



PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK LANJUT

2023



Prepared By:

Nama: Rifa Nurfaizah

NIM : 210511025

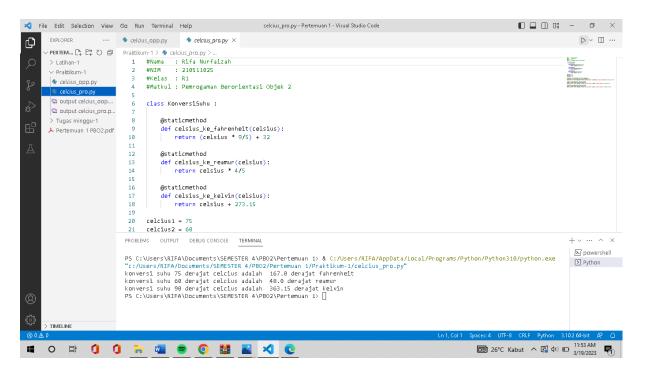
Kelas: R1

1. Buatlah Class yang mengimplementasikan Prosedural, beri nama celcius pro.py

Jawaban:

```
#Nama
       : Rifa Nurfaizah
#NIM : 210511025
#Kelas : R1
#Matkul : Pemrogaman Berorientasi Objek 2
class KonversiSuhu :
   @staticmethod
    def celsius_ke_fahrenheit(celsius):
       return (celsius *9/5) + 32
   @staticmethod
    def celsius_ke_reamur(celsius):
       return celsius * 4/5
   @staticmethod
    def celsius_ke_kelvin(celsius):
       return celsius + 273.15
celcius1 = 75
celcius2 = 60
celcius3 = 90
# Konversi suhu 75 derajat Celsius ke Fahrenheit
fahrenheit = KonversiSuhu.celsius_ke_fahrenheit(75)
print("konversi suhu",celcius1, "derajat celcius adalah ",fahrenheit, "derajat
fahrenheit") # Output: 167.0
# Konversi suhu 60 derajat Celsius ke Reamur
reamur = KonversiSuhu.celsius_ke_reamur(60)
print("konversi suhu",celcius2, "derajat celcius adalah ",reamur, "derajat
reamur") # Output: 48.0
# Konversi suhu 90 derajat Celsius ke Kelvin
kelvin = KonversiSuhu.celsius_ke_kelvin(90)
print("konversi suhu",celcius3, "derajat celcius adalah ",kelvin, "derajat
kelvin") # Output: 363.15
```

Output Celcius Prosedural:

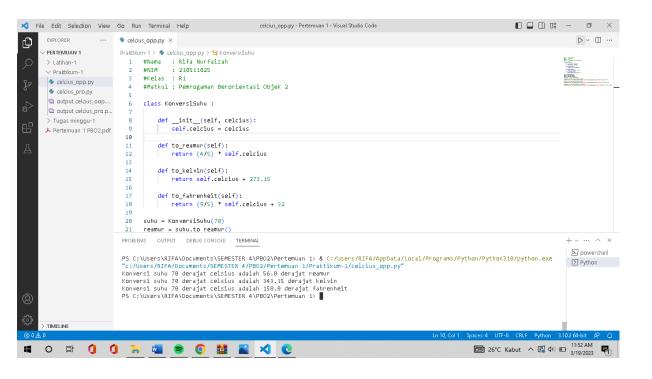


2. Buatlah Class yang mengimplementasikan Object Oriented Programming, beri nama **celcius oop.py**

```
Jawaban:
        : Rifa Nurfaizah
 #Nama
#NIM
       : 210511025
#Kelas : R1
#Matkul : Pemrogaman Berorientasi Objek 2
class KonversiSuhu :
   def __init__(self, celcius):
        self.celcius = celcius
   def to reamur(self):
        return (4/5) * self.celcius
   def to kelvin(self):
        return self.celcius + 273.15
    def to_fahrenheit(self):
        return (9/5) * self.celcius + 32
suhu = KonversiSuhu(70)
reamur = suhu.to_reamur()
kelvin = suhu.to_kelvin()
fahrenheit = suhu.to_fahrenheit()
# Konversi suhu 70 derajat Celsius ke Reamur
print(f"Konversi suhu {suhu.celcius} derajat celsius adalah {reamur} derajat
reamur") # Output: 56.0
# Konversi suhu 70 derajat Celsius ke Kelvin
print(f"Konversi suhu {suhu.celcius} derajat celsius adalah {kelvin} derajat
kelvin") # Output: 343.15
# Konversi suhu 70 derajat Celsius ke Fahrenheit
print(f"Konversi suhu {suhu.celcius} derajat celsius adalah {fahrenheit}
```

derajat fahrenheit") # Output: 158.0

Output Celcius OOP:



EVALUASI

- 1. Apa yang dimaksud dengan class dalam Python?
 - a. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
 - b. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
 - c. Sebuah blueprint untuk membuat objek
 - d. Sebuah fungsi yang digunakan untuk mencari nilai tertentu
- 2. Apa yang dimaksud dengan objek dalam Python?
 - a. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
 - b. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
 - c. Sebuah blueprint untuk membuat class
 - d. Sebuah instance dari sebuah class
- 3. Apa yang dimaksud dengan constructor dalam Python?
 - a. Sebuah method yang digunakan untuk mengubah nilai atribut objek
 - b. Sebuah method yang digunakan untuk menghapus objek
 - c. Sebuah method yang digunakan untuk membuat objek
 - d. Sebuah method yang digunakan untuk mengambil nilai atribut objek
- 4. Apa yang dimaksud dengan self dalam Python?
 - a. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada objek saat ini
 - b. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada class saat ini
 - c. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada konstruktor saat ini
 - d. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada method saat ini
- 5. Bagaimana cara membuat objek dari sebuah class?

a. Dengan menggunakan fungsi init

- b. Dengan menggunakan keyword "new"
- c. Dengan menggunakan fungsi "create"
- d. Dengan menggunakan keyword "instance"
- 6. Apa yang dimaksud dengan atribut dalam Python?
 - a. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
 - b. Metode yang terkait dengan sebuah objek
 - c. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
 - d. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai
- 7. Apa yang dimaksud dengan metode dalam Python?
 - a. Fungsi yang terkait dengan sebuah objek
 - b. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
 - c. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
 - d. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai
- 8. Bagaimana cara mengakses atribut dari sebuah objek?
 - a. Dengan menggunakan tanda titik (.)
 - b. Dengan menggunakan tanda kurung []
 - c. Dengan menggunakan tanda koma,
 - d. Dengan menggunakan tanda panah ->
- 9. Bagaimana cara memanggil metode dari sebuah objek?
 - a. Dengan menggunakan tanda titik (.)
 - b. Dengan menggunakan tanda kurung ()
 - c. Dengan menggunakan tanda koma,
 - d. Dengan menggunakan tanda panah ->