

实验一 Git和Markdown基础

班级：21计科1

学号：20210302110

姓名：刘湘怡

[github地址](#)

实验目的

1. Git基础，使用Git进行版本控制
2. Markdown基础，使用Markdown进行文档编辑

实验环境

1. Git
2. VSCode
3. VSCode插件

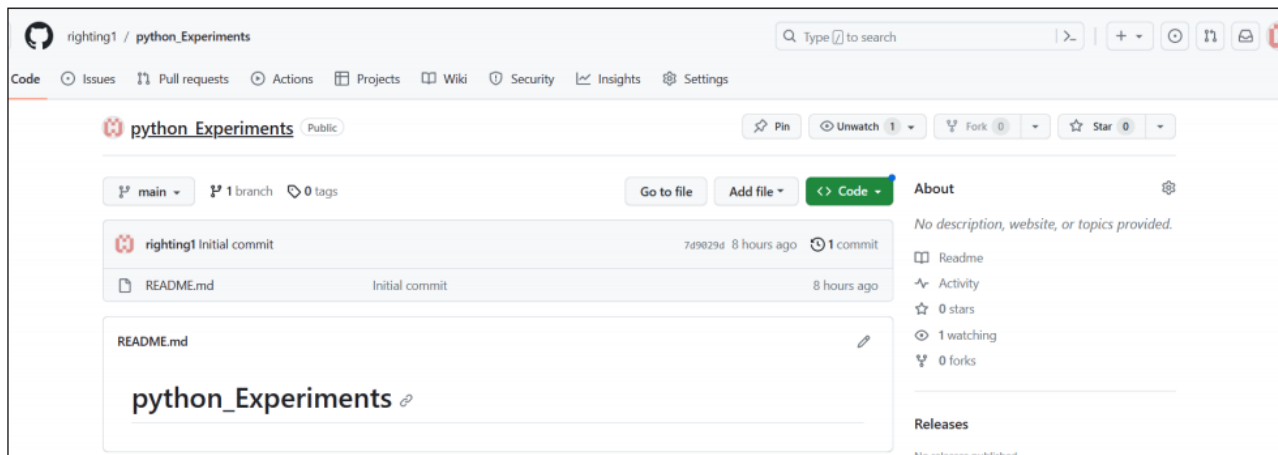
实验内容和步骤

第一部分 实验环境的安装

1. 安装git，从git官网下载后直接点击可以安装：[git官网地址](#)
2. 从Github克隆课程的仓库：[课程的仓库地址](#)，运行git bash应用（该应用包含在git安装包内），在命令行输入下面的命令（命令运行成功后，课程仓库会默认存放在Windows的用户文件夹下）



3. 注册Github账号，创建一个新的仓库，用于存放实验报告和实验代码。



4. 安装VScode，下载地址：[Visual Studio Code](#)

5. 安装下列VScode插件

- GitLens
- Git Graph
- Git History
- Markdown All in One
- Markdown Preview Enhanced
- Markdown PDF
- Auto-Open Markdown Preview
- Paste Image
- markdownlint

第二部分 Git基础

教材《Python编程从入门到实践》P440附录D：使用Git进行版本控制，按照教材的步骤，完成Git基础的学习。

第三部分 learngitbranching.js.org

访问learngitbranching.js.org，如下图所示完成Main部分的Introduction Sequence和Ramping Up两个小节的学习。



上面你学习到的git命令基本上可以应付百分之九十以上的日常使用，如果你想继续深入学习git，可以：

- 继续学习learngitbranching.js.org后面的几个小节（包括Main和Remote）
- 在日常的开发中使用git来管理你的代码和文档，用得越多，记得越牢
- 在git使用过程中，如果遇到任何问题，例如：错误删除了某个分支、从错误的分支拉取了内容等等，请查询[git-flight-rules](#)

第四部分 Markdown基础

查看[Markdown cheat-sheet](#)，学习Markdown的基础语法

使用Markdown编辑器（例如VScode）编写本次实验的实验报告，包括[实验过程与结果](#)、[实验考查](#)和[实验总结](#)，并将其导出为 **PDF格式** 来提交。

实验过程与结果

请将实验过程中编写的代码和运行结果放在这里，注意代码需要使用markdown的代码块格式化，例如Git命令行语句应该使用下面的格式：

显示效果如下：

```
git init
git add .
git status
git commit -m "first commit"
```

如果是Python代码，应该使用下面代码块格式，例如：

显示效果如下：

```
def add_binary(a,b):
```

```
return bin(a+b)[2:]
```

代码运行结果的文本可以直接粘贴在这里。

注意：不要使用截图，Markdown文档转换为Pdf格式后，截图可能会无法显示。

实验考查

请使用自己的语言回答下面的问题，这些问题将在实验检查时用于提问和答辩，并要求进行实际的操作。

1. 什么是版本控制？使用Git作为版本控制软件有什么优点？

版本控制是一种在开发的过程中用于管理我们对文件、目录或工程等内容的修改历史，方便查看更改历史记录，备份以便恢复以前的版本的软件工程技术。简单来说就是用于管理多人协同开发项目的技术。

优点：

- 实现跨区域多人协同开发
- 追踪和记载一个或者多个文件的历史记录
- 组织和保护你的源代码和文档
- 统计工作量
- 并行开发、提高开发效率
- 跟踪记录整个软件的开发过程
- 减轻开发人员的负担，节省时间，同时降低人为错误

2. 如何使用Git撤销还没有Commit的修改？如何使用Git检出（Checkout）已经以前的Commit？（实际操作）

要撤销还没有 commit 的修改，可以使用以下两个命令：

1. 使用 `git checkout` 命令撤销对单个文件的修改：

```
git checkout -- <文件名>
```

这会将文件恢复到最后一次 commit 或者 add 的状态。

2. 使用 `git stash` 命令暂存所有未提交的修改：

```
git stash
```

这会将所有未提交的修改保存在一个临时的 stash 中，并将工作区的状态恢复到最后一次 commit 的状态。

要检出已经以前的 commit，可以使用 `git checkout` 命令加上 commit 的哈希值或者分支名：

```
git checkout <commit哈希值/分支名>
```

这将切换到指定的 commit，并将工作区的文件恢复到该 commit 的状态。

3. Git中的HEAD是什么？如何让HEAD处于detached HEAD状态？（实际操作）

Git中的HEAD是指向当前所在分支的指针。它通常指向最新的提交（commit）。通过HEAD，我们可以确定当前所在分支以及当前工作目录的状态。

1. 使用`git log`命令查看当前分支的提交历史，找到要切换到的特定提交的哈希值。
2. 使用`git checkout <commit-hash>`命令将HEAD指向该特定提交。

4. 什么是分支（Branch）？如何创建分支？如何切换分支？（实际操作）

分支（Branch）是版本控制系统中的一种功能，它允许在同一个代码库中同时进行多个独立的开发线程。每个分支都是代码的一个副本，开发人员可以在分支上进行独立的修改，而不会影响到主分支（通常是主线开发）或其他分支。

```
git branch c1
```

```
git checkout c1
```

5. 如何合并分支？git merge和git rebase的区别在哪里？（实际操作）

在 Git 中，合并分支可以使用 `git merge` 或 `git rebase` 命令来实现。它们的区别在于合并的方式和结果。

使用 `git merge` 命令合并分支时，Git 会创建一个新的合并提交（merge commit），将两个分支的更改集成到一个新的提交中。这种合并方式会保留分支的历史记录，并且每个合并提交都能够清晰地表示分支的合并点。

要合并分支，首先需要切换到目标分支，然后运行以下命令：

```
git merge <branch-name>
```

其中 `<branch-name>` 是要合并的源分支的名称。这将会将源分支的更改合并到当前所在的目标分支中。

使用 `git rebase` 命令合并分支时，Git 会将当前所在的分支的更改移动到目标分支的最新提交之后。这样做可以使提交历史线性化，避免了合并提交的产生。但是，由于更改被重新应用到目标分支的最新提交上，因此会改写提交历史。

要合并分支，首先需要切换到当前所在的分支，然后运行以下命令：

```
git rebase <branch-name>
```

其中 `<branch-name>` 是要合并到的目标分支的名称。这将会将当前分支的更改移到目标分支的最新提交之后。

总结一下，`git merge` 会创建一个新的合并提交，保留分支历史记录，而 `git rebase` 会将当前分支的更改移动到目标分支的最新提交之后，线性化提交历史。

6. 如何在Markdown格式的文本中使用标题、数字列表、无序列表和超链接？（实际操作）

```
# 一级标题
## 二级标题
### 三级标题
#### 四级标题
##### 五级标题
##### 六级标题
```

1. 第一项
2. 第二项
3. 第三项

- * 第一项
- * 第二项
- * 第三项

- + 第一项
- + 第二项
- + 第三项

- 第一项
- 第二项
- 第三项

这是一个链接 [链接名称](https://链接地址)
[链接名称](链接地址)

实验总结

总结一下这次实验你学习和使用到的知识，例如：编程工具的使用、数据结构、程序语言的语法、算法、编程技巧、编程思想。

一开始对git真的不是很熟悉，以前甚至可以说是毫无了解，但是后面去了learnitbranching做了前面的基础教程，就感觉比较新奇，但是我还是觉得这些具体的操作我不算会用，还是希望我以后可以多多使用它，毕竟熟能生巧，不然我感觉我过了一阵子就会忘记这些命令。

markdown这些基础什么的我在大一的时候就开始用了，我觉得很熟悉，但也没有特意的去记住那些操作，因为我平时使用的大多是快捷键，我觉得快捷键真的很方便

这是第一次了解\$python\$,其实它的代码风格和c和c++我觉得差的很大，现在还是有一点不习惯，但是它的处理方式我觉得相比c更加简单粗暴