

WEB GALLERY



Uji Kompetensi Keahlian
SMK Angkasa Husein Sastranegara Bandung
TA 2023/2024

I. PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual Aplikasi Sistem Web Gallery ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi Web Gallery untuk User
2. Sebagai panduan penggunaan aplikasi Website Gallery ini.

1.2 Deskripsi Umum Sistem

1.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi

Deskripsi umum aplikasi meliputi deskripsi umum Sistem Informasi Jaringan Penelitian yang dikembangkan, fungsi utama Web Gallery yang akan diberikan kepada pengguna.

1.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Deskripsi umum kebutuhan website yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan website.

1.3 Deskripsi Dokumen

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan **Website Gallery**. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

1. BAB I.

Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.

2. BAB II

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan **Website Gallery** meliputi perangkat lunak dan perangkat hardware

3. BAB III

Berisi user manual Website Gallery

2.PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan adalah:

1. Windows sebagai Operating System.

2. Firefox/Google Chrome sebagai Tools Penjelajah (Web Browser)

2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan adalah:

1. Laptop
2. Mouse sebagai peralatan antarmuka (Opsional)

2.3 Pengguna Aplikasi

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi adalah sebagai berikut:

1. Memiliki pemahaman tentang antar muka komputer

3.MENU DAN CARA PENGGUNAAN

1.1 Struktur Menu

Adapun struktur menu pada Web Gallery adalah sebagai berikut:

- 1.Menu Tampilan Awal
- 2.Registrasi
- 3.Login
- 4.Beranda
- 5.Album
- 6.Laman Upload
- 7.Laman Edit
- 8.Laman Detail
- 9.Logout

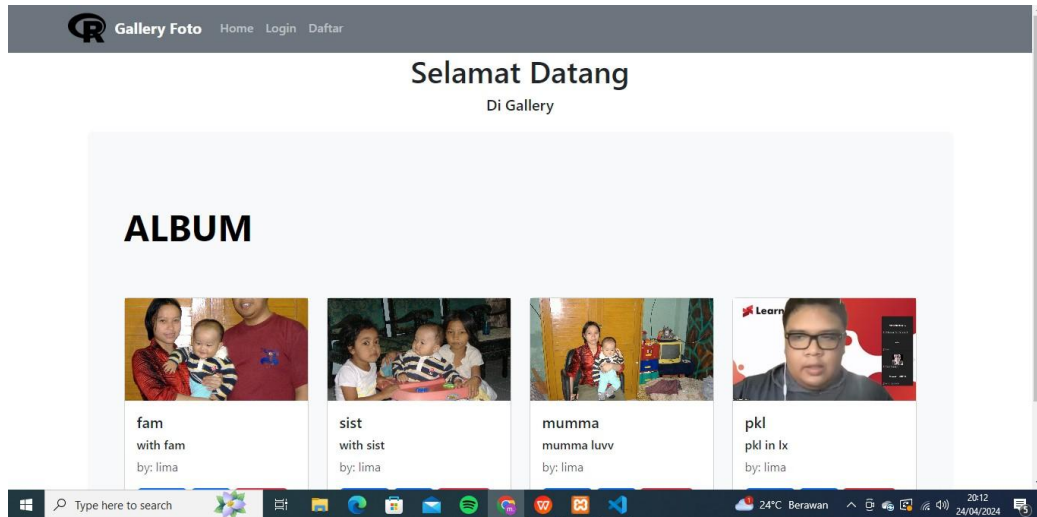
3.2 Pengguna

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai menu-menu yang ada pada website dan tata cara memasukkan/upload foto

3.2.1 Cara Membuka Situs

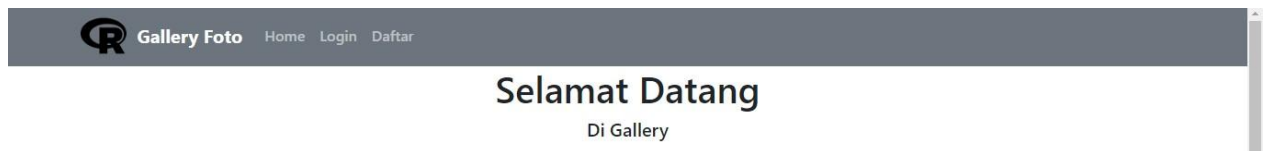
Untuk memulai akses terhadap Web Gallery ini:

1. Bukalah Web Gallery melalui web browser (Chrome atau Mozilla FireFox atau lainnya) dengan alamat url sebagai berikut:
(<https://webgallerymuhammadrifki.000webhostapp.com/>)
2. Kemudian tekan Enter pada tombol keyboard atau klik tombol Go pada browser.
3. Akan muncul tampilan halaman depan Web Gallery. Maka pada layar akan tampak menu Halaman Pembuka / Awal situs Web Gallery seperti pada gambar 3.1.



Gambar 3.1

Pada halaman ini akan terlihat menu-menu pada bagian atas : Home, Login, dan Daftar



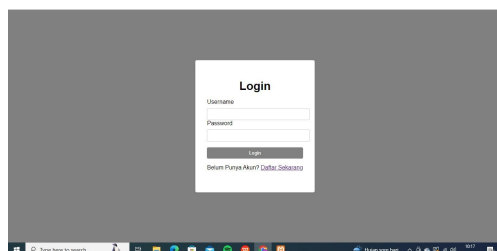
Gambar 3.2

a. Home

Pada menu menampilkan halaman awal dari Web Gallery yang berisi ringkasan dari menu-menu dari web gallery

b. Login

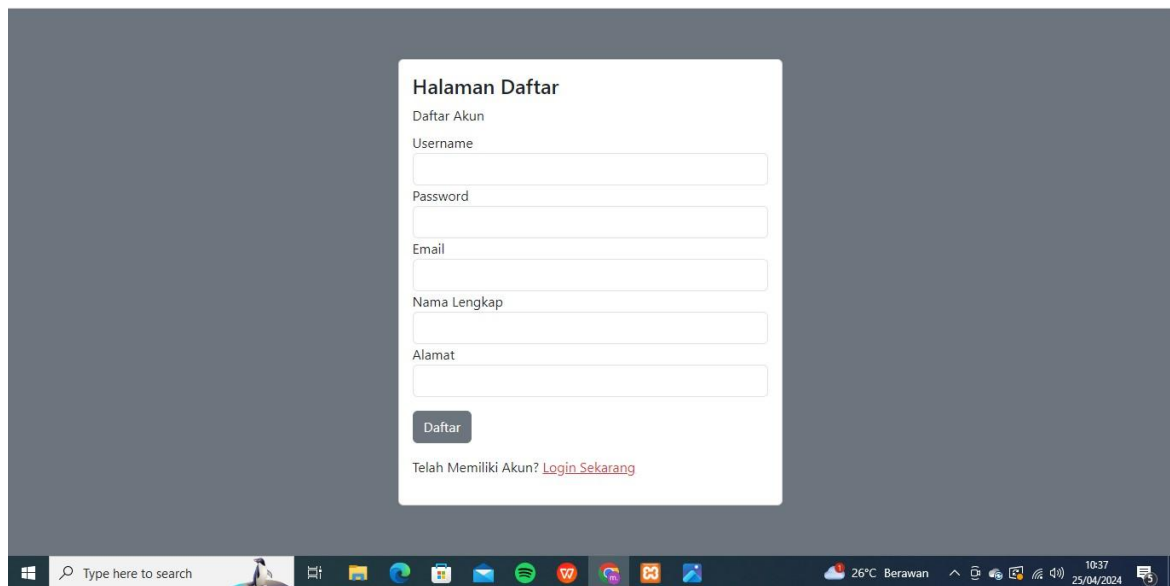
Masuk akun apabila yang sudah memiliki akun seperti pada gambar 3.3



Gambar 3.3

C. Daftar

Mendaftarkan untuk memiliki akun seperti gambar 3.4



Halaman Daftar

Daftar Akun

Username

Password

Email

Nama Lengkap

Alamat

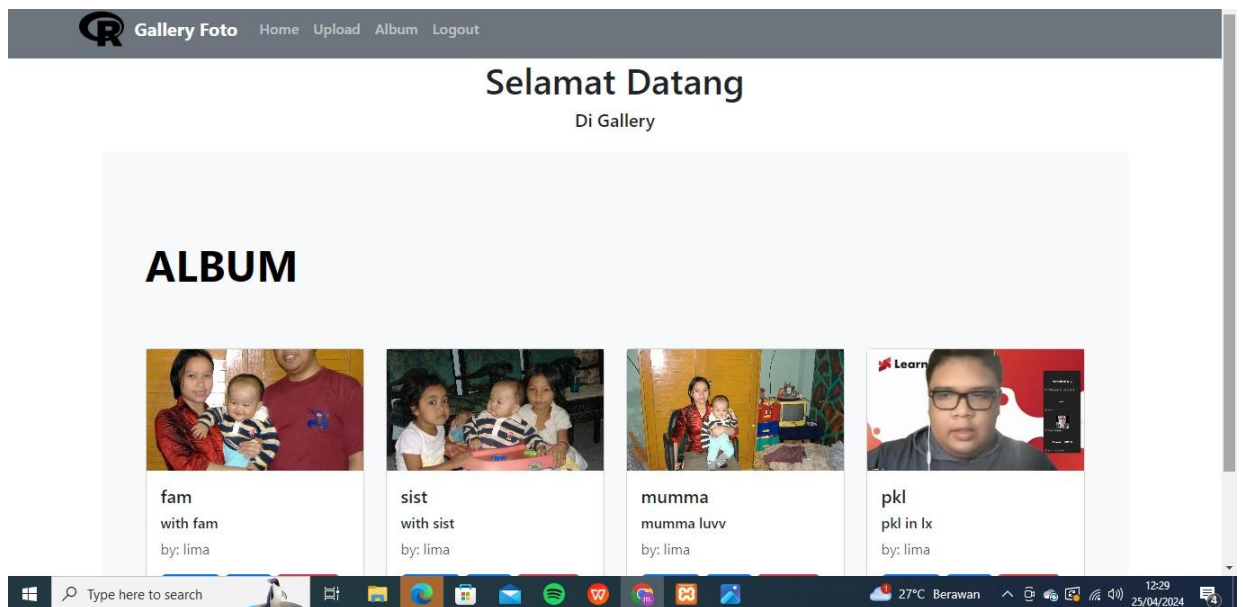
Daftar

Telah Memiliki Akun? [Login Sekarang](#)

Gambar 3.4

D. Home

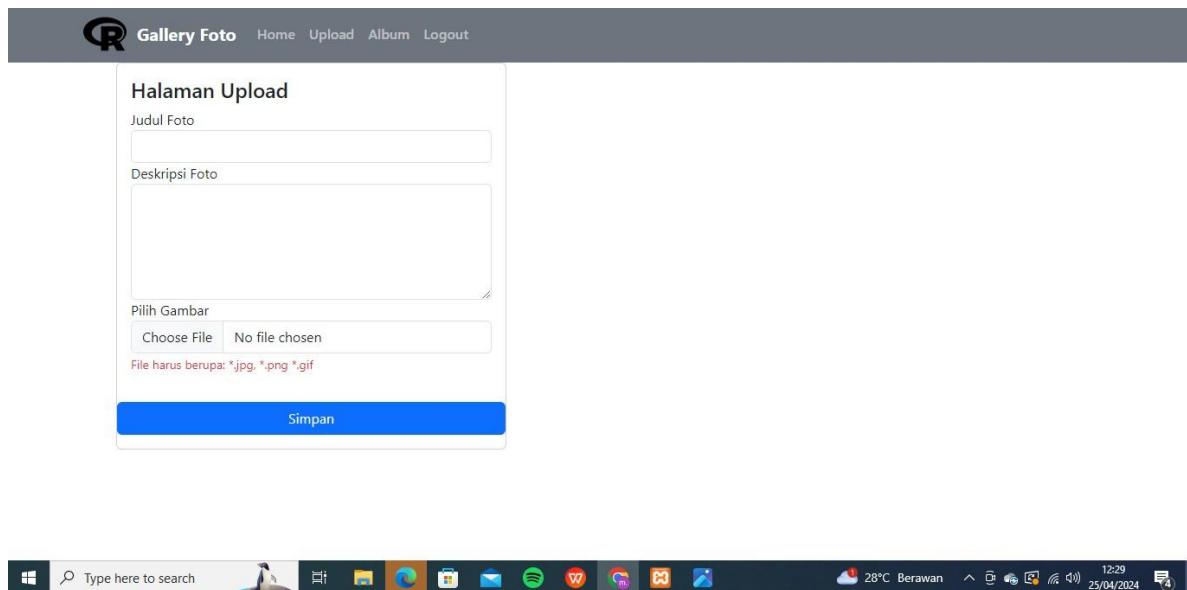
Pada hone menampilkan halaman awal dari Web Gallery yang berisi ringkasan dari menu-menu dari web gallery seperti gambar 3.5



Gambar 3.5

E.Upload

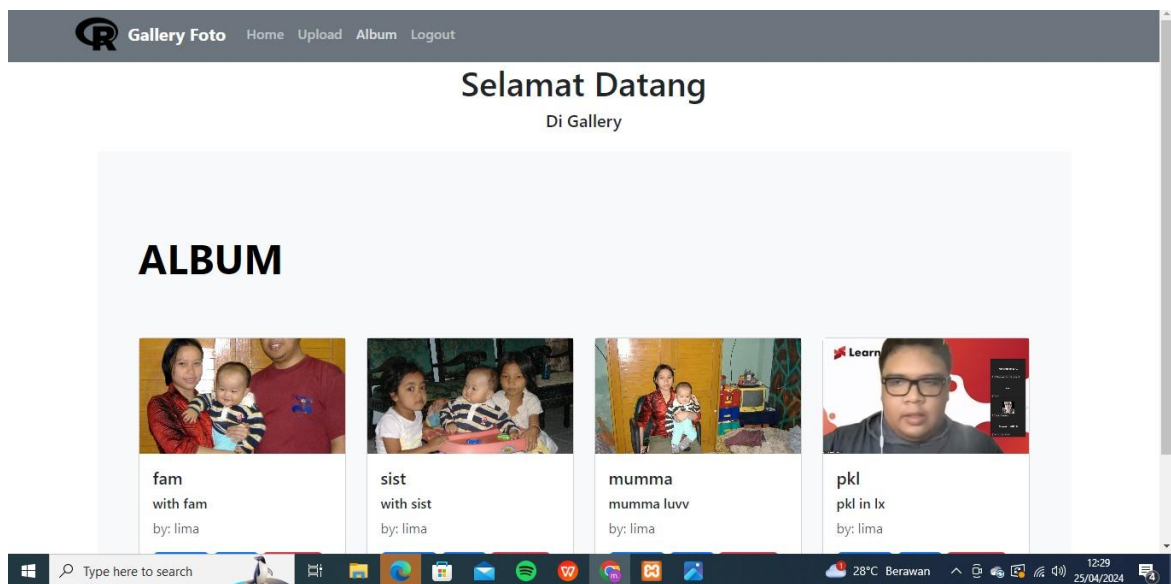
Pada laman upload user dapat mengunggah foto, judul, dan caption adapun format foto yang dapat diunggah hanya jpg, png, dan gif seperti di Gambar 3.6



Gambar 3.6

E. Halaman Album

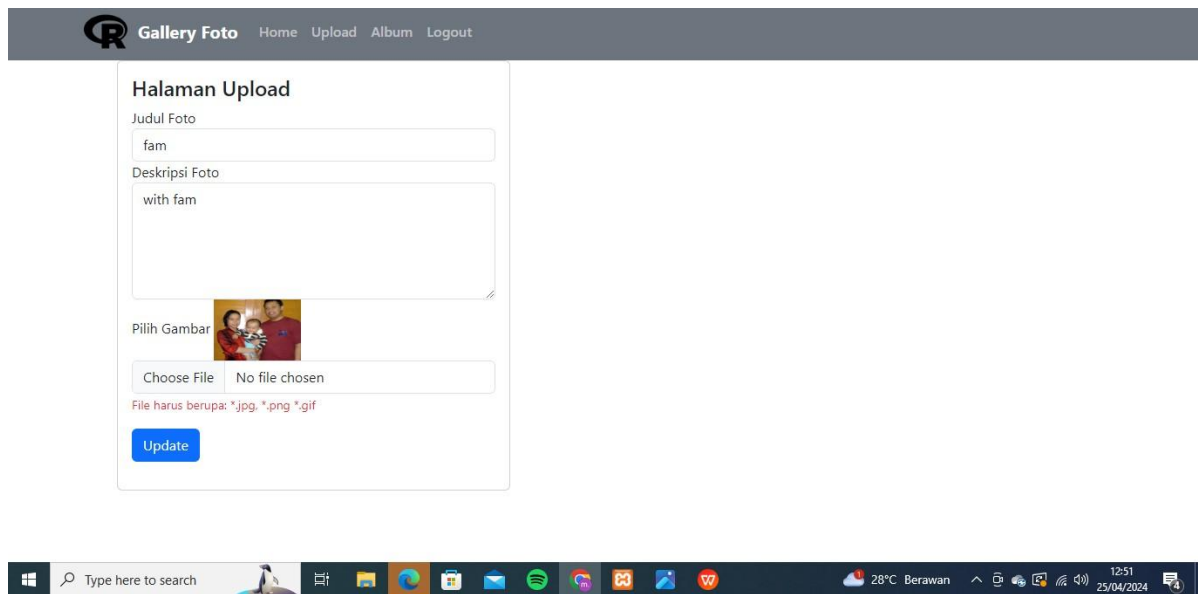
Pada Lamantampilan foto yang telah diunggah sebelumnya pada laman upload akan ditampilkan pada laman album ini seperti gambar 3.7



Gambar 3.7

F. Laman Edit

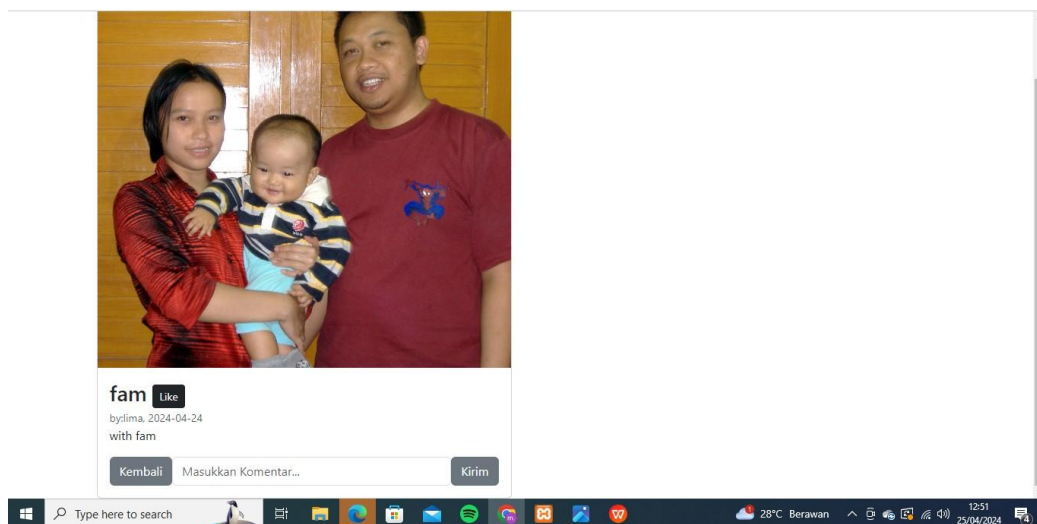
Pada laman edit ini foto yang telah di unggah dapat di edit sesuai keinginan user seperti pada gambar 3.8



Gambar 3.8

G. Laman Detail

Pada laman ini user bisa melihat detail foto yang telah diunggah seperti pada Gambar 3,9



Gambar 3.9

H. Laman Logout

Pada halaman ini setelah logout akan kembali ke tampilan awal di laman beranda