Projet : Application Web Spring MVC pour la Gestion des Locations d'Immeubles

Auteur: M LO Makhmadane

I. Introduction

Ce projet a pour objectif de développer une **application web Spring Boot** destinée à la **gestion des locations d'immeubles**. Cette application permettra :

- Aux propriétaires de gérer leurs immeubles et unités de location,
- Aux locataires de consulter les offres et suivre leurs contrats de location,
- À un administrateur de superviser l'ensemble des utilisateurs et opérations de location.

II. Objectifs Fonctionnels

1. Gestion des Immeubles

- o Ajouter, modifier, supprimer des immeubles.
- o Gérer les détails : adresse, description, nombre d'unités, équipements, etc.

2. Gestion des Unités de Location (Appartements)

- o Ajouter, modifier, supprimer des unités.
- Spécifier : nombre de pièces, surface, loyer, statut (disponible/occupé), etc.

3. Gestion des Locataires

- o Inscription et authentification (login) des locataires.
- o Consultation des offres filtrables (par prix, localisation, nombre de pièces).
- Envoi et suivi des demandes de location.

4. Gestion des Locations et Paiements

- o Création et visualisation des contrats de location.
- Suivi des paiements mensuels de loyers.
- o Génération de reçus PDF et gestion des relances automatiques.

5. Administration (pour le gestionnaire)

- o Gestion des utilisateurs (propriétaires, locataires).
- o Suivi des activités, statistiques, rapports de location et paiement.
- o Configuration des paramètres système.

III. Technologies Utilisées

• Backend:

- Spring Boot, Spring MVC
- Spring Data JPA (Hibernate)
- Spring Security (authentification)
- Lombok (pour réduire le boilerplate)

• Frontend:

- Thymeleaf (moteur de template)
- Bootstrap (interface responsive)

• Base de Données :

MySQL ou PostgreSQL

Outils:

- o Maven, IntelliJ IDEA / Eclipse
- JUnit et Spring Test (MockMVC)
- o Flyway ou Liquibase (pour la gestion des migrations, optionnel)

IV. Fonctionnalités Détaillées

1. Gestion des Immeubles

- Ajout d'un immeuble avec nom, adresse, description, équipements.
- Modification et suppression d'immeubles existants.
- Affichage de la liste des immeubles avec pagination.

2. Gestion des Unités

- Ajout de nouvelles unités dans un immeuble donné.
- Attributs : numéro, surface, pièces, loyer, statut.
- Modification / suppression d'une unité.

3. Gestion des Locataires

- Formulaire d'inscription et connexion sécurisée.
- Espace personnel pour voir son profil, ses demandes, contrats.
- Visualisation des unités disponibles avec filtres.
- Envoi de demande de location.

4. Gestion des Contrats & Paiements

- Création de **contrats de location** (date de début/fin, montant, immeuble, locataire).
- Visualisation des paiements mensuels avec statut (payé/en retard).
- Génération de reçus PDF.
- Relances automatiques par mail (bonus).

5. Administration

- Liste des utilisateurs avec rôles.
- Tableau de bord d'activités.
- Rapports PDF/Excel sur :
 - Nombre de contrats en cours
 - o Revenus générés
 - Loyers impayés, etc.

V. Architecture du Projet

1. Modèle de Données (JPA)

- Entités:
 - o Immeuble, UniteLocation, Locataire, Contrat, Paiement, Utilisateur
- Relations :
 - o Immeuble → plusieurs UniteLocation
 - Locataire → plusieurs Contrat
 - o Contrat → 1 UniteLocation + 1 Locataire
 - \circ Paiement \rightarrow 1 Contrat

2. Architecture Logicielle (MVC)

- Controller : gère les routes et requêtes HTTP
- Service : contient la logique métier
- Repository (DAO): accède à la base via Spring Data JPA
- View: pages web avec Thymeleaf