

チーム名：チーム名

# 作品名





## 動機

コミュニティで親睦を深めるべく行われる「懇親会」や「パーティー」。普段話せないような人とも話せるチャンスだが、話しかけるには勇気が必要である。

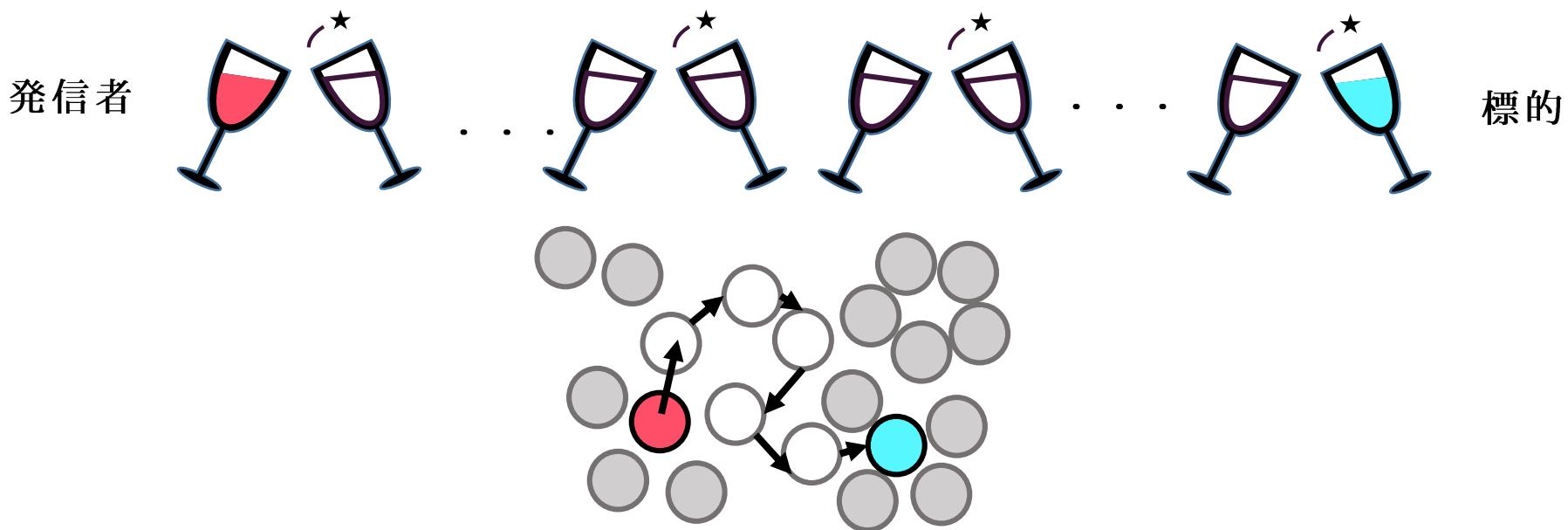
そこで、

話したいということをドラマチックに伝えつつ、  
話し始める勇気となる勢い(ノリ)が欲しい…



## 概要

発信者が標的へ第三者を介しリクエストすることによって、  
第三者同士及び会場全体の盛り上がりを高めつつ、  
発信者と標的との会話への流れを作る





# 実現方法

- ・ グラス

压力センサ : 乾杯したことを判断する ふち

LED : 乾杯した際状態に応じた色に発光する 内部

Raspberry Pi : サーバと通信し自他グラスの状態を判断する 持ち手下

- ・ バックエンド

全グラスの状態を持ち、リクエストの際の各グラスの遷移を判断する

- ・ フロントエンド

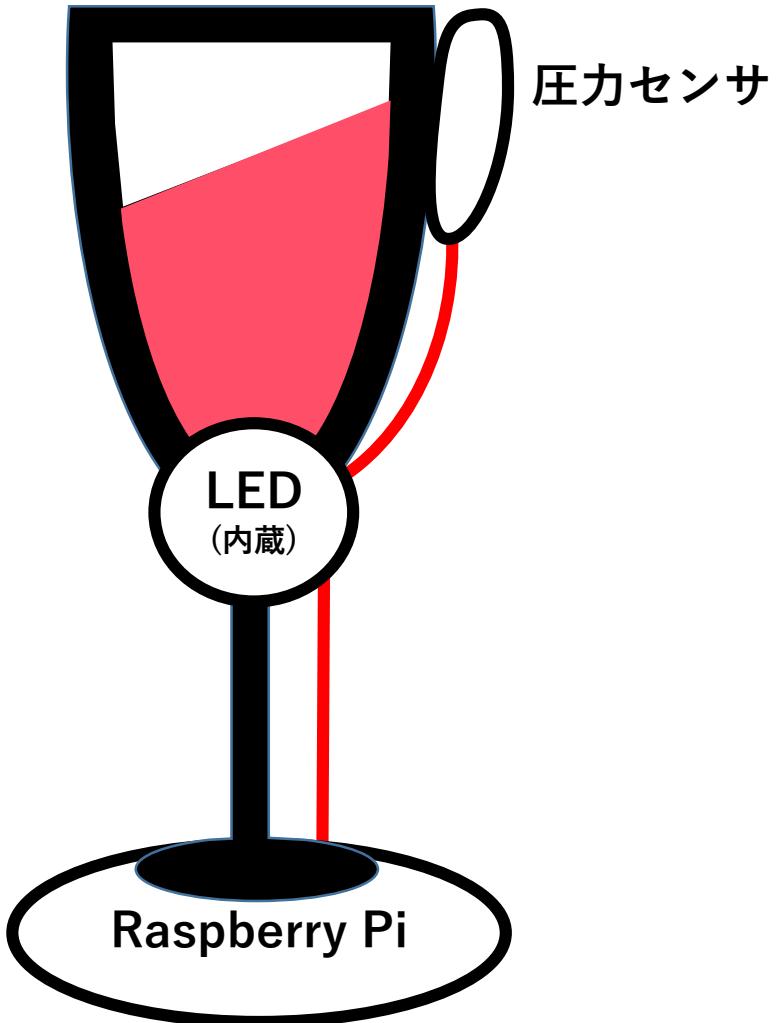
リクエストの際、標的を指定する

※次ページ図参照



# 実現方法図

(物理デバイス)





# 実現方法 図

(アプリケーション)

