

RIFKI SETIAWAN

Game Programmer

+62 851-7695-7755 | rifki.setiawan0101@gmail.com | [Portfolio](#) | [LinkedIn](#) | [GitHub](#)

Bekasi Selatan, Kota Bekasi

Mahasiswa Teknik Multimedia Digital yang memiliki spesialisasi dalam pengembangan game. Berpengalaman dalam siklus pengembangan game dari ide hingga deployment, dibuktikan dengan keberhasilan mendeploy beberapa game, serta menjadi Top 10 kompetisi TSA Game Fest 2024. Terampil dalam menerapkan prinsip pengembangan modern untuk menciptakan aplikasi yang skalabel dan efisien.

PENDIDIKAN

Politeknik Negeri Jakarta | [Depok](#)

September 2023 - Sekarang

D4 Teknik Multimedia Digital - IPK 3,94 (Semester 5)

Mata kuliah relevan : Pemrograman Game 2D, Desain & Pengembangan Game, Pemrograman Berbasis Objek

PRESTASI & SERTIFIKASI

- Top 10 Team - TSA Gamefest 2024 Oktober 2024
- Certificate of Excellence - TSA Game Fest 2024 (Agate Academy) Oktober 2024
- Sertifikat Pelatihan - TSA Game Fest 2024 (Digital Talent Scholarship) Oktober 2024

PENGALAMAN KOMPETISI

Game Programmer (Tim) | [GAMESEED 2025](#) | [Link itch.io](#)

25 Juli 2025 - 4 Agustus 2025 (10 hari)

- Mengimplementasikan mekanik dan manajemen permainan seperti Persistent Data State Management (Singleton & PlayerPrefs), Desain Berbasis Data (Scriptable Objects), AI NPC dengan Finite State Machine, Sistem Save/Load (PlayerPrefs), Sistem Transisi Scene Asynchronous, dll.
- Bekerja sama menggunakan version control system dengan 7 anggota tim lainnya untuk mengintegrasikan gameplay, asset, animasi, dan UI agar sesuai dengan desain game.

Game Programmer (Tim) | [TSA Game Fest 2024](#) | [Link itch.io](#)

Juli 2024 - Oktober 2024

- Berkontribusi membawa tim menjadi 10 besar finalis dari 43 tim peserta nasional.
- Merancang dan mengimplementasikan 30+ mekanik dan manajemen permainan seperti persistent data manager, singleton pattern, free-form object placement dengan raycasting dan scriptable object, chained coroutine tutorial, NPC dengan state machine, interaksi UI, dll.
- Bekerja sama dengan 4 anggota tim lainnya untuk mengintegrasikan gameplay, asset, animasi, dan UI agar sesuai dengan desain game.
- Melakukan testing secara berkala untuk menemukan dan memperbaiki bug dalam game.

PROYEK PRIBADI

My Web PortFolio | [Link Proyek](#)

Aplikasi full-stack yang dirancang untuk menunjukkan keahlian pengembangan game.

KEAHLIAN (HARD SKILL)

Game Developer

- **Engine:** Unity 6.0 LTS
- **Konsep:** Desain Logika dan Mekanik Game, Arsitektur Proyek Modular, Persistent Data State Management (Singleton & PlayerPrefs), Desain Berbasis Data (Scriptable Objects), AI NPC dengan Finite State Machine,

Sistem Save/Load (JSON & PlayerPrefs), Sistem Transisi Scene Asynchronous, Dialogue System berbasis File Teks, Placement Object dengan Raycasting.

Bahasa Pemrograman

C#, C++, JavaScript (ES6+), Typescript, PHP, Java, Python

Tools & Platform Lainnya

GitHub, VS Code, Visual Studio, Notion, Trello, Jira, Plane.so, Figma, Wordpress

PENGALAMAN VOLUNTEER & KEPANITIAAN

Penulis Modul (Volunteer) | [Disnaker Depok](#)

Juli 2025

Membuat 2 modul pembelajaran berjudul "Tutorial Pembuatan Website Menggunakan Wordpress" dan "Membuat Video Pendek Menggunakan Canva".

Staff Divisi Administrasi | [Event TIK Games 2024](#)

Mei 2024 - Agustus 2024

Mengelola dokumen administrasi berupa proposal, surat, hasil diskusi, keputusan, serta pembagian tugas untuk memastikan kelancaran komunikasi dengan 8+ pihak eksternal dan koordinasi 53 orang panitia.

KETERAMPILAN (SOFT SKILL)

- Penyelesaian Masalah, Berorientasi Detail, Pembelajar Cepat, Kerja Sama Tim, Kemampuan Beradaptasi
- Bahasa Indonesia: Penutur Asli (*Native*)
- Bahasa Inggris: Mahir Membaca & Menulis Teknis (*Proficient in Technical Reading & Writing*)