爱旅行是我在公司接触到的第一个分布式项目，实现了前后端分离，只需要完成与前台协商好的接口就行，也就是说你不需要管前台的任何东西，只需要专注于后台的程序实现即可。并且在项目中还使用到了许多我没接触过的新技术点。

1. 框架

这个项目是使用的ssm框架，因为这个项目比较的大型，中间也涉及到了支付模块，所以我们采用的是springmvc，因为springmvc比struts2更好的与spring去进行整合，做到真正的无缝整合。然后我们之所以使用mybatis而不是使用hibernate是因为他可以对sql语句进行更细致的优化，可以加快他的检索速度，减轻数据库的压力。

1. 新技术

Solr：

当我们访问购物网站的时候，我们可以根据我们随意所想的内容输入关键字就可以查询出相关的内容，这是怎么做到呢？这些随意的数据不可能是根据数据库的字段查询的，那是怎么查询出来的呢，为什么千奇百怪的关键字都可以查询出来呢？

答案就是全文检索工具的实现，luncence采用了词元匹配和切分词。举个例子：北京天安门----luncence切分词：北京  京天  天安  安门  等等这些分词。所以我们搜索的时候都可以检索到。

有一种分词器就是IKanalyzer中文分词器，它有细粒度切分和智能切分，即根据某种智能算法。

这就使用solr的最大的好处：检索功能的实现。

Redis：

在当我们平时做功能的实现的时候，我们有时候需要用到一些缓存的数据，在我以前写的项目中都是使用的是session进行缓存的但是我发现分布式项目并不能使用session缓存，因为session是不能跨多个服务器的，所以我就想到使用redis缓存，来缓存重要的数据。

怎么将本地的jar包安装到本地仓库中去？

mvn install:install-file -Dfile=D:\需安装到本地仓库的jar包\itrip-alipay-1.0.jar -DgroupId=cn.itrip.alipay -DartifactId=itrip-alipay -Dversion=1.0 -Dpackaging=jar

怎么通过swagger自动生成api文档？

首先导入swagger所需要的依赖，然后在controller中创建一个swaggerconfig类，类上面有三个注解，@EnableSwagger2,@ComponentScan,@Configuration

，之后有两个类一个是createRestApi，还有一个是apiinfo。

在controller中需要加上一个@Api注解，然后在每个requestMapping上面加上一个@ApiOperation注解进行一系列的详细描述。

使用token的原因？

解决session共享。二期还有app，app没有session

Redis和spring的整合？

首先需要在spring中配置一个bean，需要的类是jedisPoolConfig，里面写入maxactive属性，这个是最大活动数，写入一个maxidle这个是最大空闲连接数。

还需要写一个bean类是jedisPool，里面需要引入上面我们配置的jedisPoolConfig，还有一些端口号密码之类的描写使用的是<constructor-arg>标签里面接上value属性写值，

然后redisapi的应用的话我们需要注入jedisPool这个属性。

Redis配置好之后需要调用那些方法？

Set方法两个

Set（key，value）；

Set（key，seconds，value）；

Exist(key);根据key判断值是否存在。

Get（key）；获取值

Delete（key）；

支付宝支付流程？

首先我们支付宝给我们的一个订单页面，点击下一步支付，支付方式有两种，登录账号支付或是扫码支付，根据我们的域名给一个回调地址。根据回调地址返回到本地页面

就是我们

微信支付流程？

下订单的业务流程？

我们怎么使用solr带着查询条件怎么送过去？

按照我的写的项目来讲首先获取到从页面传过来的数据，然后将数据传到service层经过一系列的字符串拼接传进solrquery并穿给basequery类然后有一个queryresponse传给solr

Nginx的反向代理如何去配置？

Solr的增量更新？

导入增量更新jar包

在solr\_home中新建一个dataimport.property

增加增量更新监听器

编写增量更新sql

正向代理指的是什么，反向代理指的是什么

反向代理在服务端，正向代理在客户端

我们为什么要用swagger？

是因为swagger的特性，他会自动生成一个api文档会详细的描写某个接口干什么，还有参数类型。

Redis的持久化方案都有那些？

RDB和AOF

RDB(默认)是通过类似于快照的方式，将所有内存里面的数据进行保存，将保存的数据替换原有的数据，做一个全量的存储。

通过一个fork子进程来进行持久化操作，不会影响主进程。

优点：节省磁盘空间

恢复速度快

缺点：如果数据比较庞大的时候会比较消耗性能

在备份周期的一定间隔做一次备份，如果在期间Redis意外挂掉的话，那么上一个存储点和

一个存储点之间所做的任何修改将都不会进行保存

AOF以日志的方式来记录每个写操作，只能追加文件不可以改写文件。

优点：备份机制更稳健，丢失数据概率更低

有可读的日志文本。

缺点：比RDB占用的磁盘空间更大

恢复备份速度更慢

每次读写都进行存储备份的话，有一定的性能压力

存在个别的bug，导致不能恢复。（官方给出的）

redis和memcached的区别？

1、Redis和Memcache都是将数据存放在内存中，

都是内存数据库。不过memcache还可用于缓存其

他东西，例如图片、视频等等；

2、Redis不仅仅支持简单的k/v类型的数据，同

时还提供list，set，hash等数据结构的存储；

3、灾难恢复--memcache挂掉后，数据不可恢复; redis

数据丢失后可以通过aof恢复；

4、Redis支持五种数据类型：string（字符串），hash（哈希），

list（列表），set（集合）及zset(sorted set：有序集合)。