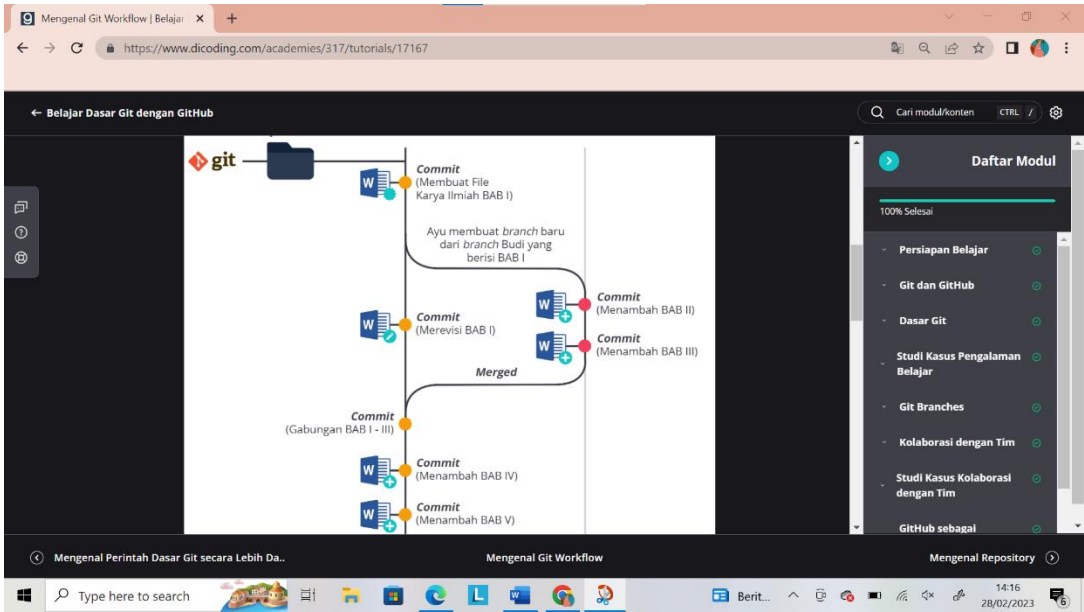


LAPORAN PEMBELAJARAN MAHASISWA

Nama: Adinda Camila Sekar Aulia

NIM: 20200801309

Dosen Pembimbing: Maimun Hasan, ST.,M.T.

Tanggal Selesai	Materi Pembelajaran	Dokumentasi Kegiatan
21 Februari 2023	<p>Belajar Dasar Git dengan GitHub:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Git dan GitHub 2. Kuis Git dan Github 3. Dasar Git 4. Kuis Dasar Git 5. Studi Kasus Pengalaman Belajar 6. Kuis Studi Kasus Pengalaman Belajar 7. Git Branches 8. Kuis Git Branches 9. Kolaborasi dengan Tim 10. Kuis Kolaborasi dengan Tim 11. Studi Kasus Kolaborasi dengan Tim 12. Kuis Studi Kasus Kolaborasi dengan Tim 	<p>Dokumen Materi Pembelajaran</p>  <p>The screenshot shows a web browser window with the URL https://www.dicoding.com/academies/317/tutorials/17167. The page title is 'Mengenal Git Workflow Belajar'. The main content area displays a Git workflow diagram with the following steps:</p> <ul style="list-style-type: none"> Commit (Membuat File Karya Ilmiah BAB I) Ayu membuat branch baru dari branch Budi yang berisi BAB I Commit (Merevisi BAB I) Commit (Menambah BAB II) Commit (Menambah BAB III) Merged Commit (Gabungan BAB I - III) Commit (Menambah BAB IV) Commit (Menambah BAB V) <p>On the right side, there is a sidebar titled 'Daftar Modul' with a progress bar showing '100% Selesai'. The modules listed are:</p> <ul style="list-style-type: none"> Persiapan Belajar Git dan GitHub Dasar Git Studi Kasus Pengalaman Belajar Git Branches Kolaborasi dengan Tim Studi Kasus Kolaborasi dengan Tim GitHub sebagai <p>The bottom of the browser window shows the Windows taskbar with the search bar and various application icons.</p>

13. Github Sebagai Portofolio
14. Kuis Github Sebagai Portofolio
15. Ujian Akhir

Riwayat Ujian (1)

Riwayat Ujian

Kuis Github sebagai Portofolio

21 Februari 2023

100%

Kuis Studi Kasus Kolaborasi dengan Tim

21 Februari 2023

80%

Kuis Kolaborasi dengan Tim

21 Februari 2023

80%

Kuis Git Branches

21 Februari 2023

80%

Kuis Studi Kasus Pengalaman Belajar

21 Februari 2023

80%

Kuis Dasar Git

21 Februari 2023

100%

Kuis Git dan Github

21 Februari 2023

100%

Latihan Ujian

15 Februari 2023

80%

Riwayat Ujian (2)

Riwayat Ujian



Ujian

Nilai

Ujian Akhir

21 Februari 2023

80%

Kuis GitHub sebagai Portofolio

21 Februari 2023

100%

Kuis Studi Kasus Kolaborasi dengan Tim

21 Februari 2023

80%

Kuis Kolaborasi dengan Tim

21 Februari 2023

80%

Kuis Git Branches

21 Februari 2023

80%

Kuis Studi Kasus Pengalaman Belajar

21 Februari 2023

80%

Kuis Dasar Git

21 Februari 2023

100%

Sertifikat Kelulusan Kelas



22 Februari 2023

Pengenalan ke Logika Pemrograman (Programming Logic 101):

1. Gerbang Logika
2. Kuis Gerbang Logika
3. Pengenalan Dasar Computational Thinking
4. Kuis Pengenalan Dasar Computational Thinking
5. Studi Kasus Penggunaan Logika Pemrograman
6. Ujian Akhir

Dokumen Materi Pembelajaran

Gerbang Logika AND | Penge...

dicoding.com/academies/302/tutorials/12587

← Pengenalan ke Logika Pemrograman (Programming Logic 101)

Cari modul/konten CTRL /

Gerbang Logika AND

Gerbang Logika AND sempat kita singgung di materi video sebelumnya. Namun, kali ini kita membahas lebih detail mengenai gerbang logika AND.

Gerbang Logika AND

Berdasarkan simbol di atas, A dan B merupakan masukan (input) sedangkan X adalah keluaran (output). Gerbang logika AND setidaknya harus mempunyai dua masukan untuk mendapatkan satu keluaran. Jika ingin menghasilkan keluaran bernilai 1 (True), maka kedua masukan masing-masing harus bernilai 1 (True). Syarat tersebut harus terpenuhi karena jika salah satu saja bernilai 0 (False), hasilnya akan bernilai 0 (False).

Logika AND dilambangkan dengan perkalian (multiply) yang menggunakan tanda titik ("*") atau tanpa titik karena keduanya sudah menunjukkan perkalian. Sehingga logika AND bisa

Transkrip Apa itu Gerbang Logika

Gerbang Logika AND

Gerbang Logika OR

Daftar Modul

100% Selesai

- Persiapan Belajar
- Pendahuluan
- Gerbang Logika
 - Apa itu Gerbang Logika
 - Transkrip Apa itu Gerbang Logika
 - Gerbang Logika AND
 - Gerbang Logika OR
 - Gerbang Logika NOT
 - Gerbang Logika NAND
 - Gerbang Logika NOR

29°C 14:25 28/02/2023

Riwayat Ujian

Riwayat Ujian



Ujian

Nilai

Ujian Akhir
22 Februari 2023

100%

Kuis Sub-modul Computational Thinking
22 Februari 2023

100%

Kuis Sub-modul Gerbang Logika
22 Februari 2023

100%

Kuis Sub-modul Pendahuluan
21 Februari 2023

100%

Latihan Ujian
21 Februari 2023

100%

Sertifikat Kelulusan Kelas

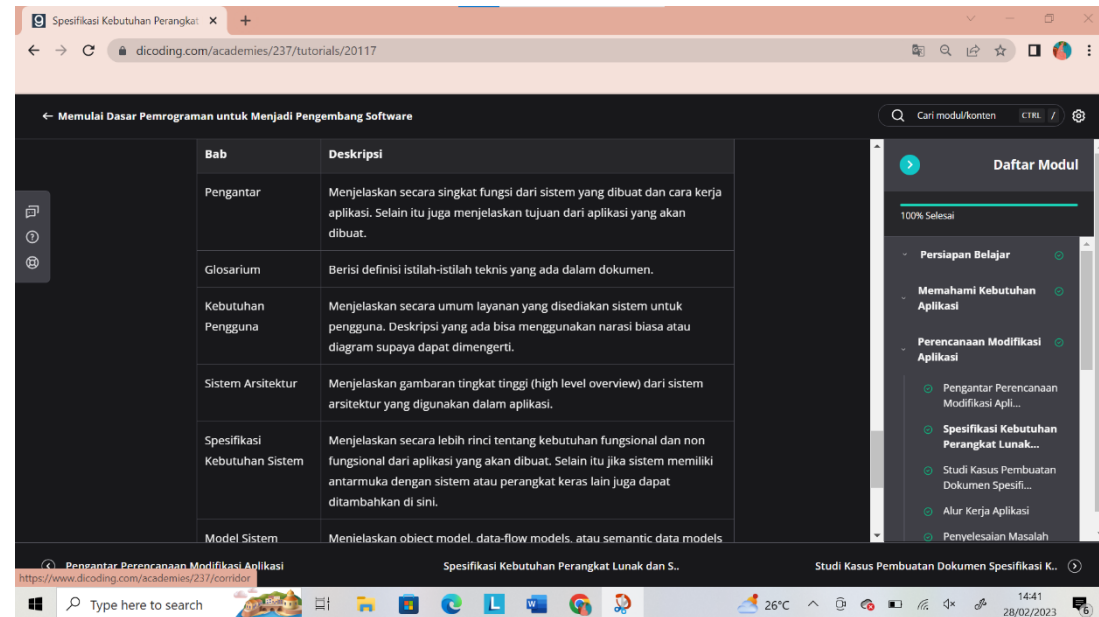


23 Februari 2023

Memulai Dasar Pemrograman untuk Menjadi Pengembang Software:

1. Memahami Kebutuhan Aplikasi
2. Kuis Memahami Kebutuhan Aplikasi
3. Perencanaan Modifikasi Aplikasi
4. Kuis Perencanaan Modifikasi Aplikasi
5. Mengerti Konsep Dasar Pemrograman
6. Kuis Mengerti Konsep Dasar Pemrograman
7. Modifikasi Aplikasi Perangkat Lunak
8. Kuis Modifikasi Aplikasi Perangkat Lunak
9. Dokumentasi Pemrograman dan Pengembangan Aplikasi Perangkat Lunak
10. Kuis Dokumentasi Pemrograman dan Pengembangan Aplikasi Perangkat Lunak
11. Ujian Akhir

Dokumen Materi Pembelajaran



Riwayat Ujian

Riwayat Ujian

Ujian Akhir 23 Februari 2023	91%
Kuis Dokumentasi Pemrograman dan Pengembangan Aplikasi Perangkat Lunak 23 Februari 2023	100%
Kuis Modifikasi Aplikasi Perangkat Lunak 22 Februari 2023	100%
Kuis Mengerti Konsep Dasar Pemrograman 22 Februari 2023	100%
Kuis Perencanaan Modifikasi Aplikasi 22 Februari 2023	100%
Kuis Memahami Kebutuhan Aplikasi 22 Februari 2023	100%
Latihan Kuis 17 Februari 2023	100%
Pre-test 17 Februari 2023	83%

Sertifikat Kelulusan Kelas

