



# TEST PLAN

Project Name : Resto

## Abstract

This document provides an overview of the project and the product test strategy, a list of testing deliverables and plan for development

## VERSION HISTORY

<b>Version</b>	<b>Write by</b>	<b>Revision</b>	<b>Approved</b>	<b>Approval</b>	<b>Outline</b>
#		Date	By	Date	
1.0	Kelompok 7	7 Dec 2022	PIC Test Plan	7 Dec 2022	Added test plan
2.0	Kelompok 7	14 Dec 2022	PIC Test Plan	14 Dec 2022	Updated test plan and test case
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Indra Deva Aji Zakaria</li> <li>- Zakia Syahrini</li> <li>- Ridha Zalfa Salsabila</li> <li>- Livia Naura Aqila</li> <li>- St. Nur Hikmah</li> <li>- Syifa Fauziah</li> </ul>	28 Dec 2022	PIC Test Plan  PIC Test Plan  PIC Test Plan	28 Dec 2022	Update Automation Report, Test Cases, Test Plan       Update Ghanchart, class diagram, Resource planning



## TABLE OF CONTENTS

<b>INTRODUCTION .....</b>		<b>4</b>
<b>1</b>	<b>TEST STRATEGY .....</b>	<b>4</b>
1.1	Test Type .....	5
1.2	Scope of Testing .....	4
	1.2.1 Feature to be tested .....	4
	1.2.2 Feature not to be tested .....	5
1.3	Risk and Issues .....	5
1.4	Test Logistics.....	6
	1.4.1 Who will test? .....	6
	1.4.2 When will test occur? .....	6
<b>2</b>	<b>TEST OBJECTIVE .....</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>TEST CRITERIA .....</b>	<b>6</b>
3.1	Suspension Criteria .....	6
3.2	Exit Criteria .....	6
<b>4</b>	<b>RESOURCE PLANNING .....</b>	<b>6</b>
4.1	System Resource .....	6
4.2	Human Resource .....	7
<b>5</b>	<b>TEST ENVIRONMENT .....</b>	<b>7</b>
<b>6</b>	<b>SCHEDULE &amp; ESTIMATION .....</b>	<b>8</b>
6.1	All project task and estimation .....	8
6.2	Schedule to complete these tasks .....	9
<b>7</b>	<b>TEST DELIVERABLES .....</b>	<b>9</b>
7.1	Before testing phase .....	9
7.2	During the testing .....	9
7.3	After the testing cycles is over .....	9



## INTRODUCTION

Website Resto adalah perangkat lunak untuk membantu para customer mencari dan reservasi tempat makan di seluruh Indonesia. Perangkat lunak ini dapat menampilkan daftar tempat makan pada suatu kota sesuai dengan posisi customer saat itu juga. Selain menampilkan daftar tempat makan, customer dapat memesan/reservasi tempat makan yang dituju. Perangkat lunak dapat merekomendasikan tempat makan kepada customer.

Website Resto sengaja dibuat untuk membantu customer dalam mencari rekomendasi tempat makan disekitar mereka. Perangkat lunak ini memungkinkan customer untuk memilih tempat makan yang terdekat dengan posisi customer, melihat tempat makan rekomendasi, dan melakukan reservasi tempat makan yang dituju. Pihak tempat makan akan menerima reservasi tempat dari customer dan mengkonfirmasi reservasi untuk customer.

Produk ini berfungsi sebagai media informasi dan komunikasi untuk customer dengan pihak tempat makan. Sistem akan menerima dua tipe login yaitu login sebagai customer dan login sebagai pihak tempat makan. Sistem akan menampilkan daftar tempat makan yang direkomendasikan sesuai dengan posisi customer secara online. Sistem akan menyimpan data reservasi customer dan menampilkannya pada sistem yang dimiliki oleh pihak tempat makan. Pihak tempat makan dapat melihat reservasi customer untuk disiapkan dan juga mengkonfirmasi kepada customer terkait reservasinya.

## 1 TEST STRATEGY

### 1.1 Scope of Testing

#### 1.1.1 Feature to be tested

Srs/Brs	Modul Name	Deskripsi
SRS	Registrasi	fitur umum dari registrasi adalah agar user dapat mendaftarkan diri ke website “Resto”. setelah melakukan registrasi, pengguna baru bisa melakukan login.
	Login	fitur login adalah agar user dapat masuk ke akun pribadi pada website “Resto!” dengan memasukkan data pribadi yang sudah terdaftar
	Daftar Menu	Fitur Daftar Menu digunakan untuk menampilkan atau menunjukkan daftar menu yang disediakan oleh resto.
	Daftar Meja	Fitur Daftar Meja digunakan untuk menunjukkan daftar meja yang tersedia di restoran.

	Transaksi	Fitur transaksi digunakan untuk menampilkan waktu transaksi pada saat reservasi.
	Sign Out	fitur umum Sign Out adalah user dapat keluar dari akun yang sebelumnya login

#### 1.1.1.1 Requirement Traceability Matrix

Modul Name	Requirement Id	Test Case Id	Test Data
Registrasi	Registrasi Berhasil	TC01 Menginput Username dan email dan kata sandi yang belum pernah digunakan dan memenuhi aturan	Username : Adi12 Email : <a href="mailto:Adi@gmail.com">Adi@gmail.com</a> Kata Sandi: 123
	Registrasi Gagal	TC02 Menginput Username yang sesuai dan email yang belum pernah digunakan namun kata sandi tidak sesuai	Username : Adi12 Email : <a href="mailto:Adi@gmail.com">Adi@gmail.com</a> Kata Sandi: 123
	Registrasi Gagal	TC03 Menginput Username yang sesuai dan email sudah sesuai namun kata sandi yang digunakan tidak sesuai	Username : Adi12 Email : <a href="mailto:Adi@gmail.com">Adi@gmail.com</a> Kata Sandi: 123
Login	Login Berhasil	TC04 input email dan kata sandi yang benar	Username: Adi12 Kata sandi: 123
	Login Gagal	TC05 input email benar namun kata sandi salah	Username: Adi21 Password: 123
	Login Gagal	TC06 input email salah dan kata sandi salah	Username: Adi12 Password: 321
	Login Gagal	TC07 input email salah namun kata sandi benar	Username: Piranha09 Password: sukamenggit
Menambah daftar makanan	menambahkan daftar makanan	TC08 input foto, nama menu, catatan menu, dan harga menu benar	Image : Foto.png Nama_menu: Chicken Carbonara Catatan_menu: With spicy korean bbq Harga: 50000
	mengedit menu yang sudah ada	TC09 mengedit input foto, nama menu, catatan menu, dan harga menu	Image : Foto.png Nama_menu: Fish Carbonara Catatan_menu:

			With spicy korean bbq Harga: 50000
	menghapus menu yang sudah ada	TC10 menghapus menu yang ada pada daftar menu	Id menu makanan
Daftar Meja	Daftar meja berhasil	TC11 Menambahkan Meja	Jenis meja: duduk Lokasi: indoor Jumlah kursi: 4
	Daftar meja berhasil	TC12 Menginputkan meja tanpa memilih lokasi meja (indoor / outdoor)	Jenis meja: duduk Lokasi: indoor Jumlah kursi: 4
	tambah meja berhasil	TC13 Menambahkan meja tanpa memilih jenis meja	Jenis meja: duduk Lokasi: indoor Jumlah kursi: 4
		TC14 Menghapus item dalam daftar meja	Nomor meja: 1
Transaksi	Konfirmasi Transaksi	TC15 Mengkonfirmasi transaksi yang masuk	id_order: 00001, Date:230722, Time: 114506, nomor _meja: 1
	Membatalkan Transaksi	TC16 membatalkan transaksi yang masuk	id_order: 00001, Date:230722, Time: 114506, nomor _meja: 1
	Menyelesaikan Transaksi	TC17 menyelesaikan transaksi yang sedang berlangsung	id_order: 00001, Date:230722, Time: 114506, nomor _meja: 1
Sign Out	Sign Out Berhasil	TC18 Melakukan Sign Out atau pengeluaran akun dari web.	Username : Adi12 Kata Sandi: 123



### 1.1.2 Feature not to be tested

*Daftar fitur-fitur yang tidak diuji; sisa requirement yang tidak dites.*

## 1.2 Non-Functional Testing

Quality Attribute	NFT types	Description
Usability	Usability Testing	<ul style="list-style-type: none"><li>- sistem bekerja sesuai perintah</li><li>- sistem memberikan respon sesuai dengan perlakuan pengguna</li></ul>
Availability	Availability testing	<ul style="list-style-type: none"><li>- perangkat lunak harus menggunakan koneksi internet</li><li>- software memerlukan windows untuk mengakses web yang disediakan</li></ul>
Performance	Performance testing	Kecepatan pemrosesan bergantung pada sinyal dan spesifikasi gadget pengguna
Security	Security testing	<ul style="list-style-type: none"><li>- password tidak terlihat ketika diketik</li><li>- password dan username menjadi keamanan pengguna</li></ul>

## 1.3 Risk and Issues

*Risiko yg mungkin ditemukan saat testing*

Risk	Mitigation Plan
Terjadinya kondisi internet yang tidak stabil	menampilkan pesan “koneksi internet gagal”, lalu kembali menampilkan halaman sebelumnya.
Source code untuk di testing tidak dapat diakses melalui private network	akses melalui local network, kemudian coba untuk menaikkan nya ke dalam pre-development di version control system (git) dan di upload melalui private server sistem tersebut.
Terjadi sebuah error logic code pada source code	Menampilkan log error agar logic code yang error dapat di tracing.
Terjadi file corrupt pada source code yang digunakan	Membuat feature development branch modul pada version control system seperti (early, pre-development, dev testing, QA testing, pre-release, master)
Web page embedded components tidak sesuai dengan requirements (bug / crash while testing)	Checking and fixing embedded components modul yang terdapat pada source code.

Estimasi waktu untuk melakukan test tidak sesuai	Buat timeline yang jelas mengenai waktu test terhadap keseluruhan sistem
Performa aplikasi web tidak memenuhi kriteria testing	Memperbaiki logic system / logic code agar dapat menaikkan performa dari sistem itu sendiri
Terdapat perubahan mendadak dalam version control system	Memberikan timeline dan schedule time kapan harus melakukan perubahan pada salah satu function atau keseluruhan source code
Terdapat perbedaan antarmuka antara yang desain yang telah ditentukan dengan proyek akhir yang akan di rilis	Membuat audit UI pada development stage sebelum dilakukan testing dan release
Tim pengembang tidak memiliki infrastruktur yang sesuai.	Pastikan kesesuaian infrastruktur yang dimiliki tim pengembang

<b>1.4 Test Logistics</b>	
<b>1.4.1 Who will test?</b>	Test akan dilakukan oleh tim Kelompok 7 diantaranya: Programmer : Syifa Fauziah, Indra Deva Aji Zakaria Testplaner: Indra Deva Aji Zakaria End User : Livia Naura Aqila, ST. Nur Hikmah Damayanti Tester : Zakia Syahrini, Ridha Zalfa Salsabila
<b>1.4.2 When will test occur?</b>	- Testing atau pengujian akan dilakukan apabila aplikasi sudah siap untuk diuji.

Yang menguji adalah eksternal tester yang merupakan anggota kelompok kami yang tidak termasuk dalam tim pengembangan aplikasi

No	PIC	Role
1.	Indra Deva Aji Zakaria	Programmer
2.	Syifa Fauziah	Programmer
3.	Livia Naura Aqila	End User
4.	ST. Nur Hikmah Damayanti	End User
5	Zakia Syahrini	Tester
6.	Ridha Zalfa Salsabila	Tester

#### **1.4.2 When will the test occur?**

Pengujian akan dilakukan pada tanggal 28 Desember 2022, dan memenuhi kondisi apabila:

1. Requirement yang digunakan sudah terpenuhi dan sudah selesai.
2. Dokumen SRS dan SDD/DPPL sudah selesai

## **2 TEST OBJECTIVE**

Penjelasan tujuan pelaksanaan pengujian. Pada umumnya diberi kata – kata seperti berikut:

1. Untuk memverifikasi dari software yang dibuat apakah sudah sesuai dengan dokumen SRS.
2. Untuk memvalidasi sistem telah sesuai dengan kebutuhan user.
3. Untuk menjamin kualitas dari software.

### 3 TEST CRITERIA

#### 3.1 Suspension Criteria

Suspension Criteria merupakan macam macam kriteria yang memiliki fungsi untuk menghentikannya proses pengujian perangkat lunak dan pengujian tersebut akan dilanjutkan kembali di waktu lain. Dibawah ini beberapa Suspension Criteria yang mungkin akan terjadi:

No.	Suspension Criteria
1.	Sumber daya (manusia, alat pengujian) tidak memenuhi
2.	Server pengujian tidak berjalan dengan baik
3.	Terdapat bug atau error pada pengujian <i>software</i>
4.	Timeline tidak sesuai

#### 3.2 Exit/Stopping Criteria

1. Semua test case sudah dijalankan dengan sesuai.
2. Penguji tidak lagi melakukan testing pada software.
3. waktu deadline sudah tercapai

### 4 RESOURCE PLANNING

#### 4.1 Resource Testing

No	Resources	Descriptions
1	Windows	Aplikasi yang dirancang berbasis web, khususnya windows. Windows yang tersedia windows 7/8/10
2	Database	menginstall MySQL (MariaDB) sebagai database
3	XAMPP	Aplikasi yang bertujuan untuk menjalankan website dalam localhost

#### 4.2 Human Resources

Role	Description
Programmer	Programmer adalah orang yang membuat kode program suatu aplikasi dan bertanggung jawab atas terjadinya bug
Tester	Tester adalah orang yang akan melakukan pengujian pada suatu sistem aplikasi

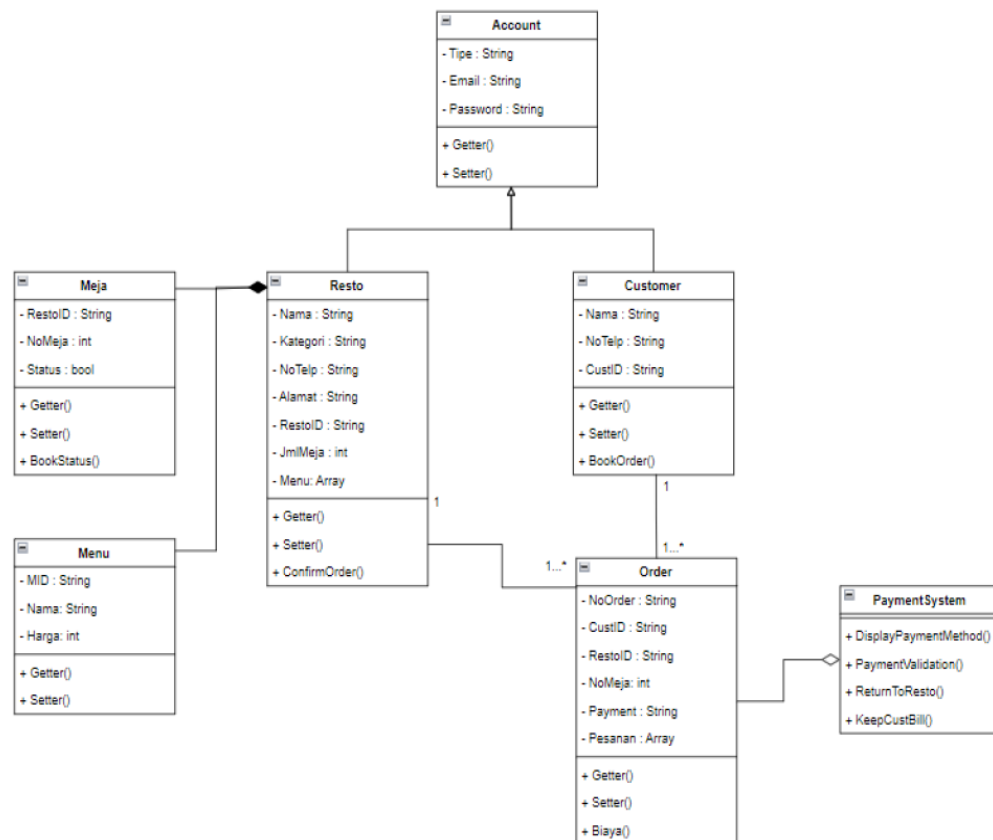
End User	End User adalah penguji terakhir pada suatu sistem aplikasi yang sedang dibuat
----------	--

## 5 TEST ENVIRONMENT

Gambarkan lingkungan dan kebutuhan perangkat untuk melakukan Pengujian

1. Database terdistribusi
2. Sistem Operasi: Windows
3. Development Tool: XAMPP, Visual Studio Code, Browser
4. Database: MySQL (MariaDB)

Class Diagram



## 6 SCHEDULE & ESTIMATION

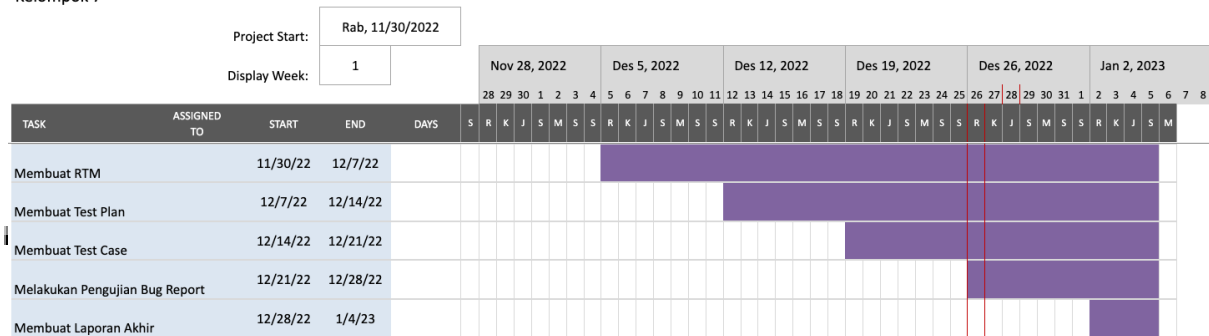
6.1 Berisi estimasi waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan proyek pengujian, berdasarkan pada pembagian kerja / Task

Task	Person in Charge	Estimate effort
Membuat RTM	Semua Anggota Tim	7 hari
Membuat Test Plan	Semua Anggota Tim	7 hari
Membuat Test Case	Semua Anggota Tim	7 hari

Melakukan Pengujian Bug Report	Penguji Eksternal	7 hari
Membuat Laporan Akhir	Semua Anggota Tim	7 hari
<b>Total</b>		<b>42 hari</b>

## 6.2 Schedule to complete these tasks (GANTT CHART)

Kelompok 7



## 7 TEST DELIVERABLES

*Tuliskan nama-nama dokumen yang dihasilkan dan diserahkan setelah pelaksanaan pengujian selesai*

### 7.1 Before Testing

1. Test plan
2. RTM
3. [Test Case](#)

### 7.2 During Testing phase

1. [Test Case](#)
2. Bug tracking report

### 7.3 After Testing

1. [Test report](#)
2. [SRS](#)
3. [SDD](#)