

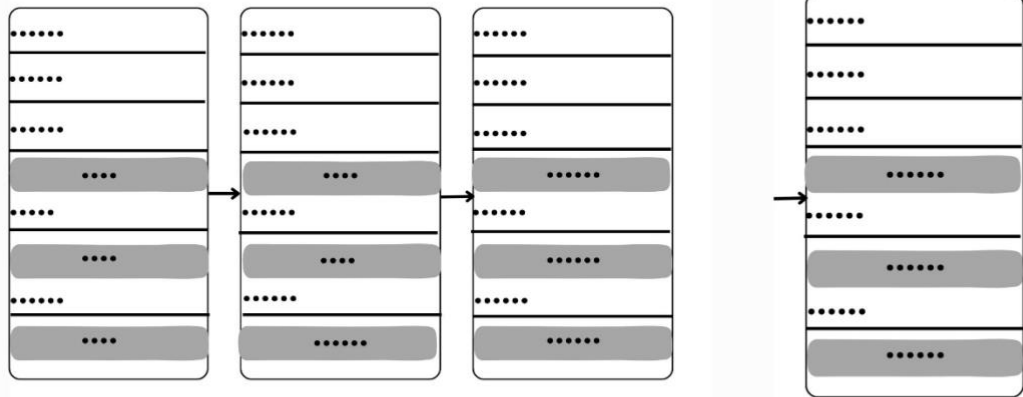
# Tugas pemrograman mobile

Nama: Rifki Muhammad Fadil

Kelas: TI.23.A4

Nim: 312310373

## 1. Story board

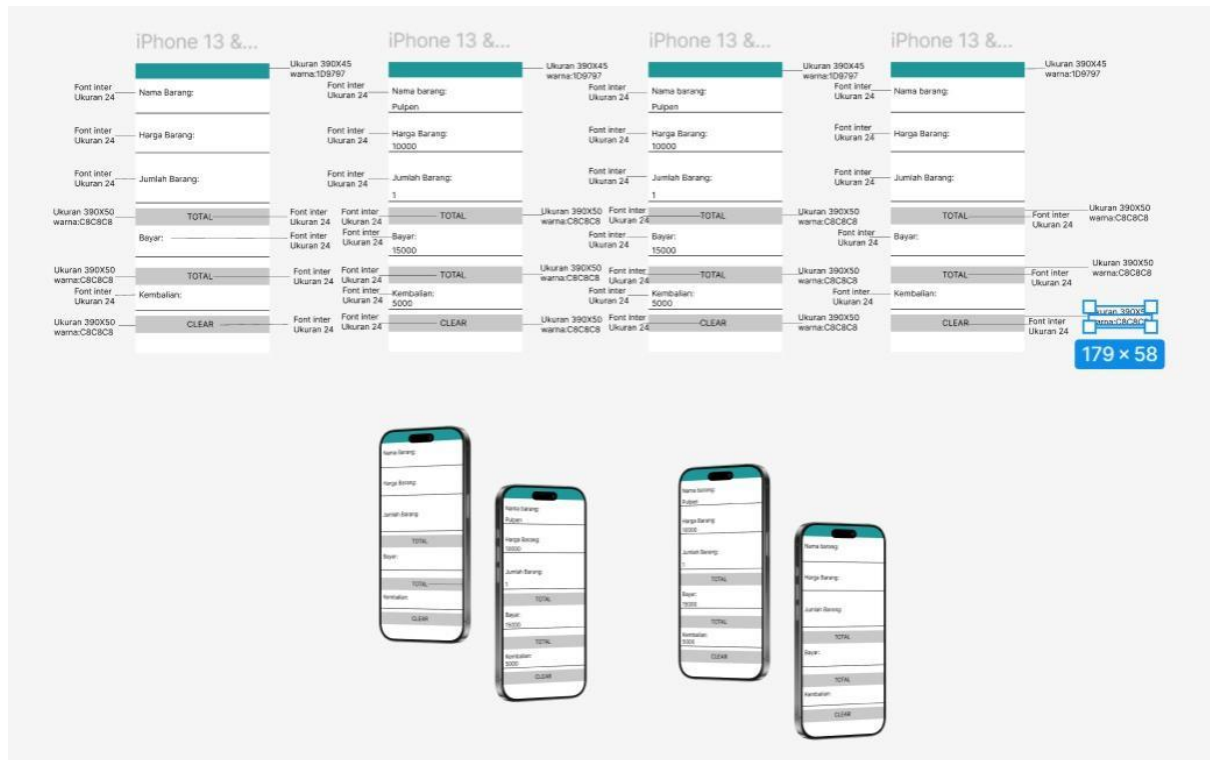


## 2. Mockup aplikasi



Pada tampilan paling kiri adalah tampilan awal dari aplikasi, dan kedua ada tampilan yang sudah masuk data dan tampilan paling kanan adalah tampilan disaat kita memencet tombol clear maka tampilan akan kembali ke awal

### 3. Ui aplikasi



Pada tampilan paling kiri adalah tampilan awal dari aplikasi, dan kedua ada tampilan yang sudah masuk data dan tampilan paling kanan adalah tampilan disaat kita memencet tombol clear maka tampilan akan kembali ke awal