# LAPORANPRAKTIKUM ALGORITMADANPEMROGRAMANDASAR POSTTEST5



### Informatika B'24 Muhammad Ridwanansyah Rahman 2409106073

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

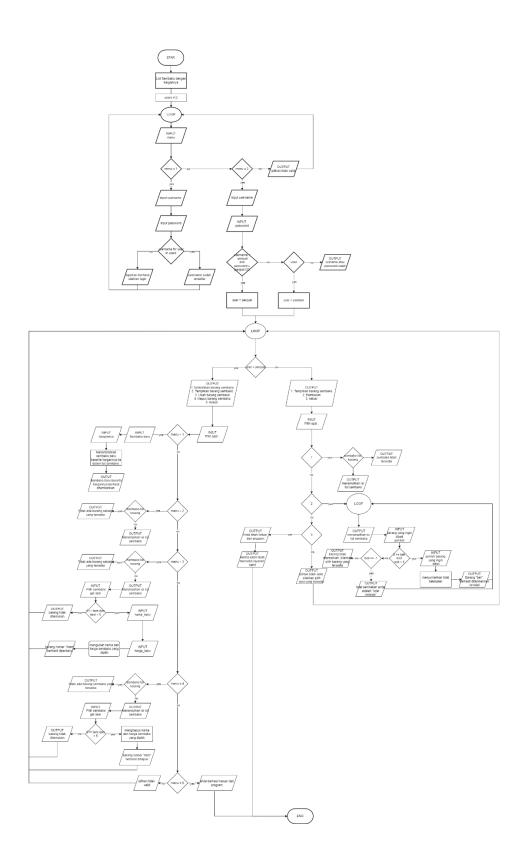
#### **PEMBAHASAN**

#### 1.1 LATAR BELAKANG

CRUD adalah singkatan dari Create, Read, Update, dan Delete, yang merupakan empat fungsi dasar dalam pengelolaan data di sistem aplikasi berbasis database. Program CRUD memungkinkan pengguna untuk melakukan operasi dasar pada data dalam suatu sistem. Create: Fungsi ini digunakan untuk membuat atau menambahkan data baru ke dalam sistem atau database. Misalnya, menambah pengguna baru atau menyimpan informasi baru ke dalam tabel. Read fungsi ini memungkinkan pengguna untuk membaca atau menampilkan data yang sudah ada di dalam database. Ini bisa berupa menampilkan daftar produk, detail pengguna, atau mencari data tertentu. Update fungsi ini memungkinkan pengguna untuk memperbarui atau mengubah data yang sudah ada. Misalnya, memperbarui informasi alamat pengguna atau harga produk. Delete Fungsi ini digunakan untuk menghapus data dari sistem atau database. Contohnya, menghapus produk yang tidak lagi dijual. list adalah struktur data yang digunakan untuk menyimpan sekumpulan elemen atau data dalam satu variabel. List memungkinkan penyimpanan beberapa nilai sekaligus, yang bisa terdiri dari berbagai tipe data, seperti angka, string, atau objek lainnya. Tuple adalah tipe struktur data yang mirip dengan list, tetapi dengan satu perbedaan penting tuple bersifat immutable, artinya elemen-elemen di dalam tuple tidak dapat diubah (tidak bisa ditambah, dihapus, atau dimodifikasi) setelah tuple tersebut dibuat.

Program yang saya rancang mengharuskan pembeli untuk registrasi terlebih dahulu, kemudian pengguna akan diarahkan untuk login sesuai dengan username dan password yang diisi sebelumnnya. Jika yang diisi tidak sesaui maka akan diarahkan untuk mengisi ulang, jika benar maka pengguan akan diarahkan ke manu pembeli, menu pembeli sendiri terdiri dari menu menampilkan barang yang dijual beserta hargannya, berikutnya menu pembelian yang dimana menu pembelian ini pengguna disuruh memilih barang yang ingin dibeli, berapa banyak barang yang ingin dibeli dan nanti akan mengeluarkan total yang harus dibayar oleh pengguna, dan juga menu keluar untuk pengguna bisa keluar dari program. Apabila pengguna merupakan seorang penjual maka penjual langsung masuk menu login dan memasukkan username "penjual" dan password "penjual123". Setelah itu penjual akan diarahkan ke menu CRUD bahan sembako yang menunya terdiri dari Tambah barang sembako, di menu ini penjual dapat menambah list barang sembako beserta hargannya, berikutnnya ada menu tampilkan barang sembako, di menu ini pengguna akan ditampilkan list barang sembako, menu berikutnnya adalah ubah barang sembako, dimana penjual dapat mengubah nama dan harga menu yang ingin diubah dari list barang sembako, menu yang berikutnnya adalah menu menghapus barang sembako, dimenu ini penjual bisa menghapus barang sembako yang ingin dihapus, dan menu terakhir adalah keluar, apabila penjual sudah selesai dan ingin keluar dari program.

## 1.2 FLOWCHART



#### 1.3 OUTPUT PROGRAM

Tampilan login berhasil pada pembeli dan penjual.

```
MENU LOGIN
  1. Registrasi
  2. Login
 Pilih menu (1/2): 1
 Masukkan username: rdwn
 Masukkan password: 23
  Registrasi berhasil!, Silahkan login
 Klik enter untuk kembali ke menu...
                          MENU LOGIN
  1. Registrasi
  2. Login
 Pilih menu (1/2): 2
 Masukkan username: rdwn
Masukkan password: 23
  Selamat datang, rdwn!
 Klik enter untuk masuk ke menu pembeli...
                         MENU PEMBELI
 1. Tampilkan Barang Sembako
  2. Pembelian
  3. Keluar
 Pilih opsi: 1
  === Daftar Sembako ==
 1. Beras 5kg - Rp50000
 2. Susu - Rp10000
3. Kopi - Rp5000
  4. minyak - Rp27000
 Klik enter untuk kembali ke menu...
                   MENU PEMBELI
1. Tampilkan Barang Sembako
2. Pembelian
3. Keluar
Pilih opsi: 2
=== Daftar Sembako ===
1. Beras Skg - Rp50000
2. Susu - Rp10000
3. Kopi - Rp5000
4. minyak - Rp27000
Masukkan nomoro barang yang ingin dibeli (atau 0 untuk selesai): 1
Masukkan jumlah 'Beras Skg' yang ingin dibeli: 2
Barang 'Beras Skg' ditambahkan ke total.
 Klik enter untuk menambah belanjaan atau menyelesaikan belanja...
KIIK enter Untuk menamban belanjaan atau menyelesaikan belanja...
=== Daftar Sembako ===
1. Beras 5kg - Rp50000
2. Susu - Rp10000
3. Kopi - Rp5000
4. minyak - Rp27000
Masukkan nomor barang yang ingin dibeli (atau 0 untuk selesai): 0
 Total pembelian Anda adalah: Rp100000
Klik enter untuk kembali ke menu...

    Tampilkan Barang Sembako
    Pembelian
    Keluar

 Pilih opsi: 3
 Anda telah Keluar dari program.
 Terima kasih telah menggunakan layanan dari kami
PS F:\python 2> █
```

```
1. Registrasi
2. Login
Pilih menu (1/2): 2
Masukkan username: penjual
Masukkan password: penjual123
          Menu CRUD Bahan Sembako
1. Tambah Barang Sembako
2. Tampilkan Barang Sembako
3. Ubah Barang Sembako
4. Hapus Barang Sembako
5. Keluar
Pilih opsi. 1
Pasukkan nama sembako: garam
Pasukan hanga sembako: 5000
Barang 'garam' dengan hanga 80000 berhasil ditambahkan.
           Menu CRUD Bahan Sembako
          Menu CRUD Bahan Sembako
 1. Tambah Barang Sembako

    Tampilkan Barang Sembako
    Ubah Barang Sembako

4. Hapus Barang Sembako
Pilih opsi: 3
=== Daftar Sembako =
1. Beras 5kg - Rp50000
2. Susu - Rp10000
3. Kopi - Rp5000
4. minyak - Rp27000
5. garam - Rp5000.0
5. garam - крэофо.6
Masukkan nomor barang yang ingin diubah: 5
Masukkan nama baru: gula
Masukkan harga baru: 10000
Barang nomor 5 berhasil diperbarui.
                Menu CRUD Bahan Sembako
 1. Tambah Barang Sembako
 2. Tampilkan Barang Sembako
 3. Ubah Barang Sembako
 4. Hapus Barang Sembako
 5. Keluar
Pilih opsi: 4
=== Daftar Sembako ===
1. Beras 5kg - Rp50000
2. Susu - Rp10000
3. Kopi - Rp5000
4. minyak - Rp27000
5. gula - Rp10000.0
Masukkan nomor barang yang ingin dihapus: 5
Barang 'gula' berhasil dihapus.
               Menu CRUD Bahan Sembako
 1. Tambah Barang Sembako
 2. Tampilkan Barang Sembako

    Ubah Barang Sembako
    Hapus Barang Sembako

5. Keluar
Pilih opsi: 5
Anda berhasil Keluar dari program.
PS F:\python 2> ■
```

Sebelum masuk program, pembeli diharuskan registrasi lalu login, lalu diarahkan ke menu pembeli yang berisi tampilan list barang sembako, menu pembelian, dan menu keluar, sedangkan apabila pengguna seorang penjual maka penjual langsung login dan memasukkan username "penjual" dan password "penjual123", setelah itu penjual akan masuk ke menu CRUD barang sembako, dalam menu tersebut terdapat menu menambah barang sembako, melihat list barang sembako, mengubah barang sembako yang dipilih, menu menghapus barang sembako yang ingin dihapus, dan juga menu keluar unutk keluar dari program.