

チーム名：チーム名

# 作品名





## 動機

コミュニティで親睦を深めるべく行われる「懇親会」や「パーティー」。  
普段話せないような人とも話せるチャンスだが、  
話しかけるには勇気が必要である。

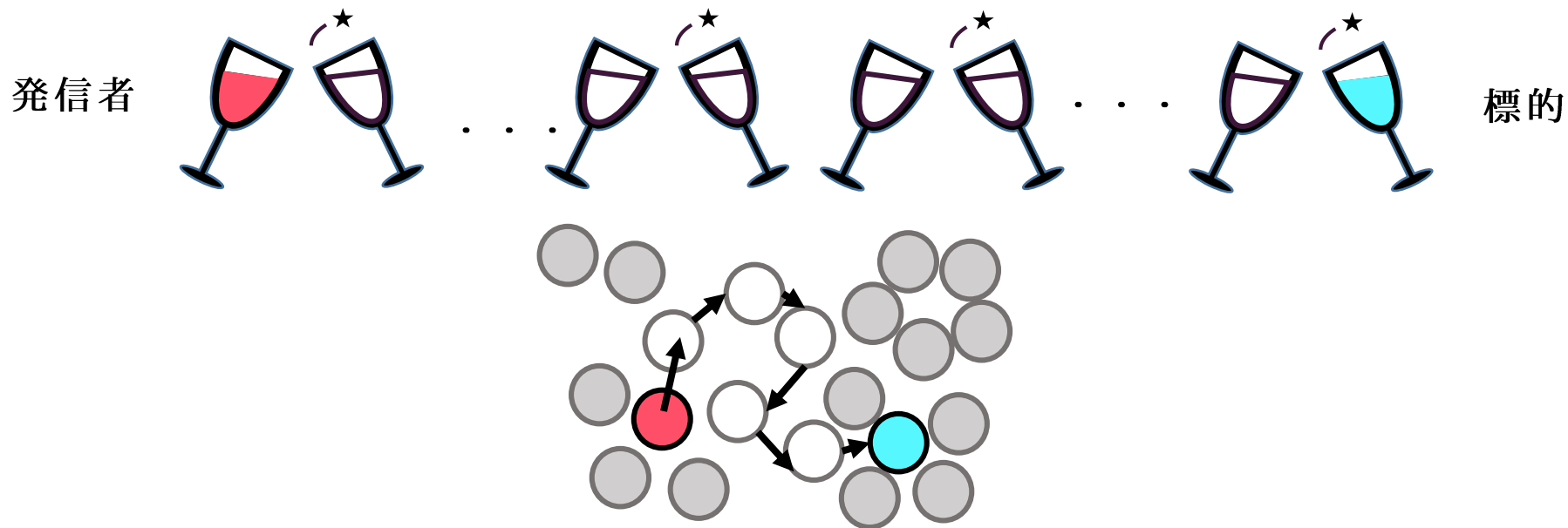
そこで、

話したいということを**ドラマチックに伝え**つつ、  
話し始める勇気となる**勢い(ノリ)**が欲しい...



## 概要

発信者が標的へ第三者を介しリクエストすることによって、  
第三者同士及び会場全体の盛り上げを高めつつ、  
発信者と標的との会話への流れを作る





# 実現方法

- ・グラス

圧力センサ	：乾杯したことを判断する	ふち
LED	：乾杯した際状態に応じた色に発光する	内部
Raspberry Pi	：サーバと通信し自他グラスの状態を判断する	持ち手下

- ・バックエンド

全グラスの状態を持ち、リクエストの際の各グラスの遷移を判断する

- ・フロントエンド

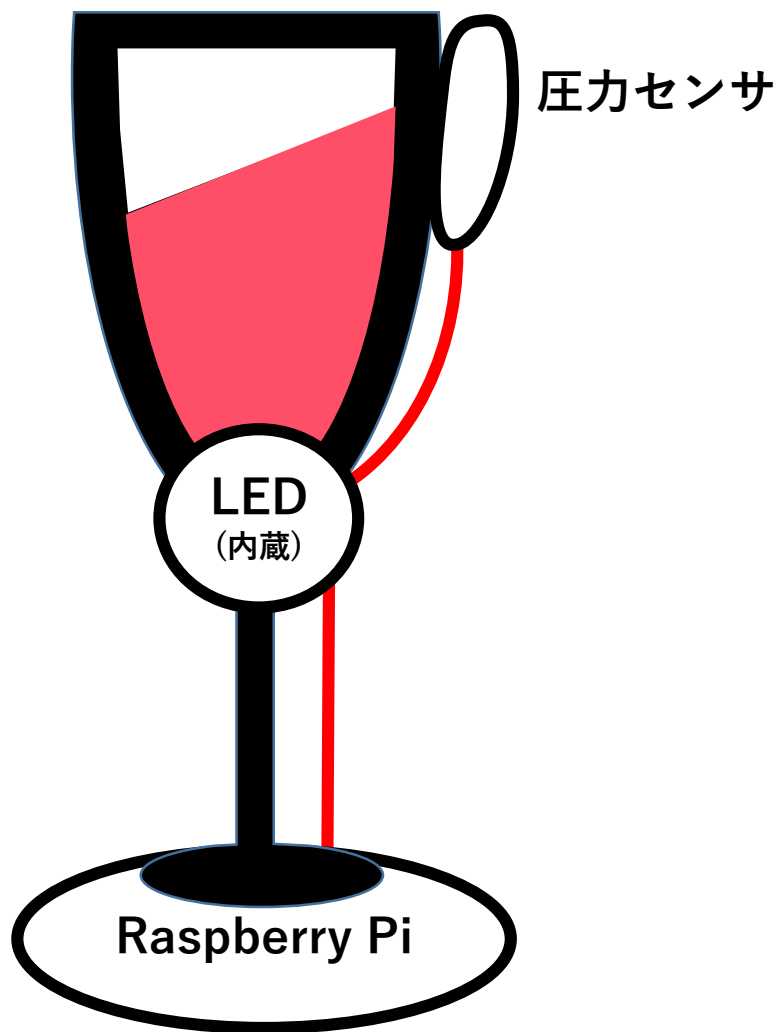
リクエストの際、標的を指定する

※次ページ図参照



# 実現方法 図

(物理デバイス)





# 実現方法 図

(アプリケーション)

