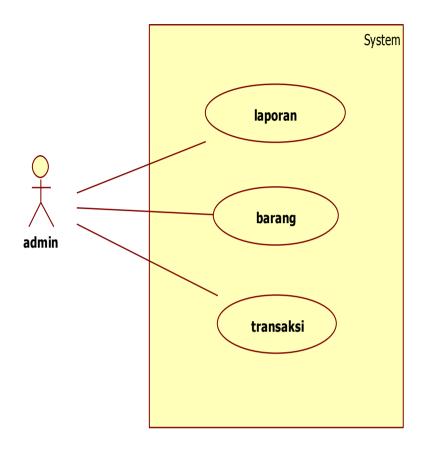
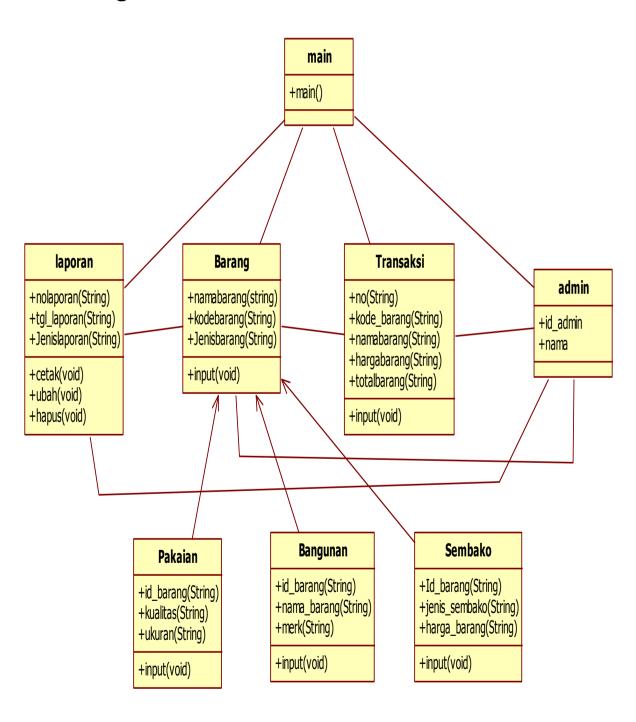
# Use case diagram



#### Class diagram



## SCENARIO USE CASE

### 1. laporan

Use case : Mengelola Laporan

Actor : Admin

Pre-condition : Admin ingin membuat laporan dan belum di print

Post-condition : Admin telah membuat laporan dan sudah di print

Pegawai	System		
1. Memilih Jenis Laporan yang akan dibuat	2. Drop-down menu jenis laporan		
3. Memilih sub-menu. Misal laporan bulanan	3. tampil halaman laporan bulanan		
	4. mengambil data dari database laporan bulanan		
	5. menampilkan laporan bulanan keseluruhan		
6. Melakukan Print			

Description : Admin melakukan print laporan yang diinginkan

### 2. Mengelola Barang

Use case : Mengelola Barang

Actor : Admin

Pre-condition : Admin belum menambah , mengubah, menghapus barang

Post-condition : Admin telah menambah, mengubah, dan menghapus barang

Description : Admin melakukan tambah, ubah dan hapus barang untuk

mengatur database barang

Pegawai	System
1. Memilih Barang	2. Drop-down menuBarang
3. Memilih sub-menu. Stok Barang	3. tampil halaman Stok Barang
	4. mengambil data dari database Stok Barang
	5. menampilkan Stok Barang keselurahan

### 3. Mengelola Transaksi

Use case : Mengelola Transaksi

Actor : Admin

Pre-condition : Admin ingin melihat database hasil transaksi

Post-condition : Admin berhasil melihat database hasil transaksi

Description : Admin melakukan pengecekan hasil transaksi

Pegawai	System 2. Drop-down menu Transaksi		
1. Memilih Tranaksi			
3. Memilih sub-menu. Misal Transaksi bulan	3. tampil halaman Trannsaksi Bulan November		
November 2017	2017		
	4. mengambil data dari databaseBulan November		
	2017		
	5. menampilkan Transaksi Bulan Keseluruhan		
6. Menambah, mengubah dan menghapus			
barang			

### INTERHETANCE CLASS BARANG

#### 1.SEMBAKO

Use case : Mengelola alat miusik

Actor : Admin

Pre-condition : Admin ingin melihat jenis alat musik dan stok nya

Post-condition : Admin telah melihat jenis alat musik dan stoknya

Description : Admin melakukan pengecekan terhadap stok alat musik

Pegawai	System
1. Memilih sembako	2. Drop-down menu sembako
3. Memilih sub-menu. Misal Stok Gitar	3. tampil halaman Stok beras
	4. mengambil data dari database beras
	5. menampilkan Stok beras
6. Menambah, mengubah dan menghapus	
barang	

#### 2. PAKAIAN

Use case : Mengelola Elektronik

Actor : Admin

Pre-condition : Admin ingin melihat jenis Elektronik dan stok nya

Post-condition : Admin telah melihat jenis Elektronikdan stoknya

Description : Admin melakukan pengecekan terhadap stok Elektronik

Pegawai	System	
1. Memilih pakaian	2. Drop-down menu pakaian	
3. Memilih sub-menu. Misal Stok kaos	3. tampil halaman Stok kaos	
	4. mengambil data dari database kaos	
	5. menampilkan Stok kaos	
6. Menambah, mengubah dan menghapus		
barang		
Pegawai	System	
1 Mamilih malraian	2 D 1	
1. Memilih pakaian	2. Drop-down menu pakaian	
3. Memilih sub-menu. Misal Stok pakaian	2. Drop-down menu pakaian 3. tampil halaman Stok kaos	
1		
1	3. tampil halaman Stok kaos	
1	<ul><li>3. tampil halaman Stok kaos</li><li>4. mengambil data dari database kaos</li></ul>	

#### 3. BANGUNAN

Use case : Mengelola Busana

Actor : Admin

Pre-condition : Admin ingin melihat jenis Busana dan stok nya

Post-condition : Admin telah melihat jenis Busana stoknya

Pegawai	System	
1. Memilih B	2. Drop-down menu bangunan	
3. Memilih sub-menu. Misal Stok semen	3. tampil halaman Stok semen	
	4. mengambil data dari database semen	
	5. menampilkan Stok semen	
6. Menambah, mengubah dan menghapus		
barang		

Description : Admin melakukan pengecekan terhadap stok Busana