

Kelompok : 1. M. Ridwan Hady Arifin / 13517007
 2. Ricky Yuliawan / 13517025
 3. Aidil Rezki Suljztan / 13517070
 4. Adyaksa Wisanggeni / 13517091
 5. Edward Alexander / 13517115

Asisten Mentor : Putu Arya Pradipta

Asisten Penilai :

1. Deskripsi Umum Aplikasi

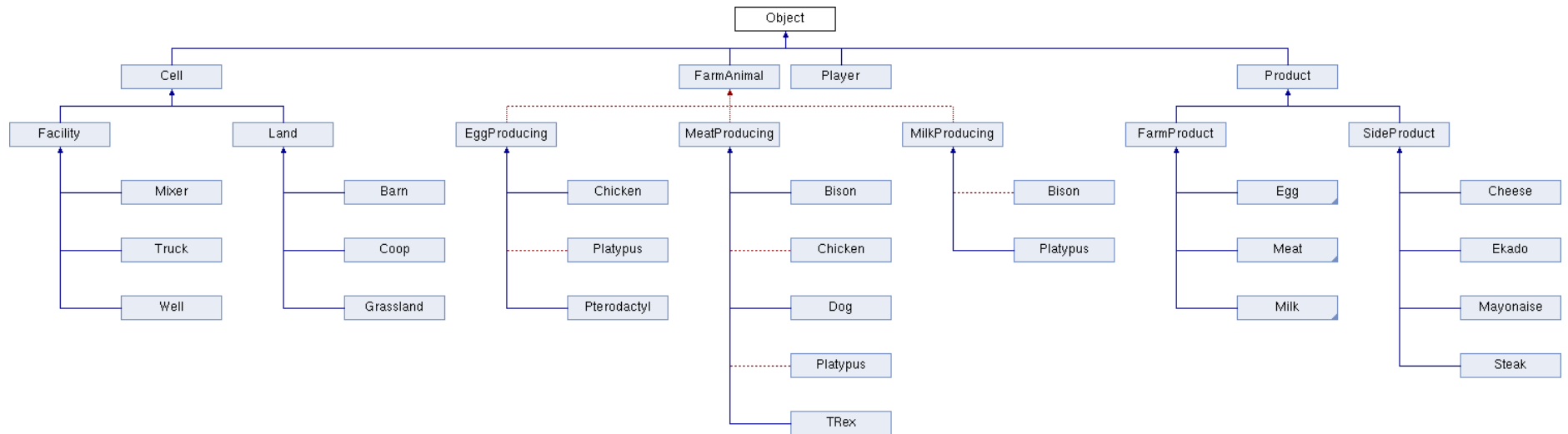
Sudah hampir setahun semenjak Chef membuka restoran Engi's Kitchen. Chef telah lelah mengurus bisnis restorannya yang sudah berkembang pesat. Banyaknya peran yang harus ia ambil setelah ekspansi kurang lebih empat bulan lalu membuatnya lelah. Hari itu adalah hari yang cerah, Chef, sedang bebersih rumahnya. Saat membersihkan rumahnya, ia menemukan sebuah amplop berwarna putih bersih tanpa tulisan apapun di atasnya. Chef membuka amplop putih tersebut dan menemukan sepucuk surat yang ditulis oleh kakeknya yang telah meninggal sepuluh tahun lalu. Pada surat tersebut, tertulis bahwa kakeknya telah mewariskan padanya sebuah peternakan untuknya. Melihat kesempatan ini, Chef pun menutup restoran yang telah ia buka nyaris setahun. Chef tidak membuang waktu dan segera mencari peternakan warisan kakeknya untuk membuka Engi's Farm. Petualangan Chef di Engi's Farm pun dimulai.

Pemain(Player) memiliki wadah air yang dapat menampung air dalam jumlah terbatas dan tas yang dapat menampung sejumlah terbatas Product. Pada Engi'sFarm, terdapat kumpulan petak tanah(Cell) yang direpresentasikan dengan sebuah matriks 2D dengan ukuran(X,Y). Setiap Cell dapat berupa Land, daerah untuk beternak hewan; atau Facility, yaitu fasilitas peternakan. Land digunakan untuk tempat hidup hewan. Land dapat dikategorikan sebagai Coop, Grassland, atau Barn. Coop digunakan untuk beternak hewan penghasil telur, Grassland digunakan untuk beternak hewan penghasil susu, Barn digunakan untuk beternak hewan penghasil daging.

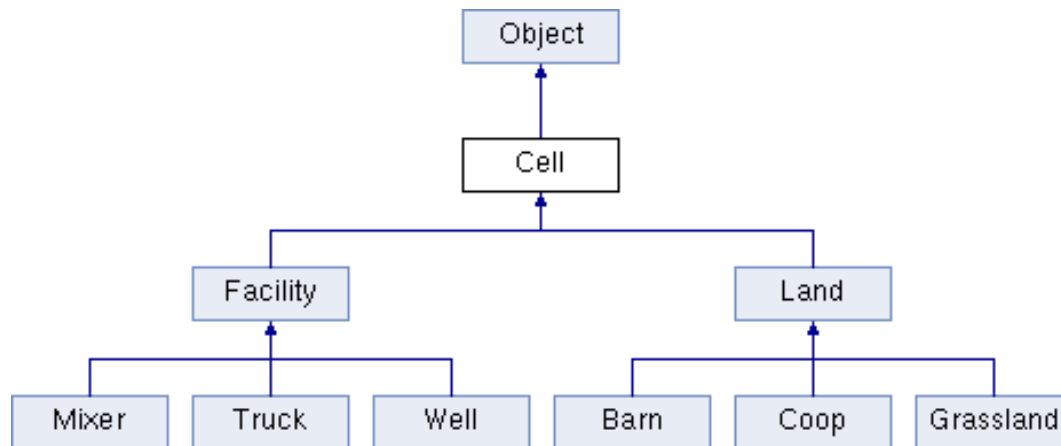
2. Diagram Kelas

2.1 Diagram Kelas

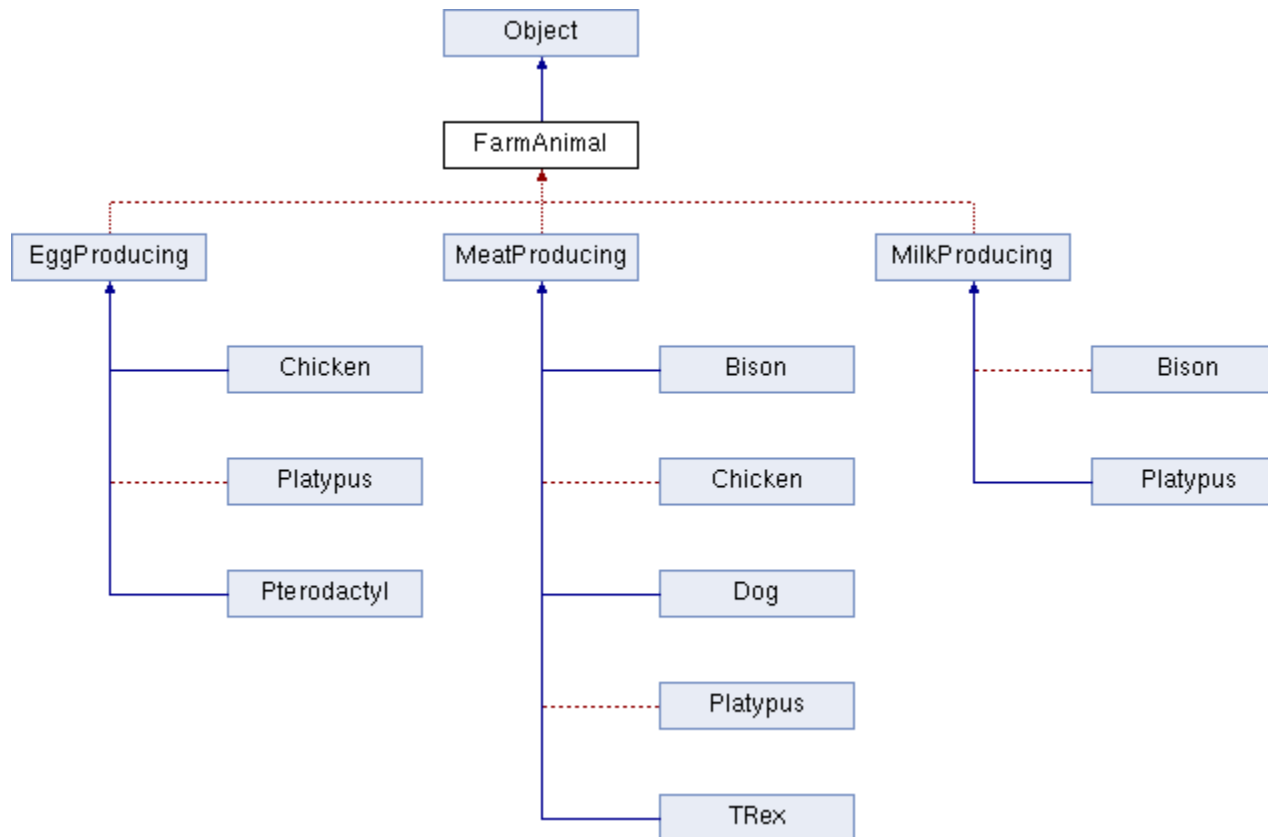
2.1.1 Object



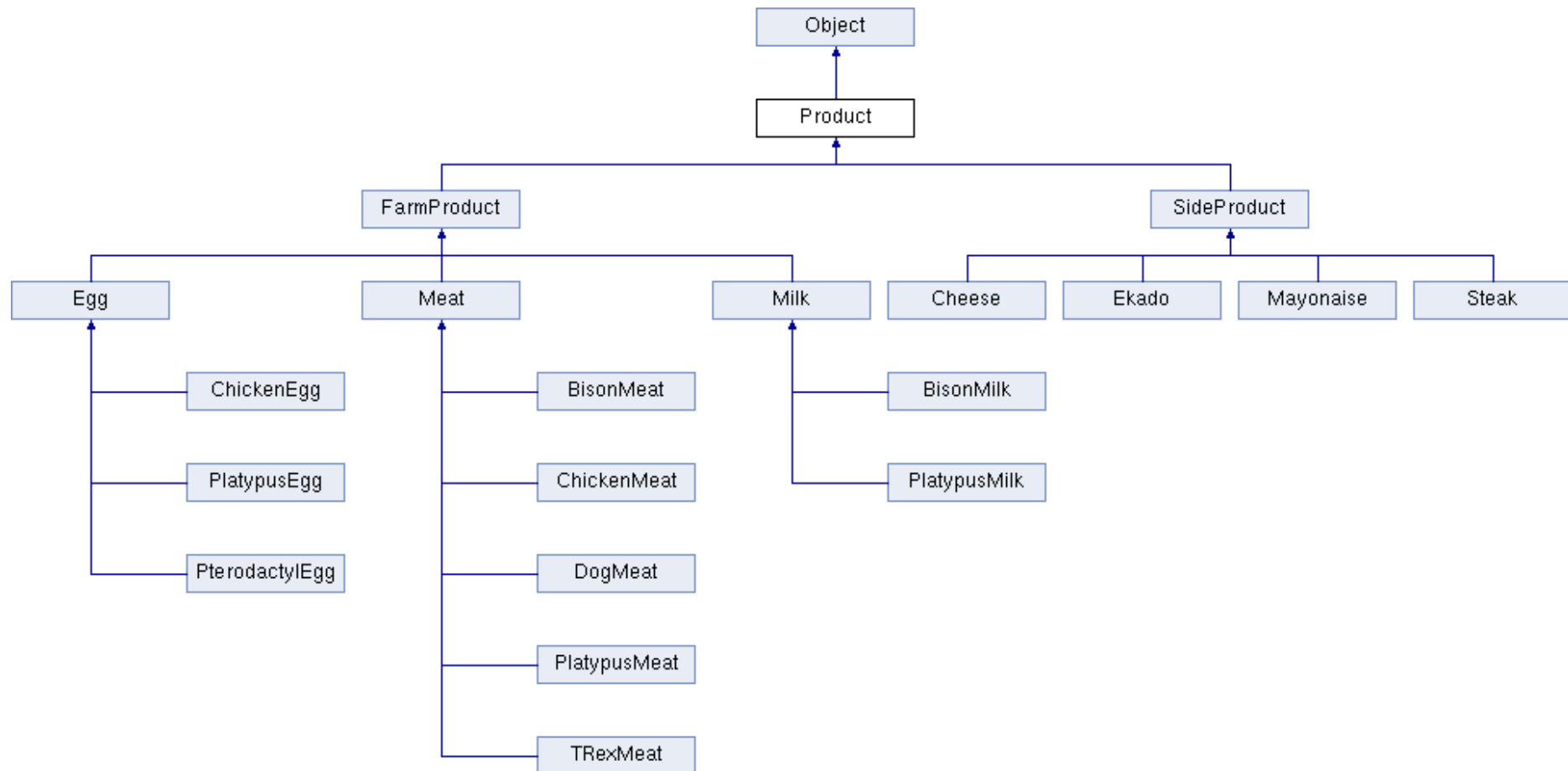
2.1.2 Cell



2.1.3 Farm Animal



2.1.4 Product



2.3 Ulasan Rancangan Final

Alasan kami menggunakan rancangan ini adalah karena menurut kami ini adalah rancangan yang sudah sesuai dengan spesifikasi yang telah diberikan. Untuk perubahan, kami tidak melakukan perubahan dari rancangan awal yang kami buat. Keunggulan rancangan ini adalah sudah sangat sesuai dengan spesifikasi dan mudah dipahami. Untuk kekurangannya tidak terdapat kekurangan dalam rancangan kami.

4. Skenario Test

Skenario	Hasil	Lolos (Y/N)
Memasukkan command LEFT untuk berjalan ke kiri	Player bergerak ke kiri	Y
Memasukkan command LEFT untuk berjalan ke kiri	Player bergerak ke kiri	Y
Memasukkan command LEFT untuk berjalan ke kiri	Player bergerak ke kiri	Y
Memasukkan command LEFT untuk berjalan ke kiri	Player bergerak ke kiri	Y
Memasukkan command UP untuk berjalan ke atas	Player bergerak ke atas	Y
Memasukkan command UP untuk berjalan ke atas	Player bergerak ke atas	Y
Memasukkan command LR untuk menghadap ke kanan	Player menghadap ke kanan	Y
Memasukkan command TALK untuk berbicara dengan hewan	Hewan di depan player mengeluarkan suara	Y
Memasukkan command RIGHT untuk berjalan ke kanan	Player bergerak ke kanan	Y
Memasukkan command RIGHT untuk berjalan ke kanan	Player bergerak ke kanan	Y
Memasukkan command DOWN untuk berjalan ke bawah	Player bergerak ke bawah	Y
Memasukkan command LU untuk menghadap ke atas	Player menghadap ke atas	Y
Memasukkan command KILL untuk membunuh hewan berdaging	Player membunuh hewan berdaging	Y
Memasukkan command HELP untuk melihat daftar command	Program menampilkan daftar command	Y
Memasukkan command LL untuk menghadap ke kiri	Player menghadap ke kiri	Y

Memasukkan command LEFT untuk berjalan ke kiri	Player bergerak ke kiri	Y
Memasukkan command GROW untuk menumbuhkan tanaman	Player menyiram tanaman di dekat player	Y
Memasukkan command RIGHT untuk berjalan ke kanan	Player bergerak ke kanan	Y
Memasukkan command RIGHT untuk berjalan ke kanan	Player bergerak ke kanan	Y
Memasukkan command RIGHT untuk berjalan ke kanan	Player bergerak ke kanan	Y
Memasukkan command RIGHT untuk berjalan ke kanan	Player bergerak ke kanan	Y
Memasukkan command LD untuk menghadap ke bawah	Player bergerak ke bawah	Y
Memasukkan command INTERACT untuk berinteraksi dengan object di depan	Player berinteraksi dengan object di depan player	Y
Memasukkan command QUIT untuk keluar	Keluar dari permainan	Y

5. Pembagian Tugas dan Log Activity

5.1 Detail Pembagian Tugas Koding

Package	Class	Designer	Implementor	Tester
Cell	Barn	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S.	13517007 M. Ridwan H. A.
Farm Animal	Bison	13517007 M. Ridwan H. A. 13517025 Ricky Yuliawan 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S.	13517007 M. Ridwan H. A.
Farm Product	BisonMeat	13517007 M. Ridwan H. A.	13517070 Aidil R. S.	13517007 M. Ridwan H. A.

IF2210 – Tugas Besar CPP
Engi's Farm

		13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	
Farm Product	BisonMilk	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
Object	Cell	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517091 Adyaksa W.	13517007 M. Ridwan H. A.
Side Product	Cheese	13517070 Aidil R. S. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S. 13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
Farm Animal	Chicken	13517007 M. Ridwan H. A. 13517025 Ricky Yuliawan 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S.	13517007 M. Ridwan H. A.
Farm Product	ChickenEgg	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
Farm Product	ChickenMeat	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
Cell	Coop	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W.	13517007 M. Ridwan H. A.
Farm Animal	Dog	13517007 M. Ridwan H. A. 13517025 Ricky Yuliawan 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S.	13517007 M. Ridwan H. A.

IF2210 – Tugas Besar CPP
Engi's Farm

Farm Product	DogMeat	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
Farm Product	Egg	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W.	13517007 M. Ridwan H. A.
Farm Product	EggProducing	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S.	13517007 M. Ridwan H. A.
Side Product	Ekado	13517007 M. Ridwan H. A. 13517025 Ricky Yuliawan 13517070 Aidil R. S. 13517115 Edward A. J.	13517151 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
Cell	Facility	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W.	13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
Object	FarmAnimal	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W.	13517007 M. Ridwan H. A.
Object	FarmProduct	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
-	Game	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W.	13517007 M. Ridwan H. A.
Cell	Grassland	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W.	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S.	13517007 M. Ridwan H. A.
Cell	Land	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.

IF2210 – Tugas Besar CPP
Engi's Farm

-	LinkedList	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
-	Map	13517007 M. Ridwan H. A.	13517007 M. Ridwan H. A.	13517007 M. Ridwan H. A.
Side Prouct	Mayonaise	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517115 Edward A. J.	13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
Farm Product	Meat	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W.	13517007 M. Ridwan H. A.
Farm Product	MeatProducing	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S.	13517007 M. Ridwan H. A.
Farm Product	Milk	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W.	13517007 M. Ridwan H. A.
Farm Product	MilkProducing	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S.	13517007 M. Ridwan H. A.
Cell	Mixer	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
-	Object	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517091 Adyaksa W.	13517007 M. Ridwan H. A.
Farm Animal	Platypus	13517007 M. Ridwan H. A. 13517025 Ricky Yulawan 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W.	13517070 Aidil R. S.	13517007 M. Ridwan H. A.

		13517115 Edward A. J.		
Farm Product	PlatypusEgg	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
Farm Product	PlatypusMeat	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
Farm Product	PlatypusMilk	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
Object	Player	13517007 M. Ridwan H. A. 13517025 Ricky Yuliawan 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
Object	Product	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
Farm Animal	Pterodactyl	13517007 M. Ridwan H. A. 13517025 Ricky Yuliawan 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
Farm Product	PterodactylEgg	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S.	13517007 M. Ridwan H. A.
Object	SideProduct	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S.	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S.	13517007 M. Ridwan H. A.

		13517115 Edward A. J.	13517115 Edward A. J.	
Side Product	Steak	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517115 Edward A. J.	13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
Farm Product	TrexMeat	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
Farm Animal	Trex	13517070 Aidil R. S.	13517070 Aidil R. S.	13517007 M. Ridwan H. A.
Cell	Truck	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W.	13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.	13517007 M. Ridwan H. A.
Cell	Well	13517007 M. Ridwan H. A. 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W.	13517091 Adyaksa W.	13517007 M. Ridwan H. A.

5.2 Detail Pembagian Tugas Dokumentasi

Elemen Dokumentasi	Penanggung Jawab
Diagram Kelas	13517007 M. Ridwan H. A. 13517025 Ricky Yulawan 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.
Dokumentasi Tugas Besar 1	13517025 Ricky Yulawan
Hasil Generate Dokumentasi	13517025 Ricky Yulawan
Hasil Pemakaian Unit Testing C++	13517007 M. Ridwan H. A.
Hasil Pemeriksaan Kode	-

Foto Dokumen Asistensi	13517025 Ricky Yuliawan 13517115 Edward A. J.
------------------------	--

5.3 Log Activity

No	Mulai	Selesai	Kegiatan	Hasil	Keterangan
1.	11 Maret 2019 09:00	11 Maret 2019 12:15	Pembuatan Diagram Kelas dan pembuatan header class	Diagram Kelas selesai dibuat dan header class sudah dibuat.	13517007 M. Ridwan H. A. 13517025 Ricky Yuliawan 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.
	18 Maret 2019 10:00	18 Maret 2019 12:30	Finalisasi header class yang sudah dibuat	Header class sudah <i>fix</i> .	13517007 M. Ridwan H. A. 13517025 Ricky Yuliawan 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.
	19 Maret 2019 17:00	19 Maret 2019 20:00	Pembuatan dokumentasi class-class yang dibuat	Dokumentasi selesai dibuat	13517025 Ricky Yuliawan
	20 Maret 2019 12:50		Pengumpulan header class yang dibuat	Header class berhasil dikumpulkan	13517007 M. Ridwan H. A. 13517025 Ricky Yuliawan 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.
	25 Maret 2019 10:00	25 Maret 2019 12:30	Implementasi class yang dibuat	Beberapa class sudah diimplementasikan	13517007 M. Ridwan H. A. 13517025 Ricky Yuliawan 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.

	26 Maret 2019 10:00	26 Maret 2019 12:30	Implementasi class yang dibuat	Sebagian besar class sudah diimplementasikan	13517007 M. Ridwan H. A. 13517025 Ricky Yuliawan 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.
	28 Maret 2019 14:30	28 Maret 2019 14:55	Asistensi	Mendapatkan informasi untuk implementasi class.	13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.
	2 April 2019 10:00	2 April 2019 12:30	Implementasi class yang dibuat	Semua class sudah diimplementasikan	13517007 M. Ridwan H. A. 13517025 Ricky Yuliawan 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.
	3 April 2019	5 April 2019	Debugging	Semua program telah dicoba	13517007 M. Ridwan H. A. 13517025 Ricky Yuliawan 13517070 Aidil R. S. 13517091 Adyaksa W. 13517115 Edward A. J.