

# LAPORAN PROYEK UAS AI

Nama Mahasiswa: Aisyah chaca sabitha & Rifana auliya zahra

Nim: 4123007&4123018

Mata kuliah: Artificial Intellignce

Judul Proyek: Hitung luas persegi panjang

## A. Latar Belakang

Perhitungan luas bangun datar merupakan salah satu materi dasar dalam matematika yang sering digunakan dalam kehidupan sehari-hari, termasuk dalam bidang arsitektur, pertanian, dan teknik sipil. Namun, banyak orang masih melakukan perhitungan secara manual yang rawan kesalahan. Untuk mengatasi hal tersebut, dibuatlah sebuah aplikasi sederhana untuk menghitung luas persegi secara otomatis, dengan memasukkan panjang sisi sebagai input

## B. Tujuan

Membangun aplikasi sederhana yang dapat menghitung luas persegi berdasarkan input panjang sisi, menggunakan bahasa pemrograman Python dan antarmuka yang user-friendly

## C. Studi Kasus

Sebagai studi kasus, pengguna hanya perlu memasukkan panjang sisi dari sebuah persegi. Sistem akan secara otomatis menghitung dan menampilkan hasil luasnya. Misalnya, jika pengguna memasukkan panjang sisi 5, maka aplikasi akan menghitung  $Luas = 5 \times 5 = 25$

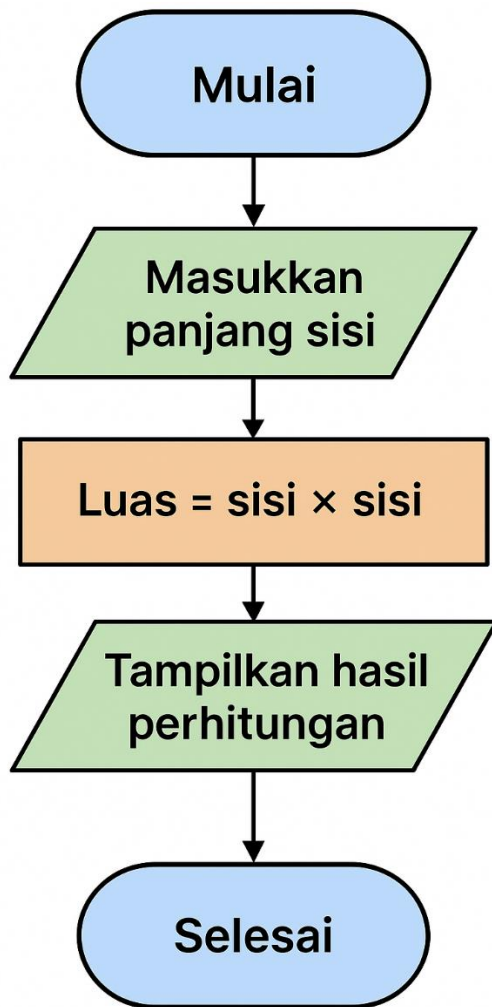
## D. Dataset

Aplikasi ini tidak menggunakan dataset karena proses perhitungan hanya memerlukan input dari pengguna (sisi persegi) dan rumus dasar matematika untuk luas persegi, yaitu:

$$Luas = sisi \times sisi$$

## E. Metodologi

- Menerima input panjang sisi dari pengguna
- Melakukan validasi input agar merupakan angka positif
- Menghitung luas menggunakan rumus  $sisi^2$
- Menampilkan hasil perhitungan kepada pengguna



#### F. Hasil & Visualisasi

- Aplikasi menampilkan hasil perhitungan luas sesuai dengan input yang diberikan.
- Jika menggunakan Streamlit, hasil ditampilkan dalam antarmuka web yang interaktif dan mudah digunakan.
- Tidak ada grafik khusus karena output berupa hasil numerik.

#### G. Kesimpulan

Aplikasi ini sederhana namun bermanfaat untuk mempermudah pengguna dalam menghitung luas persegi secara cepat dan akurat. Penggunaan antarmuka Streamlit membuat aplikasi lebih interaktif dan mudah diakses bahkan oleh pengguna non-teknis.

**Referensi:** Kelas Teguh. 2022. Instalasi dan Membuat Aplikasi Sederhana Menggunakan Streamlit. [https://youtu.be/PrwSPTDqf\\_o?si=oN\\_TzHnOzjo5JfsE](https://youtu.be/PrwSPTDqf_o?si=oN_TzHnOzjo5JfsE)