KUBUTUHAN FUNGSIONAL

Manajemen Pelanggan

• Tambah Pelanggan

- Pelanggan dapat didaftarkan dengan memasukkan nama, alamat, nomor telepon, dan jumlah galon yang dipesan.
- o Pelanggan bisa memilih **jenis pelanggan** (Reguler/Premium) dengan manfaat berbeda.

• Lihat Daftar Pelanggan

- o Sistem menampilkan semua pelanggan yang telah terdaftar.
- Detail pelanggan mencakup nama, alamat, nomor telepon, jumlah galon, dan jenis pelanggan.

• Update Data Pelanggan

- o Pelanggan dapat mengubah nomor telepon dan jumlah galon yang dipesan.
- o Sistem memastikan nomor yang diinput adalah valid sebelum diperbarui.

• Hapus Pelanggan

- o Admin dapat menghapus pelanggan dari daftar.
- o Total pelanggan yang terdaftar diperbarui setelah penghapusan dilakukan.

• Total Pelanggan

o Sistem menyimpan jumlah pelanggan secara **statik** untuk referensi cepat.

CLASS DIAGRAM



TAMPILAN DAN PANDUAN PENGGUNA

Aplikasi Antar Galon: 1. Tambah Pelanggan 2. Lihat Daftar Pelanggan 3. Update Data Pelanggan 4. Hapus Pelanggan 5. Total Pelanggan 6. Keluar Pilih opsi:

Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk mengelola data pelanggan dalam sistem pengantaran galon. Berikut adalah langkah-langkah penggunaan:

1. Membuka Aplikasi

• Jalankan aplikasi dan kamu akan melihat daftar menu utama.

2. Memilih Menu Utama

3. Memasukkan Data

- Untuk menambahkan pelanggan, masukkan informasi yang diminta setelah memilih **Tambah Pelanggan**.
- Untuk melihat pelanggan, pilih **Lihat Daftar Pelanggan** dan sistem akan menampilkan daftar pelanggan yang ada.

4. Mengupdate dan Menghapus Pelanggan

- Pilih **Update Data Pelanggan** untuk memperbarui nomor telepon atau jumlah galon pelanggan.
- Pilih **Hapus Pelanggan** untuk menghapus pelanggan dari daftar.

5. Menutup Aplikasi

• Jika ingin keluar dari aplikasi, pilih **Keluar**.

Aplikasi ini sangat praktis untuk manajemen pelanggan dalam sistem pengantaran galon. Jika ingin fitur tambahan seperti penyimpanan data ke **database**

```
Pilih opsi: 1
Masukkan Nama: admin
Masukkan Alamat: jl.rk
Masukkan Nomor Telepon: 12345678
Masukkan Jumlah Galon: 1
Pilih jenis pelanggan:
1. Reguler
2. Premium
Pilih opsi: 1
Pelanggan berhasil ditambahkan!
```

Panduan Menambah Pelanggan

Memilih Opsi Tambah Pelanggan

• Saat berada di menu utama, masukkan angka 1 lalu tekan Enter.

2 Menginput Data Pelanggan

- Masukkan Nama pelanggan → Ketik nama, lalu tekan Enter.
- Masukkan **Alamat** pelanggan → Ketik alamat, lalu tekan **Enter**.
- Masukkan Nomor Telepon pelanggan → Ketik nomor telepon, lalu tekan Enter.
- Masukkan **Jumlah Galon** yang dipesan → Ketik angka jumlah galon, lalu tekan **Enter**.

3 Memilih Jenis Pelanggan

- Sistem akan meminta kamu memilih jenis pelanggan:
 - o **Ketik** 1 untuk **Reguler** (pelanggan biasa).
 - o **Ketik** 2 untuk **Premium** (pelanggan dengan layanan khusus).
- Masukkan angka sesuai pilihan, lalu tekan **Enter**.

4 Konfirmasi Penambahan Pelanggan

- Setelah semua data dimasukkan, sistem akan menampilkan pesan "Pelanggan berhasil ditambahkan!"
- Pelanggan sekarang masuk ke daftar pelanggan dalam sistem.

★ Tips Tambahan:

• Pastikan memasukkan **nomor telepon** dengan benar agar pelanggan bisa dihubungi.

• Jika salah memasukkan data, gunakan fitur **Update Data Pelanggan** di menu utama untuk memperbaikinya.

```
Pilih opsi: 3

Pelanggan #1
Jenis: Pelanggan Reguler
Nama: admin
Alamat: jl.rk
Nomor Telepon: 12345678
Jumlah Galon: 1
Masukkan nomor pelanggan yang ingin di-update: 1
Masukkan Nomor Telepon Baru: 299
Masukkan Jumlah Galon Baru: 3
Data pelanggan berhasil diperbarui!
```

Panduan Mengupdate Data Pelanggan

1 Memilih Opsi Update Pelanggan

• Dari menu utama, masukkan angka 3 lalu tekan **Enter**.

Melihat Daftar Pelanggan

• Sistem akan menampilkan daftar pelanggan yang telah terdaftar beserta nomor urutnya.

Memilih Pelanggan yang Akan Diperbarui

- Masukkan nomor pelanggan yang ingin diperbarui sesuai dengan daftar yang ditampilkan, lalu tekan **Enter**.
- Jika nomor yang dimasukkan tidak valid, sistem akan memberikan peringatan.

4 Memasukkan Data Baru

- Masukkan **Nomor Telepon Baru** → Ketik nomor baru, lalu tekan **Enter**.
- Masukkan **Jumlah Galon Baru** → Ketik jumlah galon terbaru, lalu tekan **Enter**.

5 Konfirmasi Perubahan Data

• Sistem akan memperbarui data pelanggan dan menampilkan pesan "Data pelanggan berhasil diperbarui!".

TAMPILAN CODE

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;
// Interface yang menentukan metode pelanggan
interface PelangganInterface {
    void tampilkanData();
// Abstract class untuk pelanggan
abstract class PelangganBase implements PelangganInterface {
    final String nama; // Final agar tidak bisa diubah
    final String alamat;
    int nomorTelepon;
    int jumlahGalon;
    static int totalPelanggan = 0; // Static untuk menyimpan jumlah pelanggan
    public PelangganBase(String nama, String alamat, int nomorTelepon, int
jumlahGalon) {
        this.nama = nama;
        this.alamat = alamat;
        this.nomorTelepon = nomorTelepon;
        this.jumlahGalon = jumlahGalon;
        totalPelanggan++;
    // Metode abstrak yang harus diimplementasikan oleh subclass
    abstract void jenisPelanggan();
    @Override
    public void tampilkanData() {
        System.out.println("Nama: " + nama);
        System.out.println("Alamat: " + alamat);
        System.out.println("Nomor Telepon: " + nomorTelepon);
        System.out.println("Jumlah Galon: " + jumlahGalon);
// Subclass yang menggunakan Polimorfisme
class PelangganReguler extends PelangganBase {
    public PelangganReguler(String nama, String alamat, int nomorTelepon, int
jumlahGalon) {
        super(nama, alamat, nomorTelepon, jumlahGalon);
```

```
@Override
    void jenisPelanggan() {
        System.out.println("Jenis: Pelanggan Reguler");
class PelangganPremium extends PelangganBase {
    public PelangganPremium(String nama, String alamat, int nomorTelepon, int
jumlahGalon) {
        super(nama, alamat, nomorTelepon, jumlahGalon);
    @Override
    void jenisPelanggan() {
        System.out.println("Jenis: Pelanggan Premium");
public class AntarGalonApp2 {
    static ArrayList<PelangganBase> daftarPelanggan = new ArrayList<>();
    static Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    public static void main(String[] args) {
        while (true) {
            System.out.println("\nAplikasi Antar Galon:");
            System.out.println("1. Tambah Pelanggan");
            System.out.println("2. Lihat Daftar Pelanggan");
            System.out.println("3. Update Data Pelanggan");
            System.out.println("4. Hapus Pelanggan");
            System.out.println("5. Total Pelanggan");
            System.out.println("6. Keluar");
            int pilihan = getValidIntegerInput("Pilih opsi: ");
            switch (pilihan) {
                case 1 -> tambahPelanggan();
                case 2 -> lihatPelanggan();
                case 3 -> updatePelanggan();
                case 4 -> hapusPelanggan();
                case 5 -> System.out.println("Total pelanggan saat ini: " +
PelangganBase.totalPelanggan);
                case 6 -> {
                    System.out.println("Keluar dari aplikasi.");
                    return;
```

```
default -> System.out.println("Pilihan tidak valid! Silakan coba
lagi.");
    static void tambahPelanggan() {
        System.out.print("Masukkan Nama: ");
        String nama = scanner.nextLine();
        System.out.print("Masukkan Alamat: ");
        String alamat = scanner.nextLine();
        int nomorTelepon = getValidIntegerInput("Masukkan Nomor Telepon: ");
        int jumlahGalon = getValidIntegerInput("Masukkan Jumlah Galon: ");
        int jenis;
        while (true) {
            System.out.println("Pilih jenis pelanggan:");
            System.out.println("1. Reguler");
            System.out.println("2. Premium");
            jenis = getValidIntegerInput("Pilih opsi: ");
            if (jenis == 1 || jenis == 2) {
                break; // Keluar dari loop jika input valid
            } else {
                System.out.println("Masukkan angka yang valid (1 atau 2).");
        PelangganBase pelanggan;
        if (jenis == 1) {
            pelanggan = new PelangganReguler(nama, alamat, nomorTelepon,
jumlahGalon);
        } else {
            pelanggan = new PelangganPremium(nama, alamat, nomorTelepon,
jumlahGalon);
        daftarPelanggan.add(pelanggan);
        System.out.println("Pelanggan berhasil ditambahkan!");
```

```
static void lihatPelanggan() {
        if (daftarPelanggan.isEmpty()) {
            System.out.println("Belum ada pelanggan.");
        } else {
            for (int i = 0; i < daftarPelanggan.size(); i++) {
                System.out.println("\nPelanggan #" + (i + 1));
                daftarPelanggan.get(i).jenisPelanggan();
                daftarPelanggan.get(i).tampilkanData();
    static void updatePelanggan() {
        lihatPelanggan();
        int indeks = getValidIntegerInput("Masukkan nomor pelanggan yang ingin
di-update: ");
        if (indeks < 1 || indeks > daftarPelanggan.size()) {
            System.out.println("Nomor pelanggan tidak valid!");
            return;
        PelangganBase pelanggan = daftarPelanggan.get(indeks - 1);
        System.out.print("Masukkan Nomor Telepon Baru: ");
        pelanggan.nomorTelepon = getValidIntegerInput("");
        System.out.print("Masukkan Jumlah Galon Baru: ");
        pelanggan.jumlahGalon = getValidIntegerInput("");
        System.out.println("Data pelanggan berhasil diperbarui!");
    static void hapusPelanggan() {
        lihatPelanggan();
        int indeks = getValidIntegerInput("Masukkan nomor pelanggan yang ingin
dihapus: ");
        if (indeks < 1 || indeks > daftarPelanggan.size()) {
            System.out.println("Nomor pelanggan tidak valid!");
            return;
        daftarPelanggan.remove(indeks - 1);
        PelangganBase.totalPelanggan--; // Mengurangi jumlah pelanggan
        System.out.println("Pelanggan berhasil dihapus!");
```

```
static int getValidIntegerInput(String prompt) {
    int number;
    while (true) {
        System.out.print(prompt);
        if (scanner.hasNextInt()) {
            number = scanner.nextInt();
            scanner.nextLine();
            return number;
        } else {
            System.out.println("Masukkan angka yang valid! Coba lagi.");
            scanner.nextLine();
        }
    }
}
```