

# ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM POINT OF SALE PADA TOKO D'STORE

**Ahmad Rifandi**

Program Studi Teknik Informatika  
Universitas Muhammadiyah Tangerang  
Jl.Perintis Kemerdekaan 1/33 Cikokol-Kota Tangerang  
No.Telp : 089696558453, Email : Rifandi738@gmail.com

---

## ABSTRAK

Ilmu pengetahuan dan teknologi telah mengalami perkembangan yang cukup pesat. dengan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang serba canggih dan modern, komputer adalah salah satu sarana yang sangat penting perannya untuk membantu manusia dalam mengatasi berbagai masalah pekerjaan di dalam perusahaan, instansi atau organisasi.

Tujuan Penulisan Laporan Kerja Praktek ini adalah untuk melakukan analisa pada toko d'store. dimana saat ini proses pengolahan data pembelian dan penjualan masih manual.

Metode yang digunakan adalah metode pengumpulan data yang terdiri dari metode *interview* atau wawancara, metode kepustakaan, metode observasi. Serta meliputi metode Analisa dan perancangan yang dilakukan dengan menggunakan metode *Unified Modeling Language* (UML).

Dari analisa dan pengamatan yang dilakukan, dapat diketahui bahwa pencatatan dan pembuatan laporan masih kurang memadai sehingga membuat lambatnya proses pengambilan keputusan, maka penulis bermaksud untuk membuat rancangan Sistem *Point Of Sale* dengan metode *Unified Modeling Language* (UML) . Data-data yang digunakan untuk memproses pembuatan rancangan mencakup data user, data barang, data penjualan, data pembelian, data supplier, data jenis barang, data jenis supplier, laporan.

Kesimpulan dari penelitian ini menunjukkan bahwa penjualan pada TOKO D'STORE membutuhkan suatu sistem yang mempermudah kinerja penjualan, menghemat waktu serta mudah dijalankan, sehingga peningkatan pelayanan terhadap customer lebih baik dan proses penyajian data lebih terorganisir dan berjalan dengan baik.

**Kata Kunci : Sistem, *Point Of Sale*, UML.**

## PENDAHULUAN

Teknologi informasi dan komunikasi pada saat ini berkembang pesat seiring dengan meningkatnya kualitas hidup manusia. Hal ini berdampak pada seluruh aspek kehidupan, seperti pada bidang usaha, perkantoran, perbankan, pendidikan dan sebagainya. Dari kemajuan teknologi tersebut dapat kita rasakan bahwa teknologi telah mempermudah kinerja diseluruh bidang kehidupan. Manfaat dari teknologi informasi salah satunya adalah memudahkan kita untuk berkomunikasi serta mencari sebuah informasi yang dibutuhkan secara cepat, akurat dan relevan.

Seiring dengan perkembangan dunia bisnis, komputer memiliki peranan penting dalam mempermudah penyelesaian suatu pekerjaan dan membantu mengembangkan sistem pelayanan yang maksimal guna menunjang kinerja Perusahaan tersebut.

Toko D'Store merupakan salah satu toko yang bergerak dibidang cellular, adapun barang yang diperjualkannya seperti, aksesoris handphone, dan handphone.

Setiap harinya mencatat transaksi penjualan maupun pembelian. Dari banyaknya transaksi tersebut, masih ada beberapa kesalahan yang sering terjadi. Diantaranya, pencatatan transaksi penjualan, pencatatan transaksi pembelian, serta pencatatan data stok barang masih manual menggunakan buku, sehingga saat pembuatan rekapan laporan terkadang terjadi kekeliruan pada sebuah data dan membuat proses penyajian laporan menjadi lama.

## LITERATURE REVIEW

Adapun *literature review* yang peneliti gunakan sebagai landasan awal ataupun pendukung dari kegiatan penelitian, yaitu :

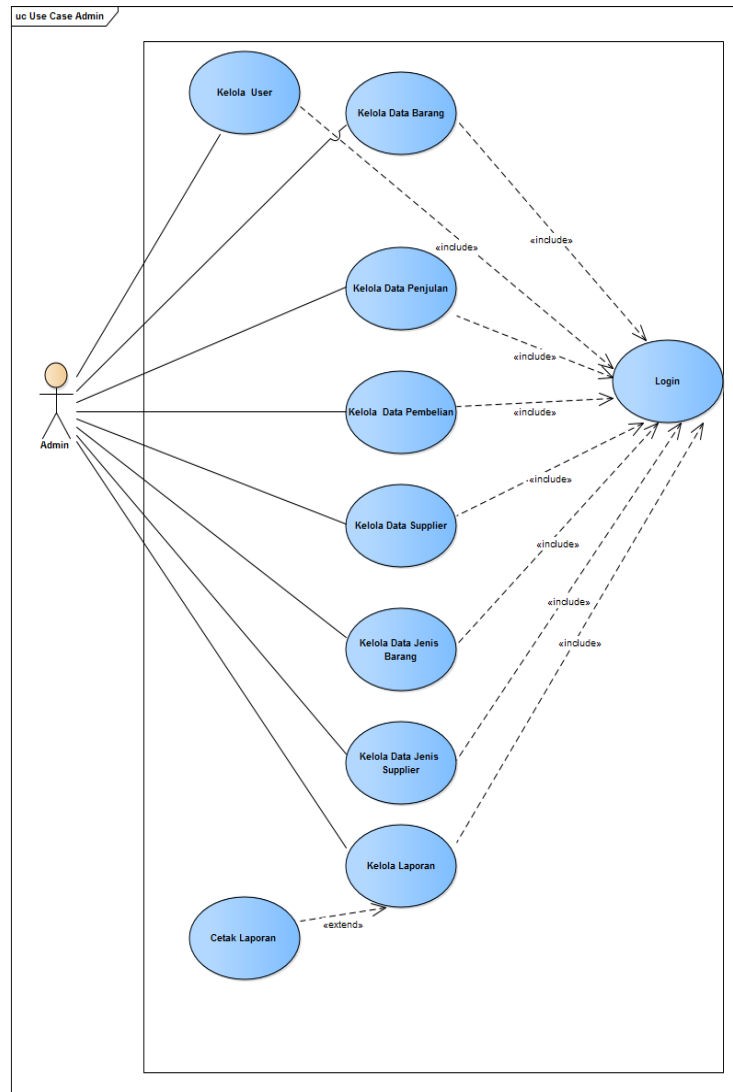
1. Penelitian yang dilakukan Sandy Kosasi (2014) yang berjudul "Perancangan Aplikasi Point of Sale dengan Arsitektur Client/Server Berbasis Linux dan Windows" Tujuan dari penelitian adalah dapat memberikan pelayanan yang lebih baik kepada konsumen, seperti dalam perhitungan harga dan jumlah barang yang dibeli dapat menjadi lebih cepat dan kuantitas barang tidak lagi bergantung kepada pencatatan manual
2. Penelitian yang dilakukan Gilang Pamungkas dan Herman Yuliansyah (2017) yang berjudul "Rancang Bangun Aplikasi Android POS (*Point Of Sale*) Kafe Untuk Kasir Portable Dan Bluetooth Printer" Tujuan dari penelitian mereka adalah menghasilkan aplikasi kasir tablet android untuk membantu proses transaksi penjualan dan dapat merekapitulasi laporan data transaksi di kafe.
3. Penelitian yang dilakukan Gusti Syafrudin dan Sandy Kosasi (2015) yang berjudul "Perancangan Aplikasi Point Of Sale Dalam Pemesanan Menu Restoran" Tujuan dari penelitian mereka adalah membantu mempermudah dan mempercepat sistem operasional

khususnya proses pemesanan makanan atau minuman menjadi lebih mudah, efektif, dan efisien.

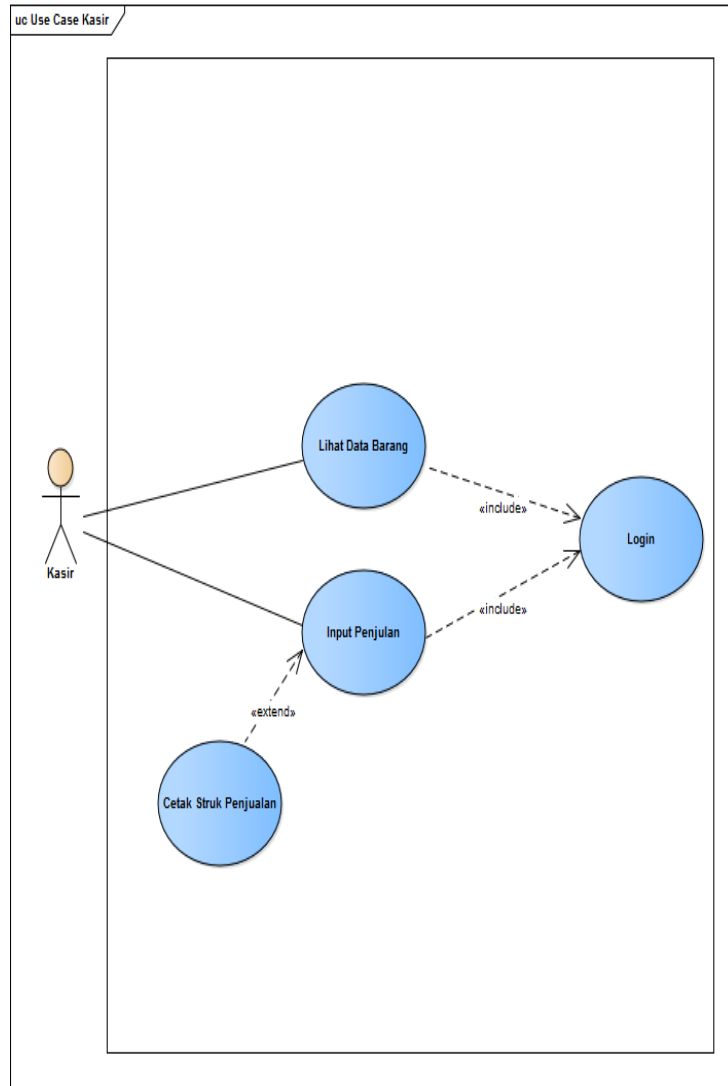
## **ANALISIS DAN PEMBAHASAN**

Pada tahap analisis ini membahas tentang rancangan dari suatu sistem yang diusulkan. Adapun rancangan sistem yang diusulkan menggunakan metode Unified Modelling Language (UML) yang mencakup :

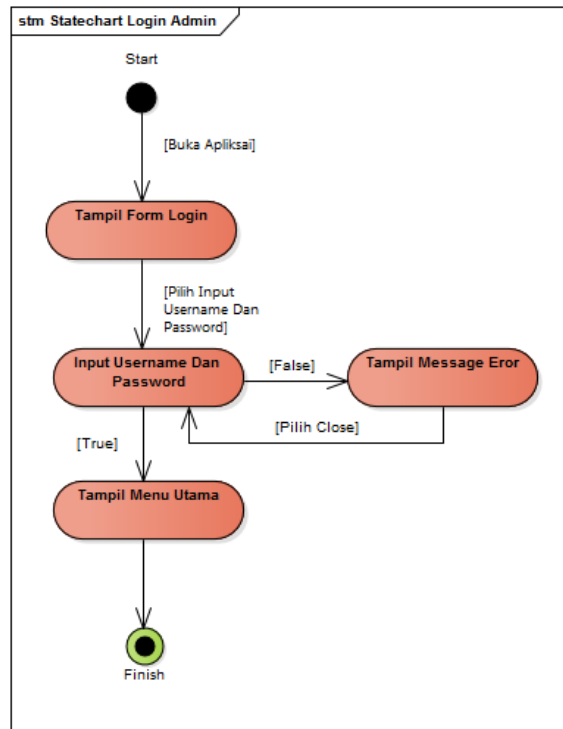
1. Use Case Diagram
2. Statechart Diagram
3. Activity Diagram
4. Sequence Diagram
5. Class Diagram



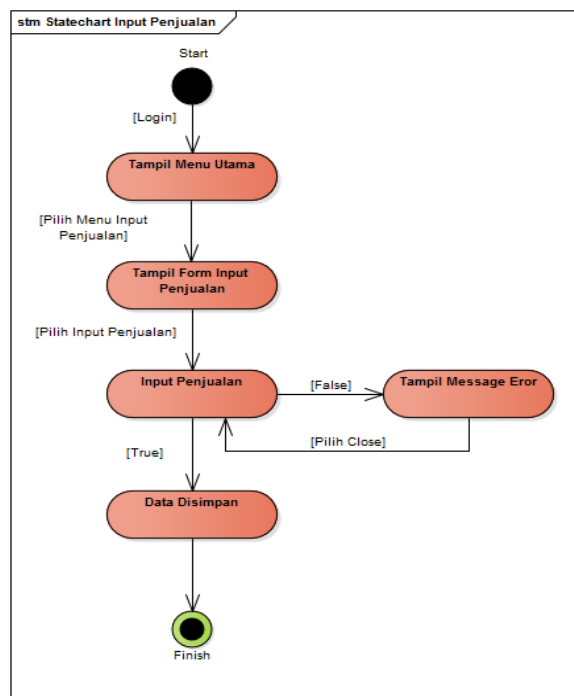
Gambar 1. *Use Case Diagram Admin*



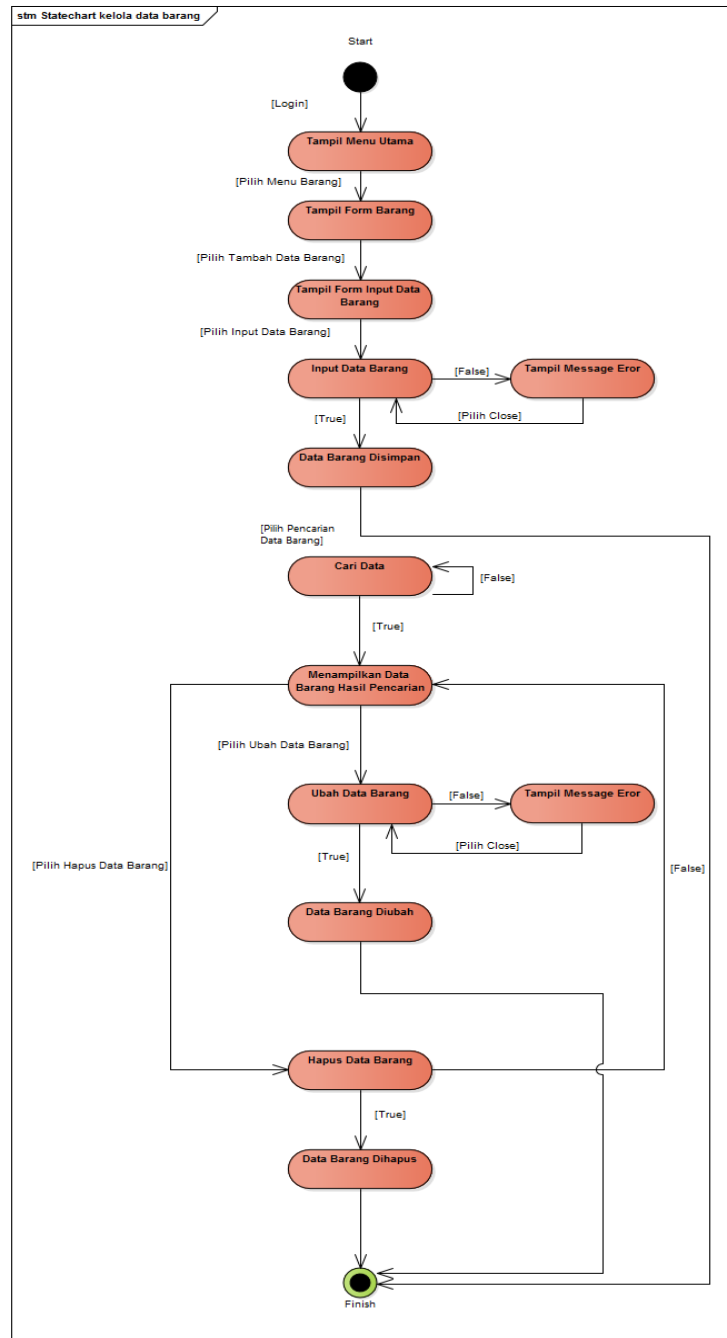
Gambar 2. Use Case Diagram Kasir



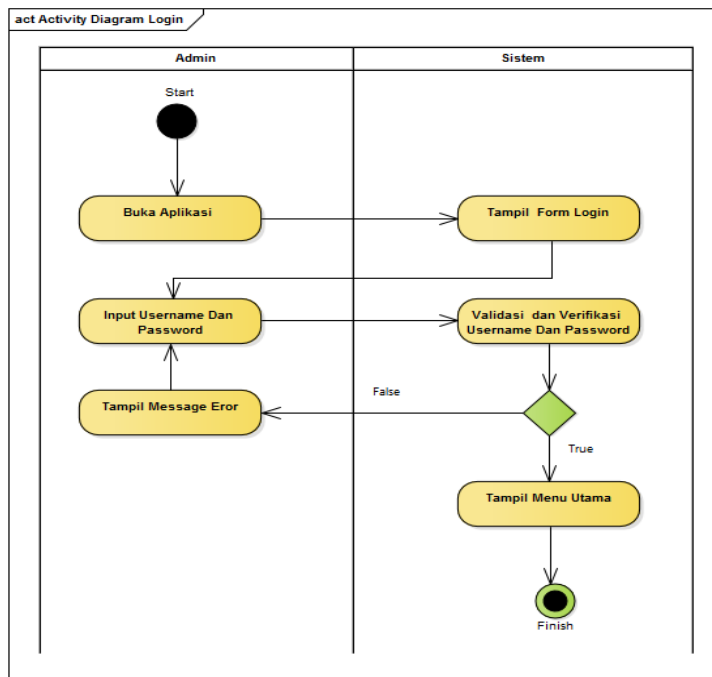
Gambar 3. *Statechart Login Admin*



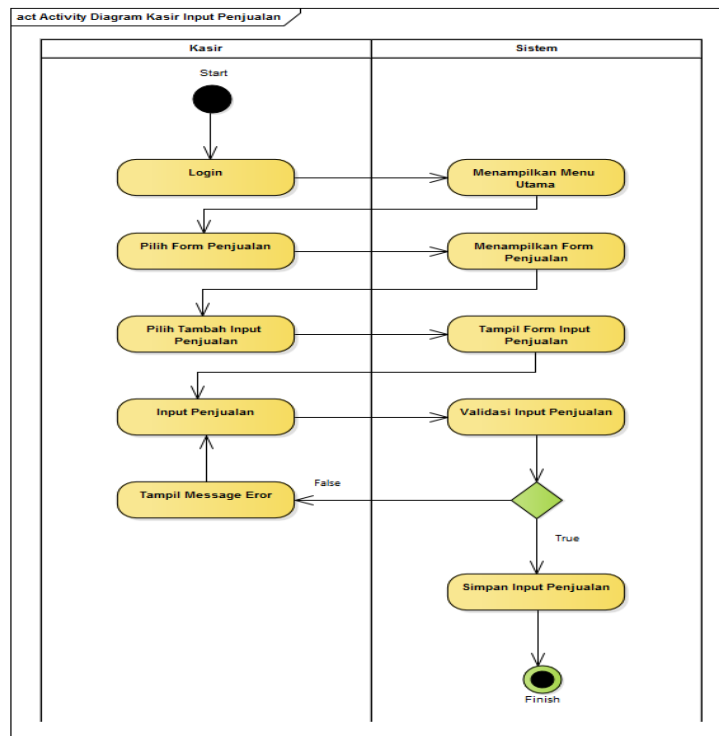
Gambar 4. *Statechart Diagram Input Penjualan Kasir*



Gambar 5. Statechart Kelola Data Barang Admin

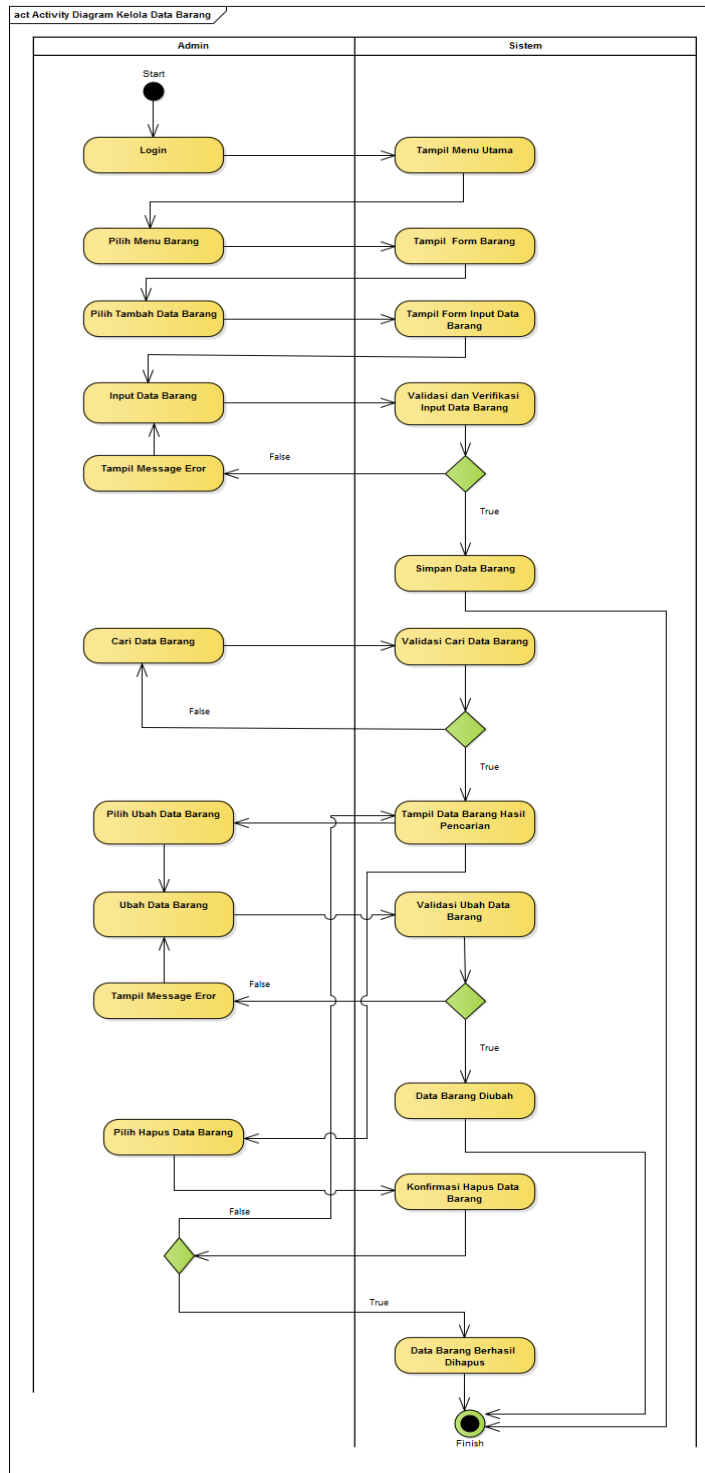


Gambar 7. Activity Diagram Login Admin

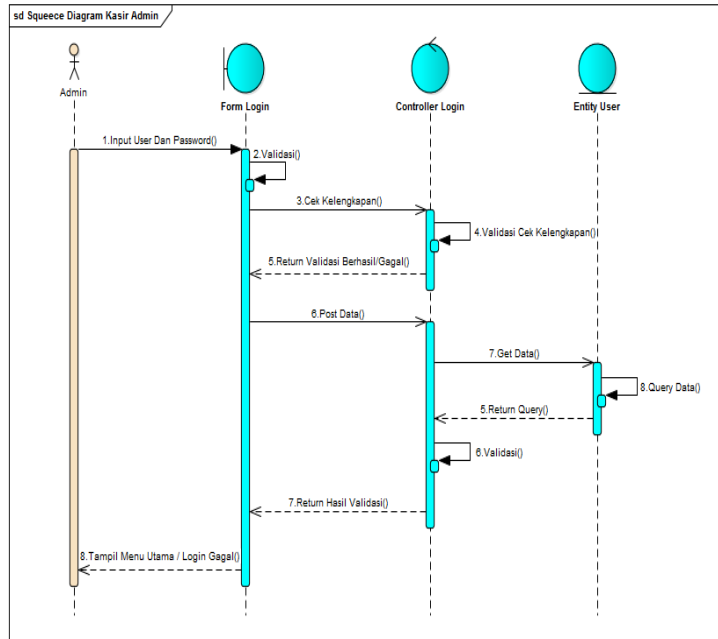


Gambar 8. Activity Diagram Input Penjualan Kasir

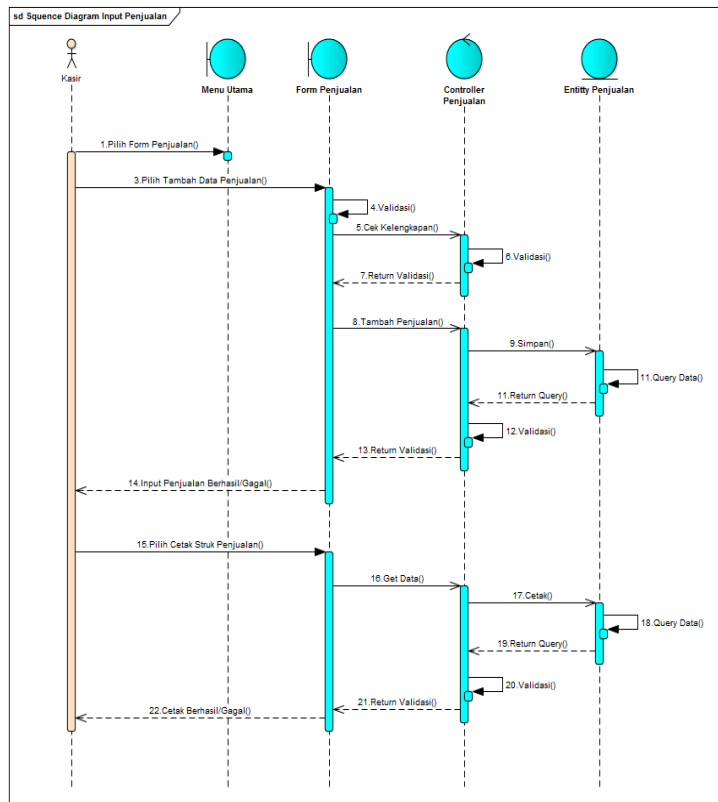




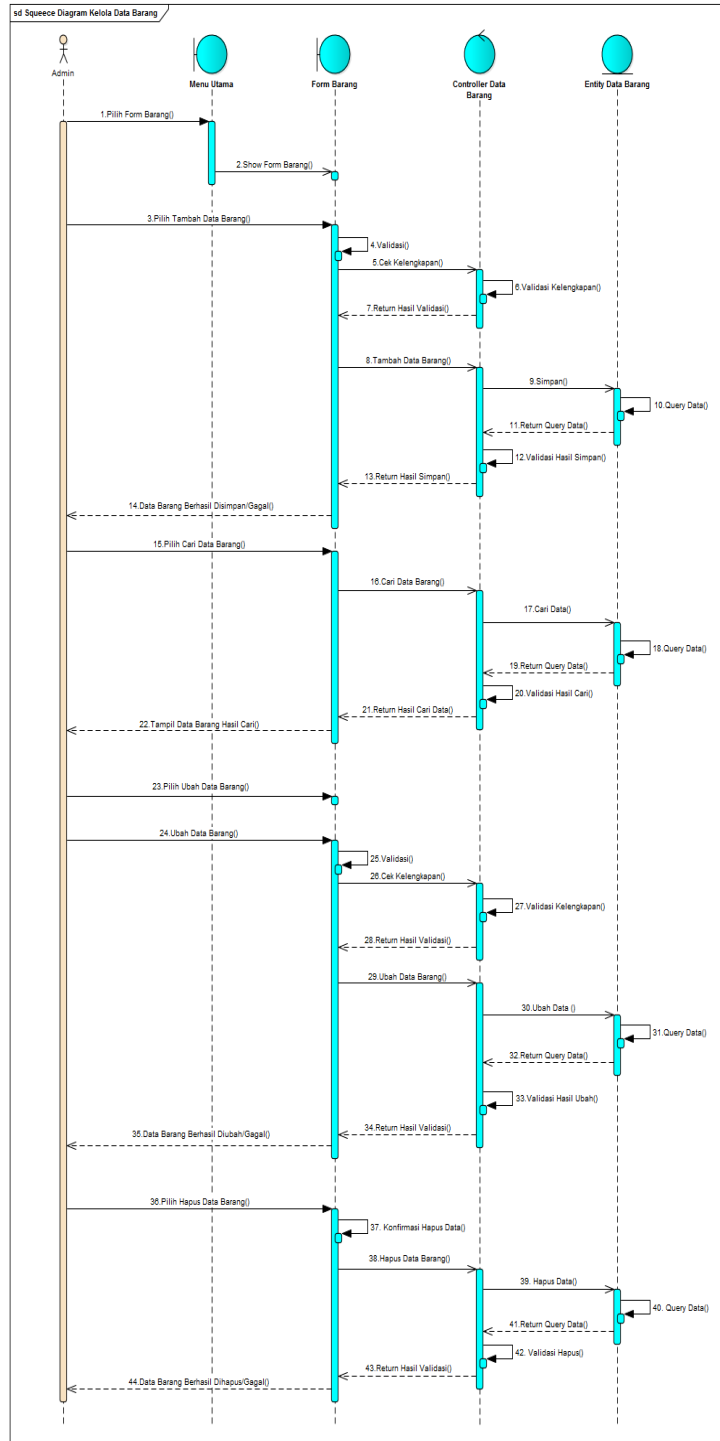
Gambar 8. Activity Diagram Kelola Data Barang Admin



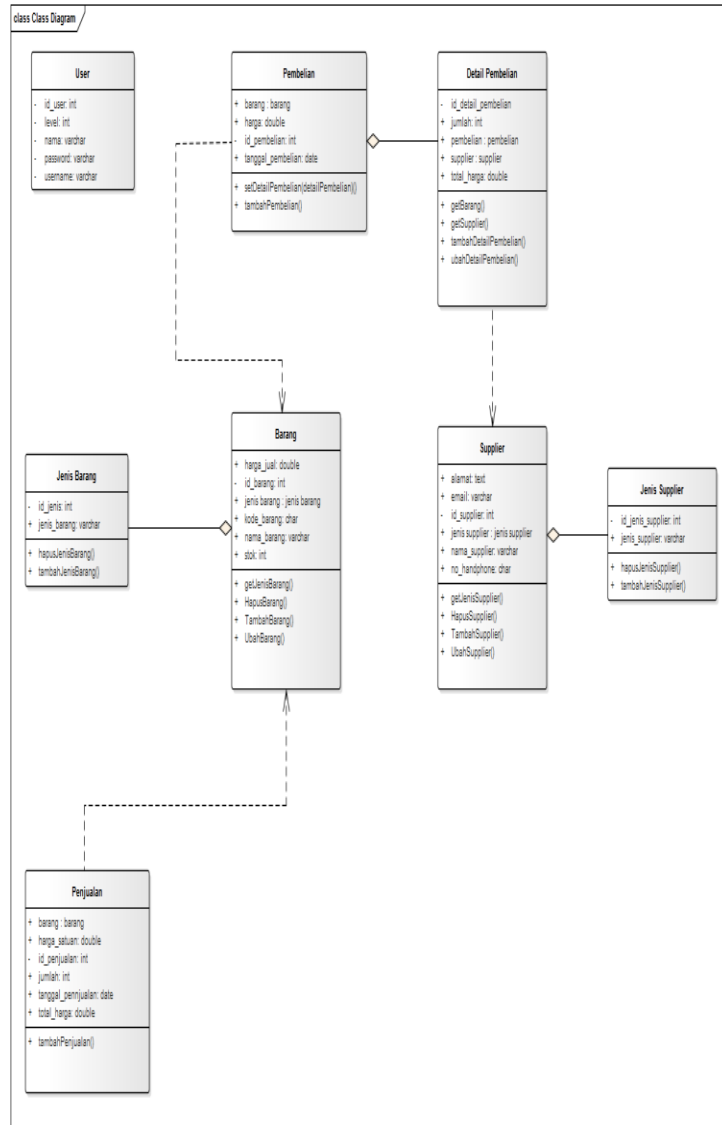
Gambar 10. *Sequence Diagram Login Admin*



Gambar 11. *Sequence Diagram Input Penjualan Kasir*



Gambar 12. *Squence Diagram* Kelola Data Barang Admin

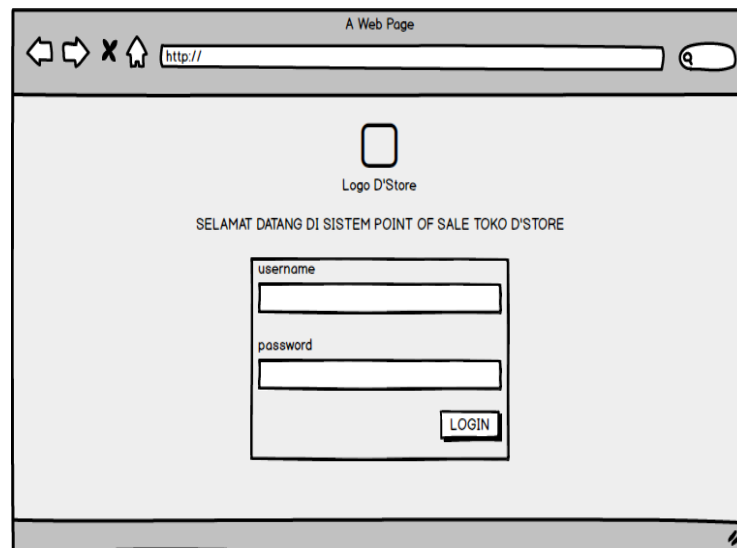


Gambar 13. *Class Diagram*

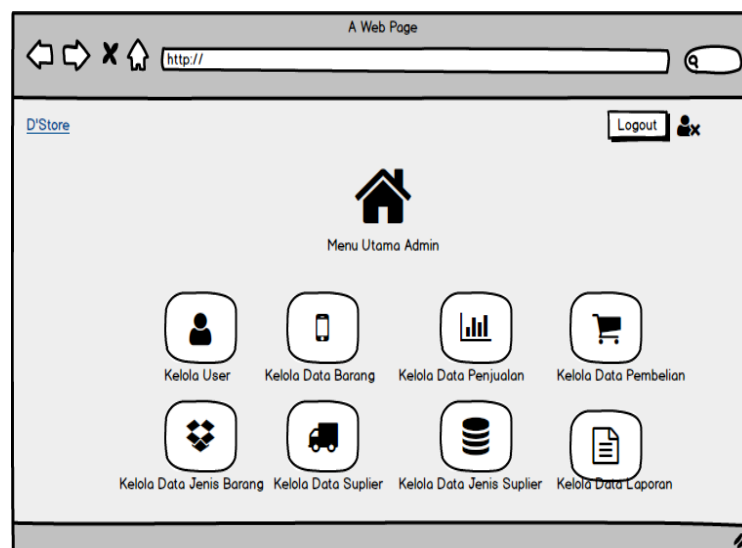
## PROTOTYPE APLIKASI

Adapun dalam rancangan yang diusulkan terdapat 2 platform. dimana untuk tampilan website tersebut digunakan oleh admin sebagai monitoring dari segi penjualan persediaan barang maupun perekapan laporan, sedangkan untuk tampilan mobile diperuntukan oleh kasir yang menginput transaksi penjualan. Berikut tampilan-tampilan dari prototype tersebut:

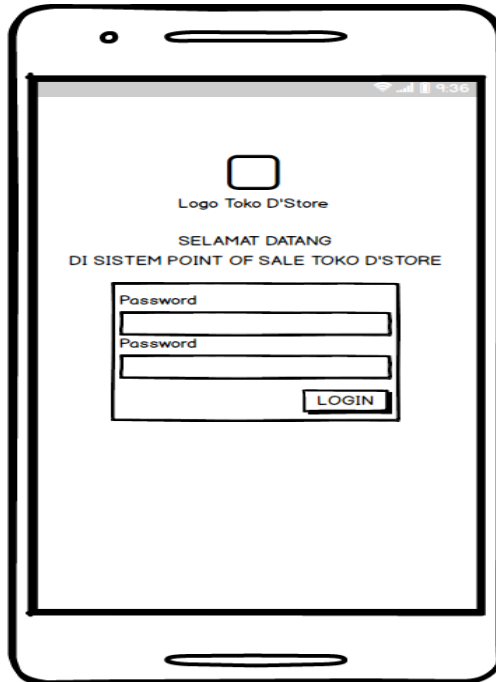
### 1. *Prototype Form Login Admin*



### 2. *Prototype Menu Utama Admin*

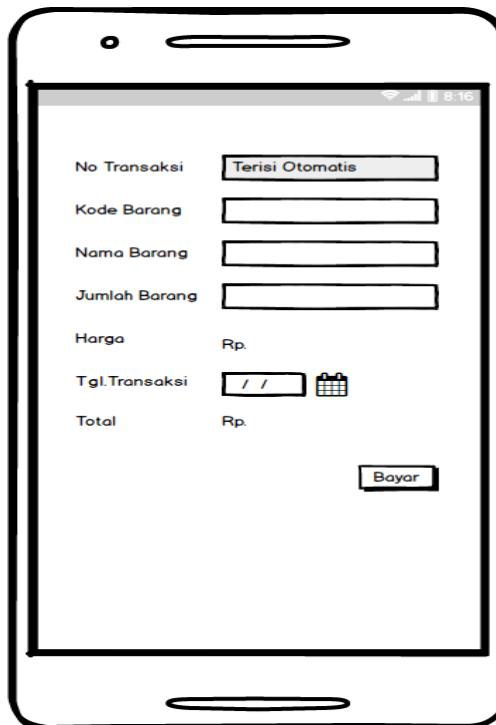


### 3. *Prototype Login Kasir*



A mobile app prototype for a cashier login screen. At the top, there is a status bar with signal, battery, and time (9:36). Below it is a square logo placeholder with the text "Logo Toko D'Store". The main heading reads "SELAMAT DATANG DI SISTEM POINT OF SALE TOKO D'STORE". The login form consists of two "Password" labels, each followed by a text input field. A "LOGIN" button is positioned at the bottom right of the form area.

### 4. *Prototype Input Penjualan Kasir*



A mobile app prototype for a cashier input sales screen. The status bar at the top shows signal, battery, and time (8:10). The form contains several input fields: "No Transaksi" with a "Terisi Otomatis" button, "Kode Barang", "Nama Barang", and "Jumlah Barang". Below these are "Harga" and "Tgl. Transaksi" (with a date picker icon), and "Total". Each of the last three fields is followed by a "Rp." label. A "Bayar" button is located at the bottom right of the form.

## **KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil observasi yang saya lakukan, dapat ditarik kesimpulan bahwa penjualan pada TOKO D'STORE membutuhkan suatu sistem yang mempermudah kinerja penjualan, menghemat waktu serta mudah dijalankan, sehingga peningkatan pelayanan terhadap customer lebih baik dan proses penyajian data lebih terorganisir dan berjalan dengan baik.

## **SARAN**

Berdasarkan uraian diatas penyusun dapat memberikan beberapa saran, diantaranya:

1. Perlu dilakukan evaluasi secara berkala terhadap prosedur penjualan
2. Dengan analisa dan perancangan yang di jelaskan dalam uraian sebelumnya, penulis berharap dapat menjadi acuan toko D'Store dalam membuat sistem.
3. Perlu dibuatnya sebuah sistem yang berbasis web untuk admin memonitoring barang, dan android untuk kasir melakukan input penjualan, sehingga dapat mempercepat proses pelayanan terhadap customer

## **DAFTAR PUSTAKA**

Kosasi, Sandy, 2014. Perancangan Aplikasi Point of Sale dengan Arsitektur Client/Server Berbasis Linux dan Windows.

Nugroho. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*, Yogyakarta: Andi Offset.

Syarifudin, Gusti., & Kosasi, Sandy. 2015 Perancangan Aplikasi Point Of Sale Dalam Pemesanan Menu Restoran.

Pamungkas, Gilang., & Yuliansyah, Herman. Rancang Bangun Aplikasi Android POS (Point Of Sale) Kafe Untuk Kasir Portable Dan Bluetooth Printer.