

# Final Project

Matakuliah: Pemrograman Aplikasi Mobile (ST088) Dosen:  
Arif Laksito, M.Kom

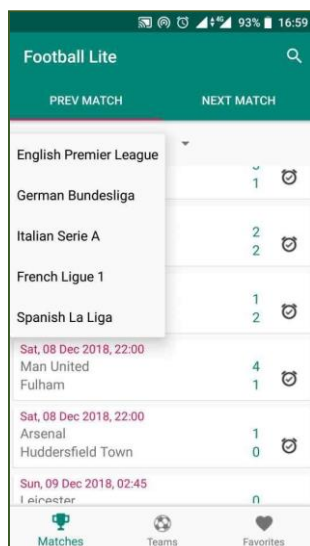
Sesuai kesepakatan dosen-dosen Pemrograman Aplikasi Mobile pada prodi Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta, untuk menggantikan ujian Akhir maka akan dilaksanakan Final Project dengan ketentuan sebagai berikut:

## Ketentuan

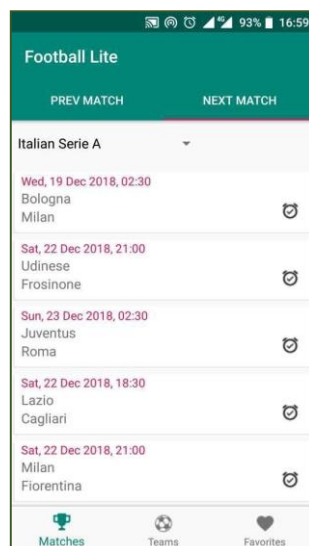
1. Dikerjakan Individu.
2. Wajib menggunakan repository online untuk menyimpan project yang anda kerjakan, pengumpulan url repository setelah melakukan presentasi.
3. Silahkan membuat aplikasi mobile dengan tema bebas dan memenuhi kriteria sebagai berikut:
  - a. Harus menggunakan API dalam format json dan dapat menggunakan API yang sudah tersedia atau anda dapat membuat sendiri,
  - b. Minimal menampilkan data-data dari API dalam bentuk ListView atau RecyclerView,
  - c. Terdapat setting untuk merubah bahasa (minimal 2 bahasa),
  - d. Terdapat minimal 1 notifikasi pada aplikasi anda,
  - e. Terdapat pengolahan data menggunakan SQLite (update, delete).
4. Presentasi Final Project untuk PAM2 tgl 5 Jan jam 08:50, disiapkan untuk powerpoint presentasi dan demo aplikasi

## Contoh Aplikasi

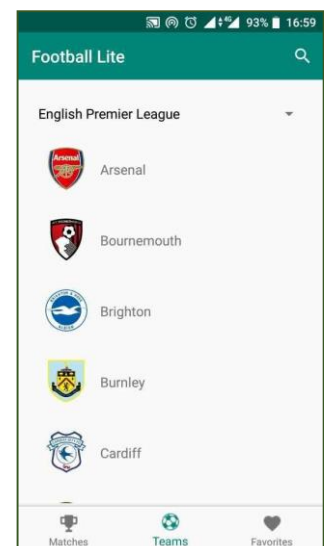
Aplikasi Football Score untuk menampilkan informasi club, jadwal dan hasil pertandingan, serta menyimpan favorite team dan pertandingan. API diambil dari <https://www.thesportsdb.com/api.php>



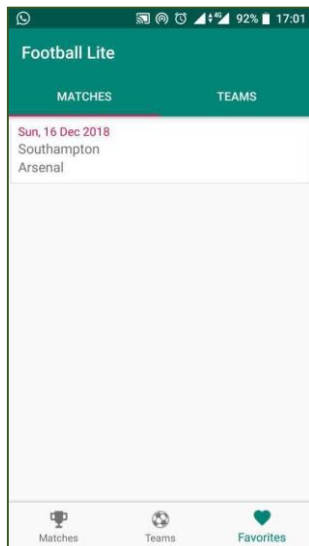
Activity utama terdapat 3 botton tab, yaitu Matches, Teams dan Favorite. Klik icon alarm akan muncul notifikasi saat livematch



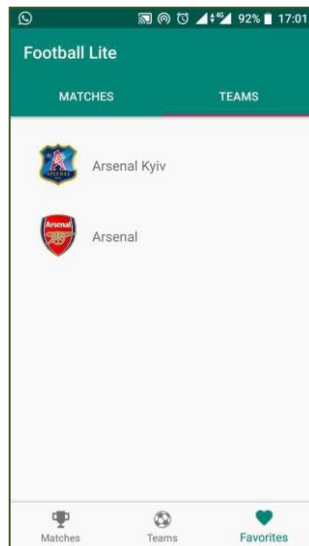
Di tab Matches terdapat 2 tampilan yaitu Prev dan Next Match sesuai dengan spinner Liga yang dipilih



Tab Teams menampilkan daftar team-team sesuai spinner Liga yang dipilih



*Tab Favorite menampilkan data Favorite yang disimpan di db SQLite*



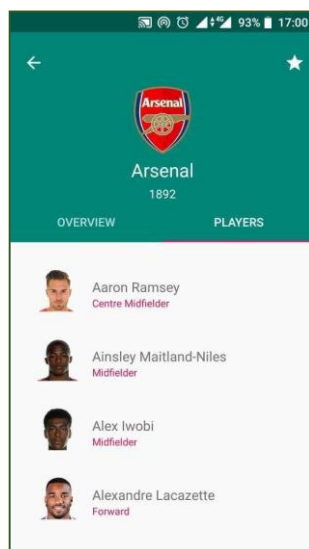
*Terdapat 2 tabel yaitu favteam dan favmatch yang menyimpan favorite team dan pertandingan*



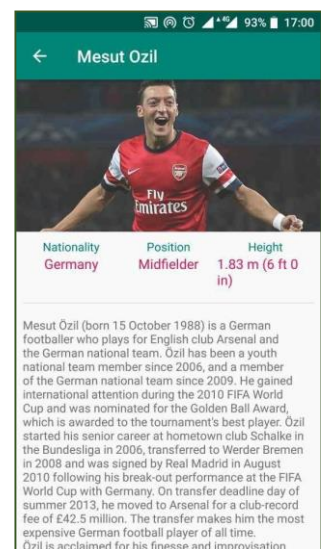
*Detail pertandingan, dapat dijadikan favorite dengan cara klik tanda star(\*) di actionbar kanan atas*



*Tampilan detail team, dapat dijadikan favorite dengan cara klik tanda star(\*) di actionbar kanan atas*



*Terdapat 2 tampilan team, yaitu overview dan daftar pemain*



*Tampilan saat masuk ke detail pemain, menampilkan informasi detail*

Setiap informasi yang ada di aplikasi tersebut sudah disediakan oleh API. Anda bisa menggabungkan 2 API yang berbeda untuk membuat aplikasi final project. Anda bisa juga menambahkan fitur-fitur yang lain, seperti pencarian, map location, share ke facebook/twitter/wa, dll

Screenshot diatas hanya contoh aplikasi, anda bisa membuat aplikasi yang lain dengan tema berbeda untuk final project, fitur-fitur yang ada dicontoh bisa anda gunakan juga.

## Penilaian

1. Prosentase nilai sebagai berikut:
  - a. Kesesuaian project dengan ketentuan: 60%
  - b. Tampilan UI/UX (user interface/user experience): 20%
  - c. Fitur-fitur tambahan: 20%