# LAPORANPRAKTIKUM ALGORITMADANPEMROGRAMANDASAR POSTTEST6



### Informatika B'24 Muhammad Ridwanansyah Rahman 2409106073

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

#### **PEMBAHASAN**

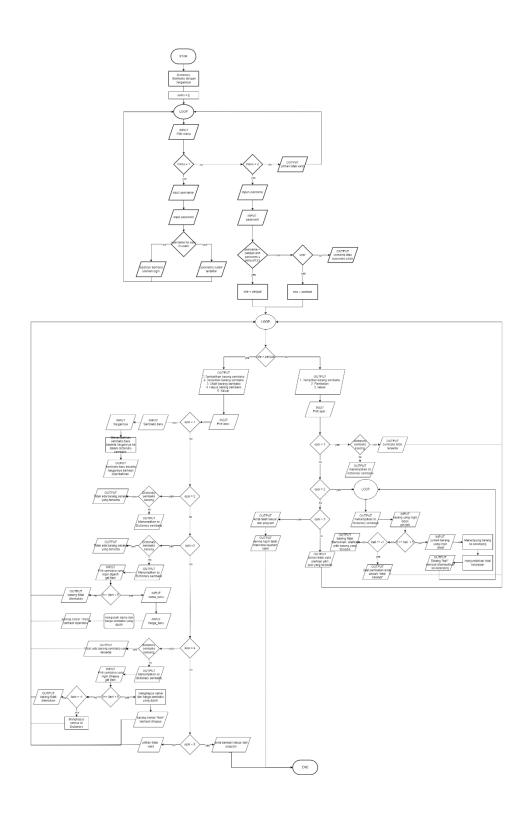
#### 1.1 LATAR BELAKANG

CRUD adalah singkatan dari Create, Read, Update, dan Delete, yang merupakan empat fungsi dasar dalam pengelolaan data di sistem aplikasi berbasis database. Program CRUD memungkinkan pengguna untuk melakukan operasi dasar pada data dalam suatu sistem. Create: Fungsi ini digunakan untuk membuat atau menambahkan data baru ke dalam sistem atau database. Misalnya, menambah pengguna baru atau menyimpan informasi baru ke dalam tabel. Read fungsi ini memungkinkan pengguna untuk membaca atau menampilkan data yang sudah ada di dalam database. Ini bisa berupa menampilkan daftar produk, detail pengguna, atau mencari data tertentu. Update fungsi ini memungkinkan pengguna untuk memperbarui atau mengubah data yang sudah ada. Misalnya, memperbarui informasi alamat pengguna atau harga produk. Delete Fungsi ini digunakan untuk menghapus data dari sistem atau database. Contohnya, menghapus produk yang tidak lagi dijual. list adalah struktur data yang digunakan untuk menyimpan sekumpulan elemen atau data dalam satu variabel. Dictionary di Python adalah struktur data yang menyimpan pasangan kunci-nilai (key-value). Dictionary memiliki 3 sifat, yaitu Unordered (Tidak Berurutan), Changeable (Bisa Diubah), dan Unique (Tidak memiliki kesamaan).

Program yang saya rancang mengharuskan pembeli untuk registrasi terlebih dahulu, kemudian pengguna akan diarahkan untuk login sesuai dengan username dan password yang diisi sebelumnnya. Jika yang diisi tidak sesaui maka akan diarahkan untuk mengisi ulang, jika benar maka pengguan akan diarahkan ke manu pembeli, menu pembeli sendiri terdiri dari menu menampilkan barang yang dijual beserta hargannya, berikutnya menu pembelian yang dimana menu pembelian ini pengguna disuruh memilih barang yang ingin dibeli, berapa banyak barang yang ingin dibeli dan nanti barang belanjaan pembeli akan dimasukkan kedalam keranjang, apabila pembeli menyelesaikan pembeliannya program otomatis akan mengeluarkan total yang harus dibayar oleh pengguna, dan menu terakhir adalah menu keluar

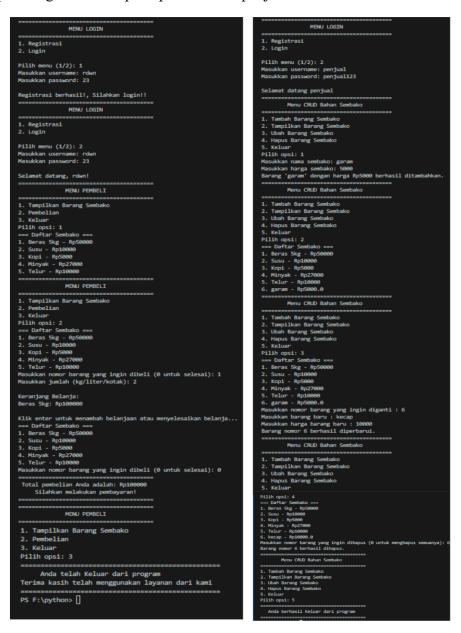
untuk pengguna bisa keluar dari program. Apabila pengguna merupakan seorang penjual maka penjual langsung masuk menu login dan memasukkan username "penjual" dan password "penjual123". Setelah itu penjual akan diarahkan ke menu CRUD bahan sembako yang menunya terdiri dari Tambah barang sembako, di menu ini penjual dapat menambah daftar barang sembako beserta hargannya, berikutnnya ada menu tampilkan barang sembako, di menu ini pengguna akan ditampilkan daftar barang sembako beserta hargannya, menu berikutnnya adalah ubah barang sembako, dimana penjual dapat mengubah nama dan harga menu yang ingin diubah dari daftar barang sembako, menu yang berikutnnya adalah menu menghapus barang sembako, dimenu ini penjual bisa menghapus barang sembako yang ingin dihapus, penjual juga dapat menghapus semua daftar sembako beserta hargannya sekaligus dengan memasukkan angka 0 pada input pemilihan barangnya dan menu terakhir adalah keluar, apabila penjual sudah selesai dan ingin keluar dari program.

## 1.2 FLOWCHART



#### 1.3 OUTPUT PROGRAM

Tampilan login berhasil pada pembeli dan penjual.



Sebelum masuk program, pembeli diharuskan registrasi lalu login, lalu diarahkan ke menu pembeli yang berisi tampilan daftar barang sembako, menu pembelian, dan menu keluar, sedangkan apabila pengguna seorang penjual maka penjual langsung login dan memasukkan username "penjual" dan password "penjual123", setelah itu penjual akan masuk ke menu CRUD barang sembako, dalam menu tersebut terdapat menu menambah barang

sembako, melihat list daftar barang sembako, mengubah barang sembako yang dipilih, menu menghapus barang sembako yang ingin dihapus, dan juga menu keluar unutk keluar dari program.