

RIFKI SETIAWAN

+62 851-7695-7755 | rifki.setiawan0101@gmail.com | [Portfolio](#) | [LinkedIn](#) | [GitHub](#)

Bekasi Selatan, Kota Bekasi

Mahasiswa Teknik Multimedia Digital yang memiliki spesialisasi dalam pengembangan website full-stack dan pengembangan game. Berpengalaman dalam siklus pengembangan proyek dari ide hingga deployment, dibuktikan dengan keberhasilan mendeploy beberapa website dan menjadi Top 10 kompetisi TSA Game Fest 2024. Terampil dalam merancang arsitektur backend, mengelola database relasional dan NoSQL, serta menerapkan prinsip pengembangan modern untuk menciptakan aplikasi yang skalabel dan efisien.

PENDIDIKAN

Politeknik Negeri Jakarta | [Depok](#)

September 2023 - Sekarang

D4 Teknik Multimedia Digital - IPK 3,8 (Semester 5)

Mata kuliah relevan : Pemrograman Web, Desain Web, Pemrograman Game 2D, Desain & Pengembangan Game, Pemrograman Berbasis Objek

PRESTASI & SERTIFIKASI

- Top 10 Team - TSA Gamefest 2024 Oktober 2024
- Certificate of Excellence - TSA Game Fest 2024 (Agate Academy) Oktober 2024
- Sertifikat Pelatihan - TSA Game Fest 2024 (Digital Talent Scholarship) Oktober 2024

PROYEK PRIBADI

Fullstack Developer | [Proyek Pribadi](#)

September 2024 - Sekarang

- **Situasi:** Mengembangkan beberapa proyek pribadi untuk memperdalam pemahaman tentang arsitektur web modern dan siklus pengembangan full-stack.
- **Aksi Teknis:**
 - Mengelola database relasional (PostgreSQL, MySQL) dan NoSQL (MongoDB) dari desain skema database hingga operasi CRUD.
 - Merancang skema database MongoDB dengan Mongoose dan PostgreSQL dengan Prisma ORM.
 - Membangun UI yang dinamis dan interaktif menggunakan React.js, Next.js (App Router), CSS animation, dan Tailwind CSS.
 - Membangun backend API yang tangguh menggunakan Next.js API Routes dan arsitektur RESTful API dengan Node.js & Express.js.
 - Mengintegrasikan layanan pihak ketiga seperti Supabase untuk database dan Storage serta Resend API untuk notifikasi email.
- **Hasil:**
 - Berhasil membangun (4) dan mendeploy (3) aplikasi website, termasuk CMS (Content Management System) fungsional yang dibangun dari nol.
 - Berpengalaman mendeploy aplikasi dengan arsitektur berbeda: Separate Architecture (Frontend di Vercel, Backend di Railway) dan Unified Architecture (Full-stack Next.js di Vercel).

LadaHitam Creation Website & CMS | [Link Proyek](#)

Situs web portofolio dinamis untuk studio game indie yang berfungsi ganda sebagai halaman publik dan CMS internal. Proyek ini dibangun dengan Next.js (App Router), Prisma, dan database PostgreSQL yang di-hosting di Supabase.

My Web PortFolio | [Link Proyek](#)

Aplikasi full-stack yang dirancang untuk menunjukkan keahlian pengembangan frontend dan backend, menampilkan antarmuka pengguna yang modern dan API backend khusus untuk menangani formulir kontak.

PENGALAMAN KOMPETISI

Game Programmer (Tim) | [TSA Game Fest 2024](#)

Juli 2024 - Oktober 2024

- Berkontribusi membawa tim menjadi 10 besar finalis dari 43 tim peserta nasional.
- Merancang dan mengimplementasikan 30+ mekanik dan manajemen permainan seperti persistent data manager, singleton pattern, free-form object placement dengan raycasting dan scriptable object, chained coroutine tutorial, NPC dengan state machine, interaksi UI, dll.
- Bekerja sama menggunakan version control system dengan 4 anggota tim lainnya untuk mengintegrasikan gameplay, asset, animasi, dan UI agar sesuai dengan desain game.
- Melakukan testing secara berkala untuk menemukan dan memperbaiki bug dalam game.

KEAHLIAN (HARD SKILL)

Fullstack Developer

- **Frontend:** HTML5, CSS3, JavaScript, React.js, Tailwind CSS, Bootstrap
- **Backend:** Next.js API Routes, Node.js, Express.js, PHP
- **Database:** PostgreSQL, MongoDB, MySQL
- **Cloud & Platform:** Supabase (Database & Storage), Vercel, Railway, Resend API

Game Developer

- **Engine:** Unity 6.1 & Unity 2022 LTS.
- **Konsep:** Desain Logika dan Mekanik Game, Persistent Data State Management, Singleton Pattern, Placement Object dengan Raycasting, AI Sederhana (NPC), Sistem Save/Load (JSON), Asynchronous Scene Transition, Dialogue System berbasis File Teks.

Bahasa Pemrograman

C#, C++, JavaScript (ES6+), PHP, Java, Python

Tools & Platform Lainnya

GitHub, VS Code, Visual Studio, Notion, Trello, Jira, Plane.so, Figma, Wordpress

PENGALAMAN VOLUNTEER & KEPANITIAAN

Penulis Modul (Volunteer) | [Disnaker Depok](#)

Juli 2025

Membuat 2 modul pembelajaran berjudul "Membuat Video Pendek Menggunakan Canva" dan "Tutorial Pembuatan Website Menggunakan Wordpress".

Staff Divisi Administrasi | [Event TIK Games 2024](#)

Mei 2024 - Agustus 2024

Mengelola dokumen administrasi berupa proposal, surat, hasil diskusi, keputusan, serta pembagian tugas untuk memastikan kelancaran komunikasi dengan 8+ pihak eksternal dan koordinasi 53 orang panitia.

KETERAMPILAN (SOFT SKILL)

- Penyelesaian Masalah, Berorientasi Detail, Pembelajar Cepat, Kerja Sama Tim, Kemampuan Beradaptasi
- Bahasa Indonesia: Penutur Asli (*Native*)
- Bahasa Inggris: Mahir Membaca & Menulis Teknis (*Proficient in Technical Reading & Writing*)