TripleTownPlus

- 道具设计
  - 可暂存道具
    - 合成水晶
      - 获取方式
        - 游戏发放
        - 合成奖励
        - 金币购买
      - 使用方法
        - 放置在空闲地图格
        - 可视为任意一个方块
        - 放置的位置周围无可合成的方块则变成碎石
    - 转移水晶
      - 获取方式
        - 游戏发放
        - 合成奖励
        - 金币购买
      - 使用方法
        - 放置在一个已放置方块上
        - 选中相邻的一个方块
        - 使两个方块调换位置
        - 放置在空闲地图格上则变成碎石
    - 拆除机器
      - 获取方式
        - 游戏发放
        - 合成奖励
        - 金币购买
      - 使用方法
        - 放置在一个已放置方块上将其拆除
        - 放置在空闲地图格上则变成碎石
    - 退化机器
      - 获取方式
        - 游戏发放
        - 合成奖励
        - 金币购买
      - 使用方法
        - 放置在一个已放置方块上
        - 将其降为低一级方块
        - 放置在空闲地图格上则变成碎石
  - 立即使用道具
    - 时钟
      - 获取方式
        - 金币购买
      - 使用方法
        - 购买后增加当前关卡剩余可用步数
    - 方块修改器（方块）
      - 获取方式
        - 游戏发放
        - 合成奖励
        - 金币购买
      - 使用方法
        - 放置在一个已放置方块上
        - 将其转化为随机方块（具体视关卡而定）
        - 放置在空闲地图格上则变成碎石
    - 方块修改器（道具）
      - 获取方式
        - 合成奖励
        - 金币购买
      - 使用方法
        - 放置在一个已放置方块上
        - 将其转化为随机道具（除自身）
        - 放置在空闲地图格上则变成碎石
- 游戏界面
  - 开始菜单
    - 模式选择
      - 关卡模式
      - 无尽模式
    - 游戏设置
  - 游戏主界面
    - 左侧/上侧
      - 游戏地图
      - 数据统计
        - 当前得分
        - 关卡目标
      - 辅助提示
        - 选中已放置单位可知道其合成后是什么方块
        - 合成路线
    - 右侧/下侧
      - 放置选择
        - 每批次方块显示在此
        - 选中方块在游戏地图进行放置
      - 设置菜单
        - 商店购买
          - 可购买物品
          - 当前金币
        - 游戏设置
- 关卡障碍
  - 地图障碍
    - 地图分割
      - 地图分割成相互独立的几个部分
    - 地图缺失
      - 地图中某些区域被切割无法放置
  - 迷雾
    - 基础驱散元素
    - 消除方法
      - 在其周围放置特殊单位
      - 单个放置即可驱除
    - 关卡目标
      - 驱除所有迷雾
    - 迷雾的升级版
      - 驱除条件增加
    - 消除方法
      - 在其周围放置特殊单位
      - 多个放置才可驱除
    - 关卡目标
      - 驱除目标方块周围的瘴气
  - 瘴气
    - 基础驱散元素
    - 消除方法
      - 在其上/周围放置特殊单位
      - 覆盖其所在范围或截断周围水流可消除
    - 关卡目标
      - 消除所有水流
  - 水流
    - 水流的升级版
    - 消除方法
      - 在其周围放置特殊单位
      - 消除范围覆盖满流范围即可驱除
    - 关卡目标
      - 消除满流
  - 满流
    - 满流的升级版
    - 消除方法
      - 在其周围放置特殊单位
      - 消除范围覆盖喷泉范围即可消除
    - 关卡目标
      - 消除喷泉
  - 喷泉
  - 驱散消除
  - 变废为宝
    - 基础废物利用化元素
    - 转化方法
      - 拆除机器直接消除
      - 使用方块修改器转化
    - 垃圾
    - 垃圾的移动版
    - 转化方法
      - 拆除机器直接消除
      - 使用方块修改器转化
    - 风滚草
    - 垃圾的升级版
    - 转化方法
      - 得到"方块修改器"类道具
      - 拆除机器拆除
    - 废弃零件
    - 垃圾的升级版
    - 转化方法
      - 合成转化
    - 碎石
  - 复苏活化
    - 基础活化元素
    - 转化方法
      - 在其周围合成
      - 单个合成转化
    - 枯树
    - 活化树木
      - 关卡目标
    - 枯树的升级版
      - 提高活化要求
    - 转化方法
      - 在其周围合成
      - 单个合成转化
    - 废弃房屋
      - 再利用房屋
      - 关卡目标
    - 废弃房屋的升级版
      - 提高活化要求
    - 转化方法
      - 在其周围合成
      - 多个合成转化
    - 废弃城堡
      - 再利用城堡
      - 关卡目标
  - 金币奖励
    - 基础奖励元素
    - 转化方式
      - 树木
      - 与其合成
    - 黄金树
      - 与黄金树合成获得金币奖励
      - 关卡目标
    - 黄金树的升级版
      - 奖励更多
      - 要求更高
    - 转化方式
      - 石屋
      - 与其合成
    - 黄金屋
      - 与黄金屋合成获得金币奖励
      - 关卡目标
    - 黄金屋的升级版
      - 奖励更多
      - 要求更高
    - 转化方式
      - 城堡
      - 与其合成
    - 黄金城堡
      - 与黄金城堡合成获得金币奖励
      - 关卡目标
  - 移动单位
    - 移动障碍
      - 愤怒熊
      - 忍者熊
      - 罗宾熊
- 游戏基础玩法
  - 地图
    - 9×9的81格方格地图
    - 左上角固定放置树桩
      - 树桩可临时放置一个方块
    - 特殊地形
      - 大风
      - 荒地
  - 放置
    - 每次发放一批共三个物品（道具或方块）
      - 每回合（每步）从所给批次物品中选出一个进行放置
      - 该批次单位全部放置完后发放下一批次
    - 临时放置
      - 将所给批次物品中选中一个临时放置于树桩上
      - 可替换树桩上已放置的物品
    - 每次放置消耗一个回合（一步）
  - 合成
    - 相邻的三个或以上相同方块（在合成树中）可合成高一级方块
      - 三个以上方块合成有额外奖励
      - 子主题 2
  - 关卡与奖励
    - 普通关卡
      - 胜利/通关条件
      - 失败条件
    - 奖励关卡
      - 胜利/通关条件
        - 在限定回合数内获得尽可能多的分数
        - 合成黄金单位以获得大量金币奖励
      - 失败条件
        - 无
  - 模式
    - 关卡模式
      - 需要完成一定的关卡目标通关，不断挑战新的关卡
    - 无尽模式
      - 在填满地图所有格子无法放置前游戏不会结束
        - 可退出或游玩别的模式
        - 游戏进度保存
  - 金币
    - 获取方式
      - 通过关卡分数结算获得金币奖励
      - 无尽模式游戏结束分数结算获得金币奖励
        - 无尽模式的分数结算获得金币数量减少
    - 使用途径
      - 花钱购买
      - 在游戏中购买道具
- 方块合成链
  - 主合成树
    - 人/森林合成树
      - 草丛
        - 一级方块（最低级方块）
        - 获取方式
          - 地图初始化随机生成
          - 游戏发放（具体视关卡而定）
          - 道具转化器（方块）转化
      - 灌木丛
        - 二级方块
        - 获取方式
          - 地图初始化随机生成
          - 草丛合成
          - 游戏发放（具体视关卡而定）
          - 道具转化器（方块）转化
      - 树木
        - 三级方块
        - 获取方式
          - 地图初始化随机生成
          - 灌木丛合成
          - 游戏发放（具体视关卡而定）
          - 道具转化器（方块）转化
      - 木屋
        - 四级方块
        - 获取方式
          - 地图初始化随机生成
          - 树木合成
          - 游戏发放（具体视关卡而定）
          - 道具转化器（方块）转化
      - 石屋
        - 五级方块
        - 获取方式
          - 地图初始化随机生成
          - 木屋合成
          - 游戏发放（具体视关卡而定）
          - 道具转化器（方块）转化
      - 房屋
        - 六级方块
        - 获取方式
          - 石屋合成
          - 游戏发放（具体视关卡而定）
          - 道具转化器（方块）转化
      - 城堡
        - 七级方块
        - 获取方式
          - 房屋合成
      - 浮空城保
        - 八级方块
        - 获取方式
          - 城堡合成
      - 三重城堡
        - 九级方块（最高级方块）
        - 获取方式
          - 浮空城堡合成
        - 特殊奖励
          - 合成直接通关该关卡
    - 基础元素
      - 辅助合成
      - 设计目的
        - 丰富游戏内容，制造随机障碍，增加游戏趣味性
        - 提供道具获取途径
  - 副合成树
    - 熊合成树
      - 愤怒熊
        - 一级方块（最低级方块）
        - 获取方式
          - 地图初始化随机生成
          - 每经过几个回合从未放置的边缘地图格出现
        - 移动方式
          - 放置后立即向周围移动一格
          - 每回合随机移动一格
          - 无可移动路径则变为墓碑
            - 上下左右被堵死
            - 被拆除机器拆除
      - 忍者熊
        - 一级方块（最低级方块）
        - 获取方式
          - 地图初始化随机生成
          - 每经过几个回合随机出现在地图空闲格上
        - 移动方式
          - 放置后立即跳跃到随机空闲地图格
          - 每回合随机跳跃一次
          - 无可移动路径则变为墓碑
            - 没有可跳跃的空闲地图格
            - 被拆除机器拆除
      - 罗宾熊
        - 一级方块（最低级方块）
        - 获取方式
          - 地图初始化随机生成
          - 每经过几个回合随机出现在地图空闲格上
        - 移动方式
          - 放置后立即向周围移动一格
          - 每回合随机移动一格
          - 无可移动路径则变为墓碑
            - 上下左右被堵死
            - 被拆除机器拆除
          - 一定回合内未变成墓碑则偷走最近的一个方块
      - 墓碑
        - 一级方块（最低级方块）
        - 获取方式
          - 熊单位转化
      - 小教堂
        - 二级方块
        - 获取方式
          - 墓碑合成
        - 合成奖励/特殊效果
          - 普通合成
            - 获得一个方块修改器（方块）
          - 多重合成
            - 获得一个方块修改器（道具）
      - 大教堂
        - 三级方块（最高级方块）
        - 获取方式
          - 小教堂合成
        - 合成奖励/特殊效果
          - 使一个被选中的单位变为高一级单位，然后大教堂消失
    - 石合成树
      - 碎石
        - 一级方块（最低级方块）
        - 获取方式
          - 地图初始化随机生成
          - 道具使用失败变成
      - 巨石
        - 二级方块（最高级方块）
        - 获取方式
          - 碎石合成
        - 合成奖励/特殊效果
          - 普通合成
            - 随机获得一个道具
          - 多重合成
            - 获得一个合成水晶
  - 合成奖励
    - 奖励一个低级单位
      - 普通合成奖励
        - 额外发放一个比合成后方块低两级的方块
      - 多重合成奖励
        - 额外发放一个比合成后方块低一级的方块
    - 奖励一个道具/获取道具途径
      - 普通合成奖励
        - 发放一个铲石
      - 多重合成奖励
        - 随机获得一个道具
    - 增加可用回合数
      - 普通合成奖励
        - 增加五个可用回合数
      - 多重合成奖励
        - 增加十个可用回合数
    - 金币奖励
      - 普通合成奖励
        - 增加少量金币
      - 多重合成奖励
        - 增加大量金币
    - 设计目的
      - 鼓励玩家进行合成
      - 对玩家的高难度合成给予奖励
    - 辅助合成
    - 设计目的
      - 提供道具兑换途径
    - 道具再利用

Presented with xmind