BABI

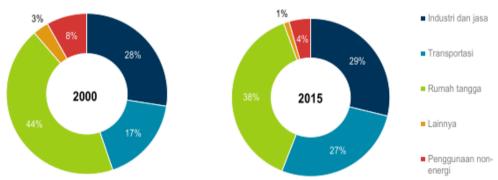
PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

pernyataan in herlalu seloma walin kapan?

Indonesia merupakan pengguna energi terbesar di Asia Tenggara, yaitu lebih dari 36% penggunaan energi primer Asia Tenggara. Antara tahun 2000 dan 2015, produk domestik bruto (PDB) Indonesia bertambah dua kali lipat dan kebutuhan listrik meningkat 150%. Pertumbuhan ekonomi mendorong kebutuhan energi Indonesia. Pengguna energi terbesar Indonesia tahun 2015 adalah sektor rumah tangga (38%) dan industri dan jasa (29%), diikuti oleh transportasi (27%) (Gambar 1.1). Efisiensi

Gambar 1 Penggunaan energi final per sektor di Indonesia, 2000 dan 2015



Sumber: Diadaptasi dari IEA (2017a), World Energy Balances 2017, www.iea.org/statistics.

Gambar 1.1. Penggunaan energi final per sektor di Indonesia, 2000 dan 2015

apalent lebih

sangat penting dilakukan untuk menghemat energi. Penggunaan teknologi pendingin kari ishlah ruangan yang lebih efisien diperkirakan mampu menghemat tagihan pelanggan listrik pewyejuk? USD 690 juta per tahun di tahun 2030. Kebutuhan pendingin ruangan tumbuh cepat dan diperkirakan bertambah dua kali lipat antara tahun 2016 dan 2020 [1].

Ruangan pada setiap bangunan umumnya menggunakan pendingin ruangan **
(AC) untuk mencapai kondisi yang nyaman bagi penghuni di dalamnya. Padahal hal

* Setiap Singhatan penting seharusnya disertan kepanjangannya ketika pertama hali disinggung; setelah itu cukup ditulis singlatannya saja 1

Tiga alinea disekitar sini menyinggung istilah "kenyamanan termal", ² namun belum ada sahi kalimat yang menyatahan <u>definisi</u> dan istilah ni

yang lebih dingin ataupun lebih panas dari keadaan awalnya. Penghuni ruang menginginkan kondisi ruangan yang nyaman bagi tubuh mereka. Kondisi ini yang disebut sebagai kenyamanan termal. Kenyamanan termal yang dimaksud tidaklah sesederhana upaya untuk menurunkan suhu di suatu ruangan. Kenyaman termal bergantung juga kepada sensasi termal tubuh manusia. Sehingga, kebutuhan energi dalam pemenuhan kenyamaan termal tersebut dapat dikatakan cukup tinggi.

Kenyamanan termal penting untuk kesehatan dan kebugaran tubuh manusia. Hal tersebut berpengaruh terhadap produktivitas manusia dalam melakukan kegiatan. Kurangnya kenyamanan termal dapat mengakibatkan kondisi stres bagi penghuni bangunan. Apabila kondisi bangungan terlalu panas, maka penghuni akan merasa lelah. Apabila kondisi bangunan terlalu dingin, maka penghuni akan merasa gelisah dan bimbang.

Kenyamanan termal secara fisiologis bergantung kepada proses perpindahan kalor antara tubuh dan lingkungan dimana respon fisiologis tubuh berupaya untuk mempertahankan suhu inti tubuh agar tetap bernilai konstan. Untuk mempelajari respon fisiologis tersebut, dibutuhkan sebuah *climate chamber* dimana kondisi iklim di dalamnya dapat dikendalikan sesuai dengan kebutuhan penelitian.

Climate chamber merupakan suatu ruangan tertutup yang digunakan untuk menguji efek dari kondisi lingkungan yang ditentukan pada objek biologis, produk industri, bahan, dan/atau perangkat elektronik. Pada penulisan ini, climate chamber yang dimaksud berfokus pada objek biologis mengenai penelitian kenyamanan termal. Dalam melakukan penelitian kenyamanan termal, peneliti tersebut membutuhkan suatu climate chamber untuk dapat melakukan pengujian. Kondisi lingkungan termal di dalam climate chamber dapat berubah sesuai dengan skema pengujian. Terdapat 6 faktor lingkungan termal yang mempengaruhi kenyamanan termal. Faktor

lingkungan termal tersebut meliputi tingkat metabolisme tubuh, insulasi pakaian, suhu udara, suhu radian, kecepatan udara dan kelembapan [2].

Climate chamber dapat terwujud jika kondisi iklim di dalamnya dapat dikendleh kawena itu dalikan sesuai dengan kebutuhan penelitian. Maka dari itu, dibutuhkan suatu sistem kontrol yang mampu mengendalikan lingkungan termal pada climate chamber. Climate chamber memiliki banyak nilai masukan dan keluaran atau dikatakan sebagai sistem MIMO (multiple input multiple output). Untuk dapat mengendalikan sistem MIMO, diperlukan sistem kontrol cerdas (intelligent control system). Salah satu sistem kontrol cerdas yang dapat digunakan untuk sistem MIMO ini yaitu pengendali dengan menggunakan jaringan saraf tiruan (neural network controller).

I.2. Perumusan Masalah

Penulis mengambil studi kasus pada climate chamber di Departemen Teknik Faludas Teknik Universitas Gadich Mada (FT-UGM)

Nuklir dan Teknik Fisika (DTNTF) UGM yang digunakan sebagai ruang uji penelitian kenyamanan termal. Climate chamber DTNTF dilengkapi dengan beberapa perangkat sensor untuk mengukur faktor lingkungan termal. Sensor yang digunakan yakni sensor suhu, sensor kelembaban relatif dan sensor kecepatan udara. Climate chamber DTNTF pun dilengkapi dengan perangkat aktuator berupa Air Conditioner (AC) dan heater sebagai sistem Heating, Ventilation, and Air Conditioning (HVAC).

Semua sistem yang digunakan pada climate chamber ini masih dioperasikan secara manual.

Penulis menggunakan aplikasi perangkat lunak IES-VE untuk melakukan simulasi dalam pengambilan data. Model IES-VE untuk *climate chamber* DTNTF berasal dari model sistem di penelitian sebelumnya terkait **pemodelan lingkungan termal sistem Climate Chamber** yang ditulis oleh Ichfan Kurniawan [3].

Berdasarkan hal tersebut, perumusan masalah yang penulis angkat yaitu ba-

* Untik menjaga keobjehtfan tulisan ilmiah, hindari penyebutan 'penulis' atau 'peneliti' dengan menggunakan bentuk kalimat pasif

gaimana rancangan model jaringan saraf tiruan yang optimal untuk mengendalikan lingkungan termal pada *climate chamber* DTNTF UGM.

I.3. Batasan Masalah

Berikut batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini:

- 1. Penelitian hanya berfokus pada bagian controller dari keseluruhan sistem pengendalian. Penelitian ini tidak membahas sensor, aktuator atau sistem komunikasi data.

 Judul skripsi ini menyatakan "Gistem Kontrol", mengapa di simi dibatasi pada pengontrol saja tanpa sensor se alumator?
- 2. Parameter kinerja sistem yang ditinjau hanya steady state error karena secara fisis, respons transien termal pada bangunan cukup lama, sehingga para peneliti umumnya hanya fokus untuk meninjau nilai kesalahan keadaan tunak (steady state error). bukan alasan ya ilmiah, Cari alasan lain ya femt
- 3. Pemodelan *plant* dilakukan berdasarkan data IES-VE dari skripsi yang dibuat oleh Ichfan Kurniawan [3].
- 4. Pemodelan *plant* dan perancangan sistem kontrol pada penelitian ini menggu-bahasan nakan metode jaringan saraf tiruan.

 JST adalah nekode yedipilih
- Pembahasan pada penelitian ini tidak mencangkup karakterisasi sistem lingkungan termal.

I.4. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah penulis mampu merancang dan membangun model jaringan saraf tiruan yang optimal untuk mengendalikan lingkungan termal pada *climate chamber* DTNTF UGM.

I.5. Manfaat

Berikut manfaat dari penelitian ini:

- 1. Penelitian ini diharapkan mampu mengembangkan ilmu pengetahuan dan aplikasinya di bidang fisika bangunan, sistem kontrol dan kecerdasan buatan.
- 2. Penelitian ini diharapkan mampu menjadi referensi bagi praktisi kecerdasan buatan atau praktisi dalam pengembangan kenyamanan termal suatu bangunan.
- 3. Penelitian ini diharapkan mampu memajukan perkembangan teknologi sistem bangunan di Indonesia.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

II.1. Penelitian Lingkungan Termal Climate Chamber

Penelitian mengenai penggungaan climate chamber sebagai lingkungan termal yang terkendali telah banyak dilakukan oleh peneliti-peneliti sebelumnya. Penelitian yang dilakukan meliputi berbagai bidang seperti bidang lingkungan [4] [5] [6], bidang engineering [7], bidang biologi [8][9], dan bidang kimia [10]. Variabel lingkungan termal dalam *climate chamber* berfungsi sebagai stimulan pada objek pedivarakum? ringkas? nelitian. Penelitian-penelitian tersebut dijabarkan secara lebih rinci pada Tabel 2.1.

Variabel lingkungan termal yang mempengaruhi objek penelitian beragam bergantung pada tujuan dari penelitian yang akan dijalankan. Variabel yang dimaksud yaitu seperti variabel suhu [7][8][9][10][11], kelembaban udara [10], tekanan [6], ataupun kombinasi dari 2 atau lebih variabel lingkungan termal [10].

Nilai dari variabel lingkungan termal harus dapat dikendalikan sesuai dengan skenario penelitian yang akan dijalankan. Terdapat penelitian yang menginginkan nilai variabel lingkungan termal terkendali pada nilai set point tertentu dengan akurasi yang tinggi dan distribusi yang merata pada titik-titik dalam climate chamber. Terdapat pula penelitian yang tidak perlu memiliki pengendalian variabel lingkungan termal dengan akurasi tinggi dengan nilai eror yang masih dapat diterima, namun dengan rentang nilai yang lebar dan dapat dijaga untuk tetap berada pada rentang nilai tersebut untuk waktu yang lama. Lalu terdapat pula penelitian yang menginginkan perubahan variabel lingkungan termal dapat terjadi dengan waktu yang cepat.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan Nur Muna Nadiya[12], penghuni ruang yang terbiasa terpapar kondisi lingkungan termal yang panas dan lembap mampu merasakan perubahan 1 level sensasi akibat perubahan suhu naik, minimal sebesar $2,78^{\circ}$ C dan perubahan suhu turun, minimal sebesar $2,70^{\circ}$ C. Dengan kata lain, tuntutan dari penelitian yaitu memastikan nilai variabel lingkungan suhu untuk dapat dijaga pada nilai tertentu dengan galat $\pm 2,7^{\circ}$ C.

Tabel 2.1. Tinjauan Pustaka Lingkungan Termal

| Tahun | Peneliti | Lokasi Penelitian | Variabel | Fungsi Chamber | Kondisi Lingkungan Termal |
|----------|------------------------|----------------------------------|--------------|-------------------------------------|---|
| 2004 [4] | H. Feriadi dan | Bangunan tanpa | Suhu netral, | Pengujian sensasi termal | Dilakukan pada rentang suhu |
| | N. Hien | sistem pendingin di Indonesia | Sunu nyaman | | 20-32,6°C DB1 dan 20,3-34°C MRT |
| 2006 [5] | H. Feriadi dan | Climate Chamber | Sensasi | Pengujian sensasi termal | Metode 1: suhu 16-32°C (steady |
| | N. Hien | | termal | | state). Metode 2: $\Delta T = \pm 9^{\circ}C$ |
| | | | | | (step change) |
| 2007 [6] | | Partikel aging ae- | Tekanan | digunakan sebagai tempat pene- | Peneliti menginginkan tekanan |
| | J. K. Jokinie- | rosol dari pemba- | | litian, pengukuran, dan analisa | di dalam chamber yang sama |
| | mi, dan K. E. J. | karan kayu | | dari proses aging flue gas dan fil- | dengan tekanan udara di luar, |
| | Lehtinen | | | tered gas | dengan suhu dan kelembaban |
| | | | | | dalam chamber bukan variabel |
| | | | | | yang dikontrol namun hanya di- |
| | | | | (| cek berapa nilainya. |
| 2014 [7] | 2014 [7] W. He, G. Xu, | Pesawat ulang | Suhu | digunakan sebagai ruang pene- | Peneliti mengajukan dan mene- |
| | dan R. Shen | alik (spacecraft) | | litian/pengetesan yang terkon- | rapkan metode kontrol tempera- |
| | | | | trol dari pesawat ulang alik | ture uniformity-nya pada cham- |
| | | | | yang mendapatkan pengaruh da- | ber penelitian dan memban- |
| | | | | ri kombinasi variabel fisis suhu | dingkan hasilnya dengan metode |
| | | | | dan akselerasi. | kontrol pada penelitian sebelum- |
| | | | | | nya baik secara simulasi dengan |
| | | | | | Simulink maupun secara ekspe- |
| | | | | | rimental. |
| 2014 [8] | A. Huguet, | Lumut Sphag- | Suhu | Climate chamber / incubator di- | Peneliti menginginkan suhu di |
| | A. Francez, | num peat | | gunakan sebagai tempat peneli- | dalam chamber iklim berada di |
| | M. Dung, C. | | | tian dan analisa dari perubahan | 12°C dan 15°C. |
| | Fosse, dan S. | | | distribusi br GDGT pada lumut | |
| | Derenne | | | | |
| | | | | | |

Tabel 2.2. Tinjauan Pustaka Lingkungan Termal (lanjutan)

| Tahun | Peneliti | Lokasi Penelitian | Variabel | Fungsi Chamber | Perlakuan Chamber |
|-----------|-----------------------|--------------------------------------|---------------------------------|--|---|
| 2016 [9] | E. Martinez, dkk. | Objek biologis, insekta/belalang | Suhu | Walk in style Temperature Controlled Chamber (TCC) digunakan sebagai ruang penelitian dari laju proses-proses metabolisme dari insekta | Peneliti menginginkan kontrol suhu dalam chamber dengan akurasi tertentu, memiliki range atau span suhu tertentu, dan waktu yang dibutuhkan untuk mencapai set-point suhu chamber yang tidak lama. |
| 2018 [10] | A. Jofrereche, dkk. | Material Postcured vinyl ester resin | Suhu dan ke- lembapan | Weathering chamber digunakan untuk memberikan aging pada post cured VE untuk dilihat perubahan struktur, mekanik, dan adhesive propertinya | Peneliti menginginkan terjadinya aging pada material post cured VE resin, dengan menggunakan weathering chamber yang di set pada suhu $80^{\circ}C$, kelembaban relatif 90% lalu dilihat pengaruh pada material tersebut pada hari ke 3, 7 dan 14 setelah dimasukan ke dalam chamber. |
| 2019 [11] | A. Srinivasa, dkk. | Mayat (cadaver) | Suhu | Chamber digunakan sebagai tempat menyimpan sekaligus tempat penelitian mayat yang tersimpan dalam suhu rendah | Peneliti menjaga suhu di dalam chamber dijaga pada rentang 2°C - 4°C dengan pengaruh suhu panas di daerah tropis yang kecil. |
| 2020 [12] | Nur Muna Nadiya | Climate Chamber DTNTF | Suhu | Chamber digunakan sebagai prasarana penelitian sensasi dan kenyaman termal bangunan | Suhu bervariasi dengan rentang 16-30°C To (Operative Temperature) |
| 2020 | Penelitian ini | Climate Chamber DTNTF | Suhu dan kelembapan udara | Chamber digunakan sebagai prasarana penelitian sensasi dan kenyaman termal bangunan | Suhu bervariasi dengan rentang 16-30°C Td (Dry Bulb Temperature) |

Mengapa tinjauan pada II.1 langsung menampilkan rangkuwan (tanpa penjabaran ye ninci), sementara tinjauan pada II.2 10 didahului dengan penjabaran rinci, bana dialihin dengan tabel rangkuwan.

II.2. Sistem Kontrol Jaringan Saraf Tiruan

Penelitian mengenai aplikasi jaringan saraf tiruan sebagai sistem kontrol telah banyak dilakukan oleh peneliti-peneliti sebelumnya. Penelitian yang dilakukan meliputi berbagai tipe bangunan seperti kantor tapak terbuka [13], rumah/tempat tinggal [14][15], bangunan institusi [16], bangunan residensial [17], Stadium [18], dan apartemen [19]. Variabel kontrol dalam sistem kontrol merupakan parameter yang mempengaruhi kenyamanan termal. Penelitian-penelitian tersebut dijabarkan secara lebih rinci pada Tabel 2.3.

Nilai dari variabel kontrol harus dapat dikendalikan sesuai dengan skenario penelitian yang akan dijalankan. Terdapat penelitian yang menggunakan jaringan saraf tiruan secara langsung sebagai sistem kontrol. Terdapat pula penelitian yang membandingkan JST dengan metode lain, seperti logika *fuzzy*, PID, RBC dan MPC. Lalu terdapat pula penelitian yang menggunakan metode lanjut dari JST, seperti NNARX, NNARMAX, NNOE [13] dan TDNN [17]. Dengan kata lain, penggunaan metode jaringan saraf tiruan untuk sistem kontrol memang sudah terbukti cukup baik.

Pada tahun 2010, G. Mustafaraj, J.Chen, dan G. Lowry melakukan penelitian yang membahas mengenai prediksi *thermal behavior* dengan menggunakan Jaringan Saraf Tiruan (JST) pada kantor tapak terbuka di bangunan komersial modern. Variabel yang diukur meliputi data cuaca eksternal, suhu *dry-bulb* ruang, laju kecepatan udara ventilasi, suhu udara ventilasi, dan suhu panas dan dingin air. Penelitian tersebut menggunakan 3 metode model *black-box non-linear neural nerwork*, ya itu: model *neural network-based non-linear autoregressive model with external inputs* (NNARX), model *neural network-based non-linear autoregressive moving average model with external inputs* (NNMARMAX), dan model *neural network-based non-linear output error* (NNOE). Semua model memberikan prediksi yang cukup baik, tetapi model NNARX dan NNARMAX mengungguli model NNOE. Nilai R² masing-

masing bernilai 0.95, 0.9469, dan 0.8586 untuk NNARX, NNARMAX, dan NNOE. Penelitian tersebut menyimpulkan bahwa model NNARX lebih cocok dalam memperediksi suhu ruang menggunakan data pengembangan model dalam satu minggu selama musim summer, autumn, dan winter. Model ini dapat digunakan dalam sistem kontrol HVAC dan dapat digunakan lebih luas pada jenis bangunan lainnya, termasuk rumah sakit, supermarket, bandara, dan sekolah [13].

Pada tahun 2010, Jin Woo Moon dan Jong-Jin Kim melakukan penelitian mengenai model kontrol termal berbasis jaringan saraf tiruan untuk bangunan residensial. Tipe bangunan yang digunakan merupakan sebuah rumah di amerika. Jin Woo Moon dan Jong-Kin Kim mencoba mengendalikan kondisi termal dengan menjadikan suhu, kelembapan relatif dan PMV (*Predicted Mean Vote*) sebagai variabel kontrol. Pada penelitian tersebut JST mampu memenuhi tuntutan kontrol pada variabel suhu (20-23)°C di semua kasus, sedangkan kelembapan (35-60)% hanya memenuhi 98% dari total kasus yang ada [14].

Pada tahun 2016, Jin Woo Moon, Sung Kwon Jung, Youngchul Kim, dan Seung-Hoon Han melakukan penelitian studi perbandingan metode kontrol termal bangungan berbasis jaringan saraf tiruan. Tipe bangunan yang digunakan merupakan sebuah tempat tinggal di amerika. Jin Woo Moon dan peneliti lainnya mencoba membandingkan metode kontrol ANN (JST), logika *fuzzy*, dan ANFIS (*adaptive neuro-fuzzy*). Pada penelitian tersebut ANN dan ANFIS lebih mendekati set point yang ditentukan (21.5°C). ANN dan ANFIS memiliki nilai galat 1.13°C (musim dingin) pengim pangan sebesay dengan nilai deviasi 1.19°C untuk ANN (musim panas) dan 1.17°C untuk ANFIS (musim panas) [15].

Pada tahun 2017, Zakia Afroz, GM Shafiullah, Tania Urmee dan Gary Higgins melakukan penelitian mengenai prediksi suhu ruangan pada bangunan institusi. Penelitian tersebut menggunakan jaringan saraf tiruan untuk memprediksi suhu udara

- * Lavenberg-Marquardt telah menemulian suatu algoritma (baru) atau algoritmanya bernama algoritma Lavenberg-Marquardt?
- rumah bertingkat enam atau rumah bertingkat dengan 6 ruang?

ruangan. Penelitian tersebut menegaskan bahwa mengidentifikasi variabel-variabel input yang relevan dan menyortirnya berdasarkan relevansi untuk mewakili suhu ruang dalam bangunan adalah langkah-langkah kunci untuk menentukan arsitektur jaringan yang optimal yang pada gilirannya memberikan akurasi prediksi yang baik. Untuk kedua kasus bangunan dan untuk semua set data yang berbeda yang digunakan dalam penelitian tersebut Lovenberg-Marquardt telah menemukan algoritma pelatihan yang paling cocok untuk memprediksi suhu ruang dalam ruangan dalam hal akurasi prediksi, kemampuan generalisasi dan waktu iterasi [16].

Pada tahun 2017, Ján Drgoňa melakukan penelitian dengan membuat sebuah model predictive control untuk rumah bertingkat 6 ruang dengan memanipulasi sistem HVAC yang ada. Dia membandingan pengendalian dengan menggunakan beberapa metode, yakni model predictive control (MPC), PID, RBC, TDNN dan Regression Tree. Hasil penelitian tersebut menunjukan bahwa kontroler TDNN mampu mempertahankan kenyamanan tinggi dan penghematan energi dengan kehilangan kinerja yang kecil dibandingkan MPC yg orisinil, sementara itu mampu mengurangi kompleksitas solusi secara drastis [17].

Pada tahun 2018, Hyun-Jung Yoon, Dong-Seok Lee, Hyun Cho, dan Jae-Hun Jo melakukan penelitian mengenai prediksi lingkungan termal pada ruangan luas menggunakan jaringan saraf tiruan. Penelitian ini menjadikan stadium sebagai objek penelitiannya. Variabel yang diukur yaitu suhu permukaan tembok dalam ruang, dan suhu udara luar. Penelitian tersebut menyimpulkan bahwa metode prediksi lingkungan termal diusulkan menggunakan model JST untuk mengevaluasi lingkungan termal di ruangan besar yang dibagi menjadi zona-zona. Proses evaluasi lingkungan termal yang diturunkan dalam makalah ini dapat digunakan untuk mengontrol fasilitas HVAC di setiap zona bangunan ruang besar melalui pembelajaran mesin oleh model JST [18].

Pada tahun 2018, Zhipeng Deng dan Qingyan Chen melakukan penelitian menggunakan jaringan saraf tiruan untuk memprediksi kenyamanan termal pada lingkungan dalam ruang dengan parameter sensasi termal dan perilaku penghuni. Bangunan yang digunakan pada penelitian tersebut berupa 10 kantor dan 10 apartemen/rumah. Variabel yang diukur meliputi suhu ruang, kelembapan relatif, insulasi pakaian, laju metabolisme tubuh, sensasi termal, dan perilaku penghuni. Model memprediksi kisaran suhu ruang dengan rentang nilai 20,6°C (69°F) - 25°C (77°F) di musim dingin dan 20,6°C (69°F) - 25,6°C (78°F) di musim panas. Perilaku penghuni mengevaluasi penerimaan lingkungan dalam ruangan dengan cara yang sama seperti sensasi termal [19].

Tabel 2.3. Tinjauan Pustaka Sistem kontrol JST

| 2010 [13] G. Mustafaraj, Kantor dkk. 2010 [14] Jin Woo Moon, Rumah, A dkk. 2016 [15] Jin Woo Moon, Bangunan dkk. 2017 [16] Zakia Afroz, Bangunan dkk. | Tipe Dangunan | Variabel kontrol | Sistem kontrol | Hasil Penelitian |
|--|---------------------------------|------------------|---------------------|---|
| dkk. Jin Woo Moon, dkk. Jin Woo Moon, dkk. | ak | Suhu ruang dan | Black-box no-linear | Semua model memberikan prediksi yang |
| Jin Woo Moon, dkk. Jin Woo Moon, dkk. Zakia Afroz, dkk. | terbuka pada ba- kelembapan re- | kelembapan re- | neural networks: | cukup baik, tetapi model NNARX dan |
| Jin Woo Moon, dkk. Jin Woo Moon, dkk. Zakia Afroz, dkk. | ngunan komersial | latif | NNARX, NNAR- | NNARMAX mengungguli model NNOE. |
| Jin Woo Moon, dkk. Jin Woo Moon, dkk. Zakia Afroz, dkk. | odern | | MAX, dan NNOE | Nilai R ² masing-masing bernilai 0.95, |
| Jin Woo Moon, dkk. Jin Woo Moon, dkk. Zakia Afroz, dkk. | | | | 0.9469, dan 0.8586 untuk NNARX, |
| Jin Woo Moon, dkk. Jin Woo Moon, dkk. Zakia Afroz, dkk. | | | | NNARMAX, dan NNOE. |
| dkk. Jin Woo Moon, dkk. Zakia Afroz, dkk. | Rumah, Amerika | Suhu, kelem- | ANN | ANN mampu memenuhi tuntutan kontrol |
| Jin Woo Moon, dkk. Zakia Afroz, dkk. | | bapan relatif, | | pada variabel suhu (20-23)°C di semua |
| Jin Woo Moon, dkk. Zakia Afroz, dkk. | | dan PMV | | kasus, sedangkan kelembapan (35-60)% |
| Jin Woo Moon, dkk. Zakia Afroz, dkk. | | | | hanya memenuhi 98% dari total kasus |
| Jin Woo Moon, dkk. Zakia Afroz, dkk. | | | | yang ada |
| Afroz, | tempat | Suhu dan kenya- | ANN, Fuzzy Logic, | ANN dan ANFIS lebih mendekati set po- |
| Afroz, | nerika | manan termal | dan ANFIS | int yang ditentukan (21.5°C). ANN dan |
| Afroz, | | | | ANFIS memiliki nilai galat 1.13°C (mu- |
| Afroz, | | | | sim dingin) dengan nilai deviasi 1.19°C |
| Afroz, | | | | untuk ANN (musim panas) dan 1.17°C |
| Afroz, | | | | untuk ANFIS (musim panas). |
| | Bangunan institu- | Suhu ruang | ANN | Lovenberg-Marquardt merupakan algori- |
| | | | | tma pelatihan yang paling cocok untuk |
| | | | | memprediksi suhu ruang dalam hal akura- |
| | | | | si prediksi, kemampuan generalisasi dan |
| | | | | waktu iterasi untuk melatih algoritma. |

Tabel 2.4. Tinjauan Pustaka Sistem kontrol JST (lanjutan)

| Tahun | Peneliti | Tipe Bangunan | Variabel kontrol Sistem kontrol | Sistem kontrol | Hasil Penelitian |
|-----------|----------------|----------------------------------|-----------------------------------|----------------|--|
| 2017 [17] | Ján Drgoňa, | Bangunan resi- | Suhu operasio- MPC, PID, | | RBC, Kontroler TDNN mampu mempertahank- |
| | dkk. | densial 6 zona | nal ruang | dan TDNN | an kenyamanan tinggi dan penghemat- |
| | | | | | an energi dengan kehilangan kinerja yang |
| | | | | | kecil dibandingkan MPC yg orisinil, se- |
| | | | | | mentara itu mampu mengurangi kom- |
| | | | | | pleksitas solusi secara drastis. |
| 2018 [18] | Hyun-Jung Yo- | Zona-zona stadi- | stadi- Suhu udara ru- | ANN | Proses evaluasi lingkungan termal yang |
| | on, dkk. | mn | ang, suhu radian | | diperoleh dalam penelitian ini dapat digu- |
| | | | rerata, dan insu- | | nakan untuk mengontrol fasilitas HVAC |
| | | | lasi pakaian | | di setiap zona bangunan ruang besar me- |
| | | | | | lalui pembelajaran dengan model JST. |
| 2018 [19] | Zhipeng Deng, | Kantor (10) dan | Sensasi termal | ANN | Model memprediksi kisaran suhu uda- |
| | dkk. | rumah/apartemen | dan perilaku | | ra dengan rentang nilai 20,6°C (69°F) - |
| | | (10) | penghuni | | 25°C (77°F) di musim dingin dan 20,6°C |
| | | | | | (69°F) - 25,6°C (78°F) di musim panas. |
| | | | | | Perilaku penghuni mengevaluasi peneri- |
| | | | | | maan lingkungan dalam ruangan dengan |
| | | | | | cara yang sama seperti sensasi termal. |
| 2020 | Penelitian ini | Climate Chamber Suhu ruang dan | Suhu ruang dan | ANN | 1 |
| | | DTNTF | kelembapan re- | | |
| | | | latif | | |

Pada alinea disini sehaws mya dikulishan perbedaan penelihian ini dangan penelihian. Ya rudah diabadan dan dianghum diahas

BAB III

DASAR TEORI

III.1. Fisika Bangunan

Terdapat beberapa definisi mengenai fisika bangunan. Maka dari itu, penulis meneoba untuk mengambil definisi dari salah satu sumber referensi terpercaya yang berbunyi sebagai berikut: Building Physics is an applied science that studies the hygrothermal, acoustical and light related properties of building components (ro-ofs, facades, windows, partition walls, etc.), room, building and building assemblies [20]. Fisika bangunan memiliki hubungan dengan pemenuhan kebutuhan dalam hal kenyamanan dan kesehatan penghuni, di sisi yang lain mempertimbangkan keterbatasan material, arsitektur, ekologi lingkungan dan ekonomi. Kenyamanan merupakan kondisi kesehatan mental dan fisik makhluk hidup. Hal tersebut dapat tercapai bergantung kepada faktor manusia dan lingkungannya. Dapat disimpulkan bahwa pemenuhan terhadap kenyamanan termal, kenyamanan akustik, dan kenyamanan visual memerlukan kemampuan rekayasa (engineering).

III.1.1. Lingkungan Termal

Lingkungan termal dapat didefinisikan sebagai karakteristik lingkungan yang mempengaruhi perpindahan kalor seseorang [2] atau aspek-aspek lingkungan fisik individu atau populasi yang secara langsung mempengaruhi potensi pertukaran panas antara subjek atau populasi dan lingkungannya [21]. Lingkungan yang dimaksud disini yaitu segala sesuatu yang mengelilingi objek, organisme, ataupun populasi yang diteliti kenyamanannya (kenyamanan termal).

Parameter Lingkungan Termal

Kualitas lingkungan termal dapat ditentukan berdasarkan beberapa parameter. Beberapa penelitian mengenai kualitas lingkungan termal, secara umum menggunakan empat parameter meteorologis, yakni suhu, kelembapan relatif, kecepatan angin, dan radiasi matahari [21].

Perbedaan antara lingkungan luar (lapangan) dan bangunan (dalam ruang) dapat bergantung relatif kepada seberapa penting perbedaan parameter-parameter lingkungan tersebut; tetapi empat parameter yang sama masih dapat digunakan dalam menetapkan kondisi lingkungan termal. Interior bangunan mencakup variasi yang hampir tak terbatas, mulai dari kantor modern bertingkat tinggi hingga garasi dan hanggar tanpa pemanas. Dalam bangunan tertutup dengan iklim terkendali, kondisi termal sering diwakili dengan suhu ruang, terlepas dari kontribusi parameter lainnya, karena keempat parameter tersebut pada dasarnya konstan pada pengaturan suhu tertentu.

III.2. Sistem Kontrol Otomatis

Sistem kontrol otomatis telah memegang peranan yang sangat penting dalam perkembangan ilmu dan teknologi. Disamping sangat diperlukan pada pesawat ruang angkasa, peluru kendali, sistem kontrol pesawat, dan sebagainya, sistem kontrol juga mejadi bagian penting dan terpadu dari proses-proses dalam pabrik dan industri modern. Sistem kontrol otomatis sangat diperlukan dalam operasi-operasi di industri untuk mengendalikan tekanan, temperatur, laju aliran dan sebagainya.

III.2.1. Dasar-dasar Sistem Kontrol

Sistem adalah kombinasi dari beberapa komponen yang bekerja bersama-sama dan bersinergi untuk mencapai tujuan yang diinginkan. Sistem tidak hanya dibata

si hanya untuk sistem fisik saja. Konsep sistem dapat digunakan pada gejala yang abstrak dan dinamis lainnya seperti sistem ekonomi, biologi, organisasi, dan lain sebagainya. Sistem kontrol adalah interkoneksi dari berbagai komponen kontrol yang membentuk suatu konfigurasi sistem yang akan menghasilkan respon sistem yang diinginkan.

Komponen utama dari sistem kontrol terdiri dari proses dan kontroler. Proses adalah komponen atau grup yang terdiri dari beberapa komponen yang dikendalikan. Kontroler adalah komponen yang mengendalikan proses. Keluaran dari kontroler adalah nilai variabel yang memanipulasi proses.

Sistem kontrol dapat dikategorikan menjadi dua macam, yakni sistem kontrol a<mark>lang.</mark> Tup terbuka dan sistem kontrol sistem tertutup. Sistem kontrol lup terbuka adalah sistem kontrol yang keluarannya tidak berpengaruh pada aksi kontrol. Pada sistem ini Bengan demilian keluaran tidak dibandingkan dengan setpoint. Séhingga untuk setiap setpoint, terdapat suatu kondisi operasi yang tetap. Jadi ketelitian sistem tergantung dari kalibrasi sistem. Sistem kontrol lup terbuka ini juga tidak akan bisa bekerja jika ada gangguan internal maupun eksternal pada sistem. Sistem kontrol lup tertutup atau sistem kontrol berumpan balik adalah sistem kontrol yang sinyal keluarannya mempunyai pengaruh langsung pada aksi kontrol. Sinyal kesalahan penggerak, yang merupakan selisih antara nilai keluaran sistem dan nilai setpoint, diumpankan ke kontroler untuk memperkecil kesalahan dan membuat agar nilai keluaran sistem mendekati harga yang diinginkan (setpoint). Penggunaan umpan balik membuat respon sistem menjadi kurang peka terhadap gangguan internal maupun eksternal sehingga, jika dibandingk an dengan sistem kontrol lup tertutup, sangat mungkin diperoleh sistem kontrol yang lebih teliti meskipun menggunakan komponen-komponen yang relatif kurang teliti.

Sistem kontrol merupakan hal yang dinamis. Sistem akan memberikan respon terhadap input yang diberikan, dimana pada awalnya sistem akan memberikan suatu respon transien yang selanjutnya tercapai kondisi keadaan-ajeg yang secara umum akan mengikuti input yang diberikan. Terdapat tiga hal utama tujuan desain dan analisis dari sistem kontrol, yaitu: [.-]

- 1. Menghasilkan spesifikasi dari respon transien yang diinginkan.
- 2. Mengurangi kesalahan pada keadaan-ajeg.
- 3. Mencapai kestabilan sistem.

Respon Transien

Jika suatu sistem kontrol dikenakan suatu input tertentu, sistem tidak bisa langsung mengikuti input yang diberikan, tetapi sistem terlebih dahulu akan berusaha untuk menyesuaikan karakter naturalnya dengan input yang diberikan. Respon inilah yang dinamakan respon transien dan menjadi hal penting untuk dianalisis dalam desain sistem kontrol. Sebagai contoh adalah respon sistem kontrol posisi elevator. Jika respon transien terlalu lambat maka akan membuat penumpang tidak sabar. Tetapi jika respon transien terlalu cepat maka akan membuat penumpang merasa tidak nyaman. Respon transien juga penting untuk alasan struktur. Respon transien yang dapat terlalu cepat bisa juga menyebabkan kerusakan fisik pada peralatan yang dikendakkan.

Pada ponulisan ilmiah, istibuh 'bisa' berarti racun ular

Respon Keadaan-Ajeg

Salah satu tujuan dari desain dan analisis dari sistem kontrol difokuskan pada respon keadaan-ajeg. Misalnya dalam sistem kontrol posisi elevator, kesalahan pada keadaan-ajeg akan menyebabkan posisi elevator tidak tepat pada lantai yang dituju, mungkin tetapi bisa pada posisi di atas atau di bawahnya. Dalam keadaan-ajeg diharapkan respon sistem sesuai dengan input yang diberikan. Tujuan dari desain dan analisis sistem

kontrol diarahkan pada bagaimana memperkecil kesalahan pada keadaan-ajeg. [---]

Kestabilan Sistem

Respon dari sistem merupakan hasil penjumlahan dari respon natural sistem dan respon paksaan. Respon natural merupakan respon sistem karena karakter natural dari sistem. Respon paksaan adalah respon sistem terhadap input atau paksaan yang diberikan pada sistem. Sistem kontrol dikatakan stabil jika respon natural:

- 1. hukum-hukum alam,
- 2. relasi-relasi empirik, dan
- 3. sarana berpikir deduktif (matematika) serta
- 4. sarana berpikir induktif (statistika).

bagian-bagian balimat yg fidah berhesinambungan?

Proses Pengendalian

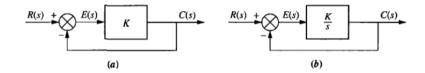
Proses Pengendalian merupakan tugas seorang insinyur kontrol untuk menganalisis sistem yang ada, dan merancang sistem baru untuk memenuhi kebutuhan spesifik. Terkadang sistem baru perlu dirancang, tetapi suatu unit kontroler lebih sering dirancang untuk meningkatkan kinerja sistem yang ada. Ketika perancangan suatu sistem atau penerapan suatu kontroler dalam menambah sistem yang ada, kita perlu mengikuti beberapa langkah berikut: [...]

- 1. Pemodelan sistem
- 2. Analisis sistem
- 3. Perancangan kontroler
- 4. Penerapan kontroler dan pengujian

III.2.2. Kesalahan Keadaan-Ajeg -> Selbehumnya sudah ada sub-bab Respon Keadaan Ajeg apa bedanya?

Kesalahan keadaan tunak adalah perbedaan antara input dan output untuk input tes yang ditentukan ketika $t \to \infty$. Dalam sistem kontrol kita memperhatikan perbedaan antara input dan output dari sistem kontrol umpan balik setelah mencapai keadaan-ajeg. Sehingga hal ini dibatasi untuk sistem yang stabil, dimana respons alami mendekati nol selayaknya $t \to \infty$. Sistem yang tidak stabil merepresentasikan hilangnya kendali dalam keadaan-ajeg dan sama sekali tidak dapat diterima untuk digunakan. Persamaan yang diperoleh untuk menghitung kesalahan keadaan tunak dapat diterapkan secara keliru ke sistem yang tidak stabil. Dengan demikian, insinyur harus memeriksa stabilitas sistem saat melakukan analisis dan perancangan kesalahan keadaan tunak. Sehingga, peneliti mengasumsikan bahwa semua sistem dalam Albacil an keadaan tunak. Sehingga, peneliti mengasumsikan bahwa semua sistem dalam Apabah uraian dasar contoh dan masalah dalam bab ini merupakan sistem yang stabil.

Banyak kesalahan keadaan tunak pada sistem kontrol muncul dari sumber nlinear, seperti serangan balik dari roda gigi atau motor yang tidak bergerak terkecuali ketika tegangan input melebihi nilai ambang batas. Kesalahan keadaan tunak yang dipelajari adalah kesalahan yang muncul dari konfigurasi sistem itu sendiri dan jenis input yang diterapkan.



Gambar 3.1. Sistem dengan **a.** kesalahan keadaan tunak bernilai terbatas untuk input fungsi step; **b.** kesalahan keadaan tunak nol untuk input fungsi step [---]

Contohnya, amati Gambar 3.1(a), dimana R(s) adalah input, C(s) adalah output, dan E(s)=R(s)-C(s) adalah eror (kesalahan keadaan tunak). Pada keadaan ajeg, jika c(t)=r(t), maka e(t) bernilai nol. Tetapi dengan adanya gain (pengali), K, eror tersebut, e(t), tidak dapat bernilai nol jika c(t) bernilai terbatas dan

tak nol. Sehingga, keutamaan dari konfigurasi sistem (gain murni K pada umpan maju), haruslah memiliki nilai eror. Jika kita sebut $c_{steady-state}$ adalah nilai keadaan tunak suatu output dan $e_{steady-state}$ adalah nilai keadaan tunak suatu eror, maka $c_{steady-state} = Ke_{steady-state}$, atau

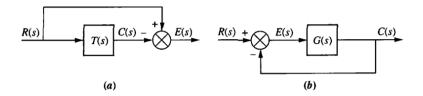
$$e_{steady-state} = \frac{1}{K} c_{steady-state}$$
 (3.1)

Dengan demikian, semakin besar nilai K dan semakin kecil nilai $e_{steady-state}$ haruslah menghasilkan nilai $c_{steady-state}$ yang sama. Kesimpulan yang dapat kita tarik yaitu gain murni pada umpan maju akan selalu menjadi suatu kesalahan keadaan tunak untuk input fungsi step. Kesalahan ini berkurang ketika nilai K meningkat.

Jika penguatan jalur maju digantikan oleh integrator, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 3.1(b), akan ada nol kesalahan pada kondisi tunak untuk input fungsi steo. Alasannya adalah sebagai berikut: Ketika c(t) meningkat, e(t) akan berkurang, karena e(t) = r(t) - c(t). Penurunan ini akan berlanjut hingga tidak ada kesalahan nol, tetapi masih akan ada nilai untuk c(t) karena integrator dapat memiliki output yang konstan tanpa input apa pun. Misalnya, motor dapat direpresentasikan hanya sebagai integrator. Tegangan yang diberikan pada motor akan menyebabkan putaran. Ketika tegangan yang diberikan dilepas, motor akan berhenti dan tetap pada posisi keluaran saat ini. Karena tidak kembali ke posisi semula, kami memiliki output perpindahan sudut tanpa input ke motor. Oleh karena itu, sistem yang mirip dengan Gambar 3.1(b), yang menggunakan motor di jalur maju, dapat memiliki nol kondisi tunak untuk input fungsi step [22].

Pertimbangkan Gambar 3.2(a). Untuk menentukan E(s), kesalahan antara input, R(s), dan output, C(s), ditulis sebagai:

$$E(s) = R(s) - C(s) \tag{3.2}$$



Gambar 3.2. Eror sistem kontrol tertutup: a. Representasi secara umum; b. Representasi untuk sistem umpan balik satuan [...]

tetapi,

$$C(s) = R(s)T(s) \tag{3.3}$$

Dengan mensubstitusi Persamaan 3.3 ke 3.2, lalu disederhanakan dan dicari solusi pemecahan untuk E(s), yaitu:

$$E(s) = R(s)(1 - T(s))$$
(3.4)

Meskipun Persamaan 3.4 membantu kita dalam menyelesaikan e(t) di setiap waktu, t, tetapi kita lebih tertarik untuk mengetahui nilai akhir dari eror, $e(\infty)$. Dengan mengaplikasikan teorema nilai akhir, yang mana memungkinkan kita untuk menggunakan nilai akhir dari e(t) tanpa mengambil transformasi balik Laplace E(S), dan kemudian membiarkan t mendekati ∞ , didapatkan

$$e(\infty) = \lim_{t \to \infty} e(t) = \lim_{s \to 0} sE(s)$$
 (3.5)

Substitusi Persamaan 3.4 ke 3.5, didapatkan:

$$e(\infty) = \lim_{t \to \infty} e(t) = \lim_{s \to 0} sR(s)[1 - T(s)]$$
(3.6)

Pertimbangkan sistem kontrol umpan balik ditunjukkan pada Gambar 3.2(b). Karena umpan balik, H(s), sama dengan 1, sistem memiliki umpan balik satuan.

Implikasinya adalah bahwa E(s) sebenarnya adalah kesalahan antara input, R(s), dan output, C(s). Jadi, jika kita memecahkan Persamaan untuk E(s), kita akan memiliki ekspresi untuk kesalahan tersebut. Kemudian diterapkan teorema nilai akhir untuk mengevaluasi kesalahan keadaan-ajeg.

Menulis E(s) berdasarkan Gambar 3.2(b), didapatkan

$$E(s) = R(s) - C(s) \tag{3.7}$$

Tetapi,

$$C(s) = E(s)G(s) \tag{3.8}$$

Substitusi Persamaan 3.8 ke 3.7, didapatkan:

$$E(s) = \frac{R(s)}{1 + G(s)}$$
 (3.9)

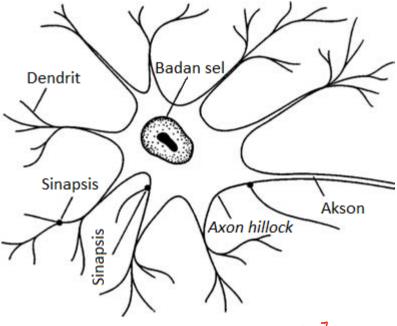
Kemudikan diterapkan teorema nilai akhir, 3.5. Pada titik ini dalam perhitungan numerik, kita harus memeriksa apakah sistem loop tertutup stabil, menggunakan, misalnya, kriteria Routh-Hurwitz. Namun, untuk saat ini, asumsikan bahwa sistem loop tertutup adalah stabil dan gantikan Persamaan 3.9 ke Persamaan 3.5, didapatkan:

$$e(\infty) = \lim_{s \to 0} \frac{sR(s)}{1 + G(s)} \tag{3.10}$$

 $e(\infty) = \lim_{s \to 0} \frac{sR(s)}{1+G(s)} \tag{3.10}$ Periksa lagi: apahah uratan panjang-labar tentang e(a) memang & butuh han pd Bab II? III.3. Jaringan Saraf Tiruan

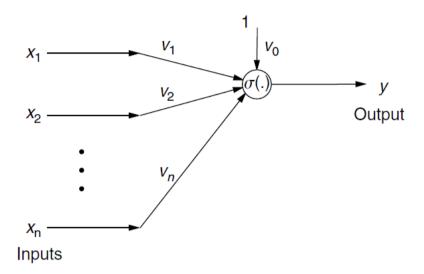
Jaringan Saraf Tiruan (JST) dimodelkan dari proses biologis untuk pemroses an informasi, termasuk secara khusus sistem saraf dan unit dasarnya, neuron (sel saraf). Sinyal didistribusikan dalam bentuk beda potensial antara bagian dalam dan luar sel. Komponen sel saraf (neuron) ditunjukkan pada Gambar 3.3. Dendrit membawa

sinyal dari neuron lain ke dalam badan sel (soma), kemungkinan dengan memperkalikan setiap sinyal yang masuk dengan koefisien pembobotan pengiriman.



Gambar 3.3. Anatomi neuron [...]

Pada badan sel, kapasitansi sel mengintegrasikan sinyal yang terkumpul di axon hillock (bagian khusus dari badan sel neuron yang terhubung dengan akson). Sekalinya sinyal gabungan melebihi ambang batas nilai tertentu, sinyal/impuls ditransmisikan melalui akson. Ketidaklinieran sel menjadikan impuls komposit sebagai fungsi nonlinier dari kombinasi sinyal yang datang. Akson tersebut, melalui sinapsis, terhubung dengan dendrit pada neuron berikutnya. Sinapsis beroperasi melalui pelepasan kimiawi neurotransmitter melintasi celah antar sel, dan dapat berupa excitatory (kecenderungan dalam penembakan neuron berikutnya) atau inhibitory (kecenderungan dalam mencegah penembakan neuron berikutnya) [23].



Gambar 3.4. Model matematis neuron.

III.3.1. Model Matematis Neuron

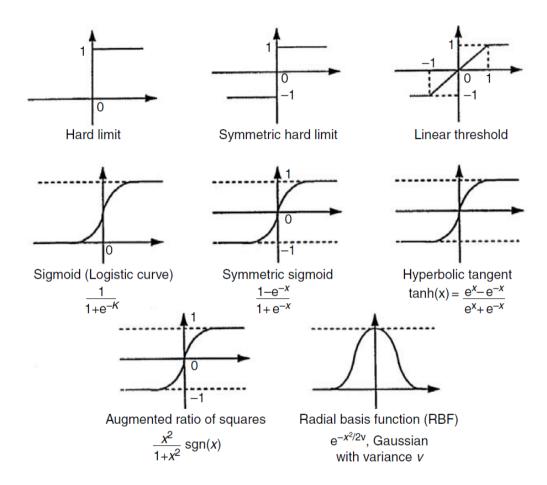
Model matematis dari suatu neuron dilukiskan oleh Gambar 3.4, yang mana menunjukkan pembobotan dendrit v_j , nilai ambang batas penembakan v_0 (disebut juga sebagai bias), penjumlahan dari sinyal masuk yang diberi bobotp dan fungsi nonlinear $\sigma(\cdot)$. Sel input adalah sinyal ke-n pada waktu instan $kx_1(k), kx_2(k), kx_3(k), ..., x_n(k)$ dan outputnya adalah nilai skalar y(k), yang dapat dinyatakan sebagai

$$y(k) = \sigma\left(\sum_{j=1}^{n} v_j x_j(k) + v_0\right)$$
(3.11)

Bobot-bobot positif v_j berhubungan dengan sinapsis *exitatory* dan bobot-bobot negatif dengan sinapsis *inhibitory*. Jaringan ini disebut sebagai *perceptron* oleh Rosenblatt pada tahun 1959 (Haykin 1994). Kode silvi [...]

Fungsi sel nonlinear dikenal sebagai fungsi aktivasi. Fungsi aktivasi dipilih secara khusus untuk aplikasi-aplikasi meskipun beberapa pilihan yg umum diilustrasikan pada Gambar 3.5 Intensi pada fungsi aktivasi adalah untuk memodelkan perilaku nonlinier suatu sel dimana tidak terdapat output dibawah nilai tertentu suatu

argumen. Fungsi sigmoid adalah sebuah kelas umum dari fungsi yang tidak meningkat secara monoton dengan mengambil nilai-nilai yang dibatasi antaran nilai $-\infty$ dan $+\infty$. Perlu dicatat bahwa ketika nilai ambang batas atau bias v_0 berubah, fungsi



Gambar 3.5. Fungsi-fungsi aktivasi

aktivasi bergeser ke kiri atau ke kanan. Untuk kebanyakan algoritma pelatihan JST (termasuk *backpropagation*), turunan dari $\sigma(\cdot)$ dibutuhkan sehingga fungsi aktivasi yang dipilih haruslah terdiferensiasi.

Ekspresi untuk output neuron y(k) pada waktu instan k (dalam kasus waktu yang kontinyu) dapat dirampingkan dengan menentukan vektor kolom dari bobotbobot JST $\overline{v}(k) \in \mathbb{R}^n$ sebagai

$$\overline{x}(k) = [x_1 \ x_2 \ \cdots \ x_n]^T, \qquad \overline{v}(k) = [v_1 \ v_2 \ \cdots \ v_n]^T$$
 (3.12)

Kemudian, ini memungkinkan untuk ditulis dalam notasi matriks

$$y = \sigma(\overline{v}^T \overline{x}) + v_0 \tag{3.13}$$

apa?

✓ Menentukan vektor kolom input augmented $x(k) \in \mathbb{R}^{n+1}$ dan vektor kolom bobot JST $v(k) \in \mathbb{R}^{n+1}$ sebagai

$$x(k) = [1 \ \overline{x}^T]^T = [1 \ x_1 \ x_2 \ \cdots \ x_n]^T$$

$$v(k) = [v_0 \ \overline{v}^T]^T = [v_0 \ v_1 \ v_2 \ \cdots \ v_n]^T$$
(3.14)

bisa juga ditulis sebagai

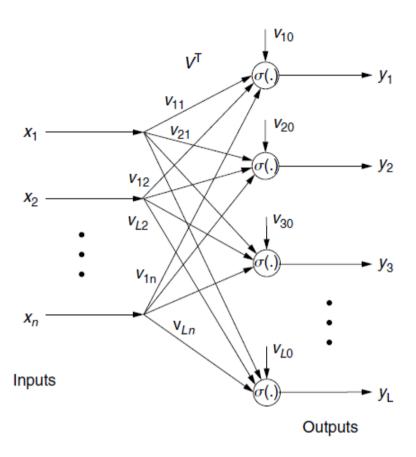
$$y = \sigma(v^T x) \tag{3.15}$$

Meskipun vektor input $\overline{x}(k) \in \mathbb{R}^n$ dan vektor bobot $\overline{v}(k) \in \mathbb{R}^n$ masing-masing telah ditambahkan dengan 1 dan v_0 , untuk memasukkan nilai bias, terkadang kita dengan bebas dapat mengatakan bahwa x(k) dan v adalah elemen \mathbb{R}^n .

Vektor penggambaran output neuron y(k) disebut sebagai mekanisme penarikan sel. Mereka mendeskripsikan bagaimana output itu direkonstruksi dari sinyal input dan nilai parameter sel.

Gambar 3.6 menunjukkan sebuah JST yang mengandung L buah sel, semuanya diberi umpan oleh sinyal input yang sama dan memproduksi satu output y(k) per neuron. Kita sebut ini sebagai jaringan layar tunggal. Persamaan recall untuk jaringan ini ditunjukkan sebagai berikut

$$y_l(k) = \sigma\left(\sum_{j=1}^n v_{lj}x_j(k) + v_{l0}\right); \qquad l = 1, 2, ..., L$$
 (3.16)



Gambar 3.6. Jaringan layar tunggal

Akan lebih mudah untuk menulis bobot dan bias masing-masing dalam bentuk matriks dan vektor. Dengan menentukan matriks bobot dan vektor bias sebagai berikut

$$\overline{V}^{T} \equiv \begin{vmatrix} v_{11} & v_{12} & \cdots & v_{1n} \\ v_{21} & v_{22} & \cdots & v_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ v_{L1} & v_{L2} & \cdots & v_{Ln} \end{vmatrix}, \qquad b_{v} = \begin{vmatrix} v_{10} \\ v_{20} \\ \vdots \\ v_{L0} \end{vmatrix}, \qquad (3.17)$$

Salah satu cara menulis vektor output $y(t) = [y_0 \ y_1 \ y_2 \ \cdots y_L]^T$ sebagai berikut

$$y = \overline{\sigma}(\overline{V}^T \overline{x} + b_v) \tag{3.18}$$

Vektor fungsi aktivasi yang ditentukan oleh vektor $w \equiv [w_1 \ w_2 \ \cdots w_L]^T$ adalah

$$\overline{\sigma}(w) \equiv [\overline{\sigma}(w)_1 \ \overline{\sigma}(w)_2 \ \cdots \ \overline{\sigma}(w)_L]^T \tag{3.19}$$

Penyempurnaan lebih lanjut dapat dicapai dengan memasukkan vektor bias sebagai kolom pertama dari matriks *augmented* bobot sebagai berikut

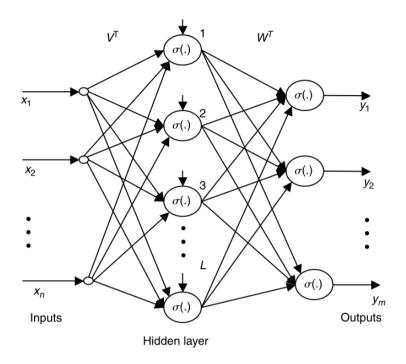
$$V^{T} \equiv \begin{bmatrix} v_{10} & v_{11} & \cdots & v_{1n} \\ v_{20} & v_{21} & \cdots & v_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ v_{L0} & v_{L1} & \cdots & v_{Ln} \end{bmatrix}$$
(3.20)

Kemudian output JST dapat digambarkan dalam bentuk vektor augmented input $\boldsymbol{x}(k)$ sebagai

$$y = \overline{\sigma}(V^T x) \tag{3.21}$$

III.3.2. Jaringan Layar Jamak (MLP)

Jaringan layar jamak (*Multilayer Perceptron*) merupakan perluasan dari jaringan layar tunggal (*perceptron*). Sebuah JST 2 layar memiliki dua lapisan neuron dengan satu layar memiliki L buah neuron yang memberikan umpan kepada lapisan kedua yang memiliki m buah neuron, digambarkan pada Gambar 3.7. Lapisan pertama dikenal sebagai lapisan tersembunyi, dengan L sebagai jumlah neuron pada lapisan tersembunyi tersebut. Lapisan kedua dikenal sebagai lapisan output. Jaringan saraf tiruan yang terdiri dari banyak lapisan disebut sebagai multilayer perceptron. Daya komputasi untuk lapisan ini perlu ditingkatkan secara signifikan dibandingkan jaringan layar tunggal. Dengan jaringan layar tunggal, dimungkinkan untuk menerapkan operasi digital seperti AND, OR, dan COMPLEMENT. Namun, penelitian mengenai JST telah dihentikan bertahun-tahun yang lalu ketika ditunjukkan bahwa jaringan layar tunggal tidak mampu melakukan operasi EXCLUSIVE OR (X-OR),



Gambar 3.7. Jaringan 2 layar

yang merupakan masalah dasar dalam perancangan sistem logika digital. Kemudian telah ditunjukkan bahwa jaringan 2 layar dapat menerapkan operasi EXCLUSIVE OR (X-OR) dan ini kembali mempercepat penelitian JST di awal 1980-an. Beberapa peneliti (Hush dan Horne 1993) mempresentasikan solusi untuk operasi X-OR dengan menggunakan fungsi aktivasi sigmoid.

Output jaringan 2 layar ditunjukkan oleh Persamaan recall berikut

$$y_i = \sigma \left(\sum_{l=1}^L w_{il} \sigma \left(\sum_{j=1}^n v_{lj} x_j + v_{l0} \right) + w_{i0} \right); \qquad i = 1, 2, \dots, m$$
 (3.22)

Menentukan output jaringan tersembunyi z_1 dapat ditulis sebagai berikut

$$z_{l} = \sigma \left(\sum_{j=1}^{n} v_{lj} x_{j} + v_{l0} \right); \qquad l = 1, 2, \dots, L$$

$$y_{i} = \sigma \left(\sum_{l=1}^{L} w_{il} z_{l} + w_{i0} \right); \qquad l = 1, 2, \dots, m$$
(3.23)

Menentukan matriks bobot layar pertama \overline{V} dan V dan matriks bobot layar kedua sebagai berikut

$$\overline{W}^{T} \equiv \begin{bmatrix} w_{11} & w_{12} & \cdots & w_{1n} \\ w_{21} & w_{22} & \cdots & w_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ w_{L1} & w_{L2} & \cdots & w_{Ln} \end{bmatrix}, \qquad b_{w} = \begin{bmatrix} w_{10} \\ w_{20} \\ \vdots \\ w_{L0} \end{bmatrix}, \tag{3.24}$$

$$W^{T} \equiv \begin{bmatrix} w_{10} & w_{11} & \cdots & w_{1n} \\ w_{20} & w_{21} & \cdots & w_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ w_{L0} & w_{L1} & \cdots & w_{Ln} \end{bmatrix}$$
(3.25)

Output JST dapat ditulis sebagai berikut

$$y = \overline{\sigma} \left(\overline{W}^T \overline{\sigma} (\overline{V}^T \overline{x} + b_v) + b_w \right), \tag{3.26}$$

atau

$$y = \overline{\sigma} \left(W^T \sigma(V^T x) \right). \tag{3.27}$$

Pada Persamaan ini, notasi $\overline{\sigma}$ berarti bahwa vektor ditentukan sesuai dengan Persa-

maan (3.19). Dalam (3.27) perlu menggunakan vektor augmented

$$\sigma(w) \equiv \begin{bmatrix} 1 & \overline{\sigma}(w)^T \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 1 & \sigma(w_1) \ \sigma(w_2) \ \dots \ \sigma(w_L) \end{bmatrix}^T, \tag{3.28}$$

dimana nilai 1 ditempatkan sebagai entri pertama untuk memungkinkan penggabungan bias w_{i0} sebagai kolom pertama dari W^T . Dalam hal vektor output layar tersembunyi $z \in \mathbb{R}^L$ seseorang dapat menuliskan

$$\overline{z} = \sigma(V^T x), \tag{3.29}$$

$$y = \sigma(W^T z). \tag{3.30}$$

 $\operatorname{dimana}\,z \equiv [1 \quad \overline{z}^T]^T$

III.4. Sistem Kontrol Jaringan Saraf Tiruan

Untuk mengendalikan lingkungan termal, peneliti pada umumnya menggunakan sistem kontrol modern (modern control system). Hal ini didasarkan pada karakteristik lingkungan termal yang memiliki sifat MIMO (multiple input multiple output). Sehingga, sistem kontrol klasik tidak tepat digunakan untuk sistem ini.

Tabel 3.1. Perbandingan metode kontrol

| Metode kontrol | Klasik | Modern |
|--------------------|---------------------|---------------------------|
| Domain | Frekuensi, Domain-S | Waktu, Domain-t |
| Representasi Model | Fungsi Transfer | State-Space |
| Kontinyuitas | Kontinyu | Kontinyu, Diskrit, Hybrid |
| Linieritas | Linier | Linier, Nonlinier |
| Variansi waktu | Time-invariant (TI) | Time-variant (TV) |
| Dimensi | SISO | MIMO |
| Determinisme | Deterministik | Deterministik, Stokastik |
| Optimisasi | Tidak | Ya |
| Batasan | Tidak | Ya |
| Implementasi | Murah, Mudah | Mahal, Kompleks |

Sebaiknya disini ditulishan uralan yo menjelashan Tabel 3.1

Kelemahan utama dari metode klasik adalah, bahwa mereka hanya dapat digunakan untuk mengendalikan sistem *single-input single-output* (SISO), dengan persyaratan pada model sistem untuk menjadi *linear time-invariant* (LTI). Metode klasik memberikan hasil yang memuaskan hanya dalam mengendalikan proses sederhana, tetapi hasil yang tidak memuaskan dalam kontrol sistem yang lebih kompleks [24].

Uraian sub bab ini belum lengkap dan belum sampai pada sistem Kontrol JTS Apak ah sistem kontrol JTS termasuk sistem kontrol modern?