Icon

Description automatically generated

Buatlah Class yang mengimplementasikan Prosedural, beri nama: celcius\_pro.py

#rifky apriliana arya putra

#R1

#210511023

class konversiSuhu:

    @staticmethod

    def celcius\_ke\_fahrenhait(celcius):

        return (celcius \* 9/5) + 32

    @staticmethod

    def celcius\_ke\_reamur(celsius):

        return celsius \* 4/5

    @staticmethod

    def celcius\_ke\_kelvin(celsius):

        return celsius + 273.15

#konversi suhu 75 derajat Celcius ke Fahrenheit

fahrenheit = konversiSuhu.celcius\_ke\_fahrenhait(75)

print("konversi suhu",75, "derajat celcius adalah ", fahrenheit, "derajat fahrenheit") # Output: 167.0

#konversi suhu 60 derajat Celcius ke Reamur

reamur = konversiSuhu.celcius\_ke\_reamur(60)

print("konversi suhu",60, "derajat celcius adalah ",reamur, "derajat reamur") # Output 48.0

#konversi suhu 90 derajat Celcius ke Kelvin

kelvin = konversiSuhu.celcius\_ke\_kelvin(90)

print("konversi suhu",90, "derajat celcius adalah ",kelvin, "derajat kelvin") # Output 363.15

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Buatlah Class yang mengimplementasikan Object Oriented Programming, beri nama: celcius\_oop.py

# Rifky Apriliana Arya Putra

# R1

# 210511023

class Celcius:

    def \_\_init\_\_(self, celcius):

        self.celcius = celcius

    def to\_fahrenheit(self):

        fahrenheit = (self.celcius \* 9/5) + 32

        return fahrenheit

    def to\_reamur(self):

        reamur = self.celcius \* 4/5

        return reamur

    def to\_kelvin(self):

        kelvin = self.celcius + 273.15

        return kelvin

# Membuat object class dengan suhu 25 derajat celcius

Celcius = Celcius(20)

# Mengkonversi suhu dari Celcius ke Fahrenheit

print(Celcius.to\_fahrenheit()) # Output: 77.0

# Mengkonversi suhu dari Celcius ke Reamur

print(Celcius.to\_reamur()) # Output: 20.0

# Mengkonversi suhu dari Celcius ke Kelvin

print(Celcius.to\_kelvin()) # Output: 298.15

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

Evaluasi:

1. Apa yang dimaksud dengan class dalam Python?

a. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu

b. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program

**c. Sebuah blueprint untuk membuat objek**

d. Sebuah fungsi yang digunakan untuk mencari nilai tertentu

jawaban: C (Sebuah blueprint untuk membuat objek)

2. Apa yang dimaksud dengan objek dalam Python?

a. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu

b. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program

**c. Sebuah blueprint untuk membuat class**

d. Sebuah instance dari sebuah class

jawaban: C (Sebuah blueprint untuk membuat class)

3. Apa yang dimaksud dengan constructor dalam Python?

a. Sebuah method yang digunakan untuk mengubah nilai atribut objek

b. Sebuah method yang digunakan untuk menghapus objek

c. Sebuah method yang digunakan untuk membuat objek

**d. Sebuah method yang digunakan untuk mengambil nilai atribut objek**

jawaban: D (Sebuah method yang digunakan untuk mengambil nilai atribut objek)

4. Apa yang dimaksud dengan self dalam Python?

**a. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada objek saat ini**

b. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada class saat ini

c. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada konstruktor saat ini

d. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada method saat ini

jawaban: A (Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada objek saat ini)

5. Bagaimana cara membuat objek dari sebuah class?

**A. Dengan menggunakan fungsi init**

B. Dengan menggunakan keyword "new"

C. Dengan menggunakan fungsi "create"

D. Dengan menggunakan keyword "instance"

Jawaban: A (Dengan menggunakan fungsi init)

6. Apa yang dimaksud dengan atribut dalam Python?

A. Variabel yang terkait dengan sebuah objek

B. Metode yang terkait dengan sebuah objek

C. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai

**D. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai**

Jawaban: D (Sebuah tipe data yang menyimpan nilai)

7. Apa yang dimaksud dengan metode dalam Python?

**A. Fungsi yang terkait dengan sebuah objek**

B. Variabel yang terkait dengan sebuah objek

C. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai

D. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai

Jawaban: A (Fungsi yang terikait dengan sebuah objek)

8. Bagaimana cara mengakses atribut dari sebuah objek?

**A. Dengan menggunakan tanda titik (.)**

B. Dengan menggunakan tanda kurung []

C. Dengan menggunakan tanda koma ,

D. Dengan menggunakan tanda panah ->

Jawaban: A (Dengan menggunakan tanda titik(.)

9. Bagaimana cara memanggil metode dari sebuah objek?

A. Dengan menggunakan tanda titik (.)

**B. Dengan menggunakan tanda kurung ( )**

C. Dengan menggunakan tanda koma ,

D. Dengan menggunakan tanda panah ->

Jawaban: B (Dengan menggunakan tanda kurung()