

Nama: Yovie Ferdianto
NPM: 2056 2020 003
Kelas: Teknik Komputer A1

Materi 1

Belajar adalah suatu proses atau usaha individu untuk mengubah tingkah laku, baik di bentuk pengetahuan, keterampilan, sikap, dan nilai positif, melalui pengalaman belajar dari berbagai materi yang dipelajari

Ada dua jenis sumber belajar:

1. sumber belajar By Design learning Resource: sumber belajar ini sengaja dirancang dan dibuat khusus untuk tujuan pembelajaran seperti buku pelajaran, modul, Program Audio, Program video, dan Transparasi OHP
2. sumber belajar By Utilization: Sumber belajar ini tidak dirancang untuk tujuan pembelajaran, tetapi sudah tersedia dan dapat dimanfaatkan untuk keperluan pembelajaran seperti masjid, sawah, Pasar, Surat Kabar, dan terminal.

Manfaat Sumber Belajar:

1. meningkatkan Produktivitas Pembelajaran
2. Pembelajaran lebih individual
3. Lebih ilmiah
4. memantapkan pembelajaran
5. Belajar seketika
6. Pembelajaran lebih luas

Fungsi Sumber Belajar:

1. menemukan Bakat terpendam
2. memungkinkan pembelajaran terus menerus, mudah diserap, dan siap diterapkan
3. memungkinkan pembelajaran yang fleksibel, sesuai kecepatan dan waktu belajar, tanpa persaingan atau pengawasan

Langkah pemilihan sumber belajar (Anderson, 1981)

1. Identifikasi Tujuan Pembelajaran
2. Identifikasi Karakteristik Pembelajaran
3. Identifikasi Jenis sumber Belajar
4. evaluasi dan seleksi sumber Belajar

Perencanaan pemanfaatan sumber Belajar yg efektif dengan 6 Kegiatan Utama:

1. Analisis karakteristik Pembelajaran
2. Menetapkan Tujuan Pembelajaran
3. memilih atau memodifikasi media sumber Pembelajaran
4. memanfaatkan media tersebut di Pembelajaran
5. meminta tanggapan dari pembelajar
6. Evaluasi pembelajaran

Strategi merancang sumber Belajar:

1. Analisis kebutuhan: Fokus pada kebutuhan yang diperlukan untuk merancang sumber belajar dan kemampuan yang dibutuhkan
2. Penetapan Sumber Belajar: menetapkan sumber belajar berdasarkan hasil analisis kebutuhan dan mengkaji teori serta konsep yg tersusun.

Materi 2

Bebas adalah suatu sistem pembelajaran yang membangun pemahaman Peserta didiknya melalui interaksi langsung dengan aneka sumber belajar baik di bentuk media cetak, media elektronik dan orang

Open Learning : sistem belajar terbuka bagi semua orang tanpa ada batasan usia, status, sosial, ekonomi, dll

Distance Learning : sistem Pembelajaran jarak jauh yang menghubungkan pembelajar dengan sumber yang jauh

Flexible Learning : Sistem Pembelajaran yang memanfaatkan berbagai sumber dalam semua bentuk, sehingga memungkinkan untuk segala Pola belajar

Learning Resources : Sumber Belajar yang bervariasi yaitu video, buku, kaset, Audio, dsb.

Cara-cara yang dapat digunakan dalam menerapkan metode Pembelajaran terbuka belajar Jarak Jauh atau belajar Fleksibel dengan menggunakan sumber belajar antara lain :

1. Pre course study : Peserta didik dapat menggunakan sumber belajar sebelum mengikuti pelatihan untuk memperdalam pemahaman mereka
2. Post course revision and refresher : Sumber Belajar dapat digunakan berulang kali untuk memperdalam bahan Pembelajaran bagi diri sendiri.
3. Replacement of training course : Paket bahan belajar dapat menggantikan kebutuhan pelatihan untuk materi tertentu.
4. Supplement to course work : sumber belajar pelengkap lainnya dapat digunakan saat Pembelajaran dilakukan di rumah menggunakan Paket Pembelajaran terbuka.
5. Creation of new modular courses : Bahan belajar baru dapat diciptakan dalam bentuk modul untuk memenuhi kebutuhan organisasi
6. Initiation of individual effort : Seseorang dapat menggunakan kesempatan belajar tersebut tanpa dorongan orang lain.

Manfaat Belajar :

1. Bagi murid / mahasiswa : Pemahaman mendalam, hasil lebih bermutu, meningkatkan kemampuan berfikir, memecahkan masalah, dan pemrosesan informasi yang efektif, pengumpulan informasi yang berkesinambungan, meningkatkan Prestasi Akademik dan antusias belajar
2. Bagi Organisasi : Kesempatan belajar tersedia bagi lebih banyak orang, menghemat waktu dan uang, terintegrasi dengan pekerjaan dan karir, bahan yang konsisten.