

are
20/2023
11

**IMPLEMENTASI *FRAMEWORK* FLUTTER 3 UNTUK
MENGEMBANGAN MODUL PEMBAYARAN DAN PELACAKAN
PENGIRIMAN PADA APLIKASI UNILAHUB MENGGUNAKAN
METODE *PROTOTYPING***

(Skripsi)

Oleh

**RIFAN SETIADI
NPM 2017051019**



**JURUSAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS LAMPUNG
2023**