## METODOLOGI PENELITIAN

Susanti, M.IT STMIK Amik Riau

# Orisinalitas Penelitian

## 1. Orisinalitas pada Metode:

- Memecahkan masalah yang orang lain sudah pernah mengerjakan sebelumnya, tapi dengan metode yang berbeda
- Model penelitian yang kontribusi ada pada method improvement

## 2. Orisinalitas pada Masalah:

- Memecahkan suatu masalah yang orang lain belum pernah mengerjakan sebelumnya
- Model penelitian yang kontribusi ada pada penemuan masalah baru sebagai obyek penerapan metode

## Contoh Tema Penelitian

Algoritma Genetika untuk Penentuan Desain Bendungan yang Paling Optimal

# Contoh Kontribusi pada Metode

### • Judul:

Penerapan Metode XYZ untuk Pemecahan Masalah Konvergensi Prematur pada Algoritma Genetika untuk Penentuan Desain Bendungan

 Kontribusi: Menerapkan Metode XYZ yang sebelumnya tidak pernah digunakan orang untuk memecahkan masalah konvergensi premature pada Algoritma Genetika

# Contoh Kontribusi pada Masalah

• Judul:

Penerapan Algoritma Genetika untuk Penentuan Desain Bendungan dengan Tujuh Parameter

 Kontribusi: Penentuan Desain Bendungan dengan Tujuh Parameter (kebanyakan peneliti menggunakan tiga parameter)

# Contoh Kontribusi pada Masalah dan Metode

#### Judul:

Penerapan Metode XYZ untuk Pemecahan Masalah Konvergensi Prematur pada Algoritma Genetika untuk Penentuan Desain Bendungan dengan Tujuh Parameter

### Kontribusi:

- 1. Penerapan metode XYZ untuk memecahkan masalah konvergensi premature pada algoritma genetika
- 2. Penentuan Desain Bendungan dengan Tujuh Parameter

# Contoh Penelitian Tanpa Kontribusi

- Penerapan Algoritma Genetika untuk Penentuan Desain Bendungan di Bendungan Jatiluhur
- Penerapan Algoritma Genetika untuk Penentuan Desain Bendungan di Bendungan Gajah Mungkur
- Penerapan Algoritma Genetika untuk Penentuan Desain Bendungan di Bendungan Karang Kates

<sup>\*</sup> banyak peneliti computing di Indonesia yang terjebak dengan penelitian tanpa kontribusi dan hanya mengganti obyek tempat, akhirnya ditolak ketika publikasi ke journal internasional terindeks

# Rumusan Masalah (Research Question)

- Pertanyaan penelitian: how, how does, what .. But not "how to"
- Pertanyaan penelitian menggantikan hipotesis
- Gunakan kalimat tanya seperti bagaimana, apakah...
- Pertanyaan pada rumusan masalah itu, akan dijawab oleh eksperimen penelitian kita, dan dirangkumkan secara lugas, jelas di bagian kesimpulan
- Jumlah eksperimen dan hasil yang dilakukan (Bab Hasil dan Pembahasan), ditentukan oleh jumlah research question (RQ) pada penelitian kita
- Uraikan dalam bentuk point-point apabila rumusan masalah lebih dari satu sehingga mudah dipahami

# Batasan Masalah

- Batasan masalah adalah ruang lingkup masalah atau upaya membatasi ruang lingkup masalah yang terlalu luas supaya penelitian lebih fokus.
- Yang dibatasi misalnya objek penelitian/ tempat penelitian, data yang digunakan, metode yang digunakan, gambaran output, dll.

# Tujuan Penelitian (Research Objective)

- Tujuan pada hakekatnya adalah judul, yang diuraikan dengan lebih detil atau spesifik
- Harus memuat metode dan tujuan beserta pengukurannya (sinkron dengan masalah)
- Uraikan dalam bentuk point-point apabila tujuan lebih dari satu sehingga mudah dipahami

## Manfaat Penelitian

- Hal baik yg datang setelah tujuan penelitian tercapai, baik dari sisi teoritis maupun organisasi
- Manfaat bukan mengulang-ulang tujuan
- Uraikan dalam bentuk point-point sehingga mudah dipahami