1. Дефинирана е структурата meal за формиране на списък от блюда в ресторант

struct meal {

string name; *// име на блюдото*

double price; *// цена*

node\* next;

};

* Напишете функция void show (meal\* first), която получава като параметър указател към началото на линеен едносвързам списък от възли meal и извежда номерирания списък от блюда (храни и напитки) – всяко блюдо на отделен ред
* Напишете функция int getCount (meal\* first), която връща текущия брой eлементи в линеен едносвързан списък от елементи meal
* В main () създайте линеен едносвързан списък от няколко елемента meal, и го изведете чрез функцията show (). Изпълнението да изглежда примерно така (игнорираме форматирането на този етап):

Вашата поръчка

1.Салата 6.2лв

2.Супа 2.8лв

3.Скара 7.5лв

* Добавете възел в началото и отново изведете списъка.

*Забележка: Имената и цените на новите възли е редно да се въвеждат от конзолата, примерно*

cout<<"Ястие, цена?";

cin>>n>>p;

meal\* newMeal= new meal{n,p, nullptr};

*За да ми е по-лесно да прегледам домашните Ви, нека са кодирани твърдо*

meal\* newMeal = new meal{"Сладолед", 5.6, nullptr};

Изпълнението до този момент да изглежда примерно така:

Вашата поръчка

1.Салата 6.2лв

2.Супа 2.8лв

3.Скара 7.5лв

Добавяне на питие в началото

Вашата поръчка

**1.Фанта 2.6лв**

2.Салата 6.2лв

3.Супа 2.8лв

4.Скара 7.5лв

* Добавете възел в междинна позиция, въведена от конзолата и отново изведете списъка

*Подсказка*: Текущият брой на възлите (за да се въведе коректна подсказка за възможния вход) получете с функцията getCount(). С помощта на цикъл **for** получете указател към елемента, **след който** трябва да вмъкнем новия възел. Получете и втори спомагателен указател – към елемента, **преди който** трябва да е новият възел, след което пренасочете указателите за да се включи новият възел в списъка

Вашата поръчка

1.Салата 6.2лв

2.Супа 2.8лв

3.Скара 7.5лв

Добавяне на питие в началото

Вашата поръчка

1.Фанта 2.6лв

2.Салата 6.2лв

3.Супа 2.8лв

4.Скара 7.5лв

Добавяне на ястие в средата

Позиция 2-4? **3↵**

Вашата поръчка

1.Фанта 2.6лв

2.Салата 6.2лв

**3.Луканка 9.7лв**

4.Супа 2.8лв

5.Скара 7.5лв

* Добавете възел в края, отново изведете списъка и определете сумата на поръчката

Окончателно примерно изпълнение:

Вашата поръчка

1.Салата 6.2лв

2.Супа 2.8лв

3.Скара 7.5лв

Добавяне на питие в началото

Вашата поръчка

1.Фанта 2.6лв

2.Салата 6.2лв

3.Супа 2.8лв

4.Скара 7.5лв

Добавяне на ястие в средата

Позиция 2-4:3

Вашата поръчка

1.Фанта 2.6лв

2.Салата 6.2лв

3.Луканка 9.7лв

4.Супа 2.8лв

5.Скара 7.5лв

Добавяне на десерт в края

Вашата поръчка

1.Фанта 2.6лв

2.Салата 6.2лв

3.Луканка 9.7лв

4.Супа 2.8лв

5.Скара 7.5лв

**6.Сладолед 5.6лв**

Обща сума на поръчката:34.4лв

2. Дефинирано е изброяването

enum class size {XXS=34, XS=36, S=38, M=40, L=42, XL=46, XXL=50, XXXL=52, XXXXL=54 };

В main() дефинирайте инициализирана променлива от тип size и изведете стойността й.

С помощта на оператор switch с ключ дадената променлива изведете съобщението

* Малък размер, при стойност XXS, XS или S
* Среден размер, при стойност М или L
* Голям размер, при стойност XL или XXL
* Mного голям размер, при стойност XXXL или XXXXL