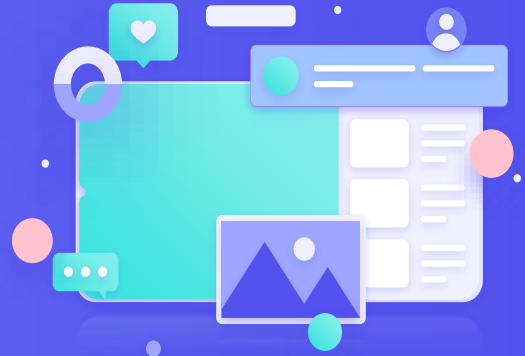


PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI WEDDING ORGANIZER MAHESWARI ENTERPRISE MENGUNAKAN METODE AGILE SCRUM

Rifa Nurfalah 19.14.1.0012
Fakultas Teknik
Universitas Majalengka



Sistem? Informasi?

**Sistem
Informasi?**





Maheswari Enterprise

Merupakan salah satu pelayanan jasa
wedding organizer yang berada di
Kabupaten Majalengka.



Latar Belakang

**Grafik Pemesanan Jasa Wedding Organizer
Maheswari Enterprise pada tahun 2022**



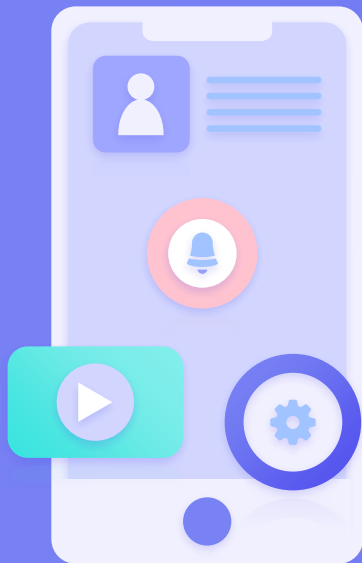
▶ **36** Pengantin

Bulan Mei

▶ **0** pengantin

Bulan April

Latar Belakang



<https://maheswarienterprise.com/>

Identifikasi Masalah



1. Sistem informasi Maheswari Enterprise saat ini belum menggunakan sistem pembayaran payment gateway.
2. Belum adanya tampilan all package dan form pemesanannya pada halaman web Maheswari Enterprise.




Rumusan Masalah

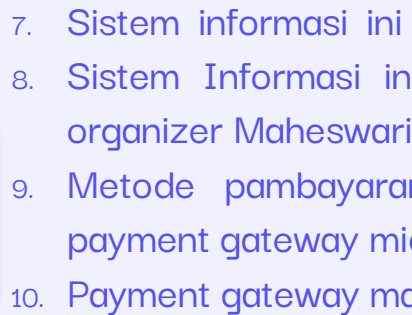
Bagaimana membuat fitur pembayaran payment gateway dalam sistem informasi Maheswari Enterprise?

Bagaimana membuat tampilan all package dan form pemesanannya pada halaman web Maheswari Enterprise?

Batasan Masalah

- 
1. Sistem informasi ini adalah sistem pemesanan jasa wedding organizer Maheswari Enterprise.
 2. Sistem informasi ini dibuat dengan Framework Laravel karena lebih memudahkan pengguna.
 3. Sistem informasi maheswari ini terdiri dari lima table yang terdiri dari users, testimoni, product, booking dan booking_detail.
 4. Sistem Login ini memiliki dua hak akses yaitu untuk admin sebagai owner dan user sebagai bendahara.
 5. Pada pengembangan sistem informasi ini peneliti menambahkan fitur all package dan pemesanannya.
 6. Sistem informasi ini hanya mengelola data pemesanan jasa pernikahan dan menampilkan paket-paket yang ada di Maheswari Enterprise.

Batasan Masalah

- 
7. Sistem informasi ini tidak menyediakan data calon pengantin secara detail.
 8. Sistem Informasi ini memiliki fitur untuk mendownload laporan pemesanan jasa wedding organizer Maheswari Enterprise.
 9. Metode pembayaran online hanya menggunakan metode pembayaran yang disediakan payment gateway midtrans.
 10. Payment gateway masih menggunakan environment sandbox (percobaan)
 11. Konfirmasi pembayaran pada sistem hanya dapat dilakukan manual oleh admin.
 12. Pemesan jasa wedding organizer jika sudah melakukan down payment harus menghubungi admin untuk mengkonfirmasi pembayaran.
 13. Pengembangan sistem informasi Maheswari Enterprise ini menggunakan metode agile scrum dan untuk pengujian sistem menerapkan pengujian usability testing.

Tujuan dan Manfaat

01



Mengimplementasikan payment gateway yang dapat memudahkan pembayaran calon pengantin ketika memesan jasa wedding organizer Maheswari Enterprise

02



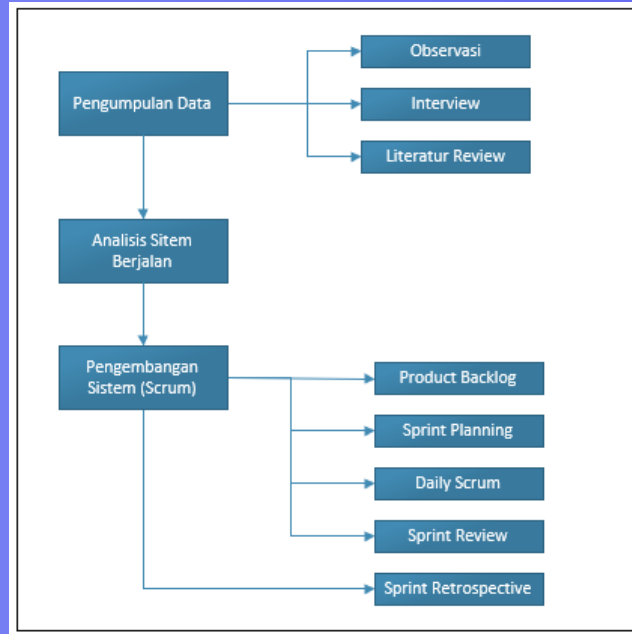
Mengoptimalkan paket-paket yang ada di Maheswari Enterprise dengan menampilkan paket all package di web dan dapat memudahkan calon mengetahui paket apa saja yang tersedia.

03



Memudahkan Maheswari Enterprise dalam mengelola pemesanan jasa wedding organizer.

Metode Penelitian

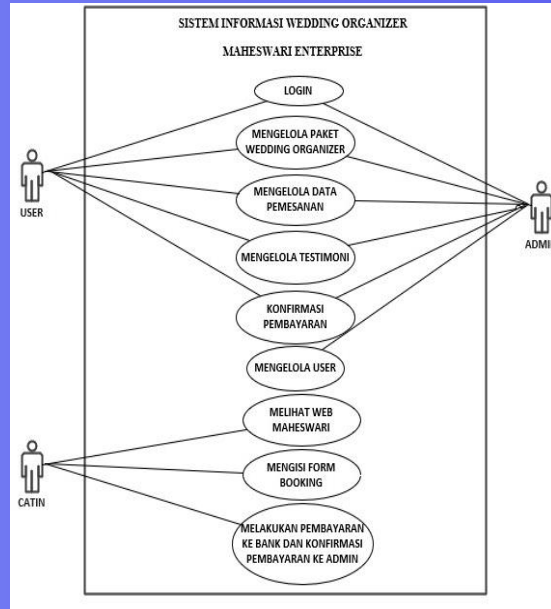


1. Pengumpulan Data

- Observasi (Pengamatan langsung)
- Interview (Wawancara)
- Literatur Review (Studi Pustaka)

Metode Penelitian

2. Analisis Sitem Berjalan



Gambar Use Case Diagram Maheswari Enterprise

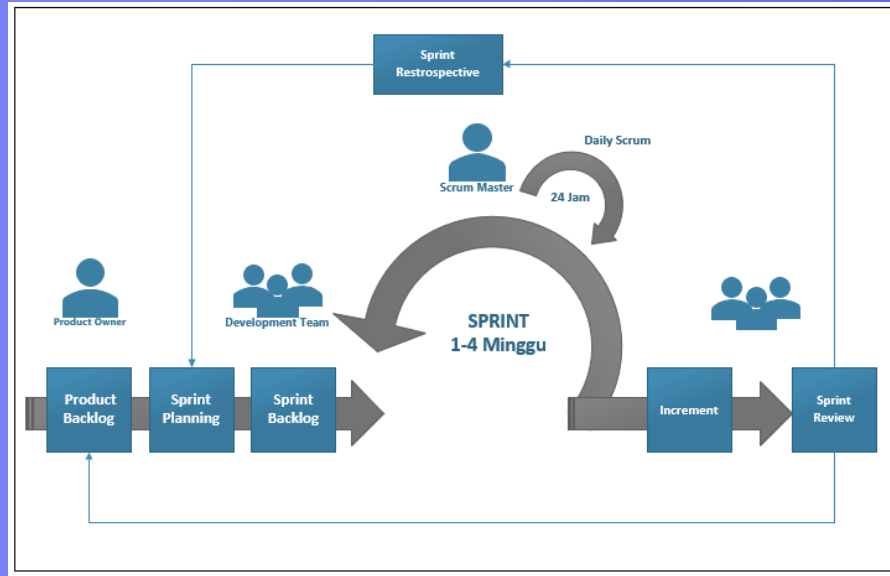
Metode Penelitian

3. Tahap Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem ini menggunakan Agile Scrum, Model Agile adalah sekelompok metode pengembangan perangkat lunak yang dilakukan secara berulang dan bertahap sedangkan metode Scrum merupakan salah satu metode yang ada pada model Agile.



Metode Penelitian



Aktivitaas Agile Scrum:

1. Product Backlog
2. Sprint Planning
3. Daily Scrum
4. Sprint Review
5. Sprint Retrospective

Metode Penelitian

1. Product Backlog

No.	Backlog item	Deskripsi	Prioritas
1.	Halaman <i>Landing Page</i>	Pada halaman Landing page menambahkan paket <i>all package</i> Maheswari Enterprise.	Sangat Tinggi
2.	Pembayaran <i>Payment Gateway</i>	Pada metode pembayaran sistem informasi Maheswari Enterprise menerapkan <i>payment gateway</i> dengan midtrans.	Tinggi

Metode Penelitian

2. Sprint Planning

No.	Backlog item	Deskripsi	Prioritas	Estimasi Waktu
1.	Halaman <i>Landing Page</i>	Pada halaman Landing page menambahkan paket <i>all package</i> Maheswari Enterprise.	Sangat Tinggi	80 jam
2.	Pembayaran <i>Payment Gateway</i>	Pada metode pembayaran sistem informasi Maheswari Enterprise menerapkan <i>payment gateway</i> midtrans.	Tinggi	60 jam

Metode Penelitian

3. Daily Scrum

Tahapan pertemuan rutin untuk seluruh anggota developer team dari scrum master guna memantau perkembangan proyek.

4. Sprint Review

Tahapan ini berisi penyampaian Product Owner mengenai Product backlog yang telah dikerjakan selama satu sprint serta mendemonstrasikan hasil pengerjaan.

5. Sprint Retrospective

Tahapan mengevaluasi keseluruhan kinerja serta hasil akhir product backlog.



Terimakasih..