## UnilaHub V1

### Mobile Android based

- Dosen/peneliti
- Umum/masyarakat

#### Web based

- Back-end
- API

## Judul Proposal:

- Implementasi Framework Flutter 3 untuk Mengembangan Modul Pembayaran dan Pelacakan Pengiriman pada Aplikasi UnilaHub Menggunakan Metode Prototyping
- Penerapan Metode Prototyping dalam mengembangkan Modul Penyewaan Fasilitas Unila pada Aplikasi UnilaHub Berbasis Framework Flutter 3

### UnilaHub V2

# Product Backlog

- Migrasi Flutter 2 ke 3
- Pembayaran (Payment Gateway)
  - o VA (BNI)
  - GoPay
  - o Dana
  - o Perlu di fix-kan apa saja yang akan digunakan
  - Tidak boleh pembayaran langsung ke dosen/peneliti
  - Ketika mau posting produk, itu perlu ada tambahan fitur untuk memilih pembayaran apa saja yang available
- Tracking Pengiriman
  - Perlu di fix-kan ekspedisi apa saja,
  - Untuk jenis produk makanan, pakaian, dan sejenisnya (bisa diantar)
  - Bentuk produk jasa, software (tidak bisa diantar) → Apps Dosen (bisa secara otomatis membedakan jenis produk yang bisa diantar/memerlukan kurir)
- Penyewaan Fasilitas Unila
  - Sifatnya sama seperti sebelumnya → transaksi jasa
  - Untuk posting list jasanya → di back-end (web based)
  - Scheduling → algoritma mengecek ketersediaan (misal sudah dipesan user pada hari tertentu maka tidak bisa dipesan kembali
  - Kolam renang → perlu di fix kan kembali