En cours Casablanca, Maroc

Conception et développement d'applications mobiles de pointe pour divers clients.

— Collaboration avec des équipes pluridisciplinaires pour fournir des solutions Web et mobiles innovantes.

Atikia Company

Mars 2023 – Juillet 2023

 $Stagiaire\ D\'eveloppeur\ Mobile$

Remote, Maroc

— Création d'applications mobiles multiplateformes à l'aide de React Native.

— Intégration de services backend avec Express/Node.js et gestion des données avec Prisma/PostgreSQL.

— Amélioration des fonctionnalités de l'application avec des API tierces et garantie de la qualité du code à l'aide de TypeScript.

Projets

Minishell | Projet de shell Unix créant un shell simple similaire à bash en C

— Développement d'un shell Unix en C avec des fonctionnalités telles que les redirections, les pipes, les invites, l'historique et les signaux.

Philosophes | Simulation du problème des philosophes dînant en utilisant C

— Implémentation d'une simulation multi-thread évolutive. Garantie de la sécurité des threads et de la synchronisation avec des mutex.

${\bf Cub3D} \mid {\it Projet Ray Caster cr\'{e}ant une imitation graphique 3D de Wolfenstein 3D en C}$

— Construction d'un labyrinthe 3D réaliste à l'aide de Ray-Casting, intégrant des murs texturés et des algorithmes de rendu efficaces.

Webserv (Serveur HTTP) | C++

— Conception d'un serveur HTTP personnalisé haute performance en C++, améliorant les cycles de requête-réponse et la gestion des erreurs.

Application Mobile Todos | JavaScript, React-Native, ExpressJs, MySQL

— Développement d'une application Todos full-stack avec des opérations CRUD et des mises à jour en temps réel.

Inception | Docker, WordPress, MariaDB, HTML, CSS, JavaScript

— Utilisation de Docker pour une gestion et un déploiement efficaces du système.

$\textbf{Ft-transcendance} \ | \ \textit{TypeScript}, \ \textit{Tailwind}, \ \textit{NextJS}, \ \textit{NestJS}, \ \textit{Prisma}, \ \textit{PostgreSQL}, \ \textit{Docker}$

— Création d'une plateforme de jeu en ligne interactive avec intégration de chat en temps réel, utilisant des principes de conception SPA.

Portfolio | ReactJS, JavaScript, Tailwind, CSS

— Construction d'un portfolio moderne et dynamique à l'aide de React.js, Tailwind CSS et JavaScript.

Langues

Compétences Techniques

Langages: C, C++, HTML/CSS, JavaScript, TypeScript, Bash

Outils de Développement : VS Code, Webstorm

Frontend: ReactJS, React-Native, NextJS, styled-components (NativeBase, Chakra, Antd), tailwind, Redux, RTK-Query, Trpc

Backend: NestJS, ExpressJs, NodeJS

Database: PostgreSQL, Sql-server, ORM-Prisma

Technologies/Cadres: Linux, Git, GitHub, Agile, Scrum, Jira, Bitbucket, Jest

Compétences Douces: Travail en équipe, Autonomie, Pensée analytique, Ponctualité, Gestion du temps