Testkonzept

# Ziel des Testens

Um unser Tool zu testen wenden wir Blackboxtests an. Wir möchten damit sicherstellen, dass alle unsere Funktionen so funktionieren wie wir das wollen und spezifiziert haben. Der User soll zudem nie in eine Sackgasse in unserem Tool geraten.

# Testablauf

Als erstes werden die Testfälle definiert. Anhand von den Funktionen die wir spezifiziert haben, erstellen wir dafür passende Testfälle. Darin wird definiert, was der Tester wo eingeben muss und auf was er achten muss, dass er den Test als Erfolgreich(OK) werten kann. Somit kann das Testing auch von jemandem durchgeführt werden, der keine Ahnung von unserem Tool hat, also von jemandem der nicht daran mitentwickelt hat. Jeder einzelne Testfall wird dann ausgeführt und mit OK für erfolgreich oder mit NOK als nicht erfolgreich gewertet. Am Schluss wird ein Testfazit vom Tester geschrieben, indem er eine kurze Reflexion über das Testen schreibt und nochmal auf die wichtigsten Erkenntnisse zurückgreift.

# Testfälle

## Testfall 1

|  |  |
| --- | --- |
| Testfall Nr. | 1 |
| Name | Nach einer Mannschaft filtern |
| Zu testende Anforderung | Die Filterung nach einer bestimmten Mannschaft wird getestet. |
| Testablauf | Unter dem Menüpunkt „Resultate“ gibt der Tester eine beliebige Mannschaft |
| Testeingabe | „Bayern München“ in Textfeld |
| Erwartetes Resultat | Alle Spiele von Bayern München werden angezeigt |

## Testfall 2

|  |  |
| --- | --- |
| Testfall Nr. | 2 |
| Name | Nach einer Spieltag filtern |
| Zu testende Anforderung | Die Filterung nach eine bestimmten Spieltag wird getestet. |
| Testablauf | Unter dem Menüpunkt „Resultate“ wählt der Tester einen beliebigen Spieltag aus der Dropdown Auswahl aus. |
| Testeingabe | „1“bei der Dropdown Auswahl |
| Erwartetes Resultat | Alle Spiele vom ersten Spieltag werden angezeigt |

## Testfall 3

|  |  |
| --- | --- |
| Testfall Nr. | 3 |
| Name | Admin API Mock ausführen |
| Zu testende Anforderung | Der Admin API Mock wird getestet |
| Testablauf | Der Admin API Mock ist dafür da, dass der Admin die Ergebnisse in der Datenbank über die API aktualisiert. Im Adminbereich muss er nur den Button ausführen und die Ergebnisse werden in der Datenbank aktualisiert. |
| Testeingabe | Aktualisierungsbutton im Adminbereich betätigen |
| Erwartetes Resultat | Alle Spielresultate sind auf dem neusten Stand (Neuster Stand der API) |

## Testfall 4

|  |  |
| --- | --- |
| Testfall Nr. | 4 |
| Name | Spieltipp speichern |
| Zu testende Anforderung | Das korrekte speichern des Spieltipp wird getestet |
| Testablauf | Der Tester gibt einen Spieltipp ab. Er wählt unter dem Menüpunkt „Tipps“ ein Spiel aus, bei dem er auf eine Mannschaft tippen möchte und wählt dann die Mannschaft aus. |
| Testeingabe | Auf das Team klicken, für das man tippt. |
| Erwartetes Resultat | Der Tipp wird gespeichert. Der User kann alle seine Tipps aufgelistet betrachten. |

## Testfall 5

|  |  |
| --- | --- |
| Testfall Nr. | 5 |
| Name | Registration |
| Zu testende Anforderung | Die Registrierungsfunktion wird getestet |
| Testablauf | Auf der index Seite drückt der Tester auf den „registrieren“ Button. Der Der Tester gibt seine Personalien an und speichert die Angaben |
| Testeingabe | „Testaccount“ in das Feld „Username“  „testmail@mymail.com“ in das Feld „email“  „123456“ in das Feld „Passwort“ |
| Erwartetes Resultat | Alle Angaben werden gespeichert |

## Testfall 6

|  |  |
| --- | --- |
| Testfall Nr. | 6 |
| Name | Einloggen |
| Zu testende Anforderung | Die Loginfunktion wird getestet |
| Testablauf | Auf der index Seite gibt der Tester die Accountdaten eines Accounts an und loggt sich ein |
| Testeingabe | „Testaccount“ in das Feld „Username“  „123456“ in das Feld „Passwort“  „Loginbutton“ betätigen |
| Erwartetes Resultat | Der Tester befindet sich nun im Tool. |

# Auswertung der Testfälle

## Beispiel

|  |  |
| --- | --- |
| Testfall | 1 - Einloggen |
| Testeingabe | „Testaccount“ in das Feld „Username“  „123456“ in das Feld „Passwort“  „Loginbutton“ betätigen |
| Erwartetes Resultat | Alle Spiele von Bayern München werden angezeigt |
| Tatsächliches Resultat | … / Wie erwartet |
| Status | OK / NOK |

|  |  |
| --- | --- |
|  | = Muss vom Tester ausgefüllt werden |

# Testfazit