WEB E-COMMERCE / PERANCANGAN SISTEM TOKO ONLINE SEPATU BERBASIS WEBSITE DENGAN FRAMEWORK LARAVEL

LAPORAN PROJECT TUGAS AKHIR SEMESTER GANJIL 2022/2023



Oleh:

Kelompok 2

Bidang Minat Teknologi Informasi dan Komputer / Kelas 3B

Ikhwan Sapta Muktabar	-	213140707111026
Rifqi Alfiansyah Kamil	-	213140714111034
M. Rifqy Andiraja Djamil	-	213140707111044
Mochamad Dimas Putra Hermawan	-	213140714111068
Yose Fernando Marulitua Siahaan	-	213140707111158
Rayyan Irsyad Nashrullah	-	213140707111159
Saif Adzzahabi	-	213140714111177

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI

PROGRAM PENDIDIKAN VOKASI

UNIVERSITAS BRAWIJAYA

MALANG

2022

A. Topik/Judul Project Tugas Akhir

Web E-Commerce / Perancangan Sistem Toko *Online* Sepatu Berbasis *Website* dengan *Framework Laravel*

B. Alamat URL

1. Alamat URL Website

a. Halaman Admin

URL: my.sepatukyuu.my.id/dashboard

Account User Admin,

Email : admin@gmail.com

Password : admin

b. Halaman User

URL: my.sepatukyuu.my.id

2. Alamat URL Video

URL: https://youtu.be/HGUTFo2hkvs

C. Jobdesc Anggota Kelompok

No	NIM	NAMA	JOB DESC
1	213140707111026	Ikhwan Sapta Muktabar	1. Membuat menu
			login
			2. Membuat CRUD
			barang, tambah
			hapus user
			3. Hosting
2	213140714111034	Rifqi Alfiansyah Kamil	1. Membuat CRUD
			front end
			2. Membuat View front
			end
			3. Penanggung jawab
			front end
3	213140707111044	M. Rifqy Andiraja Djamil	1. Membuat view
			admin

			2. Editing Video
			Dokumentasi
4	213140714111068	Mochamad Dimas Putra	1. Membuat Database
		Hermawan	2. Membuat model
			database
5	213140707111158	Yose Fernando Marulitua	1. Menampilkan data
		Siahaan	user
			2. Membuat edit user
			3. Tester, menguji
			beberapa fitur dan
			memperbaiki /
			melaporkan yang
			error
6	213140707111159	Rayyan Irsyad Nashrullah	1. Membuat sistem
			search
			2. Membuat sistem
			filter
7	213140714111177	Saif Adzzahabi	1. Membuat Database
			2. Penanggung jawab
			proposal

D. Metode

Pendekatan yang digunakan : MVC

Teknologi yang digunakan : Framework Laravel

E. Perancangan

1. Identifikasi User

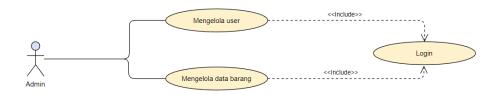
No	Aktor	Deskripsi	
1	Admin	Admin merupakan akun yang mengelola data user dan	
		data barang.	

2	User	User merupakan akun yang dapat mengakses halaman
		profil, shop, item, keranjang dan riwayat transaksi

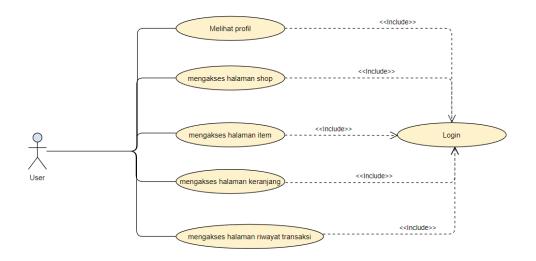
a. Daftar Kebutuhan/Use Case

No	Kebutuhan	Aktor
1	Akun harus login terlebih dahulu untuk mengelola	Admin
	sesuatu	
2	Akun bisa menambah, mengubah, mencari dan	Admin
	menghapus akun	
3	Akun harus login agar dapat masuk halaman	User
	pemesanan dan profil	
4	Akun harus terdaftar dalam database sebelum	User
	melakukan login	
5.	Akun bisa melakukan pembuatan pesanan sementara	User
	sebelum di checkout (menambahkan barang ke	
	keranjang) maupun menghapus keranjang	
	pemesanan	
6	Akun bisa melakukan checkout barang	User
7.	Akun bisa melakukan pencarian barang lewat	User
	pencarian manual (menu terbaru, populer) maupun	
	spesifik melalui tombol filter.	

b. Use Case Diagram



Use-case Diagram Admin



Use-case diagram User

c. Skenario

a. Skenario Login

Skenario Login		
Nama	Login	
Aktor	Opera	tor
Tujuan	Masul	k ke sistem jual-beli sepatu
Kondisi Awal	Sisten	n menampilkan halaman login
Kondisi Akhir	Sisten	n menampilkan halaman dashboard Admin
Skenario Utama (basic flov	v)	
Aktor		Sistem
		1 Menampilkan halaman login
2 Mengisi Username dan Password		
3 Menekan tombol login		
		3 Cek username password
		4 Menampilkan halaman dashboard admin
Skenario Alternatif (alternative flow) : Jika username password salah		
		1 Menampilkan pop up kesalahan
		2 Menampilkan halaman login
3 Mengisi username dan password		
4 Menekan tombol login		

5 Cek username password
6 Menampilkan pesan kesalahan dan
halaman login

b. Skenario Logout

Skenario Logout			
Nama	Logou	Logout	
Aktor	User		
Tujuan	Kelua	r sistem ecommerce	
Kondisi Awal	Sisten	n menampilkan halaman home	
Kondisi Akhir	Sisten	n menampilkan halaman dashboard login	
Skenario Utama (basic flow)			
Aktor		Sistem	
		1 Menampilkan halaman home	
2 Menekan tombol profil			
		3 Menampilkan halaman profil	
		4 Menampilkan halaman dashboard admin	
5 Menekan tombol logout			
		6 Menampilkan halaman login	

c. Skenario Register

Skenario Register		
Nama	Register	
Aktor	User	
Tujuan	Masuk ke sistem ecommerce	
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman Register	
Kondisi Akhir	Sistem menampilkan halaman Login	
Skenario Utama (basic flow)		
Aktor Sistem		
	1 Menampilkan halaman form register	

2 Mengisi email, username dan	
password	
3 Menekan tombol register	
	4 Verifikasi email
	5 Menampilkan halaman login
Skenario Alternatif (alternative fl	ow) : Jika username password salah
	1 Menampilkan pop up kesalahan
	2 Menampilkan halaman form register
3 Memverfikasi email	
4 Menekan tombol register	
	5 Cek email dan username
	6 Menampilkan pesan kesalahan dan
	halaman register

d. Skenario Pesan Barang

Skenario Pesan Barang			
Nama	Pesan Barang		
Aktor	User		
Tujuan	Untuk	melihat detail pesanan dan melakukan	
	peruba	han status pesanan	
Kondisi Awal	Sistem	menampilkan halaman pesan barang	
Kondisi Akhir	Sistem	menampilkan halaman perubahan status	
	pesanan		
Skenario Utama (basic flow)			
Aktor		Sistem	
		1 Menampilkan halaman pesan barang	
2 Menekan kolom pesan bar	ang		
		3 Menampilkan halaman detail pesanan	
4 Menekan tombol action	untuk		
perubahan status			

5 Menampilkan halaman perubahan status
pesanan

e. Skenario Hapus Pesanan Keranjang

Skenario Hapus Pesanan Keranjang				
Nama	Hapus	Hapus Pesanan Keranjang		
Aktor	User	User		
Tujuan	Untuk	melihat hapus pesan keranjang		
Kondisi Awal	Sistem	Sistem menampilkan halaman home		
Kondisi Akhir	Sisten	Sistem menampilkan halaman keranjang detail		
Skenario Utama (basic flo	w)			
Aktor		Sistem		
		1 Menampilkan halaman home		
2 Menekan tombol/ gambar	cart			
		3 Menampilkan halaman keranjang detail		

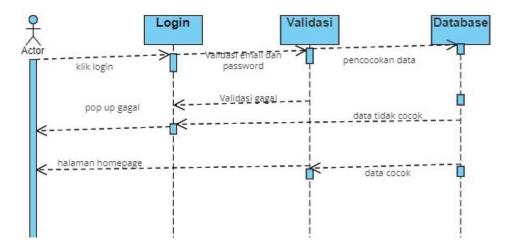
f. Skenario Edit User

Skenario Hapus Pesanan I	Skenario Hapus Pesanan Keranjang			
Nama	Edit U	Jser		
Aktor	Admii	Admin, User		
Tujuan	Untuk	melakukan edit/ubah profil di sistem		
Kondisi Awal	Sisten	n menampilkan halaman home		
Kondisi Akhir	Sisten	n menampilkan halaman berhasil mengubah		
	profil			
Skenario Utama (basic flor	w)			
Aktor		Sistem		
		1 Menampilkan halaman home		
2 Menekan tombol My Acco	ount			
		3 Menampilkan halaman Edit Profile		
4 Menekan tombol Save				

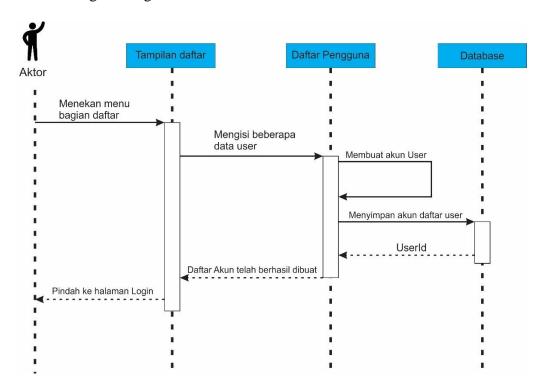
5 Menampilkan halaman berhasil mengubah profil

2. Sequence Diagram

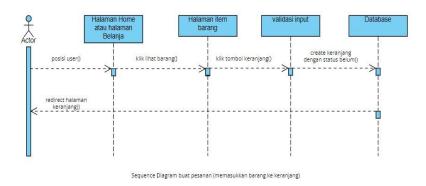
a. Diagram Login



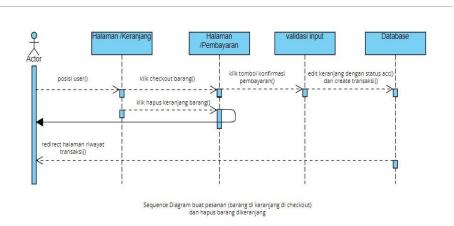
b. Diagram Register



c. Diagram Pemesanan (Memasukkan dalam keranjang)

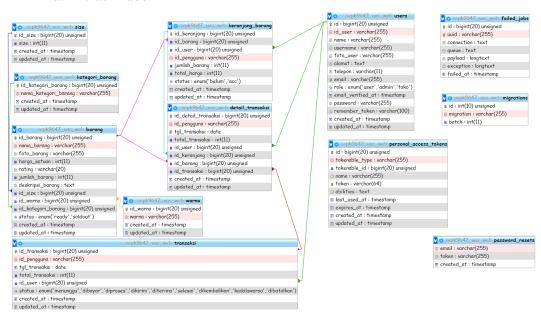


d. Diagram barang di keranjang (checkout dan hapus barang)



3. Perancangan Database

a. Relasi Tabel



b. Struktur Tabel

1) Tabel Users

No.	Field	Tipe	Ukuran	Ekstra	Primary
					Key
1	Id	int	20	Auto	Ya
				Increment	
2	id_user	varchar	255	Auto	
				Increment	
3	Name	varchar	255		
4	Username	varchar	255		
5	Alamat	text			
6	Telepon	varchar	11		
7	E-Mail	varchar	255		
8	Role	enum			
9	Password	varchar	255		

2) Tabel Barang

No.	Field	Tipe	Ukuran	Ekstra	Primary
					Key
1	id_barang	int	20	Auto	Ya
				Increment	
2	Nama_barang	varchar	255		
3	Foto_barang				
4	Harga_satuan	int	11		
5	Rating	varchar	20		
6	Jumlah barang	int	11		
7	Deskripsi Barang	text			
8	Status	enum			
9	id_size	int	20	Auto	
				Increment	

10	id_warna	int	20	Auto
				Increment
11	id_kategori_barang	int	20	Auto
				Increment

3) Tabel Kategori_Barang

No.	Field	Tipe	Ukuran	Ekstra	Primary
					Key
1	id_ketegori_	int	20	Auto	Ya
	barang			Increment	
2	Nama kategori	varchar	255		
	barang				

4) Tabel Transaksi

No.	Field	Tipe	Ukuran	Ekstra	Primary
					Key
1	id_transaksi	int	20	Auto	Ya
				Increment	
2	id_pengguna	varchar	255	Auto	
				Increment	
3	Tanggal				
	transaksi				
4	Total	int	11		
	transaksi				
5	Status	varchar	20		
6	id_user	int	11		

5) Tabel Detail_Transaksi

No.	Field	Tipe	Ukuran	Ekstra	Primary
					Key
1	id_detail	int	20	Auto	Ya
	transaksi			Increment	
2	id_pengguna	varchar	255	Auto	
				Increment	
3	Tanggal	date			
	transaksi				
4	Total transaksi	int	11		
5	id_user	int	20	Auto	
				Increment	
6	id_keranjang	int	20	Auto	
				Increment	
7	id_barang	int	20	Auto	
				Increment	

6) Tabel Keranjang_Barang

No.	Field	Tipe	Ukuran	Ekstra	Primary
					Key
1	id_keranjang	int	20	Auto	Ya
				Increment	
2	Jumlah	int	11		
	barang				
3	Total harga	int	11		
4	Status	enum			
5	id_barang	int	20	Auto	
				Increment	
6	id_user	int	20	Auto	
				Increment	

7) Tabel Size

No.	Field	Tipe	Ukuran	Ekstra	Primary
					Key
1	id_ size	int	20	Auto Increment	Ya
2	Size	int	11		

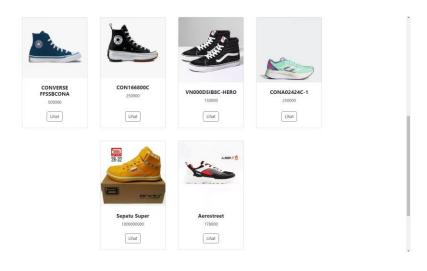
8) Tabel Warna

No.	Field	Tipe	Ukuran	Ekstra	Primary
					Key
1	id_ warna	int	20	Auto	Ya
				Increment	
2	Warna	Varchar	255		

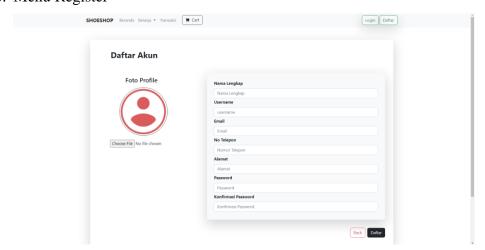
F. Implementasi Website

- 1. Halaman User
 - a. Menu Home

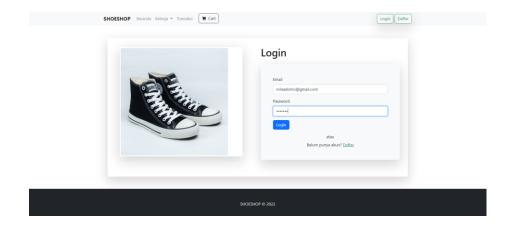




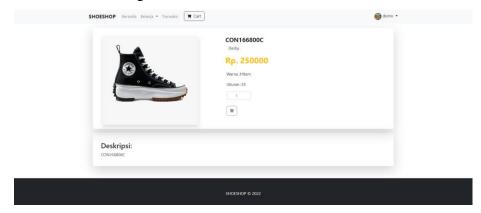
b. Menu Register



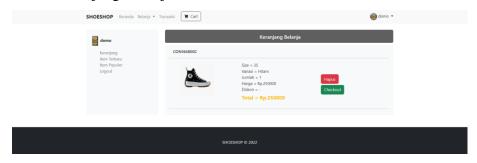
c. Menu Login



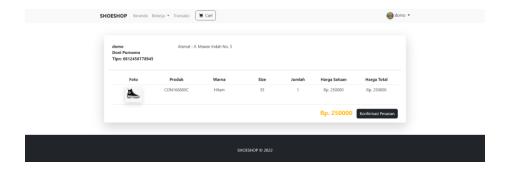
d. Menu Detail Barang



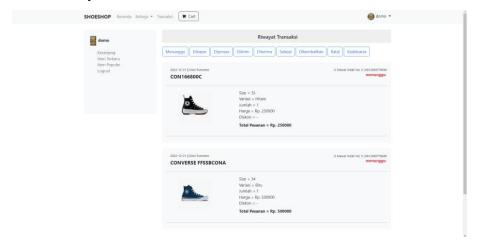
e. Menu Keranjang Belanja



f. Menu Checkout



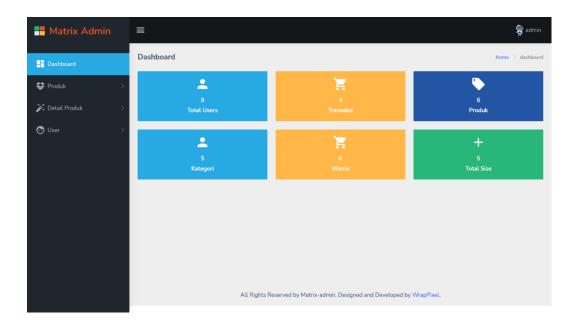
g. Menu Riwayat Transaksi / Transaksi



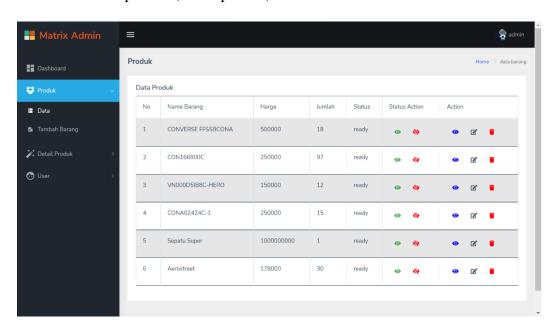
h. Menu

2. Halaman Admin

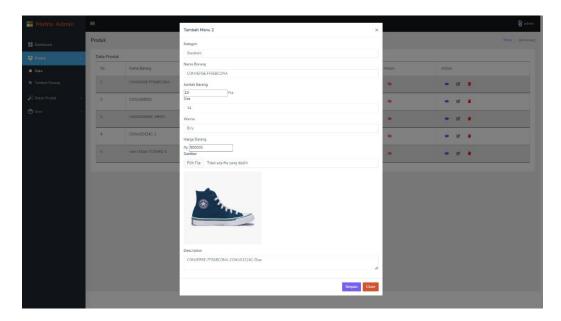
a. Menu admin dashboard



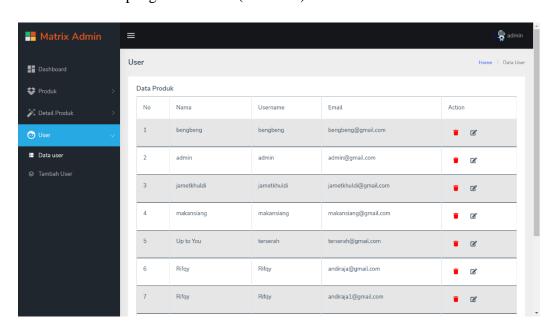
b. Menu produk (daftar produk)



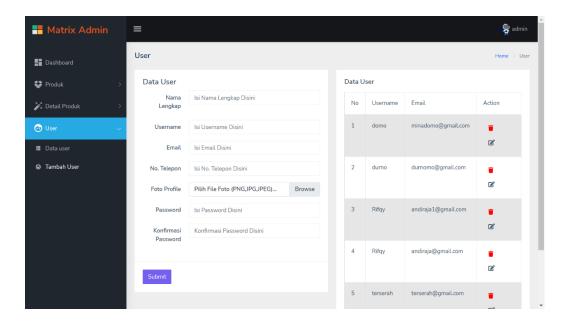
c. Menu produk (tambah produk)



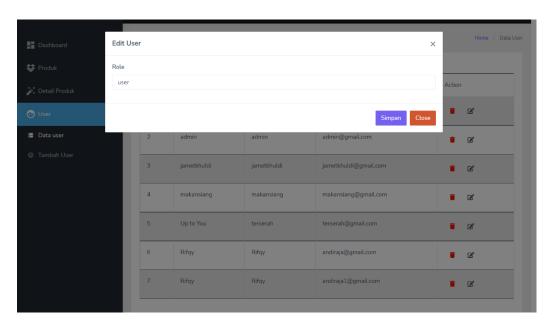
d. Menu pengelolaan user (data user)



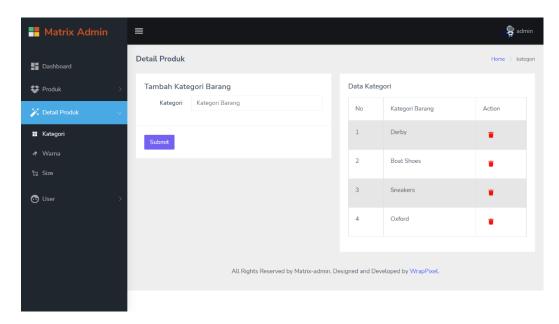
e. Menu pengelolaan user (tambah user)



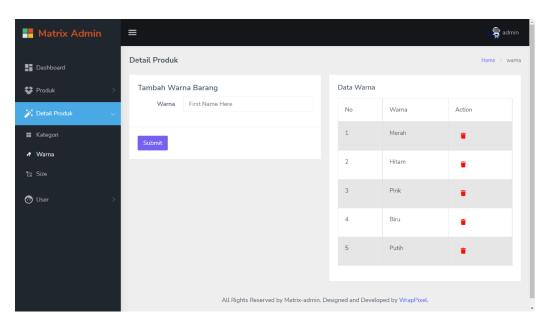
f. menu pengelolaan user (edit user)



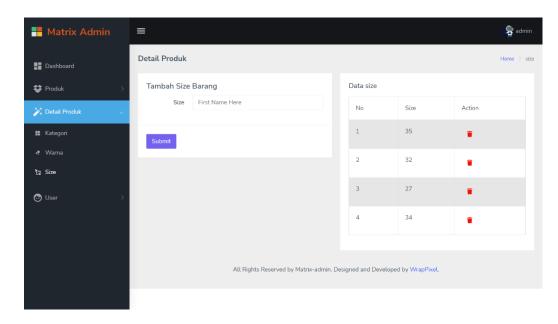
g. Detail produk (kategori produk)



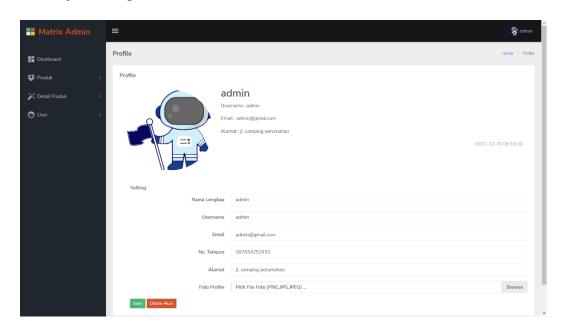
h. detail produk (warna barang)



i. Detail produk (size barang)



j. Menu profil



G. Proses Pengujian

No	Aktivitas Pengujian	Realisasi yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Membuka Website	Muncul Tampilan	Muncul Beranda	valid

		Landing Page		
		Sepatu Hiking Sijalak Harupat Sepatu Hiring Sijalak Harupat Sepatu Harupat Shan ali ami		
2	Mengosongkan email	Sistem akan menolak dan memberi	Sistem menolak	valid
		peringatan		
		Service Control of the Control of th		
3	Mengosongkan	Sistem akan menolak	Sistem menolak	valid
	password	dan memberi		
		peringatan		
		Login Lo		
5	Mengisi form login	Sistem akan masuk ke	Masuk ke	valid
	dengan lengkap	halaman beranda	halaman beranda	
		PROMO Europudan Fepatu branded tamps jaul Gright. Grab it nous Spoint Harupet Store All term		
6	Memilih barang di	Sistem akan masuk ke	Masuk ke daftar	valid
	halaman product	halaman produk yang	produk yang	
		dijual	tersedia	

7	Pilih barang yang akan di pesan dan tekan tombol cart	Sistem akan masuk ke halaman keranjang	Masuk ke halaman keranjang	valid
8	Membuka profil	Sistem akan masuk ke halaman akun saya	Masuk ke halaman akun saya	valid
9	Membuka riwayat transaksi	Sistem akan masuk ke halaman history pesanan	Masuk ke riwayat transaksi	valid
10	Membuka order pesanan	Sistem akan masuk ke halaman detail pesanan	Masuk ke detail pesanan	valid

11	Menghapus salah satu	System akan	System	valid
	barang di keranjang	menghapus secara	menghapus	
	belanja	langsung	keranjang barang	
		Section and south a basis and a section and		