

# RIFKI SETIAWAN

+62 851-7695-7755 | [rifki.setiawan0101@gmail.com](mailto:rifki.setiawan0101@gmail.com) | [Portfolio](#) | [LinkedIn](#) | [GitHub](#)

Bekasi Selatan, Kota Bekasi

Mahasiswa Teknik Multimedia Digital yang memiliki spesialisasi dalam pengembangan website fullstack dan pengembangan game (Unity/C#). Berpengalaman dalam siklus pengembangan proyek dari ide hingga deployment, dibuktikan dengan keberhasilan mendeploy 2 website dan menjadi Top 10 Finalis pada kompetisi TSA Game Fest 2024. Terampil dalam merancang arsitektur backend, mengimplementasikan mekanik gameplay, dan berkolaborasi dalam tim teknis untuk mencapai tujuan proyek secara efisien.

## PENDIDIKAN

**Politeknik Negeri Jakarta** | [Depok](#)

September 2023 - Sekarang

D4 Teknik Multimedia Digital - IPK 3,8 (Semester 5)

Mata kuliah relevan : Pemrograman Web, Desain Web, Pemrograman Game 2D, Desain & Pengembangan Game, Pemrograman Berbasis Objek

## PRESTASI & SERTIFIKASI

- Top 10 Team - TSA Gamefest 2024 Oktober 2024
- Certificate of Excellence - TSA Game Fest 2024 (Agate Academy) Oktober 2024
- Sertifikat Pelatihan - TSA Game Fest 2024 (Digital Talent Scholarship) Oktober 2024

## PROYEK PRIBADI

**Fullstack Developer** | [Proyek Pribadi](#)

September 2024 - Sekarang

- **Situasi:** Mengembangkan beberapa proyek pribadi untuk memperdalam pemahaman tentang arsitektur web modern dan siklus pengembangan full-stack.
- **Aksi Teknis:**
  - Mengelola database MySQL (SQL) dan operasi CRUD dengan PHP untuk sistem manajemen konten.
  - Merancang skema database MongoDB (NoSQL) dengan Mongoose untuk mengelola struktur data.
  - Membangun UI yang dinamis dan interaktif menggunakan CSS animation dan Tailwind CSS transition.
  - Membangun backend API mandiri, baik menggunakan arsitektur RESTful dengan Node.js & Express.js maupun menggunakan arsitektur *Serverless Functions* di Vercel.
  - Berhasil terhubung dengan Resend API untuk pengiriman notifikasi email otomatis.
- **Hasil:**

Berhasil membuat 3 website yang berfungsi penuh dan mendeploy 2 aplikasi web diantaranya dengan arsitektur berbeda. *Separate Architecture*: mendeploy frontend (React) ke Vercel dan backend (Node.js) ke platform Railway. *Unified Architecture*: mendeploy aplikasi full-stack (React dan *Serverless Functions*) secara bersamaan pada platform Vercel.



**My Web PortFolio** | Link: [Portfolio](#)

Proyek ini lebih dari sekadar resume digital; ini adalah *full-stack application* yang dirancang untuk menunjukkan keahlian saya dalam pengembangan frontend dan backend. Dibangun sebagai *Single Page Application* (SPA) yang dinamis, aplikasi ini menampilkan antarmuka pengguna yang modern dan interaktif dengan animasi yang kompleks, serta API backend yang dibuat khusus untuk menangani fungsi formulir kontak. Keseluruhan aplikasi termasuk API backend, di-deploy dengan mulus di Vercel, menunjukkan pendekatan modern untuk pengembangan web.

## PENGALAMAN KOMPETISI

### Game Programmer (Tim) | [TSA Game Fest 2024](#)

*Juli 2024 - Oktober 2024*

- **Pencapaian Utama:** Berkontribusi membawa tim menjadi 10 besar finalis dari 43 tim peserta nasional.
- **Mengembangkan Mekanik :** Merancang dan mengimplementasikan 30+ mekanik dan manajemen permainan seperti persistent data manager, singleton pattern, free-form object placement dengan raycasting dan scriptable object, chained coroutine tutorial, NPC dengan state machine, interaksi UI, dll.
- **Kolaborasi dengan Tim:** Bekerja sama menggunakan version control system dengan 4 anggota tim lainnya seperti Game Designer, Programmer, 2D Artist dan UI/UX designer untuk mengintegrasikan gameplay, asset, animasi, dan UI agar sesuai dengan desain game.
- **Uji Coba dan Pemecahan Masalah:** Melakukan testing secara berkala untuk menemukan dan memperbaiki bug dalam game, serta memastikan kestabilan permainan.

## KEAHLIAN (HARD SKILL)

### Fullstack Developer

- **Frontend:** HTML5, CSS3, JavaScript, React.js, Tailwind CSS, Bootstrap
- **Backend:** Node.js, Express.js, PHP
- **Database:** MongoDB, MySQL

### Game Developer

- **Engine:** Unity 6.1 & Unity 2022 LTS.
- **Konsep:** Desain Logika dan Mekanik Game, Persistent Data State Management, Singleton Pattern, Placement Object dengan Raycasting, AI Sederhana (NPC), Sistem Save/Load (JSON), Asynchronous Scene Transition, Dialogue System berbasis File Teks.

### Bahasa Pemrograman

C#, C++, JavaScript (ES6+), PHP, Java, Python

### Tools & Platform

GitHub, VS Code, Visual Studio, Vercel, Railway, Resend API, Notion, Trello, Jira, Plane.so, Figma, Wordpress, Processing, Construct 3

## PENGALAMAN VOLUNTEER & KEPANITIAAN

### Penulis Modul (Volunteer) | [Disnaker Depok](#)

*Juli 2025*

Membuat 2 modul pembelajaran berjudul "Membuat Video Pendek Menggunakan Canva" dan "Tutorial Pembuatan Website Menggunakan Wordpress".

### Staff Divisi Administrasi | [Event TIK Games 2024](#)

*Mei 2024 - Agustus 2024*

- **Membuat dan Mengarsipkan Dokumen:** Mengelola dokumen administrasi berupa proposal dan surat keluar-masuk untuk memastikan kelancaran komunikasi dengan 8+ pihak eksternal.
- **Mencatat dan Mendokumentasikan Rapat:** Mencatat hasil diskusi, keputusan, serta pembagian tugas yang dilakukan dalam setiap rapat panitia untuk memastikan kelancaran koordinasi 53 orang panitia.

## KETERAMPILAN (SOFT SKILL)

- Penyelesaian Masalah, Berorientasi Detail, Pembelajar Cepat, Kerja Sama Tim, Kemampuan Beradaptasi
- Bahasa Indonesia: Penutur Asli (*Native*)
- Bahasa Inggris: Mahir Membaca & Menulis Teknis (*Proficient in Technical Reading & Writing*)