



Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang
Jobsheet-7 Layout dan Navigasi
Mata Kuliah Pemograman Mobile

Ketentuan;

Simpanlah file lembar jawaban ini dengan format; **Kelas_Nama Lengkap**

Contoh; **TI 3C_Rifki Fakhruhin**

Upload tugas jobsheet ini dengan batas maksimum sesuai jadwal perkuliahan masing masing kelas

Upload file tugas jobsheet di website **lms.polinema**

Nama	:	Rifki Fakhruhin
Nim	:	2241720218
Kelas	:	3C

Tulislah Jawaban Pada Kolom Yang tersedia di bawah ini;

LEMBAR JAWABAN JOBSHEET-7

Soal No	Jawaban
1	Praktikum 1 Langkah 1 Buat Project Baru 
2	Langkah 2 Buka file main.dart lalu ganti dengan kode berikut. Isi nama dan NIM Anda di text title. 
3	Langkah 3 : Identifikasi layout diagram 1. Identifikasi Baris dan Kolom <ul style="list-style-type: none">Baris: Terdapat beberapa baris utama, seperti:<ul style="list-style-type: none">Baris untuk gambar.Baris untuk judul (titleSection).



Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang
Jobsheet-7 Layout dan Navigasi
Mata Kuliah Pemograman Mobile

	<ul style="list-style-type: none">○ Baris untuk tombol (buttonSection).○ Baris untuk teks deskriptif (textSection).• Kolom: Dalam titleSection, terdapat kolom yang menyusun judul dan lokasi secara vertikal, dengan kolom lain untuk ikon rating. <p>2. Apakah Tata Letaknya Menyertakan Kisi-Kisi (Grid)?</p> <ul style="list-style-type: none">• Kisi-kisi (Grid): Tata letak tidak menggunakan kisi-kisi formal. Namun, elemen-elemen diatur dalam baris dan kolom yang memberikan struktur mirip grid. <p>3. Apakah Ada Elemen yang Tumpang Tindih?</p> <ul style="list-style-type: none">• Tumpang Tindih: Tidak ada elemen yang tumpang tindih. Semua elemen diatur secara jelas dalam baris dan kolom tanpa overlapping. <p>4. Apakah UI Memerlukan Tab?</p> <ul style="list-style-type: none">• Tab: Saat ini, UI tidak memerlukan tab. Namun, jika ada lebih banyak konten yang perlu dikelompokkan (akomodasi), tab bisa menjadi pilihan untuk navigasi yang lebih baik. <p>5. Perhatikan Area yang Memerlukan Alignment, Padding, atau Borders</p> <ul style="list-style-type: none">• Alignment:<ul style="list-style-type: none">○ Judul dan lokasi pada titleSection telah diatur agar sejajar di kiri.○ Ikon rating dan angka juga terpisah dengan baik.• Padding:<ul style="list-style-type: none">○ Padding telah diterapkan secara konsisten di seluruh elemen, memberikan ruang yang cukup antar elemen.• Borders:<ul style="list-style-type: none">○ Tidak ada borders yang digunakan saat ini, tetapi bisa dipertimbangkan untuk membedakan area visual (misalnya, antara tombol dan teks deskriptif) jika diperlukan• (misalnya, informasi tambahan tentang kegiatan di sekitar dan informasi
3	<p>Langkah 4: Implementasi title row</p> <pre>import 'package:flutter/material.dart';</pre>



Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang
Jobsheet-7 Layout dan Navigasi
Mata Kuliah Pemograman Mobile

```
void main() => runApp(const MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    // Bagian judul
    Widget titleSection = Container(
      padding: const EdgeInsets.all(32.0), // Padding di seluruh tepi
      child: Row(
        children: [
          Expanded(
            child: Column(
              crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start, // soal 1
              children: [
                Container(
                  padding: const EdgeInsets.all(8.0), // soal 2
                  child: const Text(
                    'Oeschinen Lake Campground',
                    style: TextStyle(
                      fontWeight: FontWeight.bold,
                    ),
                  ),
                const Text(
                  'Kandersteg, Switzerland',
                  style: TextStyle(
                    color: Colors.grey, // warna abu-abu
                  ),
                ),
              ],
            ),
          ),
          Icon(
            Icons.star, // ikon bintang
            color: Colors.red, // warna merah
          ),
          const Text(
```



Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang
Jobsheet-7 Layout dan Navigasi
Mata Kuliah Pemograman Mobile

```
        '41', // jumlah bintang
        style: TextStyle(
          fontSize: 16.0, // ukuran font
        ),
      ),
    ],
  ),
);

return MaterialApp(
  title: 'Flutter layout: Rifki Fakhruddin dan 2241720218',
  home: Scaffold(
    appBar: AppBar(
      title: const Text('Flutter layout demo'),
    ),
    body: Column(
      children: [
        titleSection,
      ],
    ),
  ),
);
}
```

Output



Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang
Jobsheet-7 Layout dan Navigasi
Mata Kuliah Pemograman Mobile

	
5	Praktikum 2 Langkah 1 Buat method Column _buildButtonColumn



Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang
Jobsheet-7 Layout dan Navigasi
 Mata Kuliah Pemograman Mobile

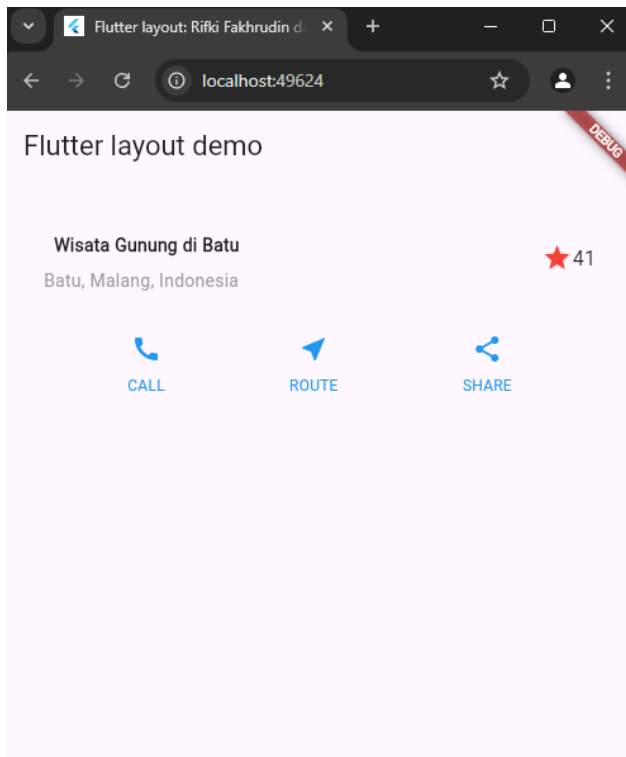
	<pre> Column _buildButtonColumn(Color color, IconData icon, String label) { return Column(mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min, mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center, children: [Icon(icon, color: color), Container(margin: const EdgeInsets.only(top: 8), child: Text(label, style: TextStyle(fontSize: 12, fontWeight: FontWeight.w400, color: color,), // TextStyle), // Text), // Container],); // Column } </pre>
7	<p>Langkah 2 : Buat widget buttonSection</p> <pre> // Menambahkan kolom tombol Color color = Theme.of(context).primaryColor; Widget buttonSection = Row(mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly, // Memberi jarak yang sama children: [_buildButtonColumn(Colors.blue, Icons.call, 'CALL'), _buildButtonColumn(Colors.blue, Icons.near_me, 'ROUTE'), _buildButtonColumn(Colors.blue, Icons.share, 'SHARE'),],); </pre>
8	<p>Langkah 3: Tambah button section ke body</p>



Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang
Jobsheet-7 Layout dan Navigasi
Mata Kuliah Pemograman Mobile

```
return MaterialApp(  
  title: 'Flutter layout: Rifki Fakhruhin dan 2241720218',  
  home: Scaffold(  
    appBar: AppBar(  
      title: const Text('Flutter layout demo'),  
    ), // AppBar  
    body: Column(  
      children: [  
        titleSection,  
        buttonSection, // Menambahkan buttonSection di body  
      ],  
    ), // Column  
  ), // Scaffold  
); // MaterialApp  
}
```

Output Praktikum 2



9 **Praktikum 3**



Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang
Jobsheet-7 Layout dan Navigasi
Mata Kuliah Pemograman Mobile

Langkah 1: Buat widget textSection

```
Widget textSection = Container(  
  padding: const EdgeInsets.all(32),  
  child: const Text(  
    '''Lake Oeschinen lies at the foot of the Bluemlisalp in  
the Bernese Alps. Situated 1,578 meters above sea  
level, it is one of the larger Alpine Lakes. A gondola  
ride from Kandersteg, followed by a half-hour walk  
through pastures and pine forest, leads you to the  
lake, which warms to 20 degrees Celsius in the  
summer. Activities enjoyed here include rowing, and  
riding the summer toboggan run (Rifki, 2241720218).''',  
    softWrap: true,  
  ), // Text  
); // Container
```

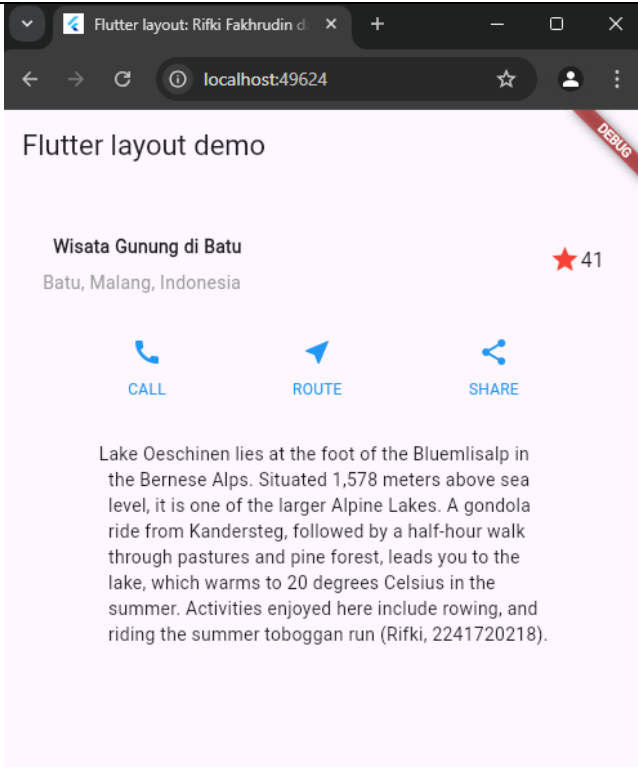
10 **Langkah 2: Tambahkan variabel text section ke body**

```
return MaterialApp(  
  title: 'Flutter layout: Rifki Fakhruddin dan 2241720218',  
  home: Scaffold(  
    appBar: AppBar(  
      title: const Text('Flutter layout demo'),  
    ), // AppBar  
    body: Column(  
      children: [  
        titleSection,  
        buttonSection, // Menambahkan buttonSection di body  
        textSection,  
      ],  
    ), // Column  
  ), // Scaffold  
); // MaterialApp
```

Output



Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang
Jobsheet-7 Layout dan Navigasi
Mata Kuliah Pemograman Mobile

	
11	Praktikum 4 Langkah 1: Siapkan aset gambar <pre>uses-material-design: true assets: - images.jpg</pre>
12	Langkah 2: Tambahkan gambar ke body



Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang
Jobsheet-7 Layout dan Navigasi
Mata Kuliah Pemograman Mobile

```
body: Column(  
  children: [  
    Image.asset(  
      'images.jpg',  
      width: 500,  
      height: 240,  
      fit: BoxFit.cover,  
    ), // Image.asset  
    titleSection,  
    buttonSection, // Menambahkan buttonSection di bo  
    textSection,  
  ],  
, // Column  
, // Scaffold  
); // MaterialApp  
}
```

13 **Langkah 3 : Terakhir, ubah menjadi ListView**

```
return MaterialApp(  
  title: 'Flutter layout: Rifki Fakhruddin dan 2241720218',  
  home: Scaffold(  
    appBar: AppBar(  
      title: const Text('Flutter layout demo'),  
    ), // AppBar  
    body: ListView(  
      children: [  
        Image.asset(  
          'images.jpg',  
          width: 500,  
          height: 240,  
          fit: BoxFit.cover,  
        ), // Image.asset  
        titleSection,  
        buttonSection, // Menambahkan buttonSection di bo  
        textSection,  
      ],  
    ), // ListView  
  ), // Scaffold  
); // MaterialApp  
}
```

Output :



Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang
Jobsheet-7 Layout dan Navigasi
Mata Kuliah Pemograman Mobile

