

LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR
POSTTEST 7



Informatika B'24
Muhammad Ridwanansyah Rahman
2409106073

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

PEMBAHASAN

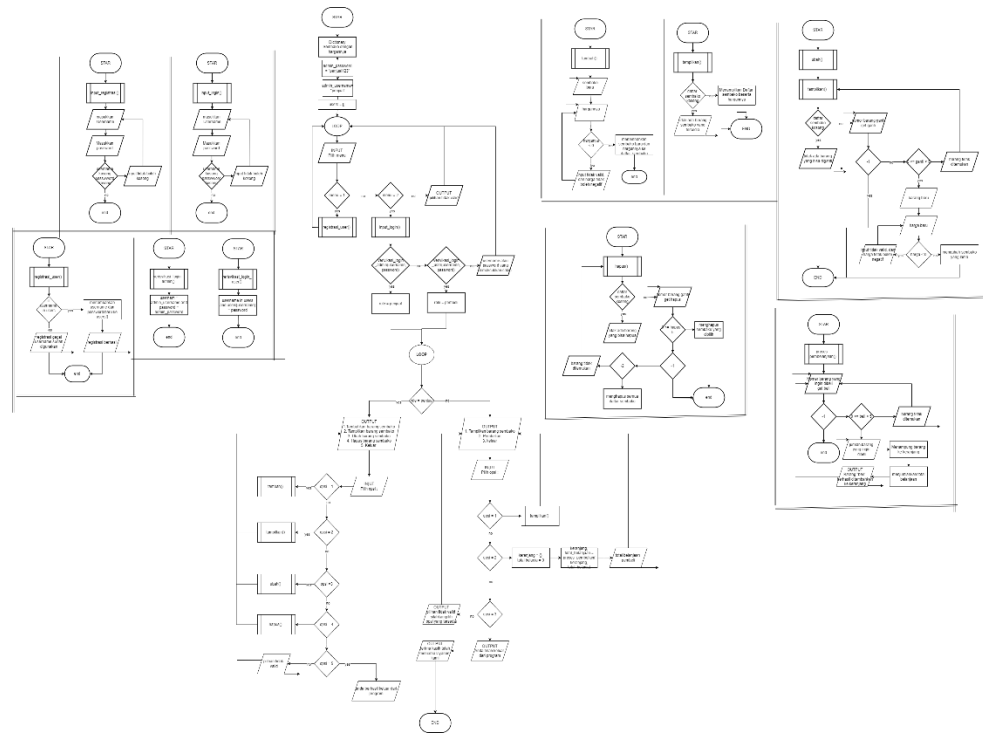
1.1 LATAR BELAKANG

Fungsi adalah blok kode yang dapat dipanggil berulang kali di seluruh program. Fungsi mengambil input dalam bentuk parameter, melakukan operasi tertentu, dan mengembalikan hasil. Fungsi membantu menyederhanakan dan mengorganisasikan kode. Prosedur adalah blok kode yang melakukan tugas tertentu tetapi tidak mengembalikan nilai. Prosedur juga menggunakan parameter untuk input. Mereka membantu mengorganisasikan kode dan mengurangi duplikasi. Perbedaan utama dari keduanya adalah Fungsi mengembalikan nilai menggunakan `return`, sedangkan prosedur tidak mengembalikan nilai, hanya melakukan tugas tertentu. Fungsi dapat digunakan dalam ekspresi atau perhitungan, sementara prosedur tidak. Variabel global adalah Variabel yang dideklarasikan di luar semua fungsi atau blok kode, dan dapat diakses dari mana saja di dalam program. Sedangkan variabel lokal adalah Variabel yang dideklarasikan di dalam sebuah fungsi atau blok kode, dan hanya bisa diakses di dalam fungsi atau blok kode tersebut.

Pada program saya, apabila pengguna ingin melakukan registrasi, maka program akan menjalankan fungsi `registrasi_user()` yang menyimpan data input pengguna kedalam variabel dictionary `users`. Setelah registrasi, pada menu login program akan menjalankan fungsi `input_login()`, dan kemudian menjalankan fungsi `verifikasi_login_admin()/verifikasi_login_user()`. Apabila yang diinput pengguna adalah `admin_username` dan `password_username` maka pengguna akan diarahkan ke menu CRUD bahan sembako, apabila yang diinput pengguna berupa `username` dan `password` yang diinput pada saat registrasi maka pengguna akan diarahkan ke menu pembeli, sedangkan apabila yang diinput pengguna tidak memenuhi kedua hal tersebut maka pengguna akan diarahkan untuk mengisi ulang atau melakukan registrasi. Pada menu CRUD barang sembako apabila pengguna memilih menu pertama maka program akan menjalankan fungsi `tambah()` yang menyuruh

pengguna menginput barang baru beserta harganya. Pada menu kedua program akan menjalankan fungsi tampilkan() yang akan menampilkan daftar barang sembako beserta harganya. Pada menu ketiga program akan menjalankan fungsi ubah() yang akan menampilkan daftar sembako beserta harganya dan menyuruh pengguna menginput nomer barang yang ingin diubah kemudian menyuruh menginput barang baru dan harga baru yang ingin diubah. Pada menu keempat program akan menjalankan fungsi hapus() yang akan menampilkan daftar barang beserta harganya, kemudian menginput nomer barang yang ingin dihapus dan menghapus barang yang dipilih pengguna dari daftar. Pada menu kelima program akan menjalankan fungsi keluar_penjual() yang akan akan mengeluarkan pengguna dari program. Kemudian pada menu pembeli apabila pengguna masuk ke menu pertama maka program akan menjalankan fungsi tampilkan() yang akan menampilkan daftar barang sembako dan harganya. Kemudian pada menu kedua program akan menjalankan fungsi proses pembelian() yang akan menampilkan daftar sembako beserta harganya, dan menyuruh pengguna menginput nomer barang yang ingin dibeli beserta banyaknya, kemudian program akan menampung pesanan pengguna kedalam keranjang dan menjalankan fungsi total_belanja() yang akan mentotalkan semua belanjaan pembeli. Kemudian pada menu ketiga program akan menjalankan fungsi keluar_pembeli() yang akan mengeluarkan pengguna dari program.

1.2 FLOWCHART



1.3 OUTPUT PROGRAM

Tampilan login berhasil pada pembeli dan penjual.

```
=====
MENU LOGIN
=====
1. Registrasi
2. Login

Pilih menu (1/2): 1
Masukkan username: rdwn
Masukkan password: 23

Registrasi berhasil!, Silahkan login!!

=====
MENU LOGIN
=====
1. Registrasi
2. Login

Pilih menu (1/2): 2
Masukkan username: rdwn
Masukkan password: 23

Selamat datang, rdwn!

=====
MENU PEMBELI
=====
1. Tampilkan Barang Sembako
2. Pembelian
3. Keluar
Pilih opsi: 1
==== Daftar Sembako ====
1. Beras 5kg - Rp50000
2. Susu - Rp10000
3. Kopi - Rp5000
4. Minyak - Rp27000
5. Telur - Rp10000

=====
MENU PEMBELI
=====
1. Tampilkan Barang Sembako
2. Pembelian
3. Keluar
Pilih opsi: 2
==== Daftar Sembako ====
1. Beras 5kg - Rp50000
2. Susu - Rp10000
3. Kopi - Rp5000
4. Minyak - Rp27000
5. Telur - Rp10000
Masukkan nomor barang yang ingin dibeli (0 untuk selesai): 1
Masukkan jumlah (kg/liter/kotak): 2

Keranjang Belanja:
Beras 5kg: Rp100000

Klik enter untuk menambah belanjaan atau menyelesaikan belanja...
==== Daftar Sembako ====
1. Beras 5kg - Rp50000
2. Susu - Rp10000
3. Kopi - Rp5000
4. Minyak - Rp27000
5. Telur - Rp10000
Masukkan nomor barang yang ingin dibeli (0 untuk selesai): 0
Total pembelian Anda adalah: Rp100000
Silahkan melakukan pembayaran!

=====
MENU PEMBELI
=====
1. Tampilkan Barang Sembako
2. Pembelian
3. Keluar
Pilih opsi: 3

=====
Anda telah Keluar dari program
Terima kasih telah menggunakan layanan dari kami
=====
PS F:\python>

=====
MENU LOGIN
=====
1. Registrasi
2. Login

Pilih menu (1/2): 2
Masukkan username: penjual
Masukkan password: penjual123

Selamat datang penjual!

=====
Menu CRUD Bahan Sembako
=====
1. Tambah Barang Sembako
2. Tampilkan Barang Sembako
3. Ubah Barang Sembako
4. Hapus Barang Sembako
5. Keluar
Pilih opsi: 1
Masukkan nama sembako: garam
Masukkan harga sembako: 9000
Barang 'garam' dengan harga Rp9000 berhasil ditambahkan.

=====
Menu CRUD Bahan Sembako
=====
1. Tambah Barang Sembako
2. Tampilkan Barang Sembako
3. Ubah Barang Sembako
4. Hapus Barang Sembako
5. Keluar
Pilih opsi: 2
==== Daftar Sembako ====
1. Beras 5kg - Rp50000
2. Susu - Rp10000
3. Kopi - Rp5000
4. minyak - Rp27000
5. garam - Rp9000.0

Masukkan nomor barang yang ingin diubah: 5
Masukkan nama baru: gula
Masukkan harga baru: 10000
Barang nomor 5 berhasil diperbarui.

=====
Menu CRUD Bahan Sembako
=====
1. Tambah Barang Sembako
2. Tampilkan Barang Sembako
3. Ubah Barang Sembako
4. Hapus Barang Sembako
5. Keluar
Pilih opsi: 3
==== Daftar Sembako ====
1. Beras 5kg - Rp50000
2. Susu - Rp10000
3. Kopi - Rp5000
4. minyak - Rp27000
5. gula - Rp10000.0

Masukkan nomor barang yang ingin dihapus: 5
Barang 'gula' berhasil dihapus.

=====
Menu CRUD Bahan Sembako
=====
1. Tambah Barang Sembako
2. Tampilkan Barang Sembako
3. Ubah Barang Sembako
4. Hapus Barang Sembako
5. Keluar
Pilih opsi: 5

Anda berhasil Keluar dari program.
PS F:\python 2>
```

Sebelum masuk program, pembeli diharuskan registrasi lalu login, kemudian diarahkan ke menu pembeli yang berisi tampilan daftar barang sembako, menu pembelian, dan menu keluar, sedangkan apabila pengguna seorang penjual maka penjual langsung login dan memasukkan username "penjual" dan password "penjual123", setelah itu penjual akan masuk ke menu CRUD barang sembako, dalam menu tersebut terdapat menu menambah barang sembako, melihat list daftar barang sembako, mengubah barang

sembako yang dipilih, menu menghapus barang sembako yang ingin dihapus, dan juga menu keluar untuk keluar dari program.