



PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK LANJUT

2023



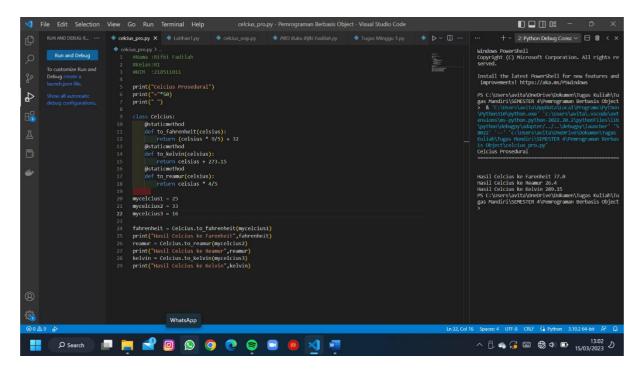
Prepared By: Rifki Fadilah 210511011

Tugas Praktikum

Script procedural

```
#Nama :Rifki Fadilah
#Kelas:R1
#NIM :210511011
print("Celcius Prosedural")
print("="*50)
print(" ")
class Celcius:
    @staticmethod
    def to_fahrenheit(celsius):
        return (celsius *9/5) + 32
    @staticmethod
    def to kelvin(celsius):
        return celsius + 273.15
    @staticmethod
    def to_reamur(celsius):
        return celsius * 4/5
mycelcius1 = 25
mycelcius2 = 33
mycelcius3 = 16
fahrenheit = Celcius.to_fahrenheit(mycelcius1)
print("Hasil Celcius ke Farenheit", fahrenheit)
reamur = Celcius.to_reamur(mycelcius2)
print("Hasil Celcius ke Reamur", reamur)
kelvin = Celcius.to_kelvin(mycelcius3)
print("Hasil Celcius ke Kelvin", kelvin)
```

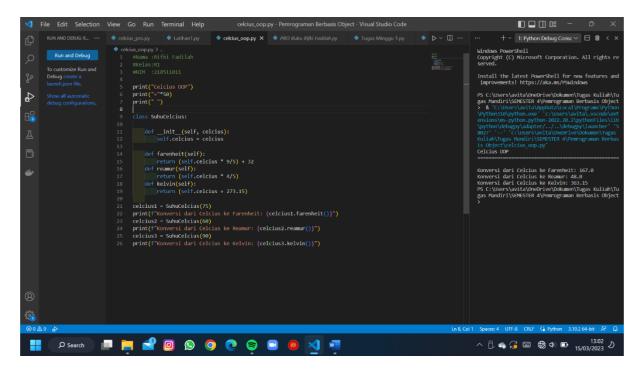
Hasil Running Program



Script OOP

```
#Nama :Rifki Fadilah
#Kelas:R1
#NIM :210511011
print("Celcius OOP")
print("="*50)
print(" ")
class SuhuCelcius:
    def __init__(self, celcius):
        self.celcius = celcius
    def farenheit(self):
        return (self.celcius * 9/5) + 32
    def reamur(self):
        return (self.celcius * 4/5)
    def kelvin(self):
        return (self.celcius + 273.15)
celcius1 = SuhuCelcius(75)
print(f"Konversi dari Celcius ke Farenheit: {celcius1.farenheit()}")
celcius2 = SuhuCelcius(60)
print(f"Konversi dari Celcius ke Reamur: {celcius2.reamur()}")
celcius3 = SuhuCelcius(90)
print(f"Konversi dari Celcius ke Kelvin: {celcius3.kelvin()}")
```

Hasil Running Program



Soal Evaluasi

Evaluasi:

- 1. Apa yang dimaksud dengan class dalam Python?
- a. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
- b. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
- c. Sebuah blueprint untuk membuat objek
- d. Sebuah fungsi yang digunakan untuk mencari nilai tertentu
- 2. Apa yang dimaksud dengan objek dalam Python?
- a. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
- b. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
- c. Sebuah blueprint untuk membuat class
- d. Sebuah instance dari sebuah class
- 3. Apa yang dimaksud dengan constructor dalam Python?
- a. Sebuah method yang digunakan untuk mengubah nilai atribut objek
- b. Sebuah method yang digunakan untuk menghapus objek
- c. Sebuah method yang digunakan untuk membuat objek
- d. Sebuah method yang digunakan untuk mengambil nilai atribut objek
- 4. Apa yang dimaksud dengan self dalam Python?
- a. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada objek saat ini
- b. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada class saat ini
- c. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada konstruktor saat ini
- d. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada method saat ini
- 5. Bagaimana cara membuat objek dari sebuah class?
- A. Dengan menggunakan fungsi init
- B. Dengan menggunakan keyword "new"
- C. Dengan menggunakan fungsi "create"
- D. Dengan menggunakan keyword "instance"

6. Apa yang dimaksud dengan atribut dalam Python?

A. Variabel yang terkait dengan sebuah objek

- B. Metode yang terkait dengan sebuah objek
- C. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
- D. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai
- 7. Apa yang dimaksud dengan metode dalam Python?

A. Fungsi yang terkait dengan sebuah objek

- B. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
- C. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
- D. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai
- 8. Bagaimana cara mengakses atribut dari sebuah objek?

A. Dengan menggunakan tanda titik (.)

- B. Dengan menggunakan tanda kurung []
- C. Dengan menggunakan tanda koma,
- D. Dengan menggunakan tanda panah ->
- 9. Bagaimana cara memanggil metode dari sebuah objek?

A. Dengan menggunakan tanda titik (.)

- B. Dengan menggunakan tanda kurung ()
- C. Dengan menggunakan tanda koma,
- D. Dengan menggunakan tanda panah ->