

# **Отчёт по лабораторной работе 3**

**Язык разметки Markdown**

Ридой Хайатуннаби

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>8</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>17</b>

## Список иллюстраций

4.1	Make запускает компиляцию . . . . .	9
4.2	Получен файл в docx . . . . .	10
4.3	Получен файл в pdf . . . . .	11
4.4	Удалены компилированные docx и pdf . . . . .	12
4.5	Шаблон отчета преподавателя . . . . .	13
4.6	Шаблон презентации преподавателя . . . . .	14
4.7	Заполним шаблон для отчета . . . . .	15
4.8	Заполним шаблон для презентации . . . . .	16

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Целью работы является освоение процедуры оформления отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown.

## 2 Задание

1. В соответствующем каталоге сделайте отчёт по лабораторной работе № 3 в формате Markdown. В качестве отчёта необходимо предоставить отчёты в 3 форматах: pdf, docx и md.
2. Загрузите файлы на github.

## 3 Теоретическое введение

Маркдаун, он же markdown — удобный и быстрый способ разметки текста. Маркдаун используют, если недоступен HTML, а текст нужно сделать читаемым и хотя бы немного размеченным (заголовки, списки, картинки, ссылки). Главный пример использования маркдауна, с которым мы часто сталкиваемся — файлы `readme.md`, которые есть в каждом репозитории на Гитхабе. `md` в имени файла это как раз сокращение от `markdown`. Другой частый пример — сообщения в мессенджерах. Можно поставить звёздочки вокруг текста в Телеграме, и текст станет полужирным.

## 4 Выполнение лабораторной работы

Установили программы pandoc и TexLive по указаниям в лабораторной работе.

1. Откройте терминал
2. Перейдите в каталог курса сформированный при выполнении лабораторной работы №3: Обновите локальный репозиторий, скачав изменения из удаленного репозитория.
3. Перейдите в каталог с шаблоном отчета по лабораторной работе № 3
4. Проведите компиляцию шаблона с использованием Makefile. Для этого введите команду `make`. При успешной компиляции должны сгенерироваться файлы `report.pdf` и `report.docx`. Откройте и проверьте корректность полученных файлов. (рис. 4.1, 4.2, 4.3)



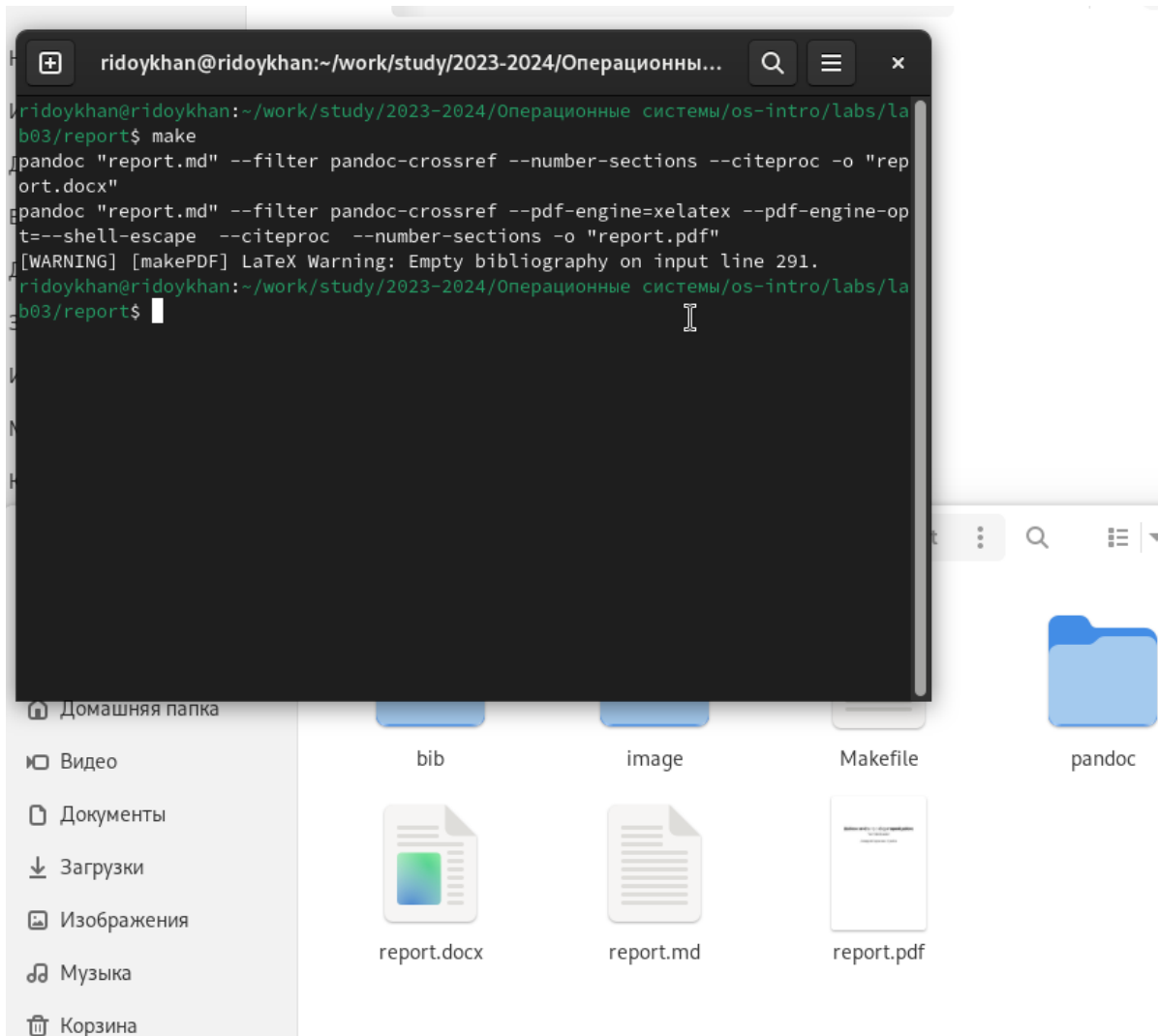


Рис. 4.1: Make запускает компиляцию

21
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18

Имя каталога	Описание каталога
<code>/etc</code>	Общесистемные конфигурационные файлы и файлы конфигурации установленных программ
<code>/home</code>	Содержит домашние директории пользователей, которые, в свою очередь, содержат персональные настройки и данные пользователя
<code>/media</code>	Точки монтирования для сменных носителей
<code>/root</code>	Домашняя директория пользователя <code>root</code>
<code>/tmp</code>	Временные файлы
<code>/usr</code>	Вторичная иерархия для данных пользователя

Более подробно про `Unix` см. в [1–4].

#### 4 Выполнение лабораторной работы

Описываются проведённые действия, в качестве иллюстрации даётся ссылка на иллюстрацию (рис. 1).



Рис. 1: Название рисунка

#### 5 Выводы

Здесь кратко описываются итоги проделанной работы.

Рис. 4.2: Получен файл в docx



Рис. 4.3: Получен файл в pdf

5. Удалите полученные файлы с использованием Makefile. Для этого введите команду `make clean`. Проверьте, что после этой команды файлы `report.pdf` и `report.docx` были удалены. (рис. 4.4)

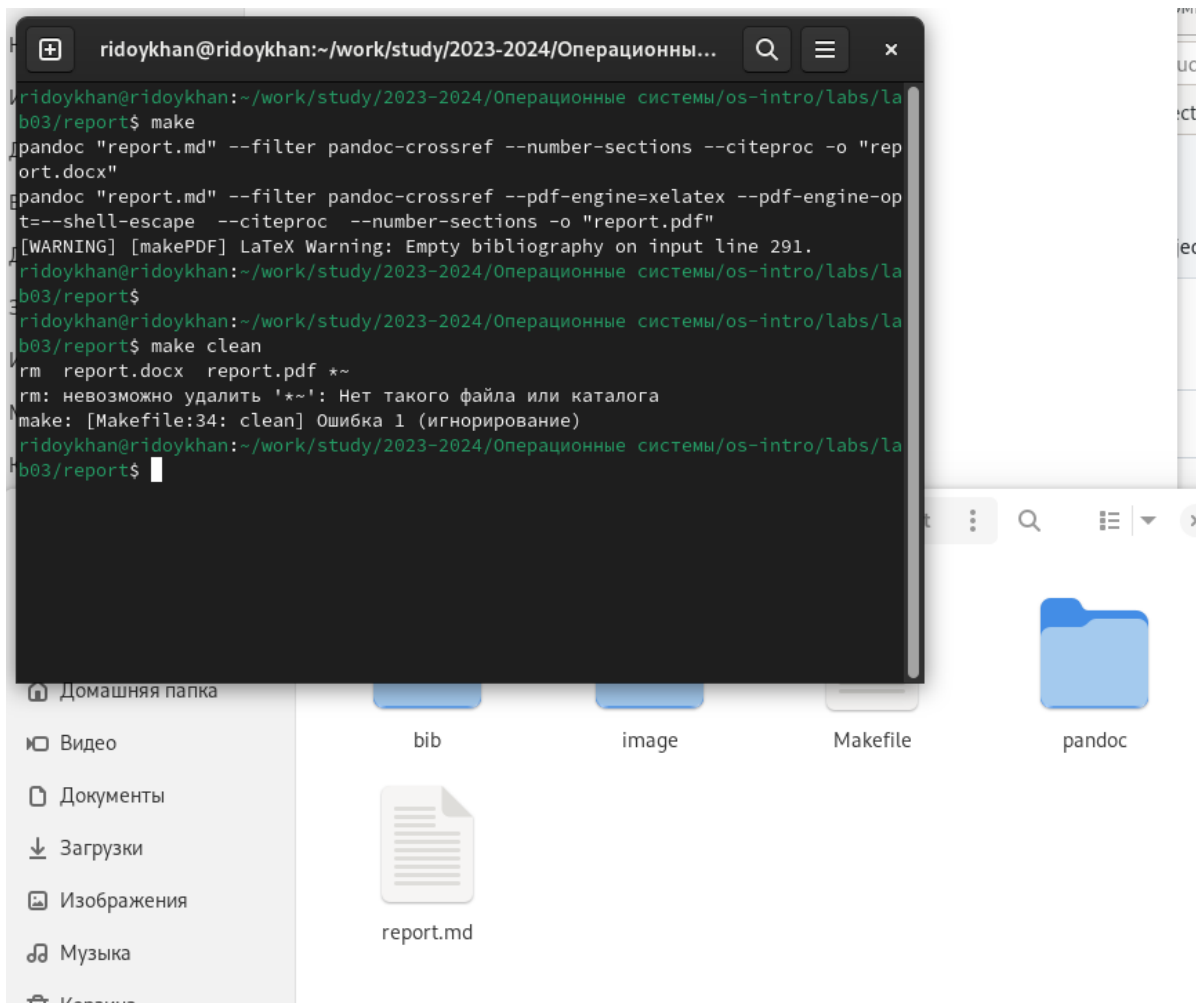


Рис. 4.4: Удалены компилированные docx и pdf

6. Откройте файл report.md с помощью любого текстового редактора, например gedit. Внимательно изучите структуру этого файла. (рис. 4.5)



Рис. 4.5: Шаблон отчета преподавателя

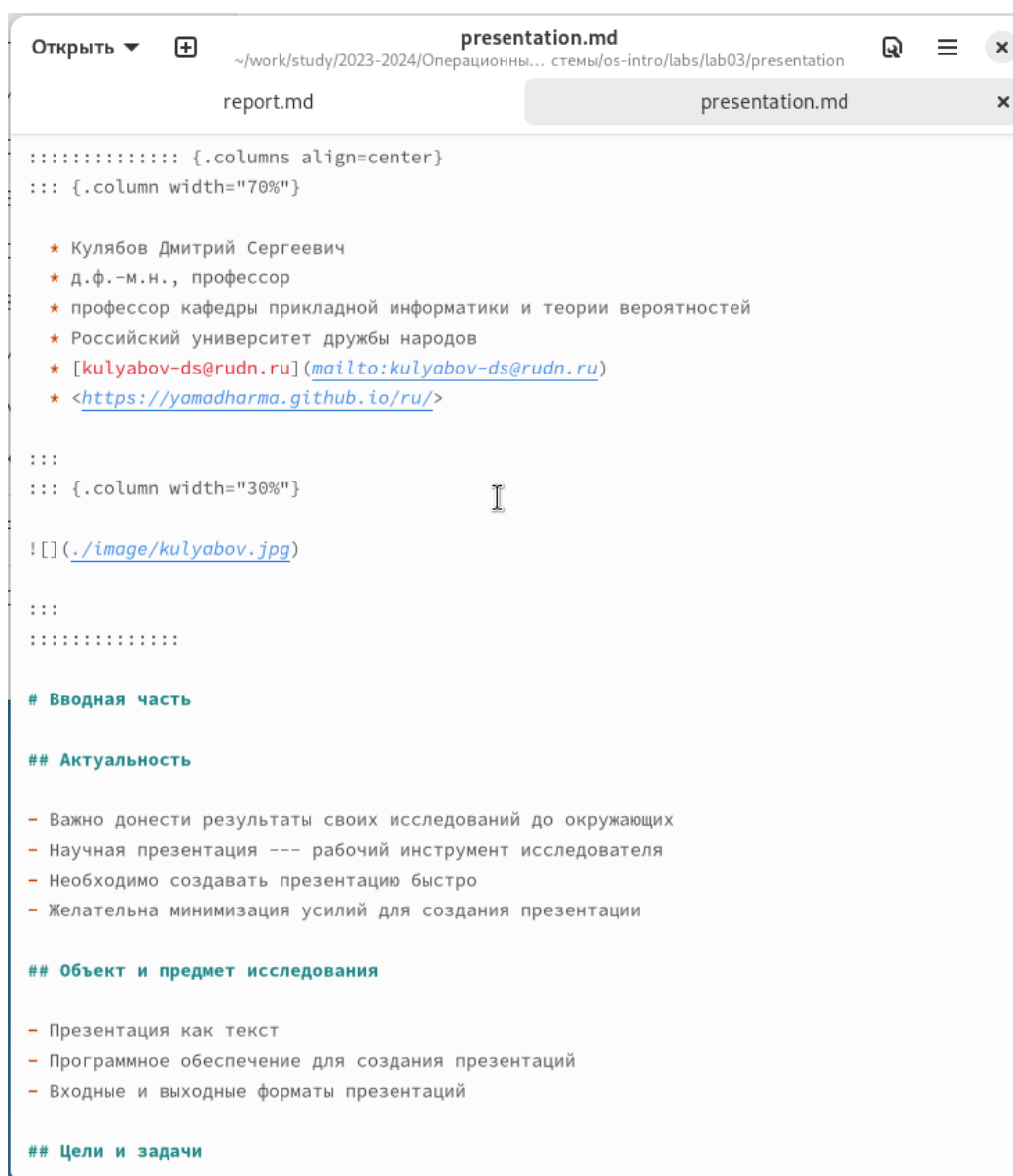


Рис. 4.6: Шаблон презентации преподавателя

7. Заполните отчет и скомпилируйте отчет с использованием Makefile. Проверьте корректность полученных файлов. (рис. 4.7, 4.8) (Обратите внимание, для корректного отображения скриншотов они должны быть размещены в каталоге image)



Рис. 4.7: Заполним шаблон для отчета

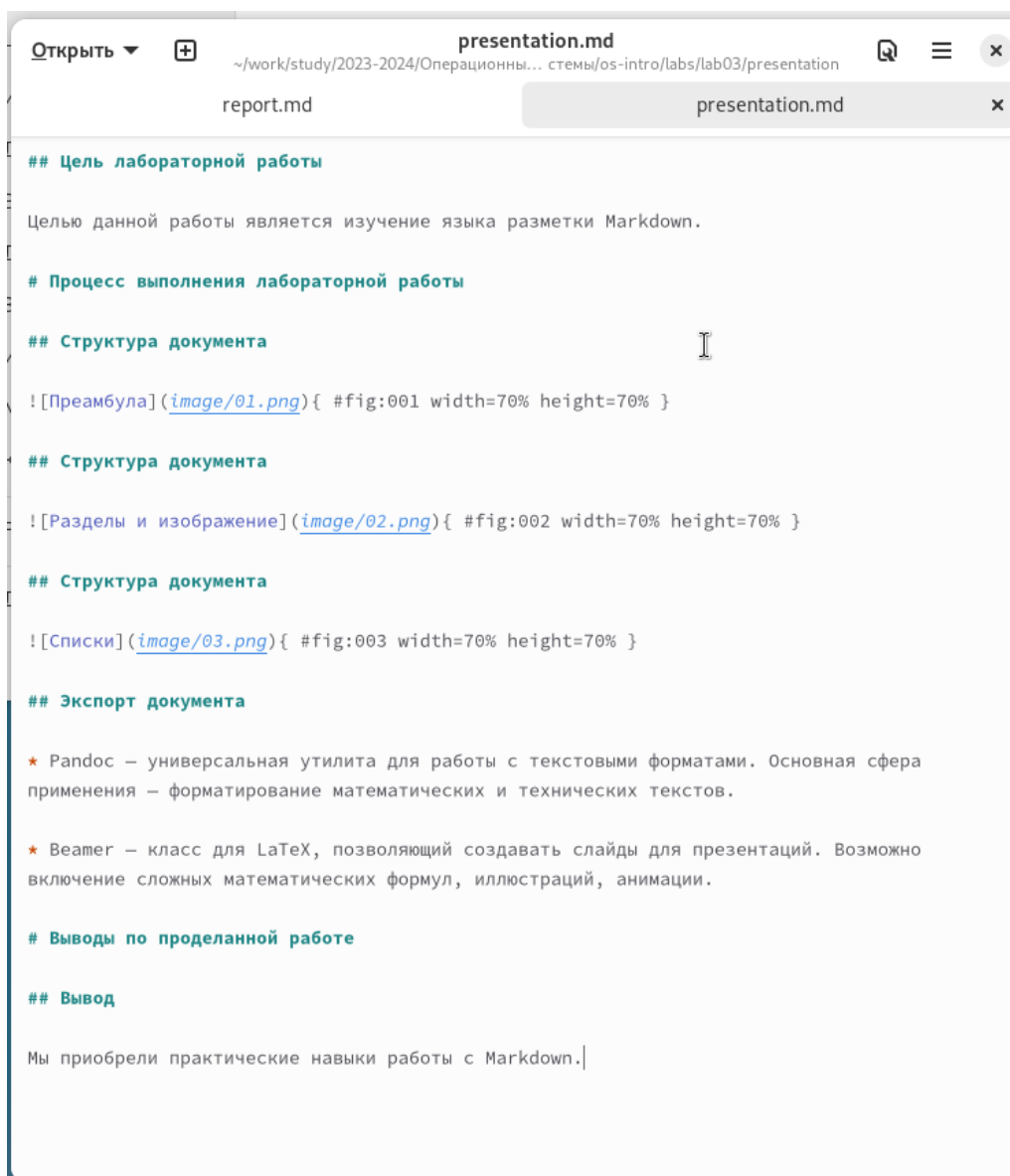


Рис. 4.8: Заполним шаблон для презентации

8. Загрузите файлы на Github.



## 5 Выводы

Изучили синтаксис языка разметки Markdown, получили отчет из шаблона при помощи Makefile.