

Plan de soutenance finale

1. Introduction
2. Présentation du site et installation du jeu
3. Scénario
4. Présentation des menus
5. Présentation du mode solo
 - (a) Première carte (le devant du village)
 - i. Point scénaristique
 - ii. Présentation du tutoriel
 - iii. Système de vie et d'argent
 - iv. Présentation des tours
 - v. Présentation du menu pause
 - (b) Deuxième carte (le village)
 - i. Point scénaristique
 - ii. Mise en évidence de la difficulté de la carte
 - iii. Présentation des animations
 - (c) Présentation des Ennemis
6. Présentation du mode multijoueur
7. Désinstallation et conclusion