# LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 1 ALGORITMA PEMROGRAMAN LANJUT



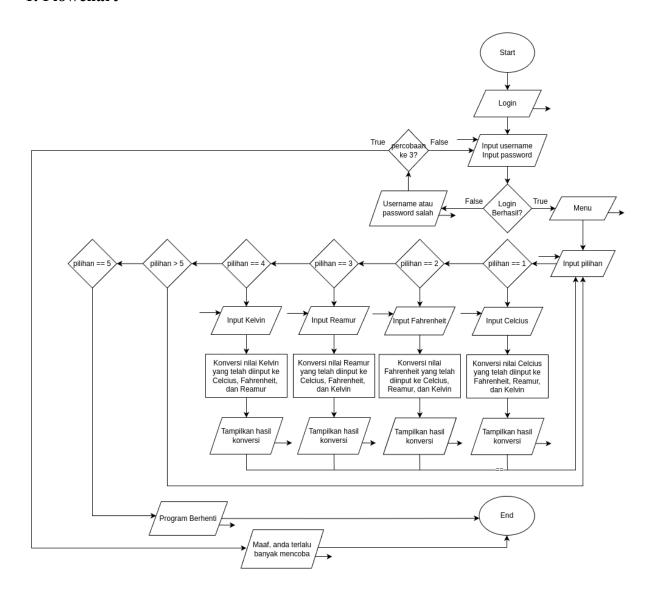
Disusun oleh:

**Ridho Setiawan (2409106029)** 

**Kelas (A2'24)** 

# PROGRAM STUDI INFORMATIKA UNIVERSITAS MULAWARMAN SAMARINDA 2025

# 1. Flowchart



# 2. Analisis Program

# 2.1 Deskripsi Singkat Program

Program digunakan untuk mengkonversi satuan suhu mulai dari Celcius, Fahrenheit, Reamur, dan Kelvin.

# 2.2 Penjelasan Alur & Algoritma

#### Inisialisasi Variabel

- username = "ridho" dan password = "029" sebagai kredensial login.
- inputUsername dan inputPassword sebagai variabel penyimpanan input dari pengguna.
- chance = 3 untuk membatasi kesempatan login menjadi tiga kali.
- pilihan sebagai variabel untuk menyimpan pilihan menu.

## **Proses Login**

- Program meminta input username dan password dari pengguna.
- Jika benar, lanjut ke menu utama.
- Jika salah, kesempatan login (chance) berkurang satu.
- Jika salah tiga kali berturut-turut, program menampilkan pesan dan berhenti.

#### Menu Utama

- Jika login berhasil, program menampilkan daftar konversi suhu yang bisa dipilih oleh pengguna.
- Pengguna dapat memilih angka 1-4 untuk konversi suhu atau 5 untuk keluar.
- Jika pengguna memasukkan angka di luar 1-5, program menampilkan peringatan.

#### Proses Konversi Suhu

- Berdasarkan pilihan pengguna, program meminta input suhu sesuai satuan yang dipilih.
- Program lalu menghitung konversi ke tiga satuan lainnya.
- Hasil konversi ditampilkan di layar.
- Program menunggu pengguna menekan "Enter" sebelum kembali ke menu utama.

# Mengulang atau Keluar

- Setelah selesai menampilkan hasil konversi, pengguna bisa memilih lagi atau keluar dengan memasukkan 5.
- Jika memilih 5, program akan berhenti dan menampilkan "Program berhenti".

#### 3. Source Code

## A. Fitur Login

Fitur ini digunakan sebelum memasuki menu utama untuk konversi suhu, jika user sudah salah 3 kali dalam percobaan login maka program akan berhenti.

#### **Source Code:**

```
int chance = 3;
int pilihan;
while (chance != 0)
   if (pilihan == 5)
       cout << "Program berhenti" << endl;</pre>
       break;
       cout << "Username: ";</pre>
       cin >> inputUsername;
       cout << "Password: ";</pre>
       cin >> inputPassword;
   if (username == inputUsername && password == inputPassword)
       chance--;
       if (chance == 0)
           cout << "\nMaaf, anda terlalu banyak mencoba, silahkan coba lagi</pre>
nanti" << endl;
           cout << "\nUsername atau Password salah, coba lagi" << endl;</pre>
```

#### B. Fitur Konversi Satuan Suhu

Fitur ini digunakan untuk mengkonversi suhu berdasarkan menu yang dipilih.

#### **Source Code:**

```
system("clear");
cout << endl;</pre>
cout << " endl;
cout << endl;</pre>
cout << "1. Konversi Celcius ke Fahrenheit, Reamur, dan Kelvin" << endl;</pre>
cout << "2. Konversi Fahrenheit ke Celcius, Reamur, dan Kelvin" << endl;</pre>
cout << "3. Konversi Reamur ke Celcius, Fahrenheit, dan Kelvin" << endl;</pre>
cout << "4. Konversi Kelvin ke Celcius, Fahrenheit, dan Reamur" << endl;</pre>
cout << "5. Keluar" << endl;</pre>
cout << "\nPilih: ";</pre>
cin >> pilihan;
cout << endl;</pre>
if (pilihan == 1)
    system("clear");
    float celcius;
    cout << "Input Celcius: ";</pre>
    cin >> celcius;
    cout << endl;</pre>
    float F = (celcius * 9 / 5) + 32;
    float R = celcius * 4 / 5;
    float K = celcius + 273.15;
    cout << "Fahrenheit : " << F << " °F" << endl;</pre>
    cout << "Reamur : " << R << " °R" << endl;</pre>
    cout << "Kelvin : " << K << " K" << endl;</pre>
    cin.iqnore(); // Membersihkan karakter newline dari buffer
   cout << "Tekan enter untuk lanjut...";</pre>
   cin.get();
```

```
else if (pilihan == 2)
    system("clear");
    float fahrenheit;
    cout << "Input Fahrenheit: ";</pre>
    cin >> fahrenheit;
    cout << endl;</pre>
    float C = (fahrenheit - 32) * 5 / 9;
    float R = (fahrenheit - 32) * 4 / 9;
    float K = (fahrenheit - 32) * 5 / 9 + 273.15;
    cout << "Celcius : " << C << " °C" << endl;</pre>
    cout << "Reamur : " << R << " °R" << endl;
    cout << "Kelvin : " << K << " K" << endl;</pre>
    cin.ignore(); // Membersihkan karakter newline dari buffer
    cout << "Tekan enter untuk lanjut...";</pre>
    cin.get();
else if (pilihan == 3)
    system("clear");
    float reamur;
    cout << "Input Reamur: ";</pre>
    cin >> reamur;
    cout << endl;</pre>
    float C = reamur * 5 / 4;
    float F = (reamur * 9 / 4) + 32;
    float K = (reamur * 5 / 4) + 273.15;
    cout << "Celcius : " << C << " °C" << endl;
    cout << "Fahrenheit : " << F << " °F" << endl;</pre>
    cout << "Kelvin
                       : " << K << " K" << endl;
    cin.ignore(); // Membersihkan karakter newline dari buffer
    cout << "Tekan enter untuk lanjut...";</pre>
    cin.get();
else if (pilihan == 4)
    system("clear");
```

```
float kelvin;
     cout << "Input Kelvin: ";</pre>
     cin >> kelvin;
     cout << endl;</pre>
     float C = kelvin - 273.15;
     float F = (kelvin - 273.15) * 9 / 5 + 32;
     float R = (kelvin - 273.15) * 4 / 5;
     cout << "Celcius : " << C << " °C" << endl;</pre>
     cout << "Fahrenheit : " << F << " °F" << endl;</pre>
     cout << "Reamur
                         : " << R << " °R" << endl;
     cin.ignore(); // Membersihkan karakter newline dari buffer
     cout << "Tekan enter untuk lanjut...";</pre>
     cin.get();
 else if (pilihan > 5)
     cout << "Hanya bisa memilih (1-5)" << endl;</pre>
     cin.ignore(); // Membersihkan karakter newline dari buffer
     cout << "Tekan enter untuk lanjut...";</pre>
     cin.get();
while (pilihan != 5);
```

# 4. Uji Coba dan Hasil Output

# 4.1 Uji Coba

- 1. Login gagal
- 2. Login salah 3 kali
- 3. Login berhasil
- 4. Menginput nilai suhu
- 5. Memilih menu keluar

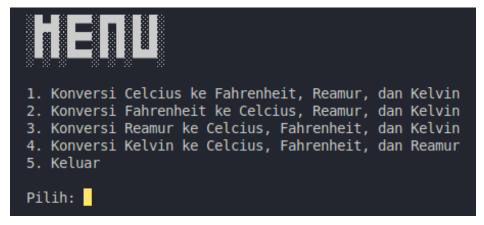
# **4.2 Hasil Output**



Gambar 4.1 Login gagal



Gambar 4.2 Login salah 3 kali



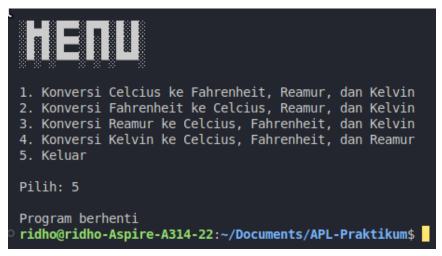
Gambar 4.3 Login berhasil

```
Input Celcius: 28
```

Fahrenheit : 82.4 °F Reamur : 22.4 °R Kelvin : 301.15 K

Tekan enter untuk lanjut...

Gambar 4.4 Menginput nilai suhu



Gambar 4.5 Memilih menu keluar

#### 5. Git

```
ridho@ridho-Aspire-A314-22:~/Documents/APL-Praktikum$ git init
hint: Using 'master' as the name for the initial branch. This default branch name
hint: is subject to change. To configure the initial branch name to use in all
hint: of your new repositories, which will suppress this warning, call:
hint:
                git config --global init.defaultBranch <name>
hint:
 hint:
hint:
hint: Names commonly chosen instead of 'master' are 'main', 'trunk' and
hint: 'development'. The just-created branch can be renamed via this command:
 hint:
hint: git branch -m <name>
Initialized empty Git repository in /home/ridho/Documents/APL-Praktikum/.git/
ridho@ridho-Aspire-A314-22:~/Documents/APL-Praktikum$ git add .
 ridho@ridho-Aspire-A314-22:~/Documents/APL-Praktikum$ git commit -m "Finish Post Test 1"
Fidno@ridno-Aspire-Asi4-22:-/Documents/APL-Praktikums git commit -m "Finish Post Test 1"
[master (root-commit) e88fa8a] Finish Post Test 1
3 files changed, 174 insertions(+)
    create mode 100644 post-test/post-test-apl-1/2409106029-RidhoSetiawan-PT-1.cpp
    create mode 100755 post-test/post-test-apl-1/2409106029-RidhoSetiawan-PT-1.out
    create mode 100644 post-test/post-test-apl-1/2409106029-RidhoSetiawan-PT-1.pdf
    ridho@ridho-Aspire-Asi4-22:-/Documents/APL-Praktikums git remote add origin git@github.com:ridhoSetia/praktikum-apl.git
 ridho@ridho-Aspire-A314-22:~/Documents/APL-Praktikum$ git push -u origin main
error: src refspec main does not match any
ridho@ridho-Aspire-A314-22:~/Documents/APL-Praktikum$ git branch -M main
ridho@ridho-Aspire-A314-22:~/Documents/APL-Praktikum$ git push -u origin main
Enter passphrase for key '/home/ridho/.ssh/id_rsa':
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (7/7), 495.09 KiB | 1.85 MiB/s, done.
Total 7 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To github.com:ridhoSetia/praktikum-apl.git
  * [new branch]
Branch 'main' set up to track remote branch 'main' from 'origin'.
ridho@ridho-Aspire-A314-22:~/Documents/APL-Praktikum$
```