# LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 6 ALGORITMA PEMROGRAMAN LANJUT



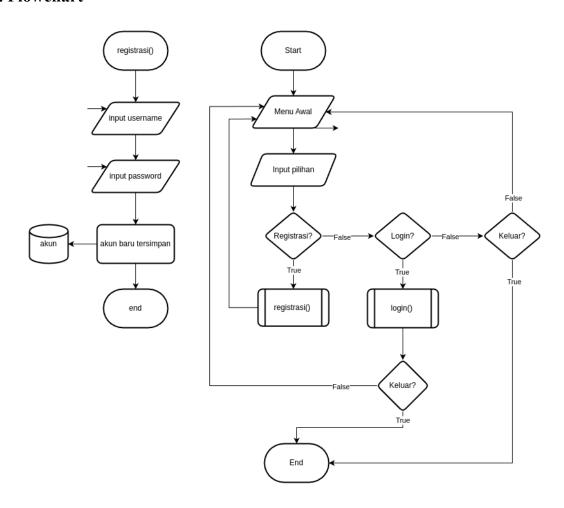
Disusun oleh:

Nama (2409106029)

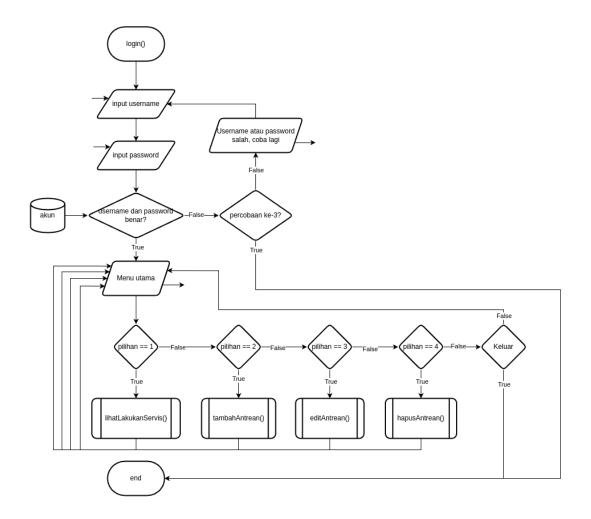
**Kelas (A2'24)** 

# PROGRAM STUDI INFORMATIKA UNIVERSITAS MULAWARMAN SAMARINDA 2025

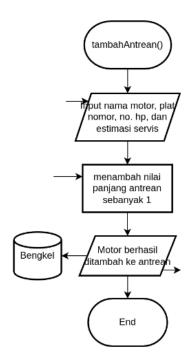
# 1. Flowchart



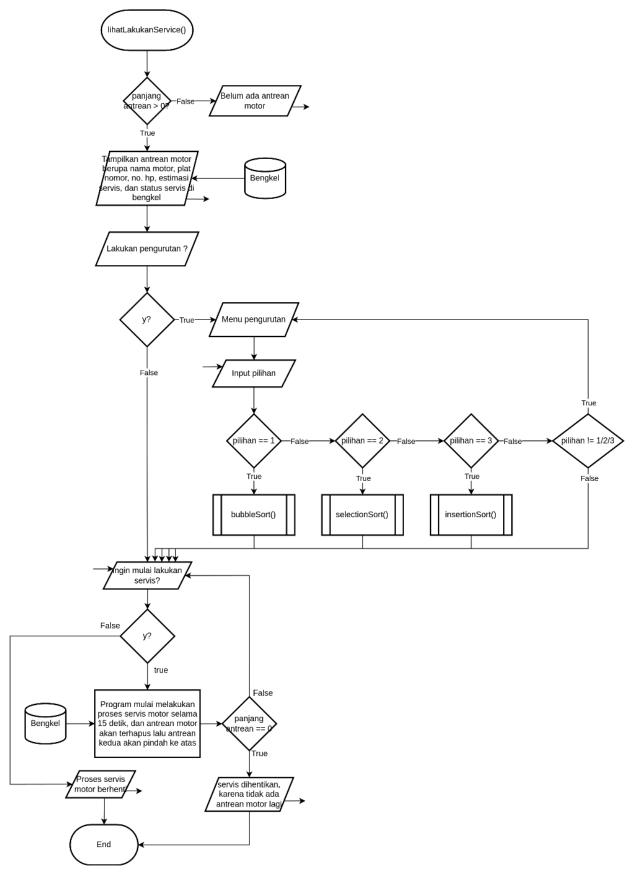
Gambar 1.1 Flowchart



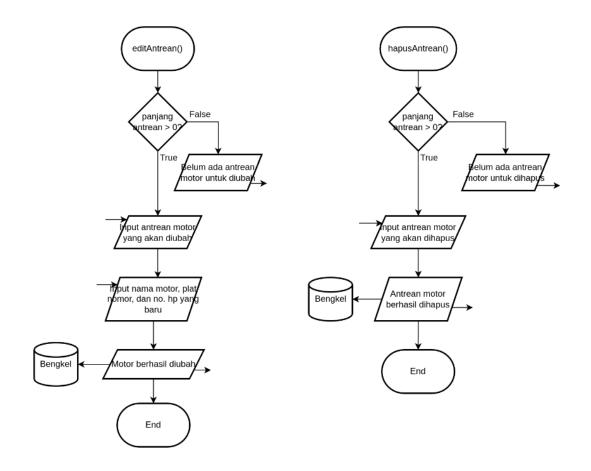
Gambar 1.2 Flowchart



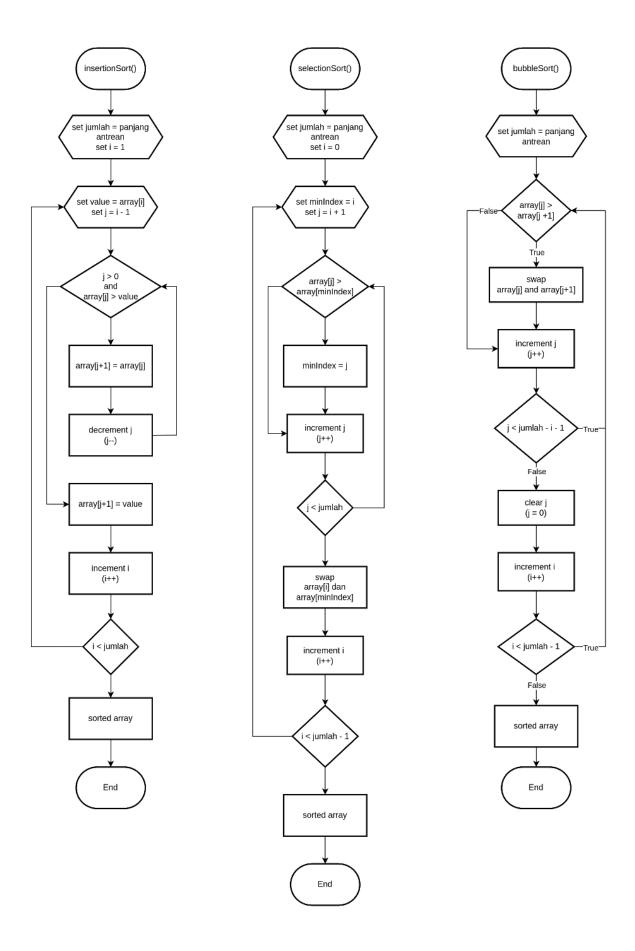
Gambar 1.3 Flowchart



Gambar 1.4 Flowchart



Gambar 1.5 Flowchart



Gambar 1.5 Flowchart

# 2. Analisis Program

Program dengan judul pengelolaan bengkel mas Tahir ini adalah program manajemen antrean servis motor di bengkel. Fungsinya adalah membantu petugas bengkel dalam mengelola antrean motor yang akan diservis, mencatat informasi pelanggan, serta mengedit dan menghapus data antrean.

#### 3. Source Code

#### A. Tabel antrean

```
void tabelAntrean(int lengkap1, int &status)
  cout <<
-----+" << endl;
  cout << " No Nama Motor | Plat Nomor | No HP
                                                                            | Lama
Servis | Status Servis | " << endl;</pre>
  cout <<
-----+" << endl;
  for (int i = 0; i < MAX_MOTOR; i++)</pre>
       cout << "| " << setw(3) << left << i + 1;</pre>
       cout << "| " << setw(17) << left <<</pre>
isi_bengkel[i].detailAntrean.nama_motor;
       cout << "| " << setw(17) << left <<</pre>
isi_bengkel[i].detailAntrean.plat_nomor;
       cout << "| " << setw(17) << left <<</pre>
isi_bengkel[i].detailAntrean.nomor_hp;
      if (servis[i].estimasi selesai != 0)
           cout << "| " << servis[i].estimasi selesai << setw(11) << " jam";</pre>
      else
           cout << "|" << setw(13) << " ";</pre>
       if (i == 0)
           cout << "| " << setw(14) << servis[status].status servis;</pre>
       else if (i > 0 && servis[i].estimasi_selesai != 0)
           cout << "| " << setw(14) << servis[0].status_servis;</pre>
       else
           cout << "| " << setw(14) << " ";</pre>
       cout << "|" << endl;</pre>
```

```
cout <<
void tabelAntrean()
  cout << "+----+" <<
  cout << "| No | Nama Motor | Plat Nomor | No HP</pre>
  cout << "+----+" <<
end1;
  for (int i = 0; i < MAX MOTOR; i++)</pre>
     cout << "| " << setw(3) << left << i + 1;</pre>
     cout << "| " << setw(17) << left <<</pre>
isi_bengkel[i].detailAntrean.nama_motor;
     cout << "| " << setw(17) << left <<</pre>
isi_bengkel[i].detailAntrean.plat_nomor;
     cout << "| " << setw(17) << left <<</pre>
isi_bengkel[i].detailAntrean.nomor_hp;
     cout << "|" << endl;</pre>
  cout << "+----+" <<
end1;
```

# B. Fitur registrasi

Fitur ini digunakan untuk membuat akun baru.

```
void registrasi()
{
   system("clear || cls");

   panjang_akun++;
   cout << "Username baru: ";
   cin >> inputUsername;
```

# C. Fitur login

Fitur ini digunakan memvalidasi user, jika user sudah salah 3 kali dalam percobaan login maka program akan berhenti.

```
int pilihan;
void login(int chance = 3)
   system("clear || cls");
   cout << endl;</pre>
   cout << "
   cout << "
   cout << endl;</pre>
   if (chance == 0)
       cout << "\nMaaf, anda terlalu banyak mencoba, silahkan coba lagi nanti"</pre>
<< endl;
       return;
   cout << "Username: ";</pre>
   cin >> inputUsername;
   cout << "Password: ";</pre>
   cin >> inputPassword;
   bool validasi_akun = false;
   for (int i = 0; i < 20; i++)
```

```
if (servis[i].username == inputUsername && servis[i].password ==
inputPassword)
            validasi_akun = true;
            break;
   if (validasi_akun)
       cout << "Login Berhasil" << endl;</pre>
       sleep(2);
       do
            system("clear || cls");
            cout << endl;</pre>
            cout << "Bengkel Mas Tahir" << endl;</pre>
            cout << endl;</pre>
            cout << "1. Lihat antrean dan lakukan servis motor" << endl;</pre>
            cout << "2. Tambah antrean servis motor" << endl;</pre>
            cout << "3. Edit antrean servis motor" << endl;</pre>
            cout << "4. Hapus antrean servis motor" << endl;</pre>
            cout << "5. Keluar" << endl;</pre>
            cout << "\nPilih: ";</pre>
            cin >> pilihan;
            cout << endl;</pre>
            if (pilihan == 1)
                lihatLakukanServis();
            else if (pilihan == 2 && panjang_antrean < MAX_MOTOR)</pre>
                tambahAntrean();
            else if (pilihan == 3)
                updateAntrean();
            else if (pilihan == 4)
                hapusAntrean();
            else if (pilihan > 5 || pilihan < 1)</pre>
                cout << "Hanya bisa memilih (1-5)" << endl;</pre>
                cin.ignore();
```

```
cout << "\nTekan enter untuk lanjut...";
    cin.get();
}

while (pilihan != 5);
}
else
{
    cout << "\nUsername atau Password salah, coba lagi" << endl;
    login(chance - 1); // Rekursi: panggil diri sendiri dengan kesempatan
berkurang
}
}</pre>
```

#### D. Lihat antrean dan lakukan servis motor

Fitur ini dapat melihat antrean dan dapat melakukan proses servis pada motor. Jika mengetik "y" pada input "lakukan service (y/t)? : " Program mulai melakukan proses servis motor selama 15 detik, dan antrean motor akan terhapus lalu antrean kedua akan pindah ke atas, dan akan berhenti jika antrean sudah habis atau 0, jika menginput "t" maka tidak akan melakukan proses servis.

```
void lihatLakukanServis()
{
    system("clear || cls");

    if (panjang_antrean == 0)
    {
        cout << "Belum ada antrean motor" << endl;
    }
    else
    {
        tabelAntrean(1, 0);

        string mulai;

        do
        {
            cout << "Lakukan Servis (y/t)? : ";
            cin >> mulai;

        if (mulai == "y")
            {
                  system("clear || cls");
            }
}
```

```
cout << "Proses servis motor " <<</pre>
isi_bengkel[0].detailAntrean.nama_motor << " sedang dilakukan" << endl;
               tabelAntrean(1, 1);
               sleep(10);
               system("clear || cls");
               cout << "Motor telah selesai diservis" << endl;</pre>
               tabelAntrean(1, 2);
               cout << "Sedang update antrean" << endl;</pre>
               sleep(5);
               system("clear || cls");
               int index = 1;
               if (index > 0 && index <= panjang_antrean)</pre>
                    for (int i = index - 1; i < panjang antrean; i++)</pre>
                        isi_bengkel[i].detailAntrean.nama_motor = isi_bengkel[i +
1].detailAntrean.nama_motor; // Ngegeser elemen ke kiri kek nimpa jadinya
                        isi_bengkel[i].detailAntrean.plat_nomor = isi_bengkel[i +
1].detailAntrean.plat_nomor;
                        isi_bengkel[i].detailAntrean.nomor_hp = isi_bengkel[i +
1].detailAntrean.nomor_hp;
                        servis[i].estimasi_selesai = servis[i +
1].estimasi_selesai;
               panjang_antrean--;
               tabelAntrean(1, 0);
               if (panjang antrean == 0)
                    system("clear || cls");
                    cout << "Servis dihentikan, karena tidak ada antrean motor</pre>
lagi" << endl;</pre>
           else
               cout << "\nProses servis motor dihentikan" << endl;</pre>
```

```
} while (mulai[1] == 'y' && panjang_antrean != 0);
}

cin.ignore();
cout << "Tekan enter untuk lanjut...";
cin.get();
}</pre>
```

#### E. Tambah antrean servis motor

Fitur ini digunakan untuk menambah data antrean motor di bengkel.

```
void tambahAntrean()
   system("clear || cls");
   cin.ignore();
   cout << "Input nama motor : ";</pre>
   getline(cin, isi_bengkel[panjang_antrean].detailAntrean.nama_motor);
   cout << "Input plat nomor : ";</pre>
   getline(cin, isi_bengkel[panjang_antrean].detailAntrean.plat_nomor);
   cout << "Input nomor hp : ";</pre>
   getline(cin, isi_bengkel[panjang_antrean].detailAntrean.nomor_hp);
   cout << "Input lama servis: (1-5) : ";</pre>
   cin >> servis[panjang antrean].estimasi selesai;
   panjang_antrean++;
   cout << endl;</pre>
   cin.ignore();
   cout << "Motor berhasil ditambah ke antrean" << endl;</pre>
   cout << "Tekan enter untuk lanjut...";</pre>
   cin.get();
```

#### F. Edit antrean servis motor

Fitur ini digunakan untuk mengubah data antrean motor yang dipilih di bengkel. (source code hanya mengambil bagian inti pada fitur)

```
void editAntrean(Bengkel *bengkel, int panjang)
   system("clear || cls");
   if (panjang == 0)
       cout << "Belum ada antrean motor untuk diubah." << endl;</pre>
   else
       tabelAntrean();
       int index = 0;
       cout << "Masukkan nomor antrean, motor yang akan diubah: ";</pre>
       cin >> index;
       if (index > 0 && index <= panjang)</pre>
           cin.ignore();
           cout << "Masukkan nama motor baru: ";</pre>
           getline(cin, bengkel[index - 1].detailAntrean.nama_motor);
           cout << "Nama motor berhasil diubah" << endl;</pre>
           cout << "\nMasukkan plat nomor baru: ";</pre>
           getline(cin, bengkel[index - 1].detailAntrean.plat_nomor);
           cout << "Plat nomor berhasil diubah" << endl;</pre>
           cout << "\nMasukkan nomor hp baru: ";</pre>
           getline(cin, bengkel[index - 1].detailAntrean.nomor hp);
           cout << "nomor hp berhasil diubah" << endl;</pre>
       else
           cout << "Nomor antrean tidak valid" << endl;</pre>
   cin.ignore();
   cout << "\nTekan enter untuk lanjut...";</pre>
   cin.get();
```

#### G. Hapus antrean servis motor

Fitur ini digunakan untuk menghapus data antrean motor yang dipilih di bengkel. (source code hanya mengambil bagian inti pada fitur)

```
void hapusAntrean(Bengkel *bengkel, int panjang)
   system("clear || cls");
   if (*panjang == 0)
       cout << "Belum ada antrean motor untuk dihapus." << endl;</pre>
   else
       tabelAntrean();
       cout << "Masukkan nomor antrean, motor yang akan dihapus: ";</pre>
       int index = 0;
       cin >> index;
       if (index > 0 && index <= *panjang)</pre>
           for (int i = index - 1; i < *panjang - 1; i++)</pre>
               bengkel[i].detailAntrean.nama_motor = bengkel[i +
1].detailAntrean.nama_motor; // Ngegeser elemen ke kiri kek nimpa jadinya
               bengkel[i].detailAntrean.plat_nomor = bengkel[i +
1].detailAntrean.plat_nomor;
               bengkel[i].detailAntrean.nomor_hp = bengkel[i +
1].detailAntrean.nomor_hp;
           (*panjang)--;
           cout << "Antrean berhasil dihapus" << endl;</pre>
       }
       else
           cout << "Nomor antrean tidak valid" << endl;</pre>
   cin.ignore();
   cout << "\nTekan enter untuk lanjut...";</pre>
   cin.get();
```

# H. Fitur Sorting

Salah satu contoh sorting ascending berdasarkan nama\_motor pada antrean bengkel

# 4. Uji Coba dan Hasil Output

# 4.1 Uji Coba

1. Skenario Uji Coba: Login Gagal Lalu Berhasil

Langkah 1: Login Gagal (Username atau Password Salah) Input Username: ridho Input Password: 123 (password salah) enter. Hasil yang Diharapkan: Sistem menampilkan pesan error: "Username atau password salah. Silakan coba lagi." Login gagal, pengguna tetap berada di halaman login.

Langkah 2: Login Berhasil (Username dan Password Benar) Input Username: ridho Input Password: 029 (password benar) enter. Hasil yang Diharapkan: Sistem memvalidasi username dan password. Login berhasil, pengguna diarahkan ke menu utama. Menu utama menampilkan pilihan: 1. Lihat antrean dan lakukan servis motor, 2. Tambah antrean servis motor, 3. Edit antrean servis motor, 4. Hapus antrean servis motor, 5. Keluar

#### 2. Skenario Uji Coba: Mencoba 4 fitur sebelum keluar

Langkah 1: Tambah Antrean Servis Motor Pilih Menu: 2 (Tambah antrean servis motor) Input Data: Nama Motor: Yamaha NMAX Plat Nomor: B 1234 XYZ Nomor HP: 081234567890 Lama Servis: 2 jam Hasil yang Diharapkan: Data motor berhasil ditambahkan ke antrean. Pesan: "Motor berhasil ditambah ke antrean"

Langkah 2: Lihat Antrean dan Lakukan Servis Motor Pilih Menu: 1 (Lihat antrean dan lakukan servis motor) Hasil yang Diharapkan: Tabel antrean motor ditampilkan dengan data yang baru ditambahkan. Status servis motor pertama: "Menunggu" Lakukan Servis: Pilih "y" untuk memulai servis. Hasil yang Diharapkan: Status servis motor pertama berubah menjadi "Dikerjakan". Setelah 10 detik (simulasi), status berubah menjadi "Selesai". Motor pertama dihapus dari antrean, dan antrean motor berikutnya bergeser.

Langkah 4: Hapus Antrean Servis Motor Pilih Menu: 4 (Hapus antrean servis motor) Input Nomor Antrean: 1 Hasil yang Diharapkan: Data motor berhasil dihapus dari antrean. Pesan: "Antrean berhasil dihapus".

Langkah 5: Keluar dari menu: 5 (Keluar) Hasil yang Diharapkan: Program keluar dari menu dan kembali ke menu awal.

# **4.2 Hasil Output**

#### Skenario 1:



Gambar 4.2.1 Login gagal lalu berhasil

#### Skenario 2:

```
Input nama motor : Yamaha NMAX
Input plat nomor : B 1234 XYZ
Input nomor hp : 08123456789
Input lama servis: (1-5) : 2

Motor berhasil ditambah ke antrean
Tekan enter untuk lanjut...
```

Gambar 4.2.2 Tambah antrean motor

No   Nama Motor	Plat Nomor	No HP	Lama Servis	Status Servis
1	B 1234 XYZ	08123456789	2 jam	Menunggu   

Proses servis motor Yama			+	
No   Nama Mo√or	Plat Nomor	No HP		Status Servis
1   Yamaha NMAX   2     3     4     5	B 1234 XYZ       	08123456789    - 	2 jam	Dikerjakan       

No	Nama Motor	Plat Nomor	No HP	Lama Servis	Status Servis
1   2   3   4   5	Yamaha NMAX	KT 1234 XYZ	08123456789	2 jam	Selesai   

Servis dihentikan, karena tidak ada antrean motor lagi Tekan enter untuk lanjut...

Gambar 4.2.3 Lihat dan lakukan servis motor

Gambar 4.2.4 Menghapus antrean



Gambar 4.2.5 Keluar dari menu

# 5. Langkah-Langkah Git pada VSCode

Proses push setelah pembuatan posttest 6 selesai

```
ridho@ridho-Aspire-A314-22:~/Documents/APL-Praktikum$ git add .
ridho@ridho-Aspire-A314-22:~/Documents/APL-Praktikum$ git commit -m "finish posttest 6"
[main 22b894b] finish posttest 6
2 files changed, 105 insertions(+), 13 deletions(-)
rewrite post-test/post-test-apl-6/2409106029-RidhoSetiawan-PT-6.out (72%)
ridho@ridho-Aspire-A314-22:~/Documents/APL-Praktikum$ git push
Enter passphrase for key '/home/ridho/.ssh/id_rsa':
Enumerating objects: 11, done.
Counting objects: 100% (11/11), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (6/6), 7.84 KiB | 1003.00 KiB/s, done.
Total 6 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 3 local objects.
To github.com:ridhoSetia/praktikum-apl.git
    98edd30..22b894b main -> main
ridho@ridho-Aspire-A314-22:~/Documents/APL-Praktikum$
```