

rand() will return a integer in the range 0 to RAND_MAX (macro de C) :

Macro:

RAND_MAX

The value of this macro is an integer constant representing the largest value the *rand* function can return. In the GNU library, it is 2147483647, which is the largest signed integer representable in 32 bits. In other libraries, it may be as low as 32767.

Uso de *rand()* con la función *sleep()*:

=====

sleep(rand()%6); ---->this will give you a random number between 0 and 5

sleep(rand()%6+1); ---->this will give you a random number between 1 and 6. El operador % tiene prioridad ante el operador +

Para usarlo con microsegundos en vez de segundos:

=====

usleep(random()%2000) ----->

"*random()%2000*" genera un numero aleatorio entre 0 y 1999.

Si ese número se lo pasamos a *usleep()* hacemos que la hebra quede durmiendo "*random()%2000*" microsegundos, es decir, se queda durmiendo un tiempo aleatorio entre 0 y 0.002 segundos como máximo.

Como 1 segundo es 1.000.000 de microsegundos, si quisieramos que nuestro programa quedase dormido entre 0 y 2 segundos tendríamos que usar:

usleep(random()%2000000)