

# RIFKI SETIAWAN

+62851-7695-7755 | [rifki.setiawan0101@gmail.com](mailto:rifki.setiawan0101@gmail.com) | [My Web Portfolio](#) | [LinkedIn](#) | [GitHub](#)  
Kayuringin Jaya, Bekasi Selatan, Kota Bekasi, 17144

Mahasiswa Teknik Multimedia Digital dengan yang memiliki spesialisasi dalam pengembangan game (Unity/C#) dan pengembangan website fullstack. Berpengalaman dalam siklus pengembangan proyek dari ide hingga deployment, dibuktikan dengan keberhasilan menjadi Top 10 Finalis pada kompetisi TSA Gamefest 2024. Terampil dalam mengimplementasikan mekanik gameplay, merancang arsitektur backend, dan berkolaborasi dalam tim teknis untuk mencapai tujuan proyek secara efisien.

## PENDIDIKAN

**Politeknik Negeri Jakarta - Depok** Sep 2023 - sekarang  
D4 Teknik Multimedia Digital - IPK 3.8 (Semester 4)  
Mata kuliah relevan : Pemrograman Game 2D, Pemrograman Web, Desain & Pengembangan Game, Desain Web, Pemrograman Berbasis Objek

## PRESTASI & SERTIFIKASI

- Top 10 Team - [TSA Gamefest 2024](#) Oktober 2024
- Certificate of Excellence - [TSA Game Fest 2024 \(Agate Academy\)](#) Oktober 2024
- Sertifikat Pelatihan - [TSA Game Fest 2024 \(Digital Talent Scholarship\)](#) Oktober 2024

## PENGALAMAN KOMPETISI & PROYEK PRIBADI

**Game Programmer (Tim) | [TSA Game Fest 2024](#)** Juli 2024 – Oktober 2024  
Kontribusi:

- **Pencapaian Utama:** Berkontribusi membawa tim menjadi 10 besar finalis dari 43 tim peserta nasional.
- **Mengembangkan Mekanik :** Merancang dan mengimplementasikan 30+ mekanik dan manajemen permainan seperti *persistent data manager*, *singleton pattern*, *free-form object placement* dengan *raycasting* dan *scriptable object*, *chained coroutine tutorial*, NPC dengan *state machine*, interaksi UI, dll.
- **Kolaborasi dengan Tim:** Bekerja sama menggunakan *version control system* dengan 4 anggota tim lainnya seperti Game Designer, Programmer, 2D Artist dan UI/UX designer untuk mengintegrasikan gameplay, asset, animasi, dan UI agar sesuai dengan desain game.
- **Uji Coba dan Pemecahan Masalah:** Melakukan testing secara berkala untuk menemukan dan memperbaiki bug dalam game, serta memastikan kestabilan permainan.

**Fullstack Developer | [Proyek Pribadi](#)** September 2024 – Sekarang  
Kontribusi:

- **Pengembangan Website:** Merancang, mengembangkan, dan men-deploy 3+ website full-stack yang responsif menggunakan MERN Stack (MongoDB, Express.js, React, Node.js) dan PHP/MySQL.
- **Fitur Utama:** Berhasil mengimplementasikan fitur-fitur kompleks seperti:
  - Operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) untuk sistem manajemen konten dinamis.
  - Membangun UI yang dinamis dan interaktif seperti hover dan animasi menggunakan CSS animation dan Tailwind CSS transition.
  - Membangun RESTful API mandiri menggunakan Node.js dan Express.js untuk menyajikan data.
  - Merancang skema database MongoDB dengan Mongoose untuk mengelola struktur data.
  - Membangun backend API mandiri menggunakan Vercel Serverless Functions untuk menangani logika sisi server.
  - Berhasil terhubung dengan Resend API untuk pengiriman notifikasi email otomatis.
- **Deployment:**
  - Mengelola siklus deployment aplikasi web pada platform Vercel (Frontend) dan Railway (Backend).
  - Mengelola siklus deployment untuk website full-stack (frontend React dan backend Serverless) pada platform Vercel.

KEAHLIAN (HARD SKILL)

Game Developer

- **Engine:** Unity 6.1 & Unity 2022 LTS.
- **Konsep:** Desain Logika dan Mekanik Game, Persistent Data State Management, Singleton Pattern, Placement Object dengan Raycasting, AI Sederhana (NPC), Sistem Save/Load (JSON), Asynchronous Scene Transition, Dialogue System berbasis File Teks.

Fullstack Developer

- **Frontend:** HTML5, CSS3, JavaScript, React.js, Tailwind CSS, Bootstrap
- **Backend:** Node.js, Express.js, PHP
- **Database:** MongoDB, MySQL

Bahasa Pemrograman

C#, C++, JavaScript (ES6+), PHP, Java, Python

Tools & Platform

GitHub, VS Code, Visual Studio, Vercel, Railway, Resend API, Notion, Trello, Figma, Wordpress, Processing, Construct 3

PENGALAMAN ORGANISASI & VOLUNTEER

Penulis Modul (Volunteer) | [Disnaker Depok](#)

Juli 2025

Kontribusi:

Membuat 2 modul pembelajaran berjudul “Membuat Video Pendek Menggunakan Canva” dan “Tutorial Pembuatan Website Menggunakan Wordpress”.

Staff Divisi Administrasi | [Event TIK Games 2024](#)

Mei 2024 – Agustus 2024

Kontribusi:

- **Membuat dan Mengarsipkan Dokumen:** Mengelola dokumen administrasi berupa proposal dan surat keluar-masuk untuk memastikan kelancaran komunikasi dengan 8+ pihak eksternal.
- **Mencatat dan Mendokumentasikan Rapat:** Mencatat hasil diskusi, keputusan, serta pembagian tugas yang dilakukan dalam setiap rapat panitia untuk memastikan kelancaran koordinasi 53 orang panitia.

Anggota Divisi Motion Graphic | [KSM Sahabat PNJ](#)

Februari 2024 – Januari 2025

Tugas dan Tanggungjawab:

- **Mempelajari Motion Graphic:** Mengikuti pembelajaran mengenai motion graphic, meliputi keyframe, masking, typography, motion logo, rotoscoping, motion tracking, dan track camera.
- **Membuat Mini Project:** Menyelesaikan 2 proyek motion graphic sebagai aplikasi dari pembelajaran.

KETERAMPILAN (SOFT SKILL)

- Kerja Sama Tim (Teamwork)
- Tanggung Jawab (Responsibility)
- Penyelesaian Masalah (Problem-Solving)
- Manajemen Waktu (Time Management)
- Ketahanan dalam Menghadapi Tekanan (Resilience Under Pressure)
- Kreativitas (Creativity)
- Kemampuan Beradaptasi (Adaptability)