

2023

CHAHIER DE CHARGES



»» Hniguira Charifa

»» L'encadrant: Ilyass Touailab

SOMMAIRE

01 Description du projet

02 Problématique

03 Solution

04 Fonctionnalités

05 Charte graphiques

06 Technologies

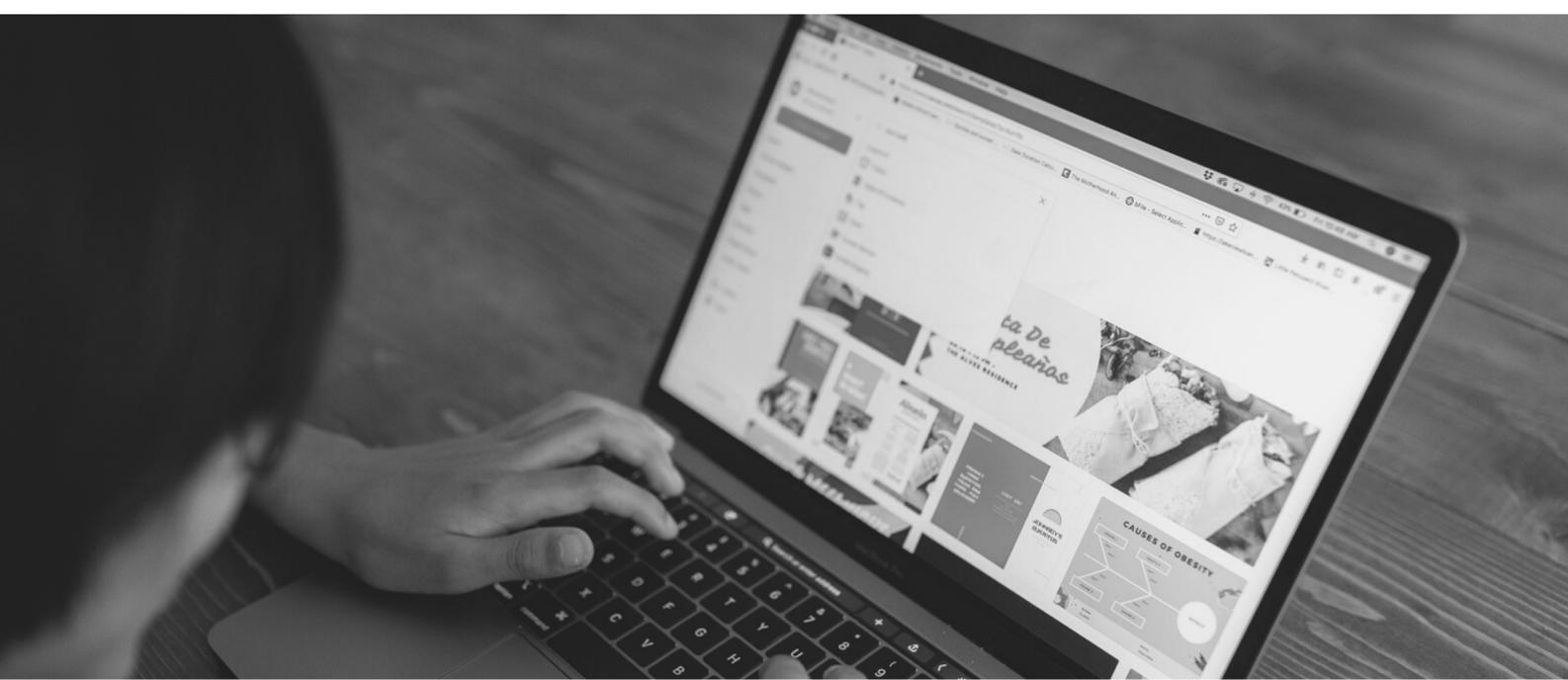
07 Conception

DESCRIPTION

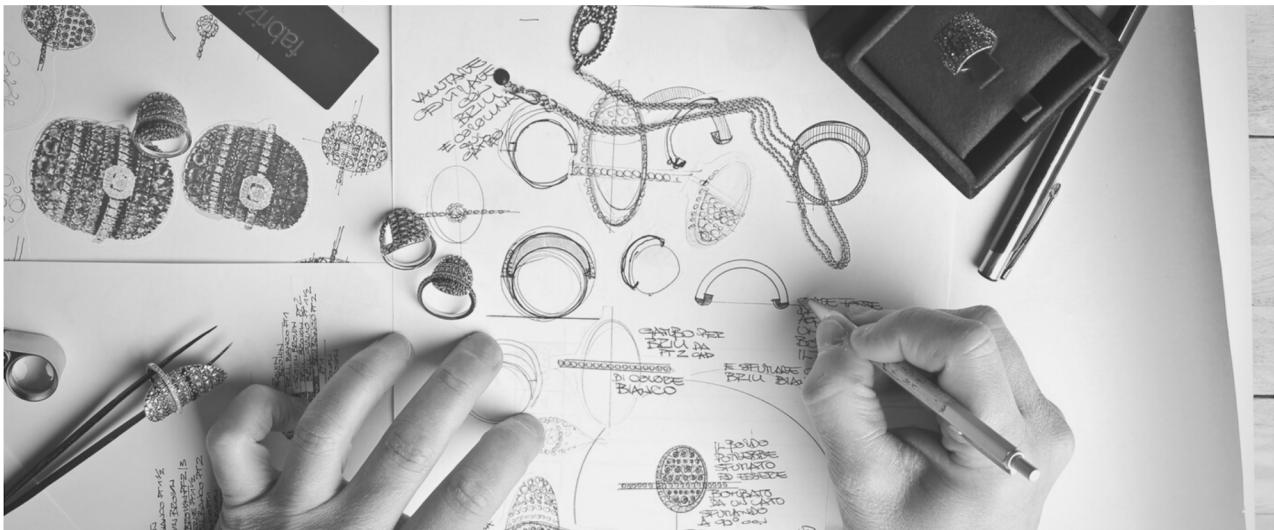
Dans le cadre de notre formateur en **développement web et web mobile à Youcode SAFI**,

J'ai réalisé un projet de fin d'année qui a comme thème '**l'apprentissage du design**', intitulé de '**'DESIGNTUBE'**' vise à créer une plateforme de vidéo en ligne dédiée à l'enseignement du design. Il s'agit d'une solution pour les personnes qui cherchent à apprendre les bases du design graphique, de la conception de produits, de l'architecture d'intérieur, de l'animation et de tout autre domaine lié au design.

"**Designtube**" sera conçu pour offrir une expérience utilisateur sûre et fiable, avec des pages web qui se chargent rapidement et une interface utilisateur intuitive et facile à utiliser.



PROBLÉMATIQUE



Le problème principal identifié dans ce projet est la disponibilité de nombreuses ressources en ligne pour apprendre le design, mais qui sont souvent dispersées et difficiles à naviguer. Cela rend difficile pour les débutants de savoir par où commencer leur apprentissage ou de trouver des cours de qualité.

Il y a plusieurs raisons pour lesquelles cela peut être le cas:

- Il existe de nombreux sites web et plateformes qui offrent des cours de design, mais ils ne sont pas toujours faciles à trouver ou à comprendre.
- Il n'y a pas de moyen efficace pour les utilisateurs de suivre leur progression, de poser des questions aux enseignants ou de discuter avec d'autres étudiants, ce qui rend difficile de maintenir une motivation pour apprendre.
- Il y a un manque de qualité de contenu, certains cours sont mal organisés, mal présentés ou ne couvrent pas suffisamment les sujets pour un apprentissage efficace.

"Designtube" vise à résoudre ces problèmes en fournissant une plateforme en ligne dédiée à l'enseignement du design qui rassemble une variété de cours de design de qualité supérieure en un seul endroit. Il permet également aux utilisateurs de s'inscrire et de poser des questions aux enseignants et de participer à des discussions avec d'autres étudiants par les commentaires

SOLUTION

"Designtube" rassemble une variété de cours de design de qualité supérieure en un seul endroit. Il offre des vidéos de cours organisées avec des sections dédiées pour les débutants et les professionnels avancés.

Ce projet consiste à créer une application de vidéo en ligne permettant aux utilisateurs de visionner des vidéos, de s'inscrire et de se connecter à leur compte. Les utilisateurs connectés peuvent aimer les vidéos, modifier leur nom d'utilisateur, leur mot de passe et leurs données de profil. Ils peuvent également enregistrer les vidéos qu'ils aiment (facultatif) et commenter les vidéos.

Les utilisateurs peuvent également supprimer et éditer leurs propres commentaires. Il y a également des fonctionnalités pour les modérateurs et les administrateurs, tels que l'ajout, la suppression et l'édition de vidéos, la suppression des commentaires des utilisateurs (facultatif) et la possibilité de bannir les utilisateurs et de mettre à jour les rôles. Il permet également de rechercher une vidéo par son titre (facultatif)



FONCTIONNALITÉS

Utilisateur (non connecté)

- Voir les vidéos
- S'inscrire
- Se connecter
- Rechercher une vidéo par titre (facultatif)

Utilisateur (connecté)

- Voir les vidéos
- Aimer les vidéos
- Modifier le nom, le mot de passe et les données de profil
- Enregistrer les vidéos aimées (facultatif)
- Commenter les vidéos
- Supprimer ses propres commentaires
- Éditer les commentaires

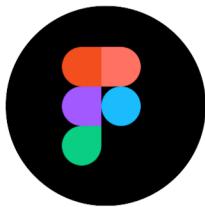
Modérateur

- Ajouter des vidéos
- Supprimer des vidéos
- Supprimer les commentaires des utilisateurs (facultatif)
- Éditer les vidéos

Administrateur

- Bannir les utilisateurs
- Mettre à jour les rôles
- Accepter ou bien refuser les vidéos

CHARTE GRAPHIQUE



N° 01 - **Outil de design**

Figma est un logiciel de conception d'interface utilisateur (UI) et de prototypage en ligne. Il permet aux designers de créer et de collaborer sur des maquettes, des wireframes, des modèles d'écran et des designs d'interface utilisateur en temps réel.



N° 02 - **Exemple**

Site apprécié : YouTube



N° 03 - **Affichage**

Le site s'adapte avec une apparence dédiée à chaque taille d'écran. (Responsive)

TECHNOLOGIES

Partie Frontend

- HTML5
- CSS3
- SASS
- TAILWIND
- Angular (framework)

Partie Backend

- Spring Boot
- MySQL ou MongoDB ou autres

CONCEPTION