Algorithmie

Session 2 Algorigrammes Structure de données



Algorithme :: Boucle Conditionnelle

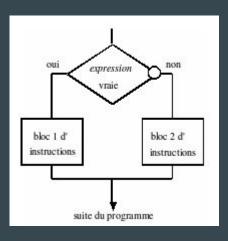
SI (expression vraie) ALORS

BLOC 1 D'INSTRUCTIONS

SINON

BLOC 2 D'INSTRUCTIONS

FINSI



Algorithme :: Boucle SUIVANT CAS (SELON)

```
SUIVANT CAS variable

"C1": BLOC 1 D'INSTRUCTIONS

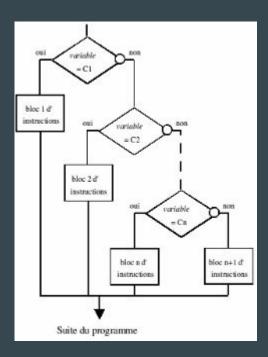
"C2": BLOC 2 D'INSTRUCTIONS

"C3": BLOC 3 D'INSTRUCTIONS

"C3": AFFICHER ( " Mademoiselle " )

AUTRE: AFFICHER ( " Monsieur, Madame " )

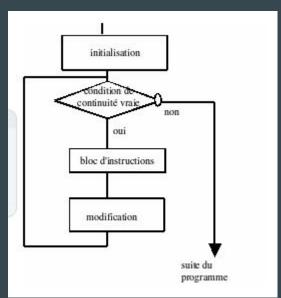
FINSUIVANTCAS
```



Algorithme :: Boucle POUR

Répéter une suite d'instructions un certain nombre de fois

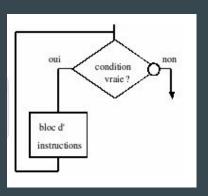
```
POUR <var> <- valInit A valFin PAR <pas>
FAIRE
traitement {suite d'instructions}
FINPOUR
```



Algorithme :: Boucle TANTQUE ... FAIRE

Répéter un traitement a nombre d'itération inconnu

```
amorçage
TANTQUE <expression logique vraie> FAIRE
traitement {suite d'instructions}
relance
FINTANTQUE
```



Algorithme :: Boucle FAIRE ... JUSQU'A (ici TANTQUE)

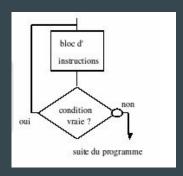
```
FAIRE cpt < 10
```

AFFICHER ("Donnez une valeur positive non nulle :")

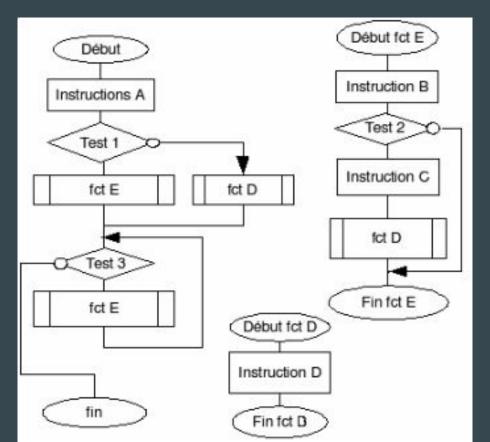
SAISIR(valeur)

| TANTQUE valeur >= 0

; AFFICHER ("La valeur positive non nulle que vous avez saisie est ", valeur)



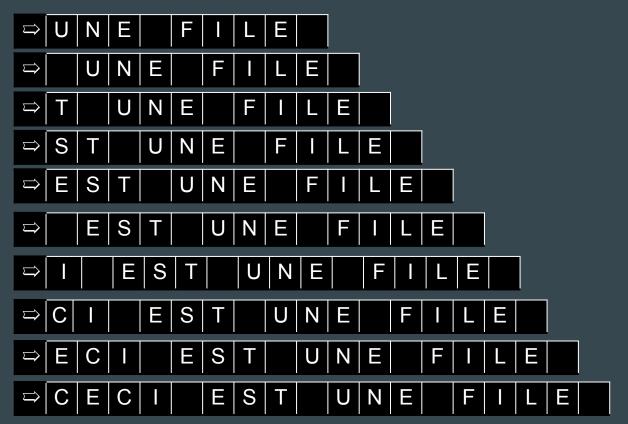
Algorithme :: Fonctions



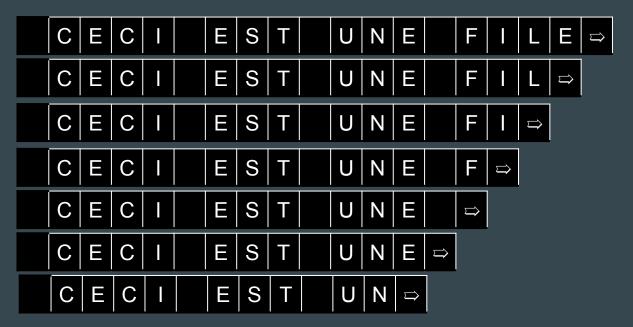
Algorithme :: Structure de données : Tableau

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
С	E	С			E	S	Т		U	N		T	A	В	Ь	E	Α	U

Algorithme :: Structure de données : File (FIFO) Remplissage



Algorithme :: Structure de données : File (FIFO) Vidange



Algorithme :: Structure de données : Pile (LIFO) Remplissage

	û		û		û		û		û	
E				>						
N	E					P				L
U	N							•		
	U			١		Ξ			ı	P
Т			Ų	J		N				
S	Т				ı	J		١	ı	E
E	s	;		Г			ı	J		N
	E		;	S		Т				U
1					;	s				
С	ı					Ξ	;	5		т
E	С	;							;	s
С	E		(3					ı	E .
	С	;			(c				
			(3		Ξ	(;		
					(С
							(;		E
										С

Algorithme :: Structure de données : Pile (LIFO) Videnge

	Û	Û	Û		Φ		Δ
E	L	ı	Р			Е	
L	ı	Р		E		N	
	Р		Е	N		U	
Р		E	N	U			
	E	N	U			Т	
E	N	U		T		s	
N	U		Т	s		Е	
U		Т	s	Е			
	Т	s	E			-	
Т	s	E		ı		С	
s	E		ı	С		Е	
E		ı	С	Е		С	П
	ı	С	E	С			
	С	E	С				
С	E	С					
E	С						
С							

Algorithme: Exercice Présentiel?

• ALGO : COPIER / COLLER

Algorithme: Exercice COPIER / COLLER

```
I Algorithme COPIER
I { Cet algorithme Copie et retourne la sous-partie (entre début et fin) du tableau passé
I en paramètre }
 VARIABLE debut, fin : numérique {paramètres}
 VARIABLE chaine : tableau {paramètre}
DEBUT
     [ C'est ici que ca commence ]
I FIN
```

Algorithme: Exercice COPIER / COLLER

```
Algorithme COLLER

{ Cet algorithme retourne le résultat de l'insert du contenu du tableau chaineAColler dans le tableau chaine, et à la position demandé }

VARIABLE position : numérique {paramètre}

VARIABLE chaine, chaineAColler : tableau {paramètres}

DEBUT

{ C'est ici que ca commence }
```

FIN

Algorithme: Exercice COPIER / COLLER en php

```
<?php
       Fonction Copier
       @param : array $source : chaine de caractère source
       @param : int $debut : position de début de copier coller
        @param : int $nb : nombre de caractères a copier
        @return tableau de résultat
   function copier($source, $debut, $fin) {
       // C'est ici que l'on copie
       Fonction Coller
       @param : array $source : chaine de caractère source
       @param : array $pressePapier : chaine de caractère a coller
        @param : int $position : position a laquelle on "insert" le presse papier
       @return tableau de résultat
   function coller($source, $pressePapier, $position) {
       // C'est ici que l'on colle
   $chaine = [
        "c","e","c","i"," ","e","s","t"," ","u","n","e"," ","c","h","a","i","n","e"," ","d","e"," ","c","a","r","a","c","t","è","r","e","s"
   $contenuCopie = copier($chaine, 13, 5);
   $resultat = coller($chaine,
                                   $contenuCopie, 19);
   echo "".print r($resultat, true)."";
```